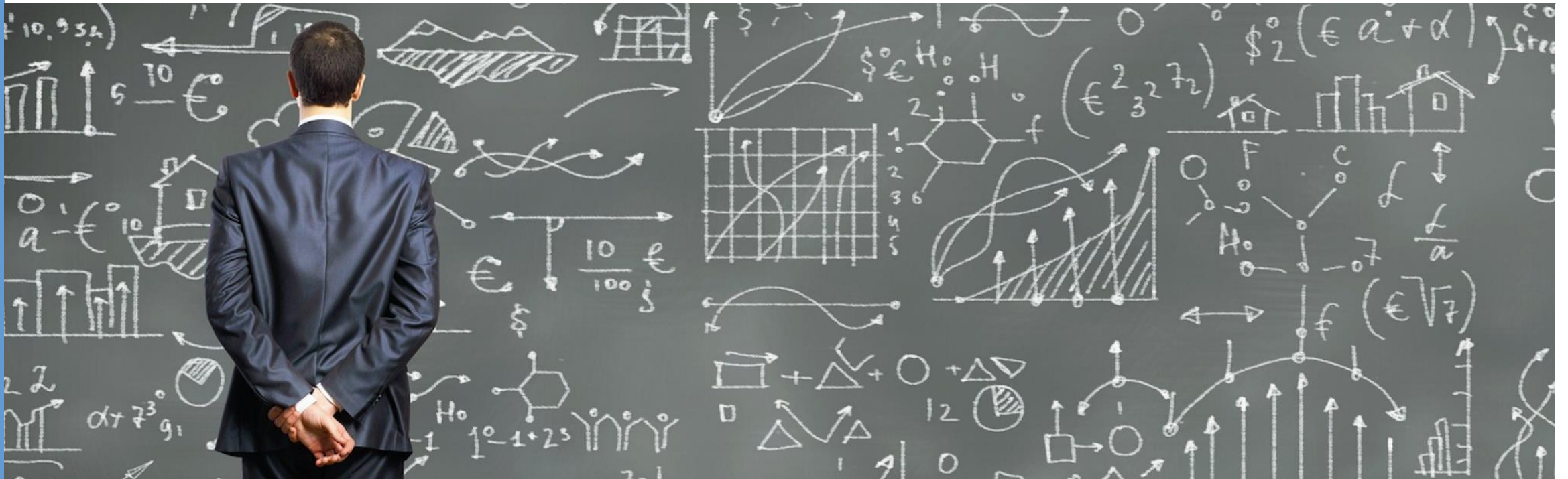




UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ

# Métodos Numéricos



## Unidade IV: Interpolação



# Introdução

- Interpolar uma função  $f(x)$  consiste em aproximar esta função por outra,  $g(x)$  que satisfaça algumas propriedades.
- A função  $g(x)$  é usada no lugar de  $f(x)$ , quando, por exemplo:
  - Apenas conhecemos os valores numéricos de  $f(x)$  para um conjunto de pontos  $x_0, x_1, \dots, x_n$  e precisamos calcular o valor de  $f(x)$  em um ponto não tabelado;
  - $f(x)$  é tal que calcula sua diferencial ou integral é difícil (ou mesmo impossíveis).
- Dados experimentais, tabelas estatísticas e de funções complexas são alguns exemplos destas situações.
- Geralmente é utilizado na obtenção de valores intermediários de funções desconhecidas, cálculo de raízes, soluções de E.D.O., integração numérica, etc...



# Introdução

- Considere o seguinte problema
  - A tabela a seguir relaciona o calor específico da água e temperatura.

temperatura (°C)	20	25	30	35	40	45	50
calor específico	0.99907	0.99852	0.99826	0.99818	0.99828	0.99849	0.99878

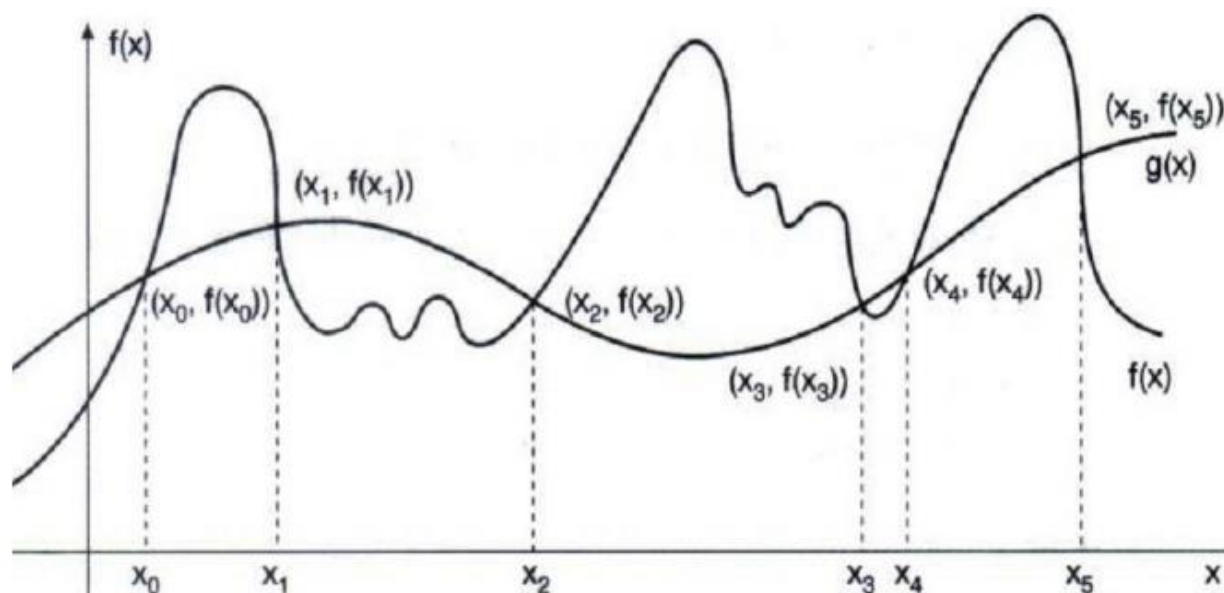
- Suponha que se deseja calcular:
  - Calor específico da água a 32,5 °C;
  - A temperatura para o qual o calor específico é 0,99873.
  - O problema consiste em encontrar o valor correspondente de  $y$  para um dado  $x$  não pertencente a tabela.
  - Um modo de resolver estes problema seria obter uma função que relaciona as variáveis  $x$  e  $y$ .



