# Cómo funciona una lista ligada



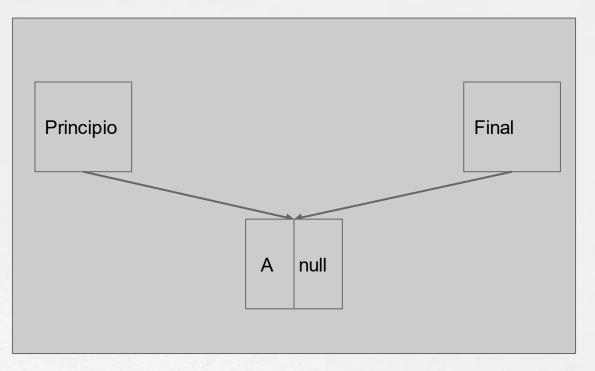
#### **CREAR**

• Inicializa la estructura de datos con los nodos principio y final a null.



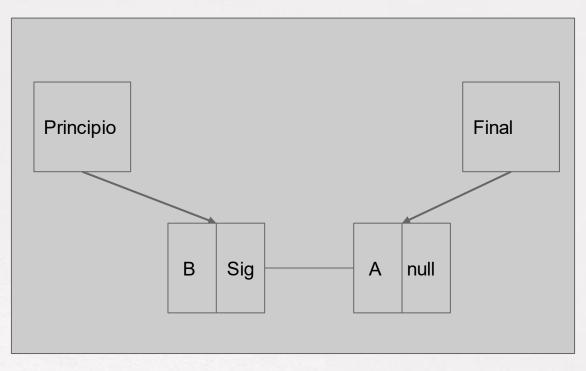
# INSERTAR AL PRINCIPIO (LISTA VACÍA)

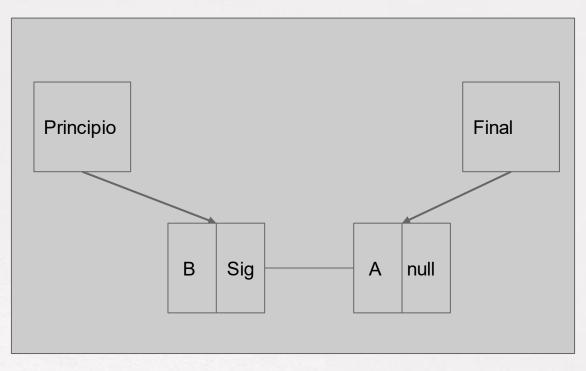
- Crear un nuevo nodo con el dato A
- Hacer que primero y último apunten a A



# INSERTAR AL PRINCIPIO (LISTA CON OBJETOS)

- Crear un nuevo nodo con el dato B
- B.sig = Principio
- Principio = B



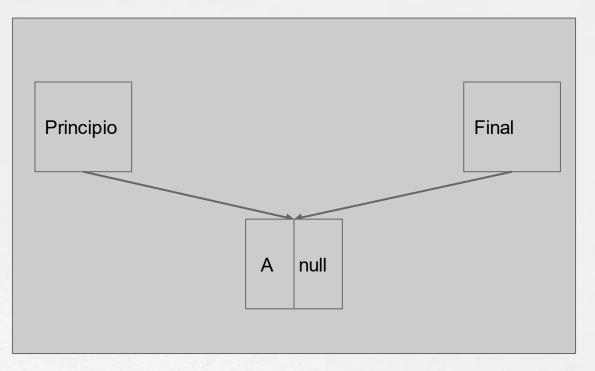


## COSTE DE INSERCIÓN AL PRINCIPIO

O(1)

