

Álgebra Linear

Fco. Leonardo Bezerra M.

2019.1

(leonardobluesummers@gmail.com)

Aulas 16, 17, 18, 19 e 20

Transformações Lineares

Transformação Linear

➤ **Definição:** Sejam V e W dois espaços vetoriais. Uma *transformação linear* é uma função de V em W , $T: V \rightarrow W$, que satisfaz as seguintes condições:

I. Para quaisquer \mathbf{u} e \mathbf{v} em V :

$$T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v})$$

II. Para quaisquer $k \in \mathbb{R}$ e $\mathbf{v} \in \mathbb{R}$:

$$T(k\mathbf{v}) = kT(\mathbf{v})$$

Exemplos

➤ Verifique os EVs nas TLs.

1. $V = \mathbb{R}$ e $W = \mathbb{R} / T: x \rightarrow 3x$;
2. $V = \mathbb{R}^2$ e $W = \mathbb{R}^3 / T: (x, y) \rightarrow (3x, -y, 2x - 3y)$;
3. $V = \mathbb{R}^4$ e $W = \mathbb{R} / T: (x, y, z, w) \rightarrow (x - 2y - 2z + 3w)$;

Testes – TL

➤ Sempre realizaremos 2 testes:

1. Para $\mathbf{u}, \mathbf{w} \in V$, $T(\mathbf{u} + \mathbf{w}) \in W$ e $T(\mathbf{u} + \mathbf{w}) = T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{w})$?
2. Para $\mathbf{u} \in V$ e $k \in \mathbb{R}$, $T(k\mathbf{u}) \in W$ e $T(k\mathbf{u}) = kT(\mathbf{u})$?

Exemplos

- Verifique se as seguintes transformações são TLs:
1. $T(x) = ax$; Sim.
 2. $T(x) = ax + b$; Não.
 3. $T(x, y) = (2x, -x + y, -7y)$; Sim.
 4. $T(x, y, z) = (x - y, y + z)$; Sim.
 5. $T(x, y, z) = ((x - y)^2, z^2)$; Não.

➤ Assim, para $\mathbf{v} = a_1\mathbf{v}_1 + a_2\mathbf{v}_2 + \dots + a_n\mathbf{v}_n$ temos $T(\mathbf{v}) = a_1T(\mathbf{v}_1) + a_2T(\mathbf{v}_2) + \dots + a_nT(\mathbf{v}_n)$. Uma TL pode então ser representada como uma matriz.

■ Exemplo:

$$L_A: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^3$$
$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x_1 \\ 0 \\ x_1 + x_2 \end{bmatrix}$$
$$L_A(x_1, x_2) = (2x_1, 0, x_1 + x_2)$$

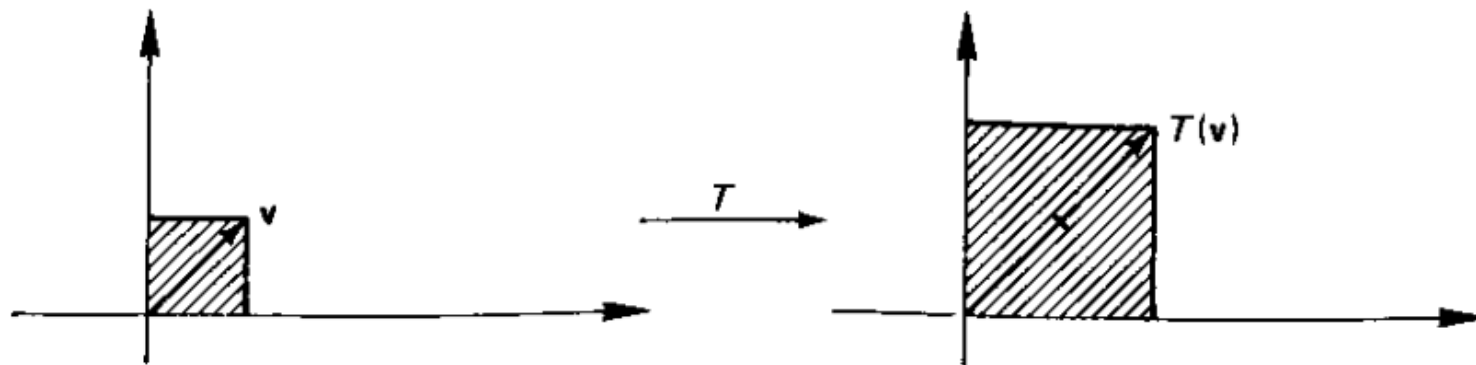
TLs do Plano no Plano

- **Expansão (ou Contração) Uniforme:** $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$,
 $\alpha \in \mathbb{R}$, $\mathbf{v} \mapsto \alpha \mathbf{v}$.

Por exemplo: $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$\mathbf{v} \mapsto 2\mathbf{v}, \text{ ou } T(x, y) = 2(x, y)$$

Esta função leva cada vetor do plano num vetor de mesma direção e sentido de \mathbf{v} , mas de módulo maior.

