

TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO CAMPUS QUERETARO.

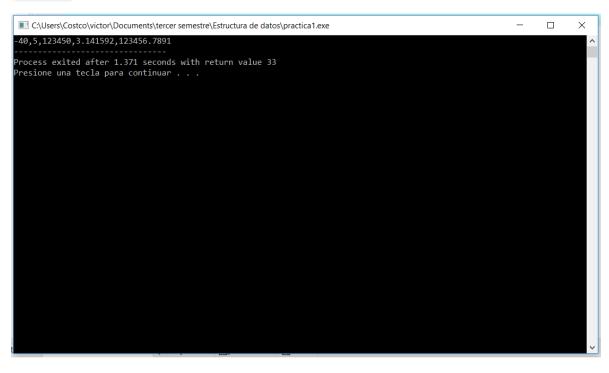
De la Presilla Vega Víctor Hugo, 10141028

Facultad de ingeniería. Carrera sistemas computacionales.

"Prácticas unidad 1"

Estructura de datos

```
/*practica1*/
 1
    #include<stdio.h>
 2
    #include(conio.h>
 3
    #include<stdlib.h>
     int main()
 5
6 □ {
 7
         int a,c;
         char b;
 8
         float d;
 9
         float e;
10
         a=-40;
11
        b='5';
12
         c= 123450;
13
         d=3.141592;
14
         e=123456.7890;
15
         printf("%d,%c,%d,%.6f,%.4f",a,b,c,d,e);
16
    }
17
```



```
1 /*practica 2*/
 2
      #include <stdio.h>
 3
      #define NAME LENGTH 10
 4
      #define TABLE SIZE 100
 5
      #define UNITS_NUMBER 10
 6
 7
      struct unit
 8 ☐ { /* Define a struct with an internal union */
 9
        int x;
10
        float y;
11
        double z;
12
        short int a;
13
        long b;
14
        union
15 🖃
        { /* Union with no name because it is internal to the struct */
16
          char name[NAME_LENGTH];
17
          int id;
18
          short int sid;
19
        } identifier;
20 L };
21
22
      int main(int argc, char *argv[])
23 🖵 {
24
        int table[TABLE_SIZE];
        struct unit data[UNITS NUMBER];
25
26
27
        printf("%d\n", sizeof(struct unit)); /* Print size of structure */
        28
29
30
31
        return 0;
32 L }
C:\Users\Costco\victor\Documents\tercer semestre\Estructura de datos\ejercicio2.exe
                                                                           \times
100
400
Process exited after 1.413 seconds with return value 0
resione una tecla para continuar . . .
```

```
1 /*ejercicio 3*/
      /*introducir un carácter por teclado y mostrar en pantalla:
  2
  3
           -El carácter introducido.
  4
           -El valor decimal del carácter introducido.
           -El valor haxadecimal del carácter introducido
  5
           -El valor octal del carácter introducido.
  6
     */
  7
  8
      #include<stdio.h>
     #include<conio.h>
  9
     #include<math.h>
10
      #include<string.h>
 11
      int main()
12
13 □ {
14
15
           char ASCII;
 16
           int a,res,n,decimal,oc,i=1;
17
           printf("\t\t\t\tintroduzca un caracter: ");
           scanf("%c",&ASCII);
 18
 19
           printf("el caracter es: %c\n",ASCII);
 20
           printf("el valor en decimal del caracter es: %i\n",ASCII);
           printf("el valor en hexadecimal es:%x\n",ASCII);
 21
 22
           printf("el valor en octal de %i es:%0\n ",ASCII);
 23
 24 L }
                                                                                ×
C:\Users\Costco\victor\Documents\tercer semestre\Estructura de datos\eiercicio3.c.exe
                                                                            introduzca un caracter: k
el caracter es: k
el valor en decimal del caracter es: 107
el valor en hexadecimal es:6b
el valor en octal de 107 es:0
Process exited after 13.93 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
1 /*practica 4*/
 2 #include<stdio.h>
 3 #include<stdlib.h>
 4 #include<conio.h>
 5 int main()
 6 ₽ {
 7
         float s;
 8
        float h,m;
        printf("introduce los segundos a convertir: ");
 9
         scanf("%f",&s);
10
11
        h=s/3600;
        m=s/60;
12
13
        printf("los segundos son equivalentes a %.4f horas y a %.f minutos y %.f segundos",h,m,s);
14
15 <sup>[</sup> }
```

```
■ C\Users\Costco\victor\Documents\tercer semestre\Estructura de datos\ejercicio3.c.exe

introduzca un caracter: k

el caracter es: k
el valor en decimal del caracter es: 107
el valor en hexadecimal es:6b
el valor en octal de 107 es:0

Process exited after 13.93 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .
```

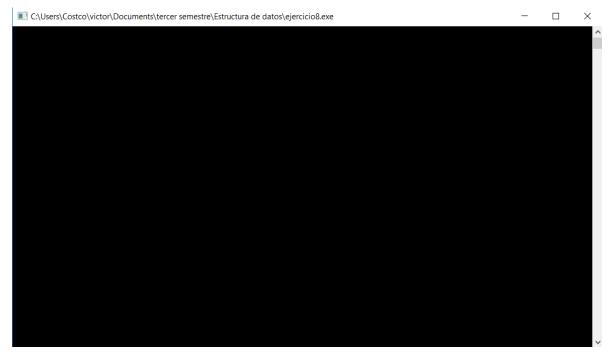
```
/*practica 5*/
1
2
      #include<stdio.h>
      #include<stdlib.h>
3
4
      int main()
5 🖂 {
6
          int n,n2;
7
          long suma=0;
8
          do
9
          {
10
              printf("Introduce un numero mayor que 01 y menor que 100: ");
              scanf("%d",&n);
11
12
          while(n<=1||n>=100);
13
14
          n2=n;
          printf("la suma de 1 a %d es: ",n2);
15
16
          while(n>0)
17
          suma+=n--;
          printf("%d\n",suma);
18
19
          printf("la suma de 1 a %d es: ",n2);
20
          for(n=n2,suma=0;n>0;suma+=n--)
21 -
              printf("%d\n",suma);
22
23
              printf("la suma de 1 a %d es: ",n2);
24
              n=n2;
25
              suma=0;
26
              do
27 -
              {
28
                  suma+=n--;
29
30
              while(n>0);
              printf("%1d\n",suma);
31
32
              system("PAUSE");
              return 0;
33
34
35
```

```
1
           /*practica 6*/
           /*Indicar La cantidad de números a introducir, proceder a Leerlos y calcular:
     2
           La suma de todos ellos.
     3
           La media.
     4
      5
          El valor máximo.
          EL valor minimo.*/
      6
           #include<stdio.h>
     7
           #include<stdlib.h>
      8
     9
           #include<conio.h>
     10
           #include<math.h>
     11
           int main()
     12 - {
    13
               int t, i;
     14
               long n,s,max,min;
    15
                float x;
    16
               printf("cuantos numeros quieres introducir: ");
               scanf("%i",&t);
     17
     18
               for(i=0,s=0;i<t;i++)
    19 -
                {
     20
                    printf("Numero %i: ",i+1);
     21
                    scanf("%1i",&n);
     22
                    if(i==0);
     23
                    max=min=n;
     24
                    if(n>max);
     25
                    max=n;
                    if(n<min);
     26
     27
                    min=n;
     28
                    s+=n;
     29
    30
               x=(float)s/t;
               printf("Suma=%10i\n",s);
    31
               printf("Maximo=%10i\n",max);
    32
               printf("Minimo=%10i\n",min);
    33
    34
               printf("Media=%10.2f\n",x);
     35
               system("PAUSE");
     36
                return 0;
         L }
     37
■ C:\Users\Costco\victor\Documents\tercer semestre\Estructura de datos\ejercicio6.exe
                                                                                         \times
cuantos numeros quieres introducir: 5
         3.00
```

```
cuantos numeros quieres introducir: 5
Numero 1: 1
Numero 2: 2
Numero 3: 3
Numero 4: 4
Numero 5: 5
Suma= 15
Maximo= 5
Minimo= 5
Media= 3.00
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
/*practica 7*/
 1
      #include<stdio.h>
 2
      #include<stdlib.h>
 3
4
      int main()
5 -
      {
 6
          int 1,n,d;
          printf("Introduzca limite: ");
 7
          scanf("%1",&1);
 8
          printf("1");
 9
          for(n=2;n<=1;++n);
10
11
              for(d=2;n%d!=0;++d)
12
13
                   if(d==n);
14
                   printf("%i",n);
15
16
17
          system("PAUSE");
18
          return e;
19
20
```

```
/*practica 8*/
1
2
      #include<stdio.h>
3
      #include<stdlib.h>
4
5
      int main()
6 - {
7
          int ch=0, nc=0, nl=0, np=0, palabra=0;
          while(ch!=EOF)
8
9 —
          {
10
              ch=getchar();
              putchar(ch);
11
              ++nc;
12
              if(ch=='\n') ++nl;
13
14
              if(ch!=' ' && ch!='\n' && palabra==0) { ++np; palabra=1; }
              if((ch==' ' || ch=='\n') && palabra==1) palabra=0;
15
16
17
              printf("Numero de caracteres: %d\n", nc);
              printf("Numero de lineas: %d\n", nl);
18
19
              printf("Numero de palabras: %d\n", np);
20
              system("PAUSE");
21
              return 0;
22
```



```
/*practica 9*/
1
 2
      #include<stdio.h>
      #include<stdlib.h>
 3
      #include<conio.h>
      int main()
5
6 - {
7
          int segundos, minutos, horas;
8
9
          segundos = minutos = horas = 0;
10
          for(;;)
11 -
12
              if(segundos == 60) {minutos++, segundos = 0;}
13
              if(minutos == 60) {horas++, minutos = 0;}
14
              printf("%dh %d' %d", horas, minutos, segundos);
15
              segundos++;
16
              sleep(1);
17
18
          return 0;
19
```

```
C:\Users\Costco\victor\Documents\tercer semestre\Estructura de datos\cronometro.exe
                           140h 0'
                                                                                                                                                                                     230h