# Introdução

- Consideremos os  $(n+1)$  pontos distintos:  $x_0, x_1, \dots, x_n$ , chamados de nós da interpolação, e os valores de  $f(x)$  nesses pontos:  $f(x_0), f(x_1), \dots, f(x_n)$ .
- Uma das formas para resolver este problema de interpolação de  $f(x)$  seria obter uma função  $g(x)$  tal que:

$$\begin{cases} g(x_0) = f(x_0) \\ g(x_1) = f(x_1) \\ g(x_2) = f(x_2) \\ \vdots \\ g(x_n) = f(x_n) \end{cases}$$





# Introdução

- Considerando todas as características da classe de funções polinomiais uma das soluções mais simples seria obter um polinômio para representar a relação  $x \rightarrow y$ .
- Um polinômio construído com o intuito de aproximar uma função é denominado polinômio interpolador.
- Assim consideraremos que  $g(x)$  pertence a classe de funções polinomiais.
- Observamos no entanto que existem outras formas de interpolação polinomial como, por exemplo, a fórmula de Taylor e polinômios de Hermite;
- Poderíamos ter escolhido  $g(x)$  para ser uma função racional, função trigonométrica etc.



# Interpolação Polinomial

- Dados os pontos  $(x_0; f(x_0)), (x_1; f(x_1)), \dots, (x_n; f(x_n))$ , portanto  $(n+1)$  pontos, queremos aproximar  $f(x)$  por  $g(x) = p_n(x)$  um polinômio de grau menor ou igual a  $n$ , tal que:

$$f(x_k) = p_n(x_k) \quad k = 0, 1, 2, \dots, n.$$

Existe esse polinômio? Caso exista, ele é único?



# Interpolação Polinomial

- O polinômio  $p_n(x)$  pode ser representado por:

$$p_n = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \cdots + a_nx^n$$

- Desta forma obter  $p_n(x)$  significa obter os coeficientes  $a_0, a_1, \dots, a_n$ .
- Da condição de igualdade nos nós de interpolação podemos montar o seguinte sistema linear:

$$\begin{cases} a_0 + a_1x_0 + a_2x_0^2 + \cdots + a_nx_0^n = f_0 \\ \vdots \\ a_0 + a_1x_n + a_2x_n^2 + \cdots + a_nx_n^n = f_n \end{cases}$$

Matriz de Vandermonde	$V =$	$\begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \cdots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \cdots & x_n^n \end{bmatrix},$	$A =$	$\begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}$	$e$	$F =$	$\begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ \vdots \\ f_n \end{bmatrix}$	





# Interpolação Polinomial

- Prova-se facilmente que se os nós de interpolação  $x_0, x_1, \dots, x_n$  são distintos, então  $\det V \neq 0$ . Com efeito, para  $i = 1, 2, \dots, n - 1$ , subtraindo à coluna  $i + 1$  a coluna  $i$  multiplicada por  $x_0$ , obtém-se:

$$\det V = D_{n+1} = \begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \cdots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \cdots & x_n^n \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 1 & x_1 - x_0 & x_1(x_1 - x_0) & \cdots & x_1^{n-1}(x_1 - x_0) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_n - x_0 & x_n(x_n - x_0) & \cdots & x_n^{n-1}(x_n - x_0) \end{vmatrix}$$





# Interpolação Polinomial

- Pelo teorema de Laplace, desenvolvendo a primeira linha, vem

$$\det V = D_{n+1} = (-1)^{n+1} \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & x_1(x_1 - x_0) & \cdots & x_1^{n-1}(x_1 - x_0) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ x_n - x_0 & x_n(x_n - x_0) & \cdots & x_n^{n-1}(x_n - x_0) \end{vmatrix}$$

- Cada elemento da linha  $i$  ( $i = 1, \dots, n$ ) contém o fator  $(x_i - x_0)$ , pelo que

$$\det V = D_{n+1} = (x_1 - x_0)(x_2 - x_0) \cdots (x_n - x_0) D_n$$

Determinante de Vandermonde	$D_n =$	$\begin{vmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^{n-1} \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \cdots & x_2^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \cdots & x_n^{n-1} \end{vmatrix}$