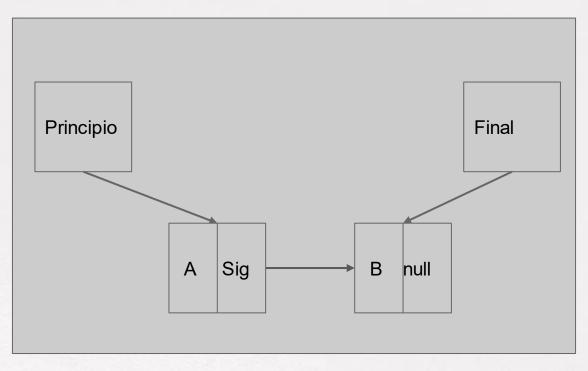
# INSERTAR AL FINAL (LISTA VACÍA)

- Crear un nuevo nodo con el dato A
- Hacer que primero y último apunten a A



# INSERTAR AL FINAL (LISTA CON OBJETOS)

- Crear un nuevo nodo con el dato B
- final.sig = B
- final = B

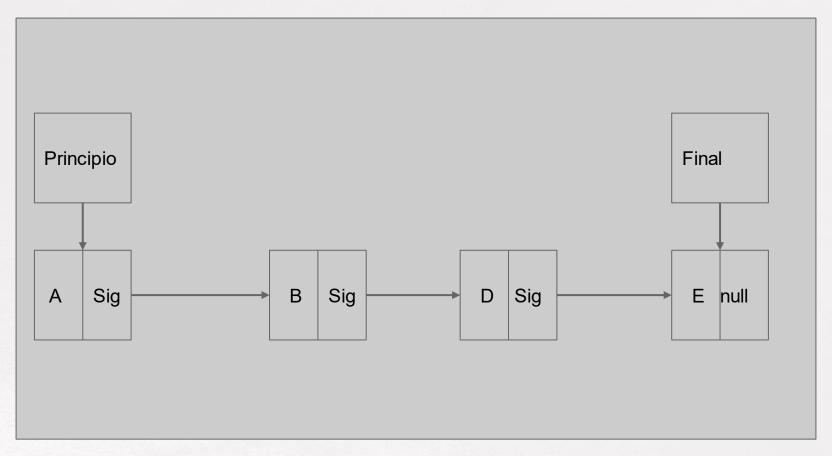


## COSTE DE INSERCIÓN AL FINAL

O(1)

## **INSERTAR EN POSICIÓN**

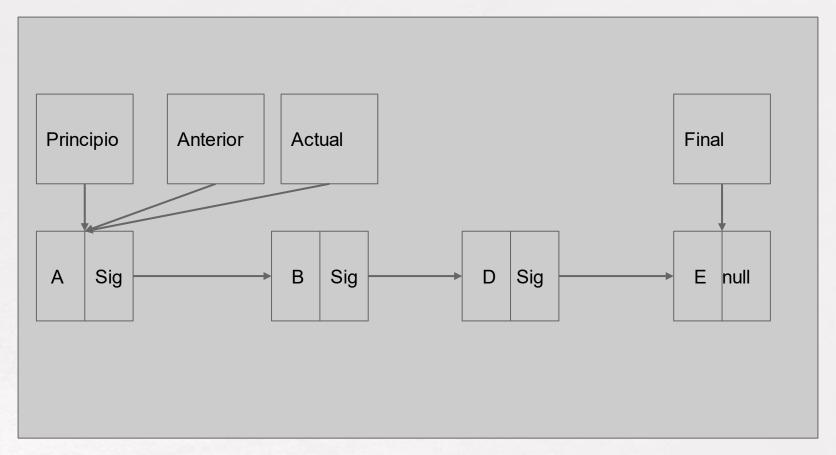
- Crear un nuevo nodo con el dato A
- Recorrer la lista con dos nodos
  - Un se mantendrá en el nodo anterior
  - El otro en el nodo que se está comprobando si es el que se busca
- Anterior.siguiente = nuevo
- Nuevo.siguiente = actual

