Algoritmos Genéticos Capítulo 5

Ricardo Linden

Teoria dos GAS

- Algoritmos genéticos são um pesadelo em termos de análise;
- Sua estrutura é probabilística por natureza;
- Não pretendemos explicar aqui matematicamente todas as suas propriedades;
- Objetivos:
 - explicar basicamente seus fundamentos;
 - dar uma boa idéia de porque os GAs funcionam.

Esquemas - Conceitos Básicos

- Um esquema consiste em um gabarito ("template") descrevendo um subconjunto dentre o conjunto de todos os indivíduos possíveis;
- O esquema descreve similaridades entre os indivíduos que pertencem a este subconjunto, ou seja, descreve quais posições dos seus genomas são idênticas.

Alfabeto de Esquemas

- Consiste no conjunto de símbolos utilizados na nossa representação mais o símbolo *;
 - * significa "não-importa" (don't care, wildcard ou coringa);
 - Indivíduos que correspondem àquele esquema diferem exatamente nas posições onde encontramos este símbolo.
 - Quando usamos a representação binária, um esquema que tenha comprimento n com m posições contendo o símbolo * terá m graus de liberdade e representará até 2^m indivíduos diferentes da atual população.

Definição Formal

- Um esquema é uma string s={s₁ s₂ ... s₁}, com as seguintes propriedades:
 - Comprimento n;
 - Posições pertencem ao conjunto Γ (alfabeto usado) + {*} (símbolo de wildcard);
 - Cada posição da string dada por s_k ≠ '*' é chamada de especificação;
 - Um "wildcard" representa o fato de que aquela posição pode assumir qualquer valor dentro do conjunto Γ

Exemplos

Populações de strings de bits geram o alfabeto de esquemas dado pelos símbolos {0, 1 e *}

Esquema	Indivíduos que representa
1*	10,11
1*0*1	10001, 10011, 11001, 11011
**0	000, 010, 100, 110

Exemplos

Populações de palavras, têm esquemas dados pelo alfabeto ocidental Γ={a,b, ..., z} mais o símbolo *:

Esquema	Indivíduos que representa	
a*	aa, ab,, az	
a*b	aab, abb,, azb	
**XY	aaxy, abxy,, azxy, baxy, bbxy,, bzxy,, zaxy, zbxy,, zzxy	

Satisfação de um Esquema

• Uma string x satisfaz um esquema se $\forall s_k$ pertencente à string s definidora do esquema, $s_k \neq^*$, temos que $s_k = x_k$.

Exemplo:

- Esquema definido por s=**zq.
- A string x=abzq satisfaz este esquema pois $s_1=s_2=^*$ e também $s_3=x_3$ e $s_4=x_4$.
- A string y=abzz não satisfaz este esquema, posto que s₄≠y₄

Definições Importantes

- Um esquema tem duas características importantes: sua ordem e seu tamanho.
- A ordem de um esquema, denotado por O(H), corresponde ao número de posições neste esquema diferentes de *
- O tamanho do esquema, representado por δ(H), se refere ao número de pontos de corte entre a primeira e a última posições diferentes de * dentro do esquema

Definições Importantes

- Um problema associado normalmente à piora do desempenho de uma GA é a questão da carona (hitchhiking).
- Se um determinado esquema tiver um alto desempenho, todos os bits presentes em indivíduos tendem a se proliferar, não só aqueles que pertencem ao esquema desejado.
- Os bits em posições fora do esquema pegam carona com o esquema para se propagar para as próximas gerações, mesmo que eles não colaborem para a melhoria geral da avaliação do cromossomo.

Definições Importantes

- Existe problemas chamados de enganadores (deceptives).
- Um problema é dito enganador se um esquema que não contém o máximo global tem uma avaliação média superior a esquemas que o contêm.
- Se o seu problema for enganador, os esquemas que não contêm o máximo global tenderão a proliferar-se, o que fará com que o resultado ótimo seja mais difícil de ser encontrado.
- Uma característica de um problema enganador é que ele é difícil para todo e qualquer método:
 - soluções vizinhas ao máximo global, neste tipo de problema, tendem a ter avaliações baixas.
 - os máximos tendem a ser picos localizados em "depressões" da função de avaliação, que seriam evitadas por métodos de gradiente, entre outros.