350h
                                            150h 0' 160h
                                                                               170h 0'
                                                                                                180h 0'
                                                                                                                 190h 0'
                                                                                                                                                                                                      24
36
48
00
                                                                                                                                  200h
                                                                                                                                                   210h
                                                                                                                                                                    220h
          250h 0' 260h 0' 270h 0' 280h 0' 290h 0' 370h 0' 380h 0' 390h 0' 400h 0' 410h 0'
                                                                                               300h 0' 310h 0'
                                                                                                                                           0'
                                                                                                                                  320h
                                                                                                                                                                    340h
    0° 370h 0° 380h 0° 390h 0° 400h 0° 410h 0° 420h 0° 430h 0° 440h 0° 40h 0° 500h 0° 510h 0° 520h 0° 530h 0° 540h 0° 550h 0° 560h 0° 1° 10h 1° 20h 1° 30h 1° 40h 1° 50h 1° 500h 0° 560h 0° 1° 10h 1° 20h 1° 30h 1° 40h 1° 50h 1° 500h 1° 300h 1° 300h 1° 300h 1° 300h 1° 310h 1° 320h 1° 330h 1° 38
                                                                                                                                                                              0'
                                                                                                                                                             0'
                                                                                                                                                                                     470h
                                                                                                                                                   450h
                                                                                                                                                                    460h
                                                                                                                                                                                     590h
120h
                                                                                                                                                   570h
                                                                                                                                                   100h
                                                                                                                                                                    110h
                                                                                                                                                   220h 1'
                                                                                                                                                  340h
```

```
1
                                                                    /*practica 10*/
                                         2
                                                                       #include<stdio.h>
                                                                        #include<stdlib.h>
                                         3
                                         4
                                                                        #define MAX(X,Y) ((X) > (Y) ? (X) : (Y))
                                                                       int main()
                                         5
                                         6 🗏 {
                                         7
                                                                                              float x, y;
                                         8
                                                                                               printf("Primer valor: ");