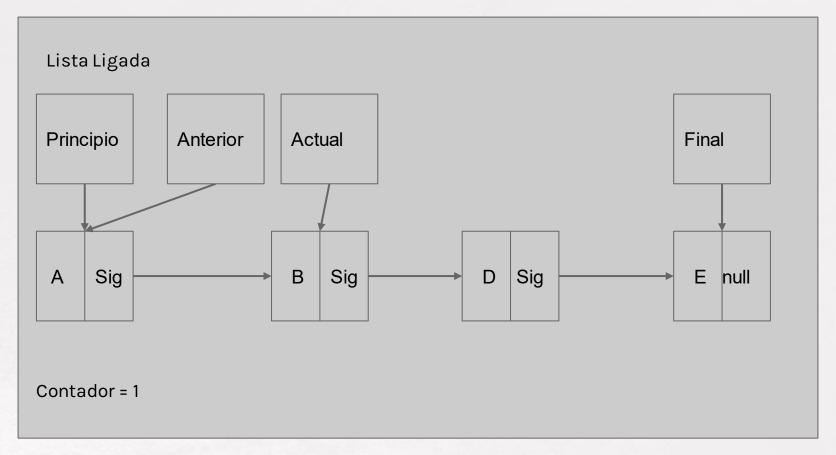


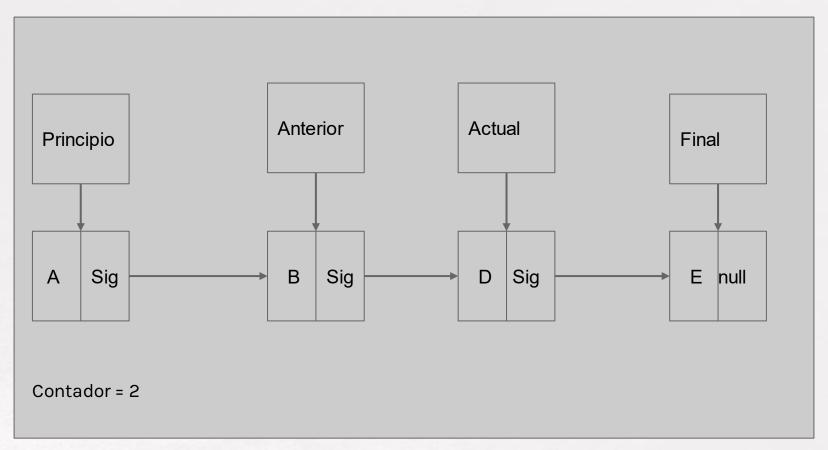


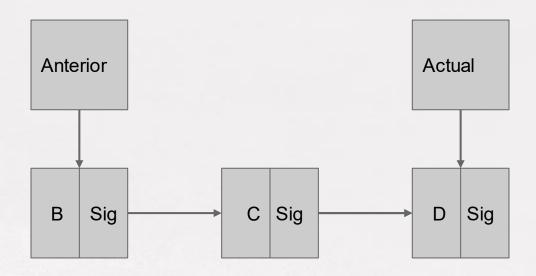
C null

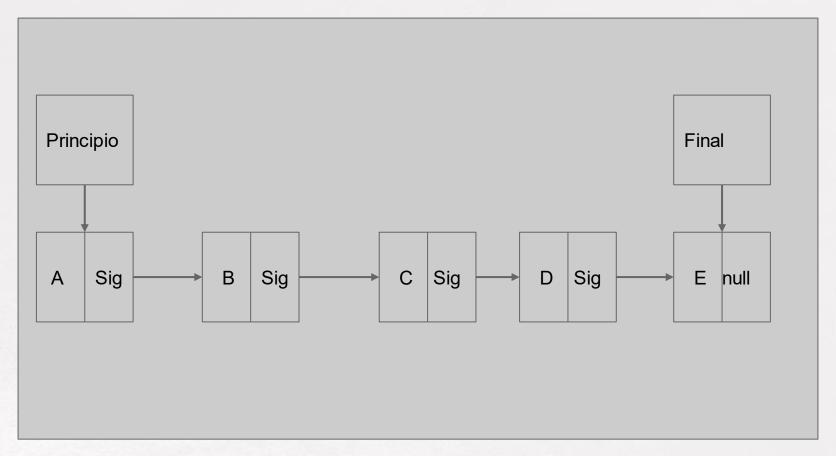
Posicion = 2











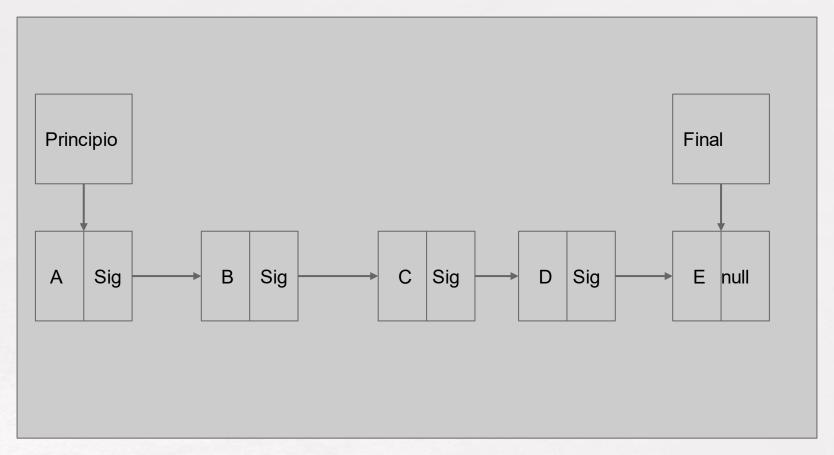
## COSTE DE INSERCIÓN EN POSICIÓN

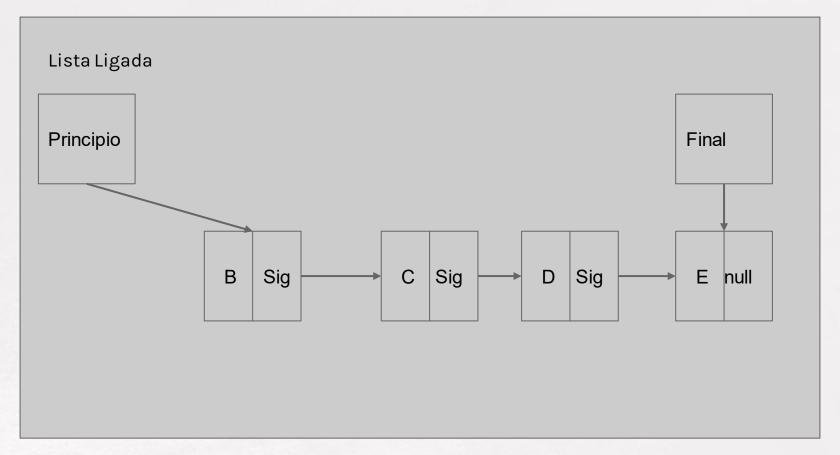