Exemplos

Esquema	Ordem	Tamanho
*****1	1	0
1*****0	2	7
11*0	3	5
101010	6	5

Paralelismo Implícito

- O paralelismo fundamental dos GAs não está apenas no fato de que uma população contendo vários indivíduos é manipulada simultaneamente;
- Existe paralelismo também embutido no fato que para cada elemento da população um GA manipula dezenas, quiçá centenas de esquemas simultaneamente;
- Os mecanismos de seleção natural vão fazer com que os melhores esquemas acabem reproduzindo mais e permanecendo mais tempo na população;
- Isto quer dizer que o importante não é o indivíduo e sim o esquema.
 - Pode ser que o indivíduo morra, mas o esquema que o torna bom tende a proliferar e continuar na população.

Teorema dos Esquemas

- Enunciado por John Holland
- Um GA calcula explicitamente a avaliação de n indivíduos (a população corrente), mas implicitamente, ele calcula a avaliação de um número muito maior de esquemas que são instanciados por cada indivíduo da população
 - Paralelismo Implícito!
- Esquemas com avaliação superior à média tende a ocorrer mais frequentemente nas próximas gerações e aqueles esquemas ocorrendo em cromossomos com avaliações abaixo da média tendem a desaparecer

Teorema dos Esquemas

- Formalmente:
 - n o número de indivíduos pertencentes a um certo esquema s
 - média de avaliação do esquema igual a r
 - x a média das avaliações de toda a população
 - número esperado de ocorrências de s na próxima geração é aproximadamente igual a n*r/x.

Exemplo

População dada por:

Pertencentes ao esquema 1****

Indivíduo	Avaliação
01101	169
11000	576
01000	64
10011	361
Média	292.5

Exemplo

- Esquema 1****
 - Dois Indivíduos
 - Média de avaliação: 468,5
 - Número esperado de indivíduos: 468.5*2/292.5 ≈ 3.2
- Esquema 0**0*
 - Dois indivíduos
 - Média de avaliação 116.5.
 - Deve estar presente em 116.5*2/292.5 ≈ 0.8 indivíduos

Atenção

- Número não é exato;
- Normalmente ele não é inteiro e só podemos ter um número inteiro de indivíduos
- O GA não é determinístico, e sim probabilístico:
 - o número tende a ser aquele calculado;
 - muita sorte (ou muito azar) nos sorteios pode mudar este número

Efeito dos Operadores

- Quando aplicamos o crossover, um corte no meio de um esquema irá destruí-lo para sempre
 - Exceção: o indivíduo que estiver reproduzindo com o pai que contém o esquema seja idêntico a este depois da posição de corte
- Quanto maior for o tamanho do esquema ($\delta(H)$), maior a sua probabilidade de ser destruído.
 - Um esquema de ordem 1 e tamanho zero nunca pode ser destruído
- Reformulação do teorema dos esquemas: quanto maior a avaliação do esquema e menor o seu tamanho, mais cópias ele terá na próxima geração.

Efeito dos Operadores

- A mutação também é destrutiva, se ocorrer em uma posição em que o esquema possua um valor diferente de *;
- Quanto maior a ordem do esquema, mais chances deste ser corrompido pelo operador de mutação;
- Mutações em posições em que o valor é igual a * não afetam a satisfação do esquema por parte do indivíduo corrente.

Ação dos Operadores

- A ação dos operadores se encaixa no que Holland costumava chamar de tensão entre exploração (exploration, a busca de novas adaptações) e aproveitamente (explotation, a manutenção das adaptações úteis feitas até a atual geração).
- Qualquer ação de operador genético é potencialmente destrutiva, mas encaixa-se na categoria de exploração, a busca por indivíduos de avaliação melhor que seus pais.

Enunciado Final do Teorema

* O GA tende a preservar com o decorrer do tempo aqueles esquemas com maior avaliação média e com menores ordem e tamanho, combinando-os como blocos de armar de forma a buscar a melhor solução

Atenção

- Existe oposição ao teorema dos esquemas;
- Altenberg (1995), por exemplo, aponta que o teorema dos esquemas é verdadeiro mesmo quando a representação cromossomial é totalmente aleatória;
- Esta objeção, entre outras importantes, sugere apenas que a área de embasamento teórico dos algoritmos genéticos ainda precisa de muito estudo e comprovação, antes de se considerar consolidada.
- Existem congressos devotados apenas a este tipo de estudo, e muito ainda há por fazer nesta direção