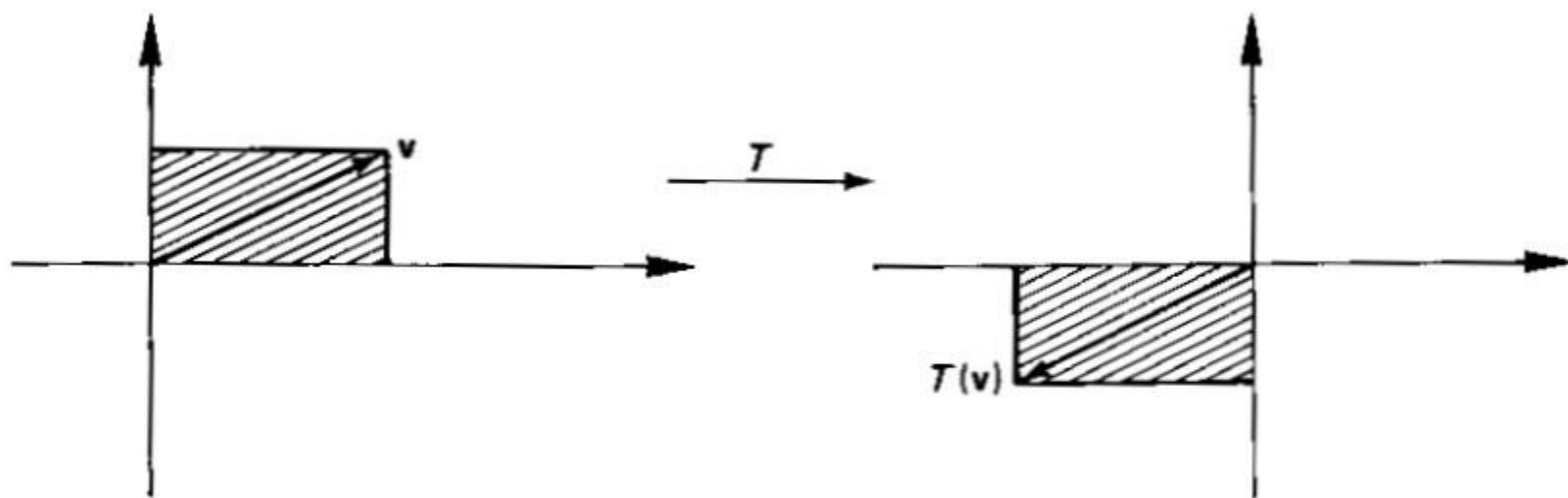


$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \longrightarrow 2 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \text{ ou } \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

➤ **Reflexão na Origem:** $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $\mathbf{v} \mapsto -\mathbf{v}$.

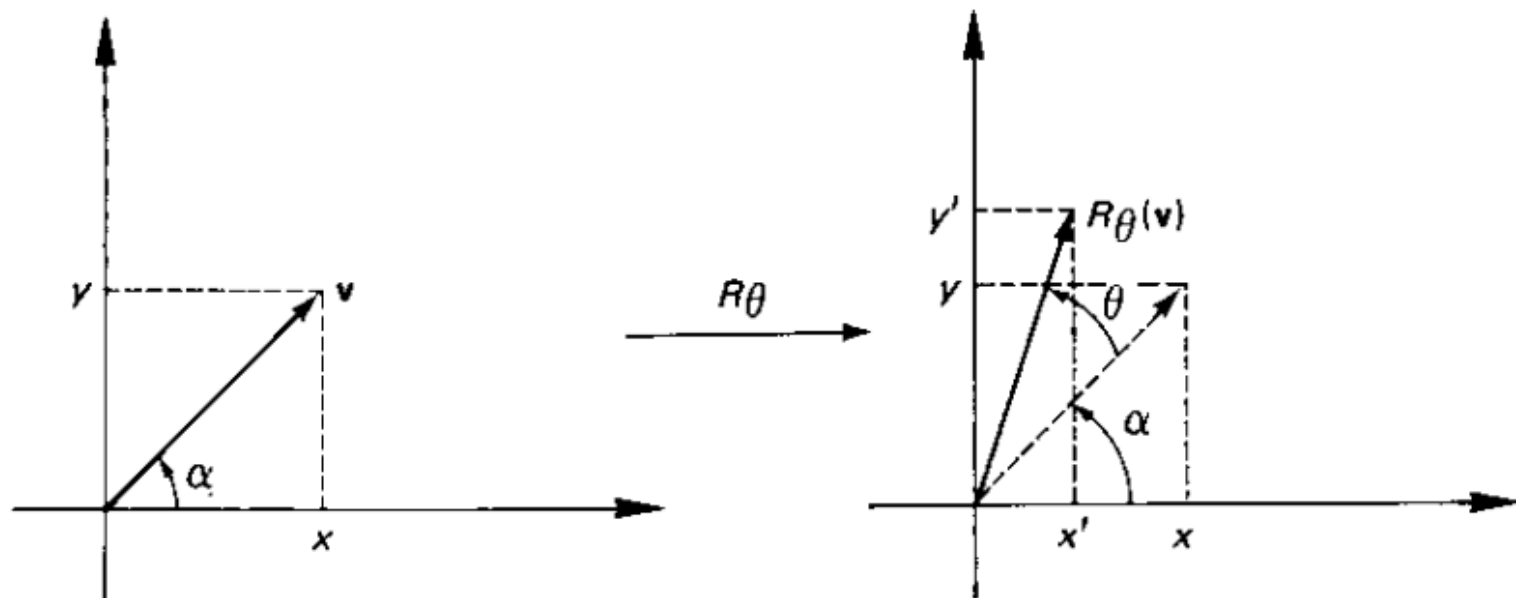
$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\mathbf{v} \mapsto -\mathbf{v}, \text{ ou seja, } T(x, y) = (-x, -y)$$