                                        9
                                                                                              scanf("%f", &x);
                                     10
                                                                                              printf("Segundo valor: ");
                                                                                              scanf("%f", &y);
                                     11
                                                                                              printf("El maximo de %f y %f es: %f\n", x, y, MAX(x,y));
                                     12
                                     13
                                                                                               system("PAUSE");
                                                                                               return 0;
                                     14
                                     15
  \blacksquare \hspace{-0.1cm} \textbf{C:} Users \costco\victor \costco\v
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        X
Segundo valor: 45
El maximo de 54.000000 y 45.000000 es: 54.000000
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
1 /*practica 11*/
2
     #include<stdio.h>
      #include<stdlib.h>
3
4
      #define ABS(X) ((X) <0 ? -(X) : (X))
5
      main()
6 □ {
7
          float x;
          printf("Valor: ");scanf("%f", &x);
8
          printf("El valor absoluto de %f es: %f\n", x, ABS(x));
9
10
          system("PAUSE");
          return 0;
11
12
```

```
1
       /*practica 12*/
2
       #include<stdio.h>
       #include<stdlib.h>
3
       #define euro 166.386
4
       int main()
5
6 H {
           int a;
           do
自
           {
10
11
           float n, x;
12
           int opcion;
           printf("La cantidad: "); scanf("%f", &n);
printf("1-Ptas a Euros 2-Euros a Ptas "); scanf("%d",&opcion);
13
14
15
           switch(opcion)
16
           case 1: x=n/euro;
printf("%0.2f pesetas son %0.2f euros\n",n,x);
17
18
           break;
19
           case 2: x=n*euro;
printf("%0.2f euros son %0.2f pesetas\n",n,x);
20
21
22
           break;
23
           default:
24
           printf("incorrecta la opcion tecleada\n");
           printf("desea continuar\n a=1 a=0");
scanf("%i",&a);
25
26
27
           printf("desea continuar\n a=1 a=0");
28
           scanf("%i",&a);
system("cls");
29
30
31
           while(a!=0);
32
33
34
           system("PAUSE");
35
           return 0;
36
```

```
/*pracrica 13*/
1
2
      #include<stdio.h>
 3
      #include<stdlib.h>
4
      int main()
5 - {
          static int pila[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};
6
7
          int i=0;
8
          printf("LIFO: ");
9
          for(i=9;i>0;i--)
10 -
             printf("%d",pila[i]);
11
12
13
          return 0;
14
```

LIFO: 987654321

Process exited after 6.299 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

```
1
    /*practica 14*/
2
      #include<stdio.h>
3
      #include<conio.h>
4
      int main()
5 - {
6
          float lista[5], suma=0, max=0, min=0;
7
          int i=0;
8
          for(i=0;i<5;++i)
9
              printf("Valor: "); scanf("%f",&lista[i]);
10
11
          max=lista[0]; min=lista[0];
12
13
          for(i=8;i<5;++i)
14 -
15
              suma=suma+lista[i];
16
              if(lista[i]>max) max=lista[i];
              if(lista[i]<min) min=lista[i];</pre>
17
18
          printf("Media %5.2f\n", suma/5);
19
          printf("Maximo %5.2f\n", max);
20
21
          printf("Minimo %5.2f\n", min);
22
          system("PAUSE");
23
          return 0;
24
25
```

```
1
    /* Practica 15*/
 2
      #include<stdio.h>
3
      #include<stdlib.h>
4
      main()
5 - {
          int tabla[4][4], i, j;
6
7
          for(i=0;i<4;++i) tabla[i][3]=tabla[3][i]=0;
8
          printf("Introduce la tabla de 3x3 elementos:\n\n");
9
          for(i=0;i<3;++i)
10
          for(j=0;j<3;++j)
11
          {
              printf("Elemento (%d,%d): ",i+1, j+1);
12
              scanf("%d",&tabla[i][j]);
13
14
              tabla[i][3]+=tabla[i][j];
15
              tabla[3][j]+=tabla[i][j];
16
              tabla[3][3]+=tabla[i][j];
17
18
          for(i=0;i<4;++i)
19
          for(j=0;j<4;++j)
20
          printf("%3d%c", tabla[i][j], (j==3) ? '\n' : ' ');
21
22
          system("PAUSE");
23
          return 0;
24
```

```
C\Users\Costco\victor\Documents\tercer semestre\Estructura de datos\ejercicio15.exe — \ X

Introduce la tabla de 3x3 elementos:

Elemento (1,1): 4

Elemento (1,2): 6

Elemento (2,1): 4

Elemento (2,2): 6

Elemento (3,2): 8

Elemento (3,3): 8

Elemento (3,3): 8

4 6 8 18

4 6 8 18

9 4 8 21

17 16 24 57

Presione una tecla para continuar . . .

