

Manual de Usuario

Victor Andres Estrada Eguizabal 202001361



Manual de usuario

El manual de usuario es aquel que provee a los usuarios finales las instrucciones necesarias e instrucciones para que haga uso correcto del programa. Se entrega junto al programa para que el usuario que lo posea sepa utilizar la herramienta correctamente. Teniendo la característica de que puede ser comprendido por cualquier persona para evitar cualquier tipo de confusión.

Objetivos

01

Presentar una descripción general de la práctica realizada, mostrar sus funcionalidades y sus características principales.

02

Familiarizar al usuario con el funcionamiento del programa.

03

Brindar información relacionada a los distintos aspectos por los cuales esta conformado el programa para evitar confusiones respecto su uso del programa.

Descripción del programa

Este programa implementa un sistema de gestión de inventario en Fortran. Está diseñado para manejar un conjunto de artículos, permitiendo agregar, eliminar y generar informes sobre el stock de los artículos en diferentes bodegas.

El objetivo del programa es proporcionar una herramienta simple pero efectiva para gestionar inventarios en diferentes ubicaciones o bodegas, asegurando que todas las operaciones de stock sean precisas y que los informes reflejen el estado actual del inventario.

Interfaz

Menu de inicio

```
-----  
Practica 1 - Lenguajes Formales y de Programacion - Seccion: A-  
-----  
# Sistema de Inventario  
  
1. Cargar inventario inicial  
2. Cargar instrucciones de movimiento  
3. Crear informe de inventario  
4. Salir  
  
Ingresar una opcion:  
|
```

El menu inicio es lo primero que vera el usuario. Aqui el usuario podra elegir entre las 4 opciones que se le presentan e ingresar la que desee realizar. Si se ingresa una opcion no valida se estara mostrando un error y se regresara al menu.

Interfaz

Cargar Inventario Inicial

```
Ingrese una opcion:  
1  
Ingrese la ruta del archivo  
C:\Users\victo\Desktop\Practica#1 - LFP\cargar.inv
```

En esta opcion se solicitara que el usuario ingrese la ubicacion de archivo para poder cargar los articulos al programa.
Se regresara al menu inicial una vez se hayan cargado todos los archivos exitosamente.

Interfaz

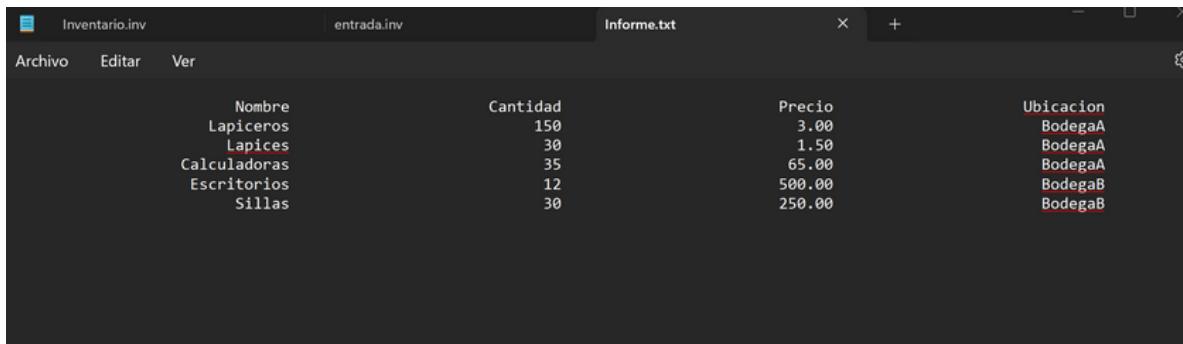
Cargar Instrucciones

```
Ingrese una opcion:  
2  
Ingrese la ruta del archivo  
C:\Users\victo\Desktop\Practica#1 - LFP\instrucciones.mov
```

En esta opcion se le solicitara de igual manera al usuario que ingrese la ubicacion del archivo para agregar equipo o eliminar equipo.
Al finalizar de cargar las instrucciones se estara regresando al menu principal nuevamente

Interfaz

Crear Informe



The screenshot shows a software window with a dark theme. At the top, there are three tabs: "Inventario.inv" (highlighted in blue), "entrada.inv", and "Informe.txt". Below the tabs is a menu bar with "Archivo", "Editar", and "Ver". The main area contains a table with four columns: "Nombre", "Cantidad", "Precio", and "Ubicacion". The data in the table is as follows:

Nombre	Cantidad	Precio	Ubicacion
Lapiceros	150	3.00	BodegaA
Lapices	30	1.50	BodegaA
Calculadoras	35	65.00	BodegaA
Escratorios	12	500.00	BodegaB
Sillas	30	250.00	BodegaB

Esta opción creará un archivo de nombre “inventario.txt” con los artículos que se encuentran cargados en el sistema. Si se desea realizar un nuevo informe se eliminará el anterior y se guardará un nuevo archivo con el mismo nombre.

Interfaz

Salir

```
Ingrese una opcion:  
4  
Saliendo del sistema...  
Presione Enter para salir del programa
```

Con esta opcion se cerrara el programa. Debe de presionar la tecla "Enter" para que el programa deje de ejecutarse.