### ECOI05.2 – Fundamentos de Lógica de Programação (Prática) Prof<sup>a</sup>. Simone Carneiro Streitenberger



#### **TRABALHO 2**

Valor: 6,0 pontos.

Data de entrega: até às 21h do dia 25/11/2019 via SIGAA.

- O trabalho deverá ser realizado, obrigatoriamente, em grupos de 5 pessoas.
- O seu grupo pode ser composto de alunos de outras turmas, desde que todos sejam alunos de turmas práticas da prof<sup>a</sup>. Simone Streitenberger e estejam designados a realizar este trabalho.
- Você tem até o dia 15/11/2019 (sexta-feira) às 23h59 para formar os grupos e informar à professora via
  e-mail (simonecs@unifei.edu.br). Apenas um dos componentes deverá enviar o e-mail detalhando o
  nome, RA e turma de todos os alunos que comporão seu grupo.
- O aluno que enviar o e-mail informando os componentes do grupo receberá um retorno, também por e-mail, validando a criação do grupo.
- Após a entrega do trabalho, qualquer componente do grupo poderá ser convocado a explicar a lógica utilizada na elaboração do programa do seu grupo.

**Objetivo do trabalho**: avaliar os conceitos aprendidos na disciplina ECOIO5 – Fundamentos de Lógica de Programação.

#### Critérios de avaliação:

- 1. Execução correta do programa. (2,0 pontos)
- 2. Lógica aplicada e adequação do código a tudo o que foi exigido no enunciado (criação e chamadas das funções da forma como foram especificadas, por exemplo). (2,0 pontos)
- 3. Usabilidade: o usuário deverá ser capaz de entender, por meio de mensagens claras, completas e informativas, quais as opções ele pode escolher dentro do programa, quais informações estão sendo solicitadas e o que está sendo apresentado como resultado. As mensagens deverão contemplar caracteres especiais, conforme exigência da língua portuguesa. (0,75 pontos)
- 4. Legibilidade: nomes de variáveis e constantes que sugiram o que elas irão armazenar, indentação do código, etc. (0,75 pontos)
- 5. Comentários: deverão ser inseridos comentários ao longo do programa que auxiliem no entendimento da lógica criada (utilizar o bom senso). (0,5 pontos)

### **ORIENTAÇÕES**

- O trabalho deverá seguir todas as exigências detalhadas neste documento.
- Na data de entrega do trabalho, apenas um dos componentes do grupo deverá submeter o trabalho via SIGAA.
- O arquivo a ser enviado no SIGAA deverá ser somente aquela cuja extensão seja .cpp.
- O nome do arquivo deverá ser: trabalho2.cpp
- Dentro do programa, as primeiras linhas deverão conter, obrigatoriamente, o seguinte cabeçalho inserido como comentário:

/* ECOI05.2 – Fundamentos de Ló	gica de Programação (prática) – Traball	10 2
Aluno:	RA:	Turma:
*/		

ATENÇÃO: conforme mencionado acima, o trabalho deverá ser realizado em grupos de 5 pessoas. Trabalhos realizados por grupos formados por um número menor ou maior de pessoas não serão avaliados e receberão nota zero. Além disso, TRABALHOS QUE CONTENHAM LÓGICA IGUAL OU MUITO PARECIDA (QUE <u>SUGIRAM CÓPIA</u>) SERÃO INVALIDADOS E RECEBERÃO NOTA ZERO, SEM CHANCES DE NOVA REALIZAÇÃO E <u>SEM CHANCES DE ALTERAÇÃO POSTERIOR DA NOTA</u>.

<u>Não será permitida a entrega do trabalho após o prazo determinado!</u>

## ECOI05.2 – Fundamentos de Lógica de Programação (Prática) Prof<sup>a</sup>. Simone Carneiro Streitenberger



Objetivo do programa: controlar o estoque de uma mercearia.

### Exigências:

O seu programa deverá conter, **obrigatoriamente**, as seguintes funções. Você pode definir quais os parâmetros cada uma das funções deverá receber e de que forma eles serão passados (por valor ou por referência).