Process exited after 13.51 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . .
```

```
/*practica 20*/
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
char matriz[3][3]={' ',' ',' ',' ',' ',' ',' ',' ',' ',};
main()
{
    char done;
    borra_pantalla();
    printf("gato \n");
    done=' ';
    do
    {
        disp_matriz();
        coge_mov_jugador();
        done=check();
        if(done!=' ')break;
        coge_mov_computa();
        done=check();
    while(done==' ');
    if(done=='X') printf("Usted gana !\n");
    else printf("Yo gano ..... !\n");
    disp_matriz();
    system("PAUSE");
    return 0;
}
    borra_pantalla()
     {
     system("cls");
     }
        disp_matriz()
{
    int i, t;
    for(t=0;t<3;t++)
```

```
36 🗀
           {
37
               printf(" %c | %c | %c ",matriz[t][0], matriz[t][1], matriz[t][2]);
38
               if(t!=2) printf("\n--- |--- \n");
39
40
          printf("\n");
41
42
      coge_mov_jugador()
43 🗏 {
44
           int x,y;
45
           int ok=0;
46
           printf("Introduce las coordenadas para X: ");
47
           do
48 -
           {
49
               scanf("%d %d",&x,&y);
50
               x--;y--;
51
               if(matriz[x][y]!=' ')
52
               printf("Movimiento invalido, intentelo otra vez.\n");
53
           else
54 —
           {
55
               matriz[x][y]='X';
56
               ok=1;
57
           }
58
    - }
59
           while(!ok);
60
61
           check()
62 🗏 {
63
           int t;
64
           char *p;
           for(t=0;t<3;t++)
65
66 🖹 {
67
           p=&matriz[t][0];
           if(*p==*(p+1) && *(p+1)==*(p+2)) return *p;
68
69
70
         for(t=0;t<3;t++)
71
         if(matriz[0][t]==matriz[1][t] && matriz[1][t]==matriz[2][t]) return matriz[0][t];
72
         if(matriz[0][0]==matriz[1][1] && matriz[1][1]==matriz[2][2]) return matriz[0][0];
73
         if(matriz[0][2]==matriz[1][1] && matriz[1][1]==matriz[2][0]) return matriz[0][2];
74
         return ' ';
75 L }
         coge_mov_computa()
76
77 🗏 {
78
         int i, t;
79
         for(t=0;t<3;t++)
80
81
         for(i=0;i<3;i++)
         if(matriz[t][i]==' ') break;
82
         if(matriz[t][i]==' ') break;
83
84
85
         if(t*i==9)
86 🗏 {
         printf("Tablas.....\n");
87
88
         exit(0);
89
         else matriz[t][i]='0';
90
91 L }
```

```
Gato

Gato
```

```
/*practica 21*/
1
 2
     #include<stdio.h>
 3
     #include<stdlib.h>
4
     #include<conio.h>
5
     #include<string.h>
6
     main()
7 🗏 {
         char final[60], *primer, *segund;
8
         primer="Todos para Uno ";
9
         segund="y Uno para Todos";
10
         strcat(final,primer);
11
12
         strcat(final, segund); puts(final);
         system("PAUSE");
13
14
         return (0);
15
```

```
1 /*ejercicio 24*/
 2
       #include<stdio.h>
 3
       #include<stdlib.h>
 4
       #include<string.h>
 5
       int main()
 6 □ {
            static char *uni[10]={"","I","II","III","IV","V","VI","VII","VIII","IX"};
static char *dec[10]={"","X","XX","XXX","XL","L","LX","LXX","LXXX","XC"};
static char *cen[10]={"","C","CC","CC","CD","D","DC","DCC","DCC","CM"};
static char *mil[4]={"","M","MM","MMM"};
 7
 8
 9
10
             char **indice[4];
11
12
             int num, lon, lonfi, b;
13
             char numero[5], otro[3];
14
             indice[0]=&uni[0];
15
             indice[1]=&dec[0];
16
             indice[2]=&cen[0];
17
             indice[3]=&mil[0];
18
             borra_pantalla();
            printf("Introduce un numero decimal y lo veras en el sistema de numeracion romano: ");
19
             scanf("%d",&num);
20