# Interpolação Polinomial

- Repetindo o raciocínio o número suficiente de vezes obtém-se a relação geral

$$D_{n-k+1} = \left[ \prod_{j=k+1}^n (x_j - x_k) \right] D_{n-k}, \quad 0 \leq k \leq n-1$$

- Como os nós são distintos,  $x_j \neq x_i$ , ( $j \neq k$ ) então

$$(x_j - x_k) \neq 0, \quad 0 \leq k \leq n-1, \quad k+1 \leq j \leq n$$

$$D_1 = 1 \neq 0.$$

- Assim, os determinantes de Vandermonde são não nulos. Logo, o sistema  $VA = F$  admite solução única, o que equivale a dizer que o polinómio interpolador  $p_n(x)$  existe e é único.



# Interpolação Polinomial

- Conforme acabamos de ver, o polinômio  $p_n(x)$  é único. No entanto, existem várias formas para se obter tal polinômio.
- Podemos citar entre estas formas a resolução do sistema linear obtido, Forma de Lagrange, Newton, etc...
- Teoricamente estas formas conduzem ao mesmo polinômio. A escolha entre os métodos depende de condições como estabilidade do sistema linear, tempo computacional, etc...



# Interpolação Polinomial

- Exemplo
  - Encontrar  $p_2(x)$  que interpola os pontos da tabela

x	-1	0	2
f(x)	4	1	-1

$$p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$$

$$\begin{cases} a_0 + a_1x_0 + a_2x_0^2 = f(x_0) \\ a_0 + a_1x_1 + a_2x_1^2 = f(x_1) \\ a_0 + a_1x_2 + a_2x_2^2 = f(x_2) \end{cases} \begin{cases} a_0 + a_1(-1) + a_2(-1)^2 = 4 \\ a_0 + a_1(0) + a_2(0)^2 = 1 \\ a_0 + a_1(2) + a_2(2)^2 = -1 \end{cases} \begin{cases} a_0 - a_1 + a_2 = 4 \\ a_0 = 1 \\ a_0 + 2a_1 + 4a_2 = -1 \end{cases} \begin{cases} a_0 = 1 \\ a_1 = -7/3 \\ a_2 = 2/3 \end{cases}$$

$$p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$$

$$p(x) = 1 - 7/3x + 2/3x^2$$



# Interpolação Polinomial

- Exercício
  - Considerando a tabela da função  $f(x) = \sqrt{x}$

$x$	1	2	4
$f(x)$	1	1.41	2

Determine o polinômio interpolador.



# Interpolação Polinomial

- A determinação dos coeficientes do polinômio interpolador por meio da resolução de um sistema de equações lineares, apesar de ser conceitualmente simples, requer um certo esforço computacional.
- Não podemos esperar que essa seja a forma para qualquer sistema.
- Deve-se procurar metodologia alternativa ao modo da solução de sistemas de equações lineares.



# Forma de Lagrange

- Seja  $p_n(x)$  o polinômio de grau  $\leq n$  que interpola  $f$  em  $x_0, \dots, x_n$ . Podemos representar  $p_n(x)$  na forma

$$p_n(x) = f(x_0)L_0(x) + f(x_1)L_1(x) + \dots + f(x_n)L_n(x)$$

- Onde  $L_k(x)$  são polinômios de grau  $n$ .
- Para cada  $i$ , desejamos que a condição  $p_n(x_i) = y_i$  seja satisfeita:

$$p_n(x_i) = y_0L_0(x_i) + y_1L_1(x_i) + \dots + y_nL_n(x_i) = y_i$$





# Forma de Lagrange

$$p_n(x_i) = y_0L_0(x_i) + y_1L_1(x_i) + \cdots + y_nL_n(x_i) = y_i$$

- A forma mais simples de satisfazer esta condição é impor:

$$L_k(x_i) = \begin{cases} 0 & \text{se } k \neq i \\ 1 & \text{se } k = i \end{cases}$$

- Para isto podemos definir  $L_k(x)$  que satisfaça a condição anterior por:

$$L_k(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{k-1})(x - x_{k+1}) \dots (x - x_n)}{(x_k - x_0)(x_k - x_1) \dots (x_k - x_{k-1})(x_k - x_{k+1}) \dots (x_k - x_n)}$$



# Forma de Lagrange

$$L_k(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{k-1})(x - x_{k+1}) \dots (x - x_n)}{(x_k - x_0)(x_k - x_1) \dots (x_k - x_{k-1})(x_k - x_{k+1}) \dots (x_k - x_n)}$$

- Verificamos facilmente que:
  - $L_k(x_k) = 1$
  - $L_k(x_i) = 0$  se  $i \neq k$
- Como o numerador de  $L_k(x)$  é um produto de  $n$  fatores da forma  $(x - x_i)$ ,  $i = 0, \dots, n$ ,  $i \neq k$ .
- Então  $L_k(x)$  é um polinômio de grau  $n$  e, assim  $p_n(x)$  é um polinômio de grau menor ou igual a  $n$ .