$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} -x \\ -y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

➤ **Rotação de um ângulo θ (sentido anti-horário):**



$$x' = r \cos(\alpha + \theta) = r \cos \alpha \cos \theta - r \sin \alpha \sin \theta$$

Mas $r \cos \theta = x$ e $r \sin \theta = y$.

Então $x' = x \cos \theta - y \sin \theta$.

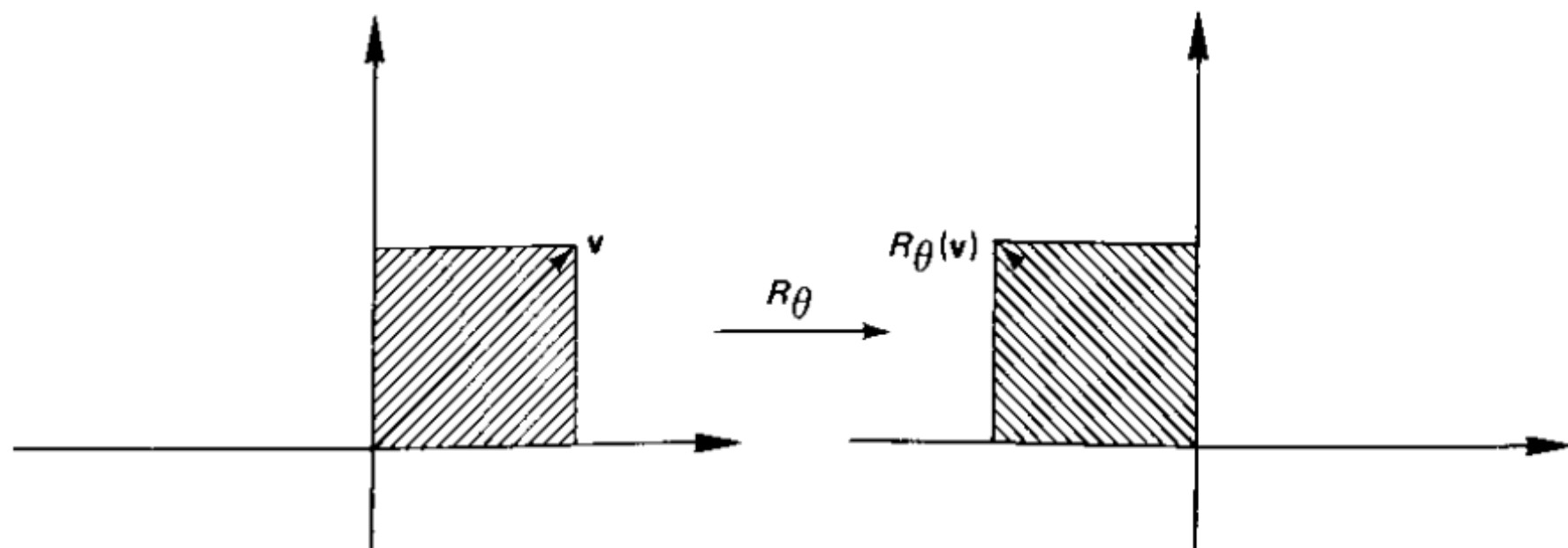
Analogamente, $y' = r \sin(\alpha + \theta) = r(\sin \alpha \cos \theta + \cos \alpha \sin \theta) = y \cos \theta + x \sin \theta$.

Assim $R_\theta(x, y) = (x \cos \theta - y \sin \theta, y \cos \theta + x \sin \theta)$ ou na forma coluna,

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \longmapsto \begin{bmatrix} x \cos \theta - y \sin \theta \\ y \cos \theta + x \sin \theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Consideremos o caso particular onde $\theta = \frac{\pi}{2}$. Neste caso, $\cos \theta = 0$ e $\sin \theta = 1$.