O(N)



#### **SACAR AL PRINCIPIO**

- Eliminaremos el primer elemento de la lista
- Actualizaremos las referencias a primero, y último si fuera necesario





## **COSTE DE SACAR AL PRINCIPIO**

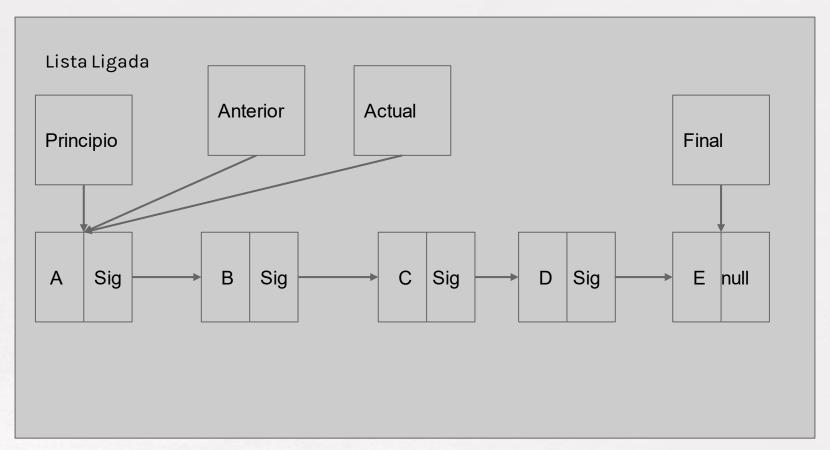
0(1)