- int menu();
- void cadastrarProdutos();
- bool pesquisarProduto();
- void entradaEstoque();
- void saidaEstoque();
- void relatorioProduto();
- void relatorioGeral();

Além disso, o programa deverá contemplar, obrigatoriamente, as seguintes estruturas:

```
struct produto
{
   int codigoProduto;
   string descricao;
   char categoria;
};

struct estoque
{
   int codigoProduto;
   int quantidade;
};
```

1. A **função** chamada **menu()** será responsável por apresentar na tela as operações oferecidas (conforme imagem), solicitar ao usuário inserir o número correspondente à ação que ele deseja e **retornar** este valor digitado para que a realização da operação associada possa ser disparada **dentro da função principal**.

```
Menu de opções:

1 - Cadastrar produtos.

2 - Entrada no estoque.

3 - Saída de estoque.

4 - Exibir relatório por produto.

5 - Exibir relatório geral.

6 - Finalizar programa.

Digite o número correspondente a sua opção:
```

 Enquanto o número digitado não corresponder a nenhuma das ações especificadas, deverá ser emitida uma mensagem informando "OPÇÃO INVÁLIDA", a tela deverá ser limpa e o menu reexibido.

## ECOI05.2 – Fundamentos de Lógica de Programação (Prática) Prof<sup>a</sup>. Simone Carneiro Streitenberger



- Se o usuário digitar uma ação válida, a tela deverá ser limpa para que as informações correspondentes à opção escolhida possam ser exibidas.
- Se o usuário escolher a opção Finalizar programa, o programa deverá exibir a mensagem "O PROGRAMA ESTÁ SENDO FINALIZADO..." antes de ser encerrado.
- 2. A **função** chamada **cadastrarProdutos()** deverá receber como parâmetros um vetor de **produtos p[]** e um vetor de **estoque c[]**, ambos de tamanho 5.
  - Quando o usuário acessar esta função pela primeira vez, ele deverá, obrigatoriamente, cadastrar 5 produtos, que é a quantidade de produtos que este programa irá controlar.
  - Caso ele acesse a função novamente, deverá ser informado através de uma mensagem de que "O LIMITE DE PRODUTOS CADASTRADOS FOI ATINGIDO!" e o programa deverá voltar ao menu principal.
  - Para cadastrar um produto, o usuário deverá informar, primeiramente, o código do produto. Este código deverá ser pesquisado no vetor de produtos p[].
  - O código de produto é único, ou seja:
    - Enquanto o usuário inserir um código de produto que já exista, ele deverá ser informado de que "ESTE PRODUTO JÁ ESTÁ CADASTRADO!", e solicitado a inserir um novo código de produto.
    - ii. No momento que o usuário inserir um código de produto válido, o programa deverá solicitar a descrição e a categoria do produto. As três informações deverão, então, ser armazenadas em uma posição de índice i do vetor de produtos p[].

Atenção: antes do comando getline para armazenar a descrição do produto, insira a instrução fflush(stdin);

- A cada produto registrado no vetor de produtos p[], o código de produto deverá ser replicado para a mesma posição de índice i do vetor de estoque c[]. O campo quantidade correspondente deverá receber valor zero, neste momento.
- 3. A **função** chamada **pesquisarProduto()** deverá receber como parâmetros um vetor de **produtos p[]** e um código de produto que se deseja pesquisar neste vetor.
  - Esta função deverá buscar o código de produto recebido dentro do vetor de produtos
     p[] e retornar true se o valor for encontrado ou false se o valor não for encontrado.
  - Caso o código do produto seja encontrado, deverá **retornar** também o **índice** do produto dentro do vetor.
- 4. A **função** chamada **entradaEstoque()** deverá receber como parâmetros um vetor de **produtos p**[] e um vetor de **estoque c**[], ambos de tamanho 5.
  - Caso o usuário acesse esta função, mas não exista nenhum produto cadastrado, o programa deverá emitir uma mensagem "NÃO HÁ PRODUTOS CADASTRADOS!" e voltar ao menu principal.
  - O programa só permite que sejam inseridas no estoque quantidades para produtos já cadastrados. Desta forma, a primeira informação que o usuário precisa preencher para realizar a entrada no estoque é o código do produto. Este código deverá ser pesquisado no vetor de produtos p[].