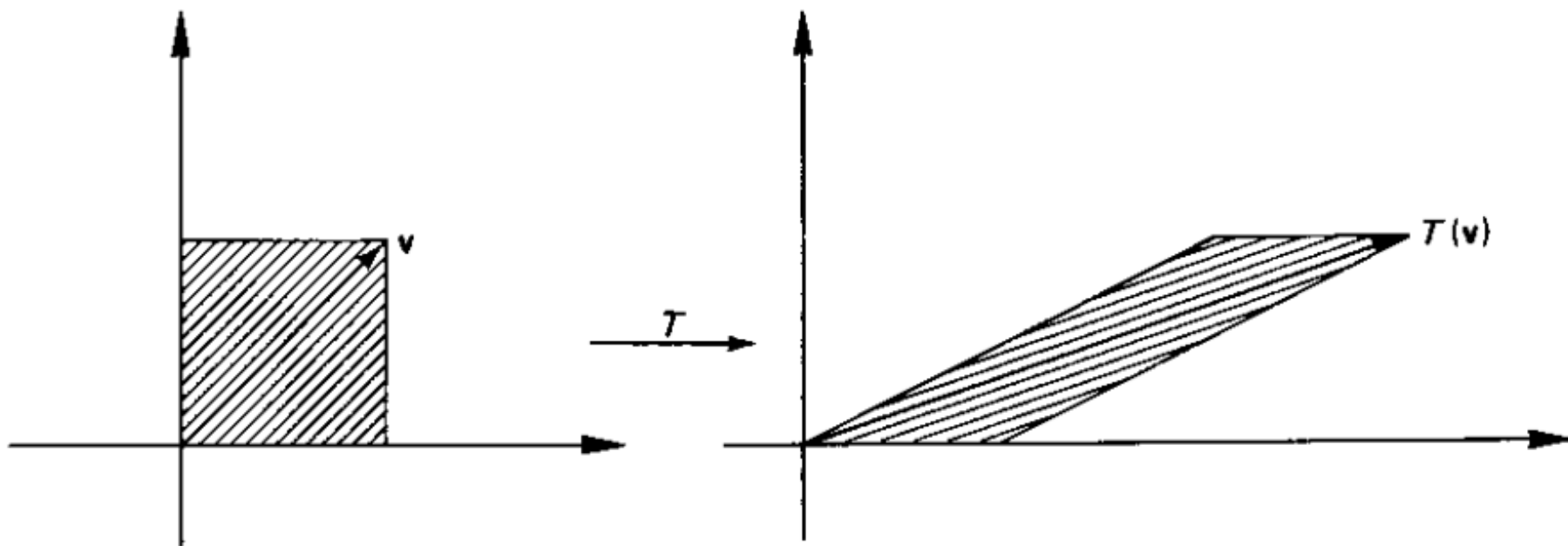
Então,
$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} -y \\ x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$



➤ **Cisalhamento Horizontal:** $T(x, y) = (x + \alpha y, y)$, $\alpha \in \mathbb{R}$.

Por exemplo: $T(x, y) = (x + 2y, y)$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} x + 2y \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$



- **Translação (transformação não-linear):** $T(x, y) = (x + a, y + b)$, $a, b \in \mathbb{R}$.

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$$

Esta é uma translação do plano segundo o vetor (a, b) e, a menos que $a = b = 0$, T não é linear.

Conceitos e Teoremas

➤ **Teorema:** Dados dois espaços vetoriais reais V e W , e uma base de V , $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$, sejam $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_n$ elementos arbitrários de W . Então, existe uma única aplicação linear $T: V \rightarrow W$ tal que $T(\mathbf{v}_1) = \mathbf{w}_1$, $T(\mathbf{v}_2) = \mathbf{w}_2, \dots, T(\mathbf{v}_n) = \mathbf{w}_n$.

- Ou seja, se $\mathbf{v} = a_1\mathbf{v}_1 + a_2\mathbf{v}_2 + \dots + a_n\mathbf{v}_n$

Então:

$$\begin{aligned} T(\mathbf{v}) &= a_1T(\mathbf{v}_1) + a_2T(\mathbf{v}_2) + \dots + a_nT(\mathbf{v}_n). \\ &= a_1\mathbf{w}_1 + a_2\mathbf{w}_2 + \dots + a_n\mathbf{w}_n \end{aligned}$$

Exemplos

➤ Determine a TL a partir de uma base:

1. $V = \mathbb{R}^2$ e $W = \mathbb{R}^2$ / $T(1, -1) = (-2, 5)$ e $T(0, 1) = (-1, 3)$.

