

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ – CAMPUS SOBRAL SOFTWARE EM TEMPO REAL – 2022.2 1ª AVALIAÇÃO PARCIAL

PROFESSOR: Reuber Regis de Melo

Data: 27/09/2022

Aluno:

1)	O que você responderia caso alguém perguntasse: "afinal, o que é um sistema de tempo real"? (1pt)

Relacione as duas colunas de acordo com os conceitos sobre a padronização do tempo. (1pt)

(1)	1º Padrão de segundo χ	(3)	Um relógio TAI sincronizado com UT2 pela adição de saltos ocasionais.
(2)	UT1 X	(4)	Tempo baseado no movimento orbital da Terra em torno do Sol.
(3)	UTC X	(6)	Tempo solar médio no meridiano de Greenwich
(4)	Verdadeiro dia solar	(5)	Baseado no relógio atômico de césio 🗶
(5)	UT2	(8)	1/32566925.9747 do ano tropical em 1900
(6.)	Universal Time (UTO)	(10)	Duração de 9192631770 períodos da radiação correspondente à transição entre dois níveis hiperfinos do estado fundamental do átomo de Césio 133
(7)	ET (Ephemeris Time) ×	(2)	Correção da <i>Universal Time</i> por causa do movimento polar
(8)	2º padrão de segundo ⊀	(Y)	Tempo entre duas culminações sucessivas (ponto mais alto do sol)
(9)	TAI (International	(1)	1/86400 de um dia solar médio
	Atomic Time ou Temps X Atomique International)	-1	
(10)	3º Padrão de segundo ⅓5	(9)	Correção da Universal Time por causa das variações

3) Coloque "V" para verdadeiro e "F" para falso nas seguintes afirmações. Justifique as afirmações falsas. (2pts)

Os requietos temporais de um sistema de tempo real são sempre definidos pelo ambiente, ou seja, pelo mundo físico onde o sistema computacional está inserido.

Alguns exemplos de mecanismos de aceleração de hardware que provocam variabilidade da execução de uma tarefa são: Branch Predictor, controladores de periférico, memória cache, hard disk, e acesso direto à premória (DMA).

Um microkernel é uma aplicação de usuário reativa, onde tipicamente não implementa proteção entre threads. X

(F) O tempo de execução não varia desde que a tarefa execute sozinha no computador.

(V) Na presença de mecanismos de hardware que aceleram a execução, mas apresentam comportamento variável dependendo da história das instruções executadas antes, o tempo de execução de uma instrução de máquina varia.

0,8pt

0,8pt

4) Suponha que o sistema operacional do seu computador sincronize o relógio local a cada uma hora, quando o erro em relação a UTC é reduzido para mais ou menos 50 ms. O relógio local apresenta uma taxa de deriva máxima de 10⁻⁵. Qual o maior erro que o relógio local poderá apresentar em relação a UTC? (2pts)

0, Spt

5) Considere o seguinte programa em C:

1,2pt

Desenhe um Grafo de Fluxo de Controle (GFC) para esse fragmento. (1pt)

a) Desenhe um Grafo de Fluxo de Controle (GPC) para esse regimentos (EPG)
b) Quantos caminhos de execução diferentes existem entre o início e o fim do programa caso o usuário entre com os valores 1 e 10? (1pt)

6) Um sistema tem três tarefas periódicas identificadas como $T_i = (C_i, P_i, D_i)$:

 $T_1 = (1, 5, 5), T_2 = (2, 6, 6), T_3 = (2, 10, 10), T_4 = (3, 15, 15)$

a) Qual é o ciclo maior para uma implementação usando executivo cíclico? (0,5 pt)

b) Quais são os valores possíveis para o ciclo menor? (1 pt) 0, 5

c) Escolhe uma das respostas da letra b) e construa um escalonamento principal para as quatro tarefas. (0,5 pt)

Boa Prova!