# Manual Tecnico

[LFP] PRACTICA 1

#### Manual tecnico

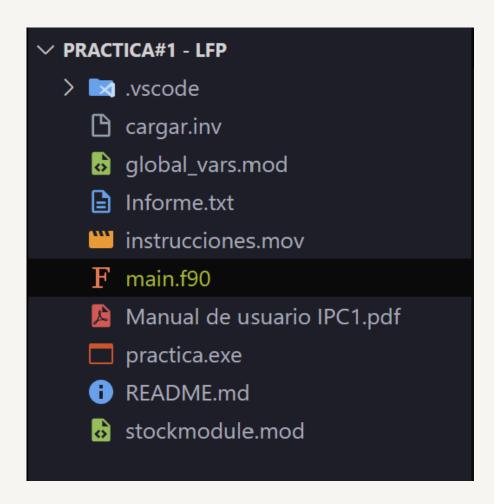
En este manual se podran ver los metodos utilizados para la creacion del programa de manejo de archivos para la creacion de un sistema de inventario que deja agregar un nuevo inventario, actualizar los datos del inventario y crear un nuevo informe con el inventario que se desee utilizar.

- Nombre del programa: Sistema de Inventario
- Fecha de elaboración: 22 de Agosto del 2024
- Responsable: Victor Andres Estrada Eguizabal

## **Objetivos**

- Proporcionar una descripción clara y concisa del proyecto y sus características principales.
- Describir en detalle los modulos del proyecto asi como sus funcionalidades y como es capaz de realizar este proyecto.
- Presentar la arquitectura del proyecto, incluyendo los componentes principales y su interacción.

#### **Archivos Utilizados**



Se hace uso de 2 archivos para el funcionamiento del inventario, .inv para cargar el nuevo inventario y .mov para las instrucciones de agregar y eliminar articulos, y se crea un nuevo archivo txt para el informe.

#### StockModule

```
module StockModule
    type :: Inventario
    character(len=256) :: nombre
    character(len=256) :: ubicacion
   procedure :: crear
        procedure :: agregarStock
      procedure :: eliminarStock
   end type Inventario
    subroutine crear(this, nombre, cantidad, precio, ubicacion)
     class(Inventario), intent(inout) :: this
  character(len=256), intent(in) :: nombre
  integer, intent(in) :: cantidad
  real, intent(in) :: precio
  character(len=256), intent(in) :: ubicacion
       this%nombre = nombre
      this%cantidad = cantidad
       this%precio = precio
this%ubicacion = ubicacion
    subroutine agregarStock(this, cantidad)
     class(Inventario), intent(inout) :: this
    end subroutine agregarStock
    subroutine eliminarStock(this, cantidad)
    class(Inventario), intent(inout) :: this
```

- Define un tipo de datos Inventario, que representa un artículo en el inventario con atributos como nombre, cantidad, precio y ubicación.
- El módulo contiene métodos para crear un artículo (crear), agregar stock (agregarStock), y eliminar stock (eliminarStock).

#### global\_vars

```
module global_vars

use StockModule

integer :: num = 1

integer :: i

type(Inventario), dimension(100) :: articulos

end module global_vars
```

- Define variables globales, incluyendo un arreglo para almacenar los artículos (articulos) y un contador (num) para seguir la cantidad de artículos en el inventario.
- También define una lista de ubicaciones válidas (ubicaciones\_validas) que se utilizan para validar la ubicación de los artículos.

#### program main

- Presenta un menú interactivo al usuario con opciones para cargar inventario inicial, procesar instrucciones de movimiento (agregar o eliminar stock), crear un informe del inventario, o salir del programa.
- Dependiendo de la opción seleccionada, se llama a las subrutinas correspondientes para realizar las acciones solicitadas.

#### cargarInventario

- Lee un archivo con información sobre los artículos y los agrega al inventario.
- Cada línea del archivo contiene un comando y los detalles del artículo (nombre, cantidad, precio, ubicación).

#### cargarInstrucciones

```
subroutine cargarInstrucciones()

use StockModule

use global_vars

integer :: unit, ios, pos, cantidad_int

character(len=256) :: nombre, cantidad, ubicacion, linea, comando

character(len=256) :: nuta_archivo

print *, "Ingrese la ruta del archivo"

read(*, '(A)') ruta_archivo

iunit = 11

open(unit = iunit, file = trim(ruta_archivo), status = 'old', action = 'read', iostat = ios)

if ( ios /= 0 ) then

print *, "Error al abrir el archivo"

stop

end if

do

read(iunit, '(A)', iostat=ios)linea

if ( ios /= 0 ) exit

linea = trim(linea)

print *, linea

pos = index(linea, '')

if(pos > 0) then

comando = linea(1: pos-1)

linea = trim(linea(pos+1:))

pos = index(linea, ';')

if ( pos > 0 ) then

nombre = linea(1:pos-1)

linea = trim(linea(pos+1:))

pos = index(linea, ';')

if ( pos > 0 ) then

cantidad = linea(1:pos-1)

read(cantidad, '(110)', iostat=los) cantidad_int
```

- Lee un archivo con instrucciones para agregar o eliminar stock de los artículos en las bodegas.
- Verifica que las ubicaciones sean válidas antes de realizar cualquier operación y maneja los errores de ubicación incorrecta.

#### crearInforme

```
subroutine crearInforme()
use StockModule
use global_vars

integer iunit, ios

iunit = 20

open(unit = iunit, file = "Informe.txt", status = 'replace', action = 'write', iostat = ios)

if (ios /= 0) then
print *, "Error al abrir el archivo"
stop
end if

write(iunit, '(A30, A30, A30, A30, A30)')"Nombre", "Cantidad", "Precio", "Ubicacion"

write(iunit, '(A30, I30, F30.2, A30)')trim(articulos(i)%nombre), articulos(i)%cantidad, articulos(i)%precio, trend do

mrite(iunit, '(A30, I30, F30.2, A30)')trim(articulos(i)%nombre), articulos(i)%cantidad, articulos(i)%precio, trend do

print *, "Informe creado con exito"
print *, "Presione Enter o cualquier tecla para continuar"

close(unit = iunit)

and subroutine crearInforme
```

Genera un informe de texto que contiene todos los artículos en el inventario con sus respectivas cantidades, precios y ubicaciones.