- $T(x, y) = |-3x - y, 8x + 3y|$

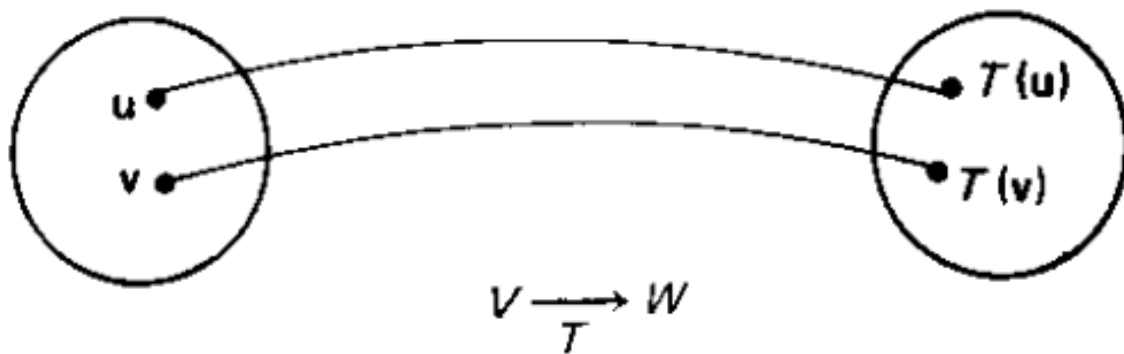
2. $V = \mathbb{R}^2$ e $W = \mathbb{R}^3$ / $T(-1, 1) = (3, 2, 1)$ e $T(0, -2) = (1, 1, 0)$.

- $T(x, y) = |(-7x - y)/2, (-5x - y)/2, -x|$.

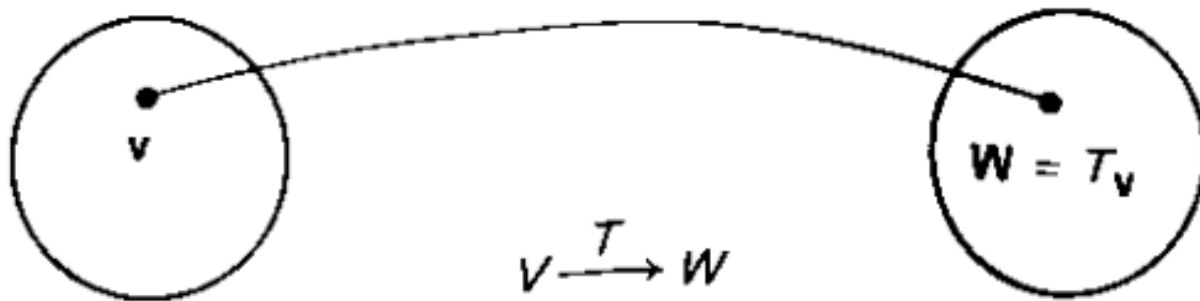
3. $V = \mathbb{R}^2$ e $W = \mathbb{R}$ / $T(1, 2) = 0$ e $T(0, 4) = -2$.

- $T(x, y) = (2x - y)/2$.

- **Definição:** Dada uma transformação $T: V \rightarrow W$, dizemos que T é *injetora* se dados $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$ com $T(\mathbf{u}) = T(\mathbf{v})$ tivermos $\mathbf{u} = \mathbf{v}$. Ou equivalentemente, T é *injetora* se dados $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$ com $\mathbf{u} \neq \mathbf{v}$, então $T(\mathbf{u}) \neq T(\mathbf{v})$.
- Ou seja, T é *injetora* se as imagens de vetores distintos são distintas.



- **Definição:** Uma transformação $T: V \rightarrow W$ será *sobrejetora* se a imagem de T coincidir com W , ou seja, $T(V) = W$.
- Ou seja, T é *sobrejetora* se dado $\mathbf{w} \in W$, existir $\mathbf{v} \in V$ tal que $T(\mathbf{v}) = \mathbf{w}$.



➤ **Definição:** Seja $T: V \rightarrow W$ uma aplicação linear. A *imagem* de T é o conjunto de vetores $\mathbf{w} \in W$ tais que existe um vetor $\mathbf{v} \in V$, que satisfaz $T(\mathbf{v}) = \mathbf{w}$.

- Ou seja,

$$Im(T) = \{ \mathbf{w} \in W ; T(\mathbf{v}) = \mathbf{w} \text{ para algum } \mathbf{v} \in V \}.$$