## ECOI05.2 – Fundamentos de Lógica de Programação (Prática) Prof<sup>a</sup>. Simone Carneiro Streitenberger



- Caso o usuário tente cadastrar uma quantidade para um produto não cadastrado, o programa deverá emitir uma mensagem "PRODUTO NÃO ENCONTRADO!" e voltar ao menu principal.
- ii. Caso o produto seja válido, deverá ser solicitada a quantidade que se deseja dar entrada e adicioná-la à variável quantidade da respectiva posição do vetor de estoque c[].
- 5. A **função** chamada **saidaEstoque()** deverá receber como parâmetros um vetor de **produtos p[]** e um vetor de **estoque c[]**, ambos de tamanho 5.
  - Caso o usuário acesse esta função, mas não exista nenhum produto cadastrado, o programa deverá emitir uma mensagem "NÃO HÁ PRODUTOS CADASTRADOS!" e voltar ao menu principal.
  - O programa só permite que sejam informadas saídas de estoque para produtos já cadastrados. Desta forma, a primeira informação que o usuário precisa preencher para realizar a retirada de estoque é o código do produto. Este código deverá ser pesquisado no vetor de produtos p[].
    - Caso o usuário tente informar uma saída para um produto não cadastrado, o programa deverá emitir uma mensagem "PRODUTO NÃO ENCONTRADO!" e voltar ao menu principal.
    - ii. Caso o produto seja válido, deverá ser solicitada a quantidade que se deseja dar baixa em estoque.
      - a) Caso o produto não possua quantidade suficiente para a retirada (inferior ao que o usuário está tentando dar baixa), deverão ser emitidas as seguintes mensagens "NÃO É POSSÍVEL FAZER ESTA RETIRADA! A QUANTIDADE DISPONÍVEL É DE: xxx. REAVALIE A RETIRADA E REPITA A OPERAÇÃO.".
      - b) Caso o produto possua quantidade suficiente para a retirada, a operação é realizada atualizando a variável quantidade da respectiva posição do vetor de estoque c[].
- 6. A **função** chamada **relatorioProduto()** deverá receber como parâmetros um vetor de **produtos p**[] e um vetor de **estoque c**[], ambos de tamanho 5.
  - Caso o usuário acesse esta função, mas não exista nenhum produto cadastrado, o programa deverá emitir uma mensagem "NÃO HÁ PRODUTOS CADASTRADOS!" e voltar ao menu principal.
  - O programa só permite que seja emitido um relatório de estoque para produtos já cadastrados. Desta forma, a primeira informação que o usuário precisa preencher para solicitar o relatório é o código do produto. Este código deverá ser pesquisado no vetor de produtos p[].
    - Caso o usuário tente emitir relatório para um produto não cadastrado, o programa deverá exibir uma mensagem "PRODUTO NÃO ENCONTRADO!" e voltar ao menu principal.
    - Caso o produto seja válido, o programa deverá emitir o relatório contendo as informações de código do produto, descrição, categoria e quantidade em estoque (conforme imagem).

### ECOI05.2 – Fundamentos de Lógica de Programação (Prática) Prof<sup>a</sup>. Simone Carneiro Streitenberger



```
Insira o codigo do produto: 123
PRODUTO: 123
Descrição: Caderno Tilibra 100 folhas
Categoria: A
Quantidade disponivel em estoque: 45
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

- 7. A **função** chamada **relatorioGeral()** deverá receber como parâmetros um vetor de **produtos p[]** e um vetor de **estoque c[]**, ambos de tamanho 5.
  - Caso o usuário acesse esta função, mas não exista nenhum produto cadastrado, o programa deverá emitir uma mensagem "NÃO HÁ PRODUTOS CADASTRADOS!" e voltar ao menu principal.
  - Caso existam produtos cadastrados, o programa deverá apresentar o relatório de todos os produtos, seguindo o mesmo padrão de informações apresentadas no relatório individual (conforme imagem).

```
*** RELATÓRIO GERAL ***
PRODUTO: 123
Descrição: Caderno Tilibra 100 folhas
Categoria: A
Quantidade disponivel em estoque: 45
PRODUTO: 74
Descrição: Caneta BIC Azul
 Categoria: A
Quantidade disponivel em estoque: 0
 PRODUTO: 362
 Descrição: Chocolate ao leite Nestle 100gr
 Categoria: B
Quantidade disponivel em estoque: 17
PRODUTO: 984
 Descrição: Chocolate BIS branco caixa
 Categoria: B
 Quantidade disponivel em estoque: 0
PRODUTO: 7
 Descrição: Pasta de dente Colgate 90gr
 Quantidade disponivel em estoque: 40
 ressione qualquer tecla para continuar. . .
```