# Forma de Lagrange

- Assim a forma de Lagrange para o polinômio interpolador é:

$$p_n(x) = \sum_{k=0}^n f(x_k) L_k(x)$$

- Onde

$$L_k(x) = \frac{\prod_{\substack{j=0 \\ j \neq k}}^n (x - x_j)}{\prod_{\substack{j=0 \\ j \neq k}}^n (x_k - x_j)}$$



# Forma de Lagrange

- Modelo

$x$	$x_0$	$x_1$
$f(x)$	$f(x_0)$	$f(x_1)$

$$p_1(x) = f(x_0)L_0(x) + f(x_1)L_1(x)$$

$$L_0(x) = \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} \qquad L_1(x) = \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)}$$

$$p_1(x) = f(x_0) \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} + f(x_1) \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)}$$



# Forma de Lagrange

## ■ Exemplo

$x$	-1	0	2
$f(x)$	4	1	-1

$$p_2(x) = y_0 L_0(x) + y_1 L_1(x) + y_2 L_2(x),$$

$$L_0(x) = \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)} = \frac{(x - 0)(x - 2)}{(-1 - 0)(-1 - 2)} = \frac{x^2 - 2x}{3}$$

$$L_1(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)} = \frac{(x + 1)(x - 2)}{(0 + 1)(0 - 2)} = \frac{x^2 - x - 2}{-2}$$

$$L_2(x) = \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)} = \frac{(x + 1)(x - 0)}{(2 + 1)(2 - 0)} = \frac{x^2 + x}{6}$$

$$p_2(x) = 4 \left( \frac{x^2 - 2x}{3} \right) + 1 \left( \frac{x^2 - x - 2}{-2} \right) + (-1) \left( \frac{x^2 + x}{6} \right)$$

$$p_2(x) = 1 - \frac{7}{3}x + \frac{2}{3}x^2,$$



# Forma de Lagrange

## ■ Exercício

$x$	0	1	2
$f(x)$	1	$1/2$	$1/3$

$$p_2(x) = y_0 L_0(x) + y_1 L_1(x) + y_2 L_2(x),$$

$$L_{2,0}(x) = \frac{(x-1)(x-2)}{(0-1)(0-2)} = \frac{(x-1)(x-2)}{2} = \frac{x^2 - 3x + 2}{2}$$

$$L_{2,1}(x) = \frac{(x-0)(x-2)}{(1-0)(1-2)} = -(x-0)(x-2) = -x^2 + 2x$$

$$L_{2,2}(x) = \frac{(x-0)(x-1)}{(2-0)(2-1)} = \frac{(x-0)(x-1)}{2} = \frac{x^2 - x}{2}.$$

$$L_2(x) = \sum_{k=0}^2 L_{2,k}(x) f(k) = \frac{x^2 - 3x + 2}{2}(1) + (-x^2 + 2x)\left(\frac{1}{2}\right) + \frac{x^2 - x}{2}\left(\frac{1}{3}\right) = \frac{x^2}{6} - \frac{2x}{3} + 1.$$



# Forma de Lagrange

- Exercício
  - Calcular  $f(0,2)$  a partir da tabela:

$i$	0	1	2
$x_i$	0,1	0,6	0,8
$y_i$	1,221	3,320	4,953

$$p_2(x) = y_0 L_0(x) + y_1 L_1(x) + y_2 L_2(x),$$

$$L_2(x) = y_0 \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} + y_1 \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} + y_2 \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)},$$

$$L_2(0,2) = 1,221 \frac{(0,2-0,6)(0,2-0,8)}{(0,1-0,6)(0,1-0,8)} + 3,320 \frac{(0,2-0,1)(0,2-0,8)}{(0,6-0,1)(0,6-0,8)} +$$

$$4,953 \frac{(0,2-0,1)(0,2-0,6)}{(0,8-0,1)(0,8-0,6)} \leadsto L_2(0,2) = 1,414.$$





# Forma de Lagrange

## ■ Método Alternativo

- Um dispositivo prático pode ser construído para facilitar o uso dos polinômios de Lagrange. Para tal seja a matriz:

$$G = \begin{bmatrix} x - x_0 & x_0 - x_1 & x_0 - x_2 & \cdots & x_0 - x_n \\ x_1 - x_0 & x - x_1 & x_1 - x_2 & \cdots & x_1 - x_n \\ x_2 - x_0 & x_2 - x_1 & x - x_2 & \cdots & x_2 - x_n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_n - x_0 & x_n - x_1 & x_n - x_2 & \cdots & x - x_n \end{bmatrix}$$

- Onde  $G_d$  é o produto dos elementos da diagonal principal da matriz  $G$  e  $G_i$  é o produto dos elementos da  $(i+1)$  linha de  $G$ .

$$L_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j} \times \frac{x - x_i}{x - x_i} \longrightarrow \boxed{L_n(x) = G_d \sum_{i=0}^n \frac{y_i}{G_i}},$$



# Forma de Lagrange

- Método Alternativo
  - Exemplo: Calcular  $f(0,2)$  a partir da tabela:

$i$	0	1	2
$x_i$	0,1	0,6	0,8
$y_i$	1,221	3,320	4,953

$$G = \begin{bmatrix} 0,2 - 0,1 & 0,1 - 0,6 & 0,1 - 0,8 \\ 0,6 - 0,1 & 0,2 - 0,6 & 0,6 - 0,8 \\ 0,8 - 0,1 & 0,8 - 0,6 & 0,2 - 0,8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,1 & -0,5 & -0,7 \\ 0,5 & -0,4 & -0,2 \\ 0,7 & 0,2 & -0,6 \end{bmatrix}$$

$$G_d = (0,1)(-0,4)(-0,6) = 0,024,$$

$$G_0 = (0,1)(-0,5)(-0,7) = 0,035,$$

$$G_1 = (0,5)(-0,4)(-0,2) = 0,040$$

$$G_2 = (0,7)(0,2)(-0,6) = -0,084$$

$$L_2(x) = G_d \left( \frac{y_0}{G_0} + \frac{y_1}{G_1} + \frac{y_2}{G_2} \right)$$

$$L_2(0,2) = 0,024 \left( \frac{1,221}{0,035} + \frac{3,320}{0,040} + \frac{4,953}{-0,084} \right) \rightsquigarrow L_2(0,2) = 1,414.$$



# Forma de Newton

- Como visto, os polinômios de Lagrange constituem um modo de interpolar um conjunto de pontos sem a necessidade de resolver um sistema de equações lineares.
- Temos ainda uma outra alternativa para esta solução que é dada pela construção de um polinômio interpolador na forma de Newton.



# Forma de Newton

- A forma de Newton para o polinômio  $P_n(x)$  que interpola  $f(x)$  em  $x_0, x_1, \dots, x_n$ ,  $(n+1)$  pontos distintos é a seguinte:

$$P_n(x) = d_0 + d_1(x - x_0) + d_2(x - x_0)(x - x_1) + \dots + d_n(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})$$

- Onde  $d_k$  trata-se do operador diferenças divididas de ordem  $k$ .
- O operador diferenças de ordem  $k$  divididas trata-se de uma função de dependente de  $k$ 's pontos de entrada.

$$d_k = f[x_0, x_1, \dots, x_k], k = 0, 1, 2, \dots, n.$$

# Forma de Newton

## ■ Operador Diferenças Divididas

- A definição de diferença de ordem k usada no cálculo do coeficiente do polinômio interpolador de Newton é descrita pela equação:

$$f[x_0, x_1, \dots, x_{k-1}, x_k] = \frac{f[x_1, \dots, x_{k-1}, x_k] - f[x_0, x_1, \dots, x_{k-1}]}{x_k - x_0}$$

- **Diferença de Ordem Zero:**  $f[x_0] = f(x_0)$

- **Diferença de 1ª Ordem:**  $f[x_0, x_1] = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}$

- **Diferença de 2ª Ordem:**  $f[x_0, x_1, x_2] = \frac{f[x_1, x_2] - f[x_0, x_1]}{x_2 - x_0}$

...

x	Ordem 0	Ordem 1	Ordem 2	Ordem 3	...	Ordem n
$x_0$	$f[x_0]$ $d_0$					
		$f[x_0, x_1]$ $d_1$				
$x_1$	$f[x_1]$		$f[x_0, x_1, x_2]$ $d_2$			
		$f[x_1, x_2]$		$f[x_0, x_1, x_2, x_3]$ $d_3$		
$x_2$	$f[x_2]$		$f[x_1, x_2, x_3]$			
		$f[x_2, x_3]$		$f[x_1, x_2, x_3, x_4]$		
$x_3$	$f[x_3]$		$f[x_2, x_3, x_4]$			$f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_n]$ $d_n$
		$f[x_3, x_4]$				
$x_4$	$f[x_4]$			$f[x_{n-3}, x_{n-2}, x_{n-1}, x_n]$		
			$f[x_{n-2}, x_{n-1}, x_n]$			
		$f[x_{n-1}, x_n]$				
$x_n$	$f[x_n]$					

# Forma de Newton

## ■ Exemplo

Seja  $f(x)$  tabelada abaixo

x	-1	0	1	2	3
f(x)	1	1	0	-1	-2

x	Ordem 0	Ordem 1	Ordem 2	Ordem 3	Ordem 4
-1	1				
		0			
0	1		$-\frac{1}{2}$		
		-1		$\frac{1}{6}$	
1	0		0		$-\frac{1}{24}$
		-1		0	
2	-1		0		
		-1			
3	-2				

$$f[x_0, x_1] = \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0} = \frac{1 - 1}{1} = 0$$

$$f[x_1, x_2] = \frac{f[x_2] - f[x_1]}{x_2 - x_1} = \frac{0 - 1}{1 - 0} = -1$$

⋮

$$f[x_0, x_1, x_2] = \frac{f[x_1, x_2] - f[x_0, x_1]}{x_2 - x_0} = \frac{-1 - 0}{1 + 1} = -\frac{1}{2}$$

$$f[x_1, x_2, x_3] = \frac{f[x_2, x_3] - f[x_1, x_2]}{x_3 - x_1} = \frac{-1 + 1}{2 - 0} = 0$$

⋮

$$f[x_0, x_1, x_2, x_3] = \frac{f[x_1, x_2, x_3] - f[x_0, x_1, x_2]}{x_3 - x_0} = \frac{0 + 1/2}{2 + 1} = \frac{1}{6}$$