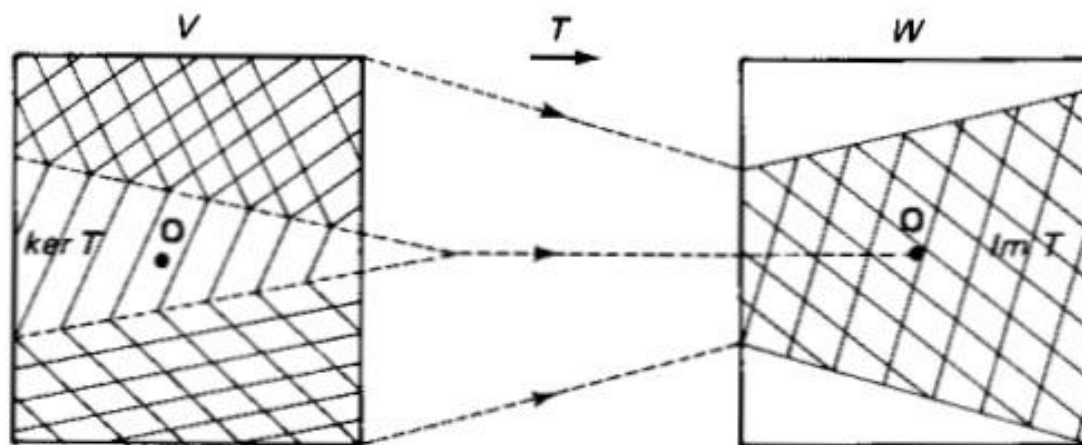
- $Im(T)$ é, portanto, um sub-espço vetorial de W .

➤ **Definição:** Seja $T: V \rightarrow W$ uma transformação linear. O conjunto de todos os vetores $\mathbf{v} \in V$ tais que $T(\mathbf{v}) = \mathbf{0}$ é chamado *núcleo* de T , sendo denominado $\ker(T)$.

- Ou seja,

$$\ker(T) = \{\mathbf{v} \in V; T(\mathbf{v}) = \mathbf{0}\}.$$

- $\ker(T)$ é, portanto, um sub-conjunto vetorial de V .

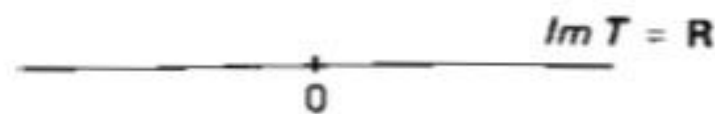
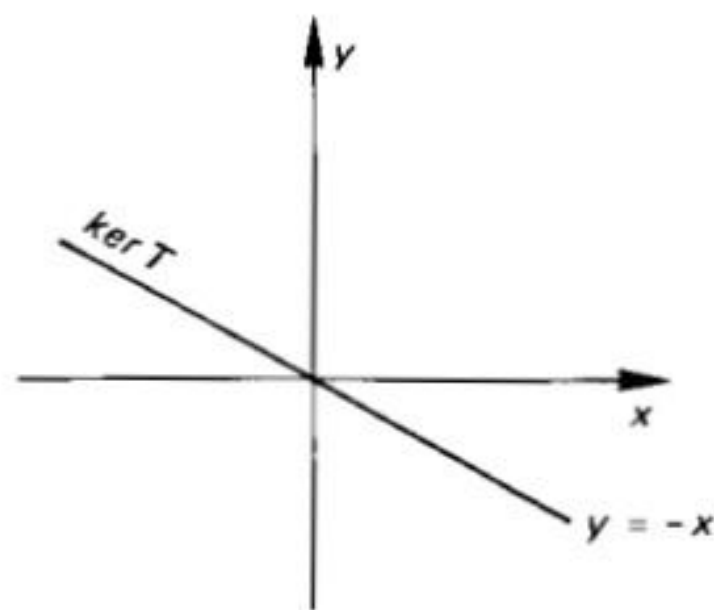


Exemplo 1:

$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(x, y) \rightarrow x + y$$

Neste caso temos $\ker T = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2; x + y = 0\}$, isto é, $\ker T$ é a reta $y = -x$. Podemos dizer ainda que $\ker T = \{(x, -x); x \in \mathbb{R}\} = \{x(1, -1); x \in \mathbb{R}\} = [(1, -1)]$. $\text{Im } T = \mathbb{R}$, pois dado $w \in \mathbb{R}$, $w = T(w, 0)$.



- **Teorema:** Seja $T: V \rightarrow W$ uma transformação linear. Então $\ker(T) = \{\mathbf{0}\}$ se, e somente se, T é *injetora*.
- **Teorema:** Seja $T: V \rightarrow W$ uma transformação linear. Então $\dim \ker(T) + \dim \operatorname{Im}(T) = \dim V$.
- **Corolário:** Se $\dim V = \dim W$ então T é *injetora* se, e somente se, T é *sobrejetora*.
- **Corolário:** Seja $T: V \rightarrow W$ uma transformação linear *injetora*. Se $\dim V = \dim W$ então se $\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n\}$ é uma base de V , $\{T(\mathbf{v}_1), T(\mathbf{v}_2), \dots, T(\mathbf{v}_n)\}$ é base de W .