21
             lon=strlen(itoa(num,numero,10));
22
             lonfi=lon;
23
             for(;lon>0;lon--)
24 🖵
             {
25
                  otro[0]=numero[lonfi-lon];
26
                 b=atoi(otro);
                 printf("%s", *(indice[lon-1]+b));
27
28
             printf("\n\n");
29
30
            system("PAUSE");
31
       return (0);
32
33
       borra_pantalla() { system("cls"); }
```

```
/*practica 25*/
    1
    2
          #include<stdio.h>
          #include<stdlib.h>
    3
    4
          #include<string.h>
          char nombre[20][20];
    5
    6
          int main()
    7 - {
    8
               char ch;
    9
               for(;;)
   10 -
               {
                    borra_pantalla();
   11
   12
                    gotoxy(30,10); puts("(I)ntroducir nombres.");
                    gotoxy(30,0);puts("(L)istar nombres.");
gotoxy(30,0);puts("(O)rdenar nombres.");
gotoxy(30,0);puts("(B)uscar nombre.");
gotoxy(30,0);puts("(S)alir al sistema.");
   13
  14
   15
   16
   17
                    gotoxy(30,2); puts("Seleccione opcion: ");
   18
                    do ch=toupper(getch());
                    while(ch!='I' && ch!='L' && ch!='O' && ch!='B' && ch!='S');
   19
   20
                    switch(ch)
   21 -
                    case 'I': intro(); break;
   22
   23
                    case 'L': listar(); break;
                    case '0': orden(); break;
   24
   25
                    case 'B': buscar(); break;
   26
                    case 'S': exit(0);
   27
   28
               system("PAUSE");
   29
   30
               return (0);
   31
   32
               borra_pantalla()
   33 □ {
   34
               system("cls");
   35
■ C:\Users\Costco\victor\Documents\tercer semestre\Estructura de datos\ejercicio25.exe
                                                                                             ×
                        (I)ntroducir nombres.
                        (L)istar nombres.
                        (0)rdenar nombres.
                        (B)uscar nombre.
                        (S)alir al sistema.
                        Seleccione opcion:
```

```
1 /* Práctica 31*/
 2
     #include<stdio.h>
 3
     #include<stdlib.h>
     main(int argc,char *argv[])
 4
 5 - {
     int disp, cont, i;
 6
 7
     if(argc<2)
8 🗏 {
9
     printf("Se debe introducir la longitud del contador\n");
     printf("en la linea de ordenes. Intentelo de nuevo.\n");
10
11
     exit(0);
12
    . }
13
    if(argc==3 && !strcmp(argv[2],"visualiza")) disp=1;
     else disp=0;
14
15
   cont=atoi(argv[1]);
16
    for(i=0;i<=cont;++i)
17
     {if(disp) printf("%d\r", i); sleep (1000); }
18
     printf("%c",7);
19
     system("PAUSE");
     return 0;
20
21
```

```
/*practica 32*/
     #include<stdio.h>
 2
 3
     #include<conio.h>
 4
     #include<dos.h>
 5
     #include<stdlib.h>
 6
     struct persona
7 🗏 {
          char nombre[40];
8
9
          int edad;
10
         float talla;
11
    };
     int main()
12
13 - {
          struct persona variable;
14
15
          pregunta(&variable);
          printf("\nNombre: %s", variable.nombre);
16
17
         printf("\nEdad:%d",variable.edad);
18
          printf("\nAltura%0.2f", variable.talla);
19
         system("PAUSE");
20
         return 0;
21
     pregunta struct persona*p
22
23 - {
24
         printf("Nombre: ");
25
         gets(p->nombre);
26
          printf("Edad");
27
         fflush(stdin);
          scanf("%sd",&p->edad);
28
29
         fflush(stdin);
          printf("Altura: ");
30
31
         scanf("%f",&p->talla);
         fflush(stdin);
32
33
   L }
```