⋮



# Forma de Newton

## ■ Exemplo

- Encontrar o polinômio na forma de Newton que interpola os dados abaixo a partir da tabela.

x	0,2	0,5	1,0	1,5	3,0
f(x)	0,04	0,25	1,40	2,25	9,00

x	y = f(x)	$\Delta f / \Delta x = f[x_{k-1}, x_k]$	$\Delta^2 f / \Delta x^2 = f[x_{k-2}, x_k]$	$\Delta^3 f / \Delta x^3 = f[x_{k-3}, x_k]$	$\Delta^4 f / \Delta x^4 = f[x_{k-4}, x_k]$
0,2	0,04				
		$\frac{0,25 - 0,04}{0,5 - 0,2} = 0,7$			
0,5	0,25		$\frac{2,3 - 0,7}{1,0 - 0,2} = 2,0$		
		$\frac{1,40 - 0,25}{1,0 - 0,5} = 2,3$		$\frac{-0,6 - 2,0}{1,5 - 0,2} = -2,0$	
1,0	1,40		$\frac{1,7 - 2,3}{1,5 - 0,5} = -0,6$		$\frac{0,8 - (-2,0)}{3,0 - 0,2} = 1,0$
		$\frac{2,25 - 1,40}{1,5 - 1,0} = 1,7$		$\frac{1,4 - (-0,6)}{3,0 - 0,5} = 0,8$	
1,5	2,25		$\frac{4,5 - 1,7}{3,0 - 1,0} = 1,4$		
		$\frac{9,00 - 2,25}{3,0 - 1,5} = 4,5$			
3,0	9,00				





# Forma de Newton

## ■ Exemplo

Usando a forma de Newton, o polinômio  $p_2(x)$ , que interpola  $f(x)$  nos pontos dados abaixo

x	-1	0	2
f(x)	4	1	-1

$$p_2(x) = f(x_0) + (x - x_0) f[x_0, x_1] + (x - x_0)(x - x_1) f[x_0, x_1, x_2].$$

x	Ordem 0	Ordem 1	Ordem 2
-1	4		
		-3	
0	1		$\frac{2}{3}$
		-1	
2	-1		

$$p_2(x) = 4 + (x + 1)(-3) + (x + 1)(x - 0) \frac{2}{3}.$$



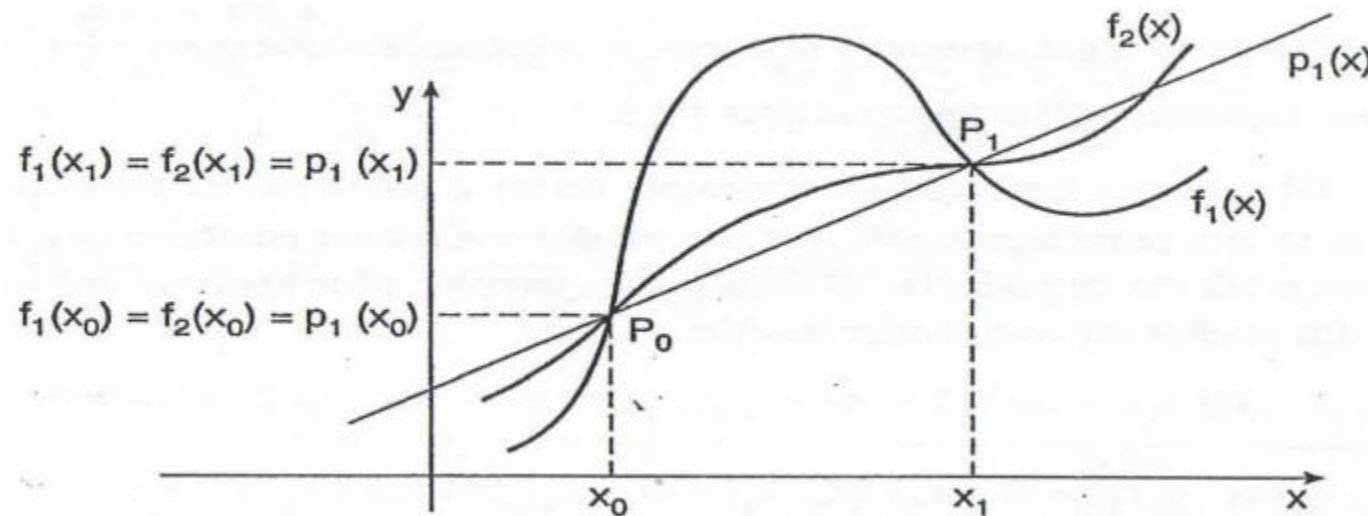
# Estudo do Erro

- O estudo do erro é importante para sabermos o quão próximo  $p_n(x)$  está de  $f(x)$  nos pontos diferentes dos nós.
- Ao aproximarmos uma função  $f(x)$  por um polinômio interpolação de grau  $\leq n$  temos o seguinte erro:

$$E_n(x) = f(x) - p_n(x) \quad \forall x \in [x_0, x_n]$$

# Estudo do Erro

- Percebemos que para o mesmo polinômio  $p_1$  podemos interpolar  $f_1(x)$  e  $f_2(x)$  em  $x_0$  e  $x_1$ .
- Contudo temos que para a primeira curva temos um erro maior que para a segunda.