Dimensão

➤ **Teorema:** Seja $T: V \rightarrow W$ uma transformação linear e α e β sejam bases de V e W respectivamente. Então:

- $\dim \operatorname{Im}(T) = \text{posto de } [T]_{\alpha \rightarrow \beta};$
- $\dim \ker(T) = \text{nulidade de } [T]_{\alpha \rightarrow \beta}.$
 $\quad = \text{n}^\circ \text{ de colunas} - \text{posto de } [T]_{\alpha \rightarrow \beta}.$

Exemplos

➤ Determine a imagem, o núcleo e suas dimensões para as TLs:

1. $T(x, y) = (2x, -x + y, -7y);$

- $\ker(T) = \{(0, 0)\}, \dim = 0; \operatorname{Im}(T) = (a, b, -7b - 7a/2), \dim = 2.$

2. $T(x, y, z) = (x - y, y + z);$

- $\ker(T) = \{(y, y, -y)\}, \dim = 1; \operatorname{Im}(T) = (a, b), \dim = 2.$

3. $T(x, y, z) = (x - 4y + 4z, 3x + y + 8z);$

- $\ker(T) = \{(-36z/13, 4z/13, z)\}, \dim = 1; \operatorname{Im}(T) = (a, b), \dim = 2.$

4. $T(x, y, z) = (x + 2y - z, y + 2z, x + 3y + z);$

- $\ker(T) = \{(5z, -2z, z)\}, \dim = 1; \operatorname{Im}(T) = (a, b, a + b), \dim = 2.$

Matriz da TL

- Se o **domínio** e a **imagem** estão nas **bases canônicas**:
 1. A matriz da TL é composta pelos valores de T na base do domínio.
 2. As dimensões da matriz são inversas às dimensões dos espaços.
($T = \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, logo $[T]_{\beta} = A_{3 \times 2}$).
- Se o **domínio** e a **imagem** estão em outras **bases**:
 1. A matriz da TL é composta pelos pesos dos vetores na base da imagem.
 2. Para isso, encontramos os valores de T nos vetores da base do domínio e os representamos utilizando a base da imagem.

Exemplos

Exemplo 1:

Seja $T: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$ tal que $T(x, y, z) = (2x + y - z, 3x - 2y + 4z)$.

Sejam $\beta = \{(1, 1, 1), (1, 1, 0), (1, 0, 0)\}$ e $\beta' = \{(1, 3), (1, 4)\}$.

Procuremos $[T]_{\beta'}^{\beta}$.

Calculando T nos elementos da base β , temos:

$$T(1, 1, 1) = (2, 5) = 3(1, 3) - 1(1, 4)$$

$$T(1, 1, 0) = (3, 1) = 11(1, 3) - 8(1, 4)$$

$$T(1, 0, 0) = (2, 3) = 5(1, 3) - 3(1, 4)$$

Então

$$[T]_{\beta'}^{\beta} = \begin{bmatrix} 3 & 11 & 5 \\ -1 & -8 & -3 \end{bmatrix}$$

Exemplos

Exemplo 2:

Seja T a transformação linear do Exemplo 1 e sejam $\beta = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ e $\beta' = \{(1, 0), (0, 1)\}$.

Calculemos $[T]_{\beta'}^{\beta}$.

$$T(1, 0, 0) = (2, 3) = 2(1, 0) + 3(0, 1)$$

$$T(0, 1, 0) = (1, -2) = 1(1, 0) - 2(0, 1)$$

$$T(0, 0, 1) = (-1, 4) = -1(1, 0) + 4(0, 1)$$

Então

$$[T]_{\beta'}^{\beta} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & -2 & 4 \end{bmatrix}$$

Exemplos

Exemplo 4: Dadas as bases $\beta = \{(1, 1), (0, 1)\}$ de \mathbf{R}^2 e $\beta' = \{(0, 3, 0), (-1, 0, 0), (0, 1, 1)\}$ de \mathbf{R}^3 , encontremos a transformação linear $T: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^3$ cuja matriz é

$$[T]_{\beta'}^{\beta} = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ -1 & 0 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$$

Interpretando a matriz, temos:

$$T(1, 1) = 0(0, 3, 0) - 1(-1, 0, 0) - 1(0, 1, 1) = (1, -1, -1)$$

$$T(0, 1) = 2(0, 3, 0) + 0(-1, 0, 0) + 3(0, 1, 1) = (0, 9, 3)$$

Devemos encontrar agora $T(x, y)$. Para isto escrevemos (x, y) em relação à base β :

$$(x, y) = x(1, 1) + (y - x)(0, 1)$$

Aplicando T e usando a linearidade, temos:

$$\begin{aligned} T(x, y) &= xT(1, 1) + (y - x)T(0, 1) \\ &= x(1, -1, -1) + (y - x)(0, 9, 3) \\ &= (x, 9y - 10x, 3y - 4x) \end{aligned}$$

