



Formation Continue



M2i Formation
Développeur web fullstack Java/Angular

Juin-Septembre 2022

Formation acceleree et professionnalisante dans le cadre d'un dispositif de reconversion: la POEI. La formation propose une approche mêlant theorie et mise en pratique en usant d'exercices et d'un projet synthethisant l'ensemble des competences acquises.

Compétences:

- Initiation methodes agiles: Scrum/Ulra.
- Initiation versionning avec Git.
- Bases de donnees: MySQL.
- Integration web responsive: html/css.
- Creer une API web backend restful avec Java: JEE/JSF, Spring/Hibernate.
- Creer une interface frontend avec Typescript et Angular.



Open Classrooms
Développeur web fullstack Node/React

2021

Se former en developpant des projets web. Apprentissage base sur le mentorat, l'echange avec les pairs et la recherche de ressources. La realisation de projets concrets est evaluee par des professionnels du web.

Compétences:

- Integration web: integration d'une maquette avec Html et CSS.
- Dynamiser une page web: creer des animations CSS avec SASS.
- Optimiser la visibilite d'un site web: avec des techniques de SEO et d'accessibilite.
- Developper le cote client d'un site e-commerce : avec Javascript et bootstrap.
- Construire une API: Node.JS, Express, MongoDB.
- Creer une application web: Bases de donnees MySQL, API Node et framework front React.

Expériences professionnelles



Atos
Agirc-Arrco
Développeur web fullstack Java/Angular

Octobre 2022- Avril 2023

Developpement de nouvelles fonctionnalites, debugage et maintenance d'une application interne de gestion des tâches au sei nd'une equipe de developpement au sein l'Agirc-Arrco. Travail en lien avec les equipes de qualification et le client interne de l'Agirc et guide par les specifications fonctionnelles.

Environnement technique:

- Serveur front Angular 14.
- API rest Java Spring.
- ORM hibernate: requêtes auto-generees, JPQL et query builder.
- Tests unitaires avec Junit.
- Base de donnees Sql/Postgresql.

Compétences:

- Creation de services webs: demandes de reaffectedions.
- Creation de nouveaux ecrans: demandes de reaffectedions.
- Correction d'anomalies fronts et back remonteas par l'equipe de qualification.
- Parametrage de la base de donnees à l'aide de scripts SQL.
- Scrum: meeles, backlogs, sprints, revues de de code.



Impropulsion
Formateur indépendant:
communication interpersonnelle et management

2018-2020

Developper une activite d'independant, transmettre des competences par la mise en action et les outils du theatre.

Compétences:

- Developper une pedagogie.
- Gerer des groupes d'apprenants
- Gerer des reunions de travail
- Developper les competences communicationnelles de l'apprenant.
- Travailler les concepts theoriques à partir d'exemples et de situations concretes.



Pôle d'intelligence logistique
Chargé de mission Logistique durable

2017-2018

Promouvoir les solution durables au sein d'un cluster logistique.

Compétences:

- Gerer des projets evènementiels: promotion du fret ferroviaire et du gaz naturel.
- Mettre en relation les acteurs du monde logistique et de la gestion des dechets.
- Suivre et diffuser les avancees du monde universitaire auprès des professionnels.
- Mener des audits de gestion des dechets.



Quipment
Chef de projet Logistique

2016 - 2017

Gerer des projets Logistiques dans le secteur de la recherche medicale.

Compétences:

- Suivi des besoins clients
- Coordination des flux et des equipes de preparation.
- Gestion des stocks.
- Relations avec les equipes achats et sales.
- Rationnalisation du calibrage des thermomètre les plus courants;



Systemics Labs
Co-fondateur

2013 - 2015

Developper une entreprise du numerique. Manager des developpeurs, des designers, developper un reseau.

Compétences:

- Analyse du besoin
- Lean Management
- Gestion de projet et d'entreprises
- Amelioration continue
- Marketing web

Formation initiale



ENSGSI
Ingénieur en Génie des Systèmes et de L'Innovation

2013

Formation initiale. Formation d'ingenieur Manager de l'innovation. Specialisee dans la gestion de projet et gestion d'equipe. Pedagogie basee sur la realisation de projets d'equipes sur des temps courts et longs: de quelques semaines à une annee scolaire..

Compétences:

- Gestion de projet.
- Gestion d'equipe.
- Conception et innovation.
- Genie mecanique et des materiaux.
- Genie des procedes et industriel.
- Qualite, securite, environnement.

Centres d'intérêts



Improvisation théâtrale: Pratique de l'improvisation et organisation d'évènements au sein de differentes troupes d'improvisation



Game Design: Creation du jeu de societe: Reptiluminatis against the world.



Gaming: jeux de strategie: Platine 2 en coop sur starcraft2.



Musique: Jouer, composer, improviser des morceaux de guitare.