- Podemos notar que neste caso os erros estão ligados a concavidade das curvas, ou seja,  $f_1''(x)$  e  $f_2''(x)$ .



# Estudo do Erro

- Sejam  $x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_n$ ,  $(n+1)$  pontos e seja  $f(x)$  com derivadas até a ordem  $(n+1)$  para todo  $x$  no intervalo  $[x_0, x_n]$ .
- Com  $p_n(x)$  sendo o polinômio interpolador temos que em qualquer ponto pertencente ao intervalo  $[x_0, x_n]$  o erro é dado por:

$$E_n(x) = f(x) - p_n(x) = (x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_n) \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!}$$

- Onde  $\xi_x \in (x_0, x_n)$



# Estudo do Erro

- A fórmula para o erro  $E_n(x)$  possui uso limitado, uma vez que são raras as situações em que conhecemos  $f^{(n+1)}(x)$  e o ponto  $\xi_x$  nunca é conhecido.
- A importância da fórmula exata para  $E_n(x)$  é teórica, visto que é usada na obtenção de estimativas de erro para fórmulas de interpolação, diferenciação e integração numérica.
- Desta forma estudaremos duas alternativas para relacionar o erro com um limitante de  $f^{(n+1)}(x)$ .



# Estudo do Erro

## ■ Corolário 01

- Sob a hipótese do teorema do erro, se  $f^{(n+1)}(x)$  for contínua em  $I = [x_0, x_n]$ , podemos escrever a seguinte relação:

$$|E_n(x)| = |f(x) - p_n(x)| \leq |(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_n)| \frac{M_{n+1}}{(n+1)!}$$

- Onde  $M_{n+1} = \max |f^{(n+1)}(x)| \quad x \in I$



# Estudo do Erro

- Corolário 02
  - Se além das hipóteses anteriores tivermos os pontos igualmente espaçados, ou seja,

$$x_1 - x_0 = x_2 - x_1 = \cdots = x_n - x_{n-1} = h$$

então

$$|f(x) - p_n(x)| < \frac{h^{n+1} M_{n+1}}{4(n+1)}$$

- Observe que o majorante acima independe do ponto  $x$  considerado,  $x \in [x_0, x_n]$ .





# Estudo do Erro

## ■ Exemplo

Seja  $f(x) = e^x + x - 1$  tabelada abaixo. Obter  $f(0.7)$  por interpolação linear e fazer uma análise do erro cometido.

x	0	0.5	1	1.5	2.0
f(x)	0.0	1.1487	2.7183	4.9811	8.3890



# Estudo do Erro

## ■ Exemplo

x	0	0.5	0.7	1	1.5	2.0
f(x)	0.0	1.1487	f(0.7)	2.7183	4.9811	8.3890

$$p_1(x) = f(x_0) \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} + f(x_1) \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)}$$

$$p_1(x) = 1,1487 \frac{(0,7 - 1)}{(0,5 - 1)} + 2,7183 \frac{(0,7 - 0,5)}{(1 - 0,5)} = 1,7765$$



# Estudo do Erro

- Exemplo

- Corolário 01

$$|E_n(x)| = |f(x) - p_n(x)| \leq |(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_n)| \frac{M_{n+1}}{(n+1)!}$$

- Onde  $M_{n+1} = \max |f^{(n+1)}(x)| \quad x \in I$

$$|E_1(0,7)| \leq |(0,7 - 0,5)(0,7 - 1)| \frac{M_2}{2}$$

- Onde  $M_2 = \max |f''(x)| = e^1 = 2,7183 \quad x \in [0,5,1]$

$$|E_1(0,7)| \leq 0,0815$$

- Realmente  $|E_1(0,7)| = |f(0,7) - p_1(0,7)| = 0,0628$
    - Assim  $|E_1(0,7)| = 0,0628 < 0,0815$

Obs.:

$$f(x) = e^x + x - 1$$



# Estudo do Erro

- Exemplo
  - Corolário 02

$$x_1 - x_0 = x_2 - x_1 = \cdots = x_n - x_{n-1} = h$$

$$|E_n(x)| = |f(x) - p_n(x)| < \frac{h^{n+1} M_{n+1}}{4(n+1)}$$

- Onde  $M_2 = \max |f''(x)| = e^1 = 2,7183 \quad x \in [0,5,1]$

$$|E_1(0,7)| < \frac{(0,5)^2(2,7183)}{8} = 0,0850$$

- Então  $|E_1(0,7)| < 0,0850$
- Como  $|E_1(0,7)| = |f(0,7) - p_1(0,7)| = 0,0628$
- Assim  $|E_1(0,7)| = 0,0628 < 0,0850$



# Estudo do Erro

- Se no entanto a função  $f(x)$  é desconhecida, ou seja, possuímos apenas uma tabela relacionando os valores funcionais, o valor absoluto do erro  $|E_n(x)|$  só pode ser estimado. Isto porque, neste caso, não é possível calcular  $M_{n+1}$ ;
- Mas se construirmos a tabela de diferenças divididas até ordem  $n+1$ , podemos usar o maior valor (em módulo) destas diferenças como uma aproximação  $\frac{M_{n+1}}{(n+1)!}$  para no intervalo  $[x_0, x_n]$ .
- Neste caso dizemos que:

$$|E_n(x)| \approx |(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_n)|(\text{máx}|dif \text{ div ord } n + 1|)$$



# Estudo do Erro

## ■ Exemplo

Seja  $f(x)$  dada na forma:

$x$	0.2	0.34	0.4	0.52	0.6	0.72
$f(x)$	0.16	0.22	0.27	0.29	0.32	0.37

- Obter  $f(0.47)$  usando um polinômio de grau 2.
- Dar uma estimativa para o erro.