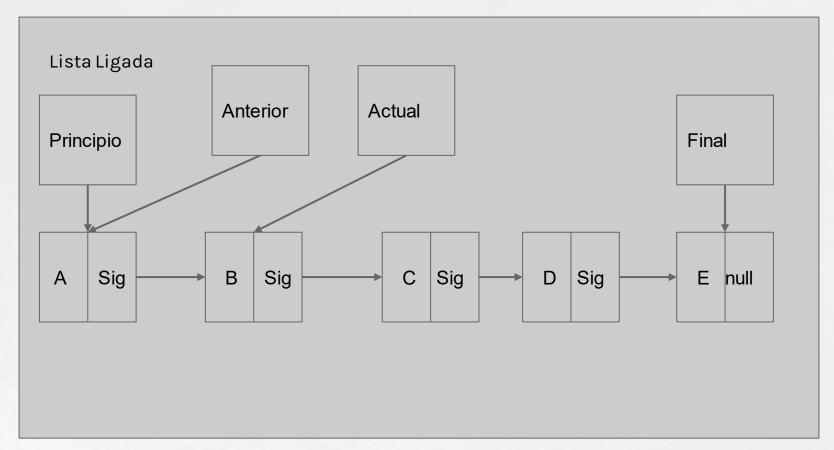
## SACAR DE UNA POSICIÓN

• Igual que insertar en una posición, nos tendremos que recorrer la lista con dos nodos.

