



Formation Continue



M2i Formation
Développeur web fullstack Java/Angular

Juin-Septembre 2022

Formation accélérée et professionnalisaante dans le cadre d'un dispositif de reconversion: la POEI. La formation propose une approche mêlant théorie et mise en pratique en usant d'exercices et d'un projet synthétisant l'ensemble des compétences acquises.

Compétences:

- Initiation méthodes agiles: Scrum/Jira.
- Initiation versionning avec Git.
- Bases de données: MySQL.
- Intégration web responsive: html/css.
- Créer une API web backend restful avec Java: JEE/JSF, Spring/Hibernate.
- Créer une interface frontend avec Typescript et Angular.



Open Classrooms
Développeur web fullstack Node/React

2021

Se former en développant des projets web. Apprentissage basé sur le mentorat, l'échange avec les pairs et la recherche de ressources. La réalisation de projets concrets est évaluée par des professionnels du web.

Compétences:

- Intégration web: intégration d'une maquette avec Html et CSS.
- Dynamiser une page web: créer des animations CSS avec SASS.
- Optimiser la visibilité d'un site web: avec des techniques de SEO et d'accessibilité.
- Développer le côté client d'un site e-commerce : avec Javascript et bootstrap.
- Construire une API: NodeJS, Express, MongoDB.
- Créer une application web: Bases de données MySQL, API Node et framework front React.

Expériences professionnelles



Atos
Agirc-Arrco
Développeur web fullstack Java/Angular

Octobre 2022- Avril 2023

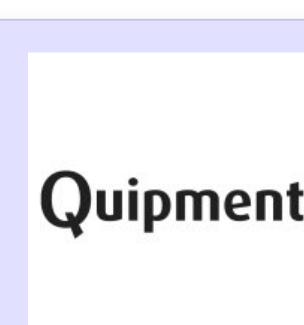
Développement de nouvelles fonctionnalités, débugage et maintenance d'une application interne de gestion des tâches au sein d'une équipe de développement au sein de l'Agirc-Arrco. Travail en lien avec les équipes de qualification et le client interne de l'Agirc et guidé par les spécifications fonctionnelles.

Environnement technique:

- Serveur front Angular 14.
- API rest Java Spring.
- ORM hibernate: requêtes auto-générées, JPQL et query builder.
- Tests unitaires avec Junit.
- Base de données Sql/Postgresql.

Compétences:

- Crédation de services webs: demandes de réaffectations.
- Crédation de nouveaux écrans: demandes de réaffectations.
- Correction d'anomalies fronts et back remontées par l'équipe de qualification.
- Paramétrage de la base de données à l'aide de scripts SQL.
- Scrum: mélées, backlog, sprints, revues de code.



Impropulsion
Formateur indépendant:
communication interpersonnelle et management

2018-2020

Développer une activité d'indépendant, transmettre des compétences par la mise en action et les outils du théâtre.

Compétences:

- Développer une pédagogie.
- Gérer des groupes d'apprentis
- Gérer des réunions de travail
- Développer les compétences communicationnelles de l'apprenant.
- Traviller les concepts théoriques à partir d'exemples et de situations concrètes.



Pôle d'intelligence logistique
Chargé de mission Logistique durable

2017-2018

Promouvoir les solution durables au sein d'un cluster logistique..

Compétences:

- Gérer des projets événementiels: promotion du fret ferroviaire et du gaz naturel.
- Mettre en relation les acteurs du monde logistique et de la gestion des déchets.
- Suivre et diffuser les avancées du monde universitaire auprès des professionnels.
- Mener des audits de gestion des déchets.



Quipment
Chef de projet Logistique

2016 - 2017

Gérer des projets Logistiques dans le secteur de la recherche médicale.

Compétences:

- Suivi des besoins clients
- Coordination des flux et des équipes de préparation.
- Gestion des stocks.
- Relations avec les équipes achats et sales.
- Rationalisation du calibrage des thermomètre les plus courants;



Systemics Labs
Co-fondateur

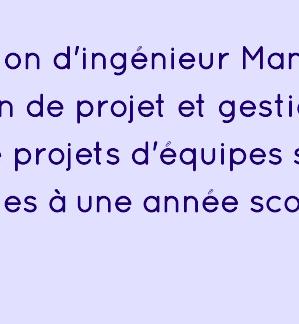
2013 - 2015

Développer une entreprise du numérique. Manager des développeurs, des designers, développer un réseau.

Compétences:

- Analyse du besoin
- Lean Management
- Gestion de projet et d'entreprises
- Amélioration continue
- Marketing web

Formation initiale



ENSGSI
Ingénieur en Génie des Systèmes et de L'Innovation

2013

Formation initiale. Formation d'ingénieur Manager de l'innovation. Spécialisée dans la gestion de projet et gestion d'équipe. Pédagogie basée sur la réalisation de projets d'équipes sur des temps courts et longs: de quelques semaines à une année scolaire..

Compétences:

- Gestion de projet.
- Gestion d'équipe.
- Conception et innovation.
- Génie mécanique et des matériaux.
- Génie des procédés et industriel.
- Qualité, sécurité, environnement.

Centres d'intérêts

Improvisation théâtrale: Pratique de l'improvisation et organisation d'événements au sein de différentes troupes d'improvisation

Game Design: Création du jeu de société: Reptillumatis against the world.

Gaming: Jeux de stratégie: Platine 2 en coop sur starcraft2.

Musique: Jouer, composer, improviser des morceaux de guitare.