Exemplos

Exemplo: Seja a transformação linear $T: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^3$ dada por

$$[T]_{\beta}^{\alpha} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \\ -2 & 3 \end{bmatrix}$$

onde $\alpha = \{(1, 0), (0, 1)\}$ é base de \mathbf{R}^2 , $\beta = \{(1, 0, 1), (-2, 0, 1), (0, 1, 0)\}$ é base de \mathbf{R}^3 . Queremos saber qual é a imagem do vetor $\mathbf{v} = (2, -3)$ pela aplicação T . Para isto, achamos as coordenadas do vetor \mathbf{v} em relação à base α ,

obtendo $[\mathbf{v}]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix}$; a seguir, usando o teorema, temos

$$[T\mathbf{v}]_{\beta} = [T]_{\beta}^{\alpha} [\mathbf{v}]_{\alpha} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \\ -2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ -3 \\ -13 \end{bmatrix}$$

ou seja,

$$\begin{aligned} T\mathbf{v} &= 5(1, 0, 1) - 3(-2, 0, 1) - 13(0, 1, 0) \\ &= (11, -13, 2) \end{aligned}$$

TL Composta

- **Teorema:** Sejam $T_1: V \rightarrow W$ e $T_2: W \rightarrow U$ transformações lineares e α , β e γ sejam bases de V , W e U , respectivamente. Então a composta de T_1 com T_2 , $T_1 \circ T_2: V \rightarrow U$, é linear e:

$$[T]_{\alpha \rightarrow \gamma} = [T]_{\beta \rightarrow \gamma} [T]_{\alpha \rightarrow \beta};$$

Exemplos

Exemplo 1: Consideremos uma expansão do plano \mathbf{R}^2 dada por $T_1(x, y) = 2(x, y)$, e um cisalhamento dado por $T_2(x, y) = (x + 2y, y)$. As matrizes (em relação à base canônica de \mathbf{R}^2 , ξ) das transformações são

$$[T_1]_{\xi}^{\xi} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \text{ e } [T_2]_{\xi}^{\xi} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Então, a matriz (em relação à base canônica de \mathbf{R}^2) da aplicação que expande e cisalha (que é justamente a composta $T_2 \circ T_1$) será

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

Exemplos

Exemplo 2: Sejam as transformações lineares $T_1: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ e $T_2: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ cujas matrizes são

$$[T_1]_{\beta}^{\alpha} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ e } [T_2]_{\gamma}^{\beta} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

em relação às bases $\alpha = \{(1, 0), (0, 2)\}$, $\beta = \{(\frac{1}{3}, 0, -3), (1, 1, 15), (2, 0, 5)\}$ e $\gamma = \{(2, 0), (1, 1)\}$. Queremos encontrar a transformação linear composta $T_2 \circ T_1: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, ou seja, precisamos achar $(T_2 \circ T_1)(x, y)$. Para isto, usamos o teorema anterior para achar a matriz da composta.

$$[T_2 \circ T_1]_{\gamma}^{\alpha} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Escrevemos agora as coordenadas do vetor (x, y) em relação à base α .

$$[(x, y)]_{\alpha} = \begin{bmatrix} x \\ \frac{y}{2} \end{bmatrix}$$

Então, usando o teorema 5.4.6, temos

$$[(T_2 \circ T_1)(x, y)]_{\gamma} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \frac{y}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x - y \\ 0 \end{bmatrix}$$

Portanto, $(T_2 \circ T_1)(x, y) = (x - y)(2, 0) + 0(1, 1) = (2x - 2y, 0)$.

TL Inversa

- **Corolário:** Se $T: V \rightarrow W$ é uma transformação linear inversível e α e β são bases de V e W . Então $T^{-1}: W \rightarrow V$, é linear e:

$$[T^{-1}]_{\beta \rightarrow \alpha} = ([T]_{\alpha \rightarrow \beta})^{-1}.$$

- **Corolário:** Seja $T: V \rightarrow W$ uma transformação linear e α e β bases de V e W . Então T é inversível se, e somente se, $\det [T]_{\alpha \rightarrow \beta} \neq 0$;

Exemplos

Exemplo: Seja $T: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ uma transformação linear dada por

$$[T]_{\xi}^{\xi} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$$

onde ξ é a base canônica de \mathbf{R}^2 . Como $\det [T]_{\xi}^{\xi} = 1$, o corolário 5.4.9 afirma que T é inversível. Pelo corolário 5.4.8 sabemos que

$$[T^{-1}]_{\xi}^{\xi} = ([T]_{\xi}^{\xi})^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & -4 \\ -2 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\text{Então } [T^{-1}(x, y)]_{\xi} = [T^{-1}]_{\xi}^{\xi} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}_{\xi} = \begin{bmatrix} 3 & -4 \\ -2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3x - 4y \\ -2x + 3y \end{bmatrix},$$

ou seja, $T^{-1}(x, y) = (3x - 4y, -2x + 3y)$.

EXERCÍCIOS PROPOSTOS

Página 171 a 175, exercícios 1 a 3, 4,
5 a 7, 11, 13, 15, 19, 23, 24, 28.

BIBLIOGRAFIA

BOLDRINI, José Luiz et al. **Álgebra linear**. Harper & Row, 1980.

2^a AP – 07/05/19