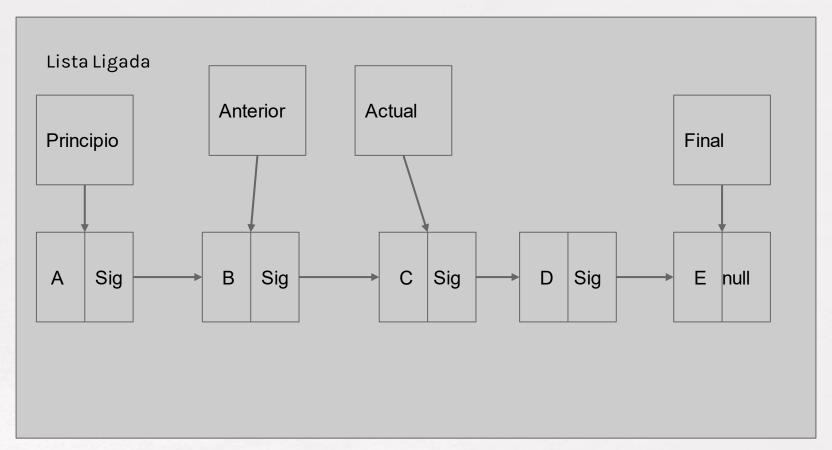
#### ESTRUCTURA DE DATOS Borrar 2



#### ESTRUCTURA DE DATOS Borrar 2

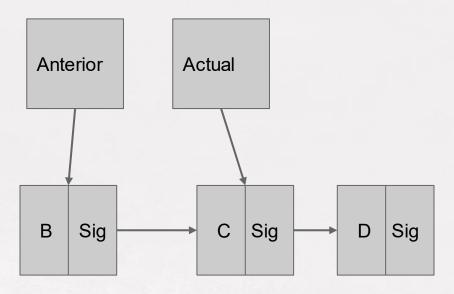


#### ESTRUCTURA DE DATOS Borrar 2



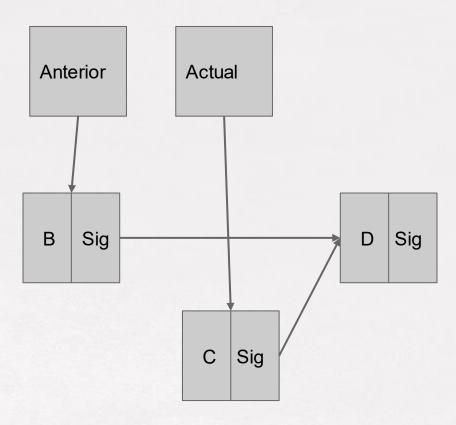


#### Anterior.sig = actual.siguiente



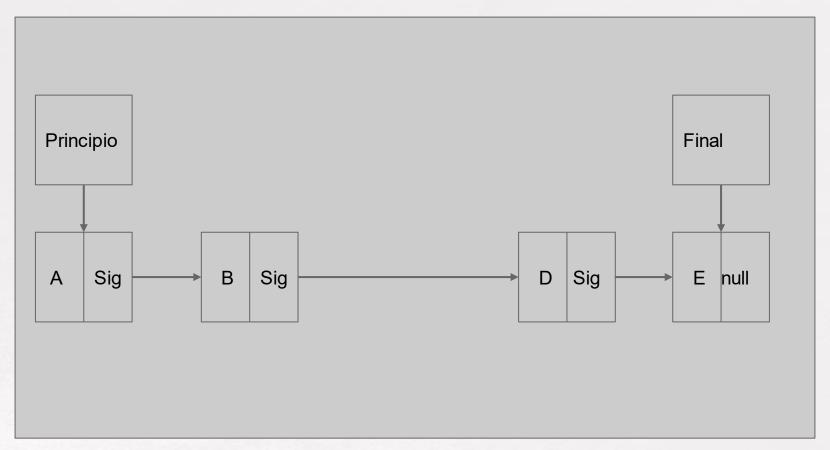


#### Anterior.sig = actual.siguiente



#### Anterior.sig = actual.siguiente





## COSTE DE SACAR UNA POSICIÓN



#### VER EL ELEMENTO DEL PRINCIPIO

Solo necesitaríamos devolver el dato del nodo al que apunta Primero

O(1)

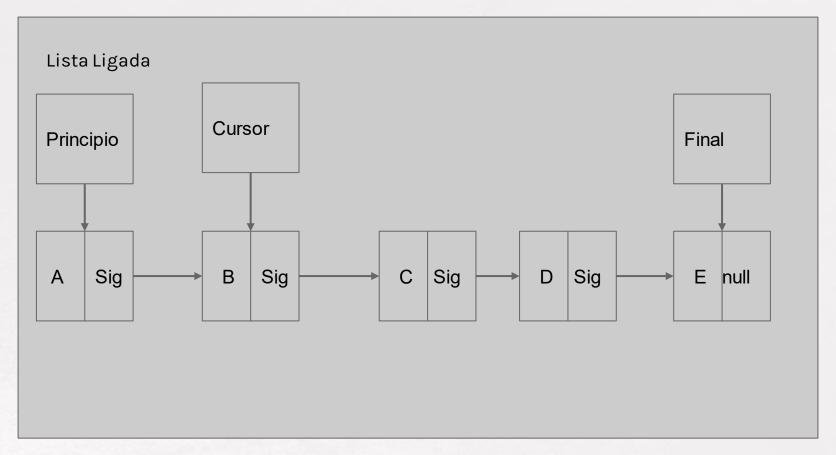
#### VER EL ELEMENTO DEL FINAL

Solo necesitaríamos devolver el dato del nodo al que apunta Final

O(1)

## VER EL ELEMENTO EN UNA POSICIÓN

Solo tendríamos que recorrernos la lista con un nodo hasta encontrar el elemento que queremos



# COSTE DE SACAR DE UNA POSICIÓN

O(n)



Función	Coste
Acceso a posición	O(n)
Insertar en posición	O(n)
Insertar principio o final	O(1)
Eliminar en posición o al final	O(N)
Eliminar principio	O(1)

¡GRACIAS!

¿ALGUNA PREGUNTA?