# Estudo do Erro

## ■ Exemplo

a) Obter  $f(0.47)$  usando um polinômio de grau 2.

b) Dar uma estimativa para o erro.

$$p_2(x) = f(x_0) + (x - x_0)f[x_0, x_1] + (x - x_0)(x - x_1)f[x_0, x_1, x_2]$$

$$= 0.27 + (x - 0.4)0.1667 + (x - 0.4)(x - 0.52)(1.0415).$$

a)  $p_2(0.47) = 0.2780 \approx f(0.47)$

b)  $|E(0.47)| \approx |(0.47 - 0.4)(0.47 - 0.52)(0.47 - 0.6)| |18.2492|$   
 $\approx 8.303 \times 10^{-3}.$

x	Ordem 0	Ordem 1	Ordem 2	Ordem 3
0.2	0.16			
		0.4286		
0.34	0.22		2.0235	
		0.8333		-17.8963
$x_0 = 0.4$	0.27		-3.7033	
		0.1667		18.2494
$x_1 = 0.52$	0.29		1.0415	
		0.375		-2.6031
$x_2 = 0.6$	0.32		0.2085	
		0.4167		
0.72	0.37			



# Estudo do Erro

- Escolha do grau do polinômio interpolador
  - A tabela de diferenças divididas junto com a relação entre diferença dividida de ordem  $k$  e derivada de ordem  $k$  podem nos auxiliar na escolha do grau do polinômio que usaremos para interpolar uma função  $f(x)$  dada.
  - Devemos então, em primeiro lugar, construir a tabela de diferenças divididas.
  - Em seguida, examinar as diferenças divididas da função na vizinhança do ponto de interesse.
  - Se nesta vizinhança as diferenças divididas de ordem  $k$  são praticamente constantes (ou se as diferenças de ordem  $k+1$  variarem em torno de zero), poderemos concluir que um polinômio interpolador de grau  $k$  será o que melhor aproximará a função na região considerada na tabela.





# Estudo do Erro

## Exemplo

Por exemplo, consideremos  $f(x) = \sqrt{x}$  tabelada abaixo com quatro casas decimais:

x	1	1.01	1.02	1.03	1.04	1.05
$\sqrt{x}$	1	1.005	1.01	1.0149	1.0198	1.0247

- Assim, no intervalo  $[1, 1.05]$  dizemos que um polinômio de **grau 1** é uma boa aproximação para  $f(x) = \sqrt{x}$ .

x	Ordem 0	Ordem 1	Ordem 2
1	1	0.5	
1.01	1.005	0.5	0
1.02	1.01	0.49	-0.5
1.03	1.0149	0.49	0
1.04	1.0198	0.49	0
1.05	1.0247	0.49	

**Constantes**



# Interpolação Inversa

- Dado um conjunto de pontos tabelados o objetivo da interpolação inversa consiste em para um determinado  $\bar{y} \in [f(x_0), f(x_n)]$  obter  $\bar{x}$ , tal que  $f(\bar{x}) = \bar{y}$ .
- Deve-se então obter  $p_n(x)$  que interpola  $f(x)$  em  $x_0, x_1, \dots, x_n$  e em seguida encontrar  $\bar{x}$  tal que  $p_n(\bar{x}) = \bar{y}$ .



# Interpolação Inversa

- Exemplo
  - Calcular  $\bar{x}$  tal que  $f(\bar{x}) = 2$ .

x	0.5	0.6	$\bar{x}$	0.7	0.8	0.9	1.0
f(x)	1.65	1.82	2	2.01	2.23	2.46	2.72

$$p_1(x) = f(x_0) \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} + f(x_1) \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)}$$

$$2 = 1,82 \frac{(x - 0,7)}{(-0,1)} + 2,01 \frac{(x - 0,6)}{(0,1)}$$

$$2 = -18,2x + 12,74 + 20,1x - 12,06$$
$$x = \mathbf{0,69}$$



# Interpolação Inversa

- No entanto se  $f(x)$  for invertível no intervalo contendo  $\bar{y}$ , então faremos a interpolação de  $x = f^{-1}(y) = g(y)$ .
- Uma condição para que esta função seja invertível é que a mesma seja monótona crescente (ou decrescente) no intervalo.
- Para isto devemos ter  $f(x_0) < f(x_1) < \dots < f(x_n)$  para monótona crescente e  $f(x_0) > f(x_1) > \dots > f(x_n)$  para decrescente.
- Se esta condição for satisfeita o problema pode ser resolvido se obtivermos o polinômio  $p_n(y)$  que interpola  $g(y) = f^{-1}(x)$  sobre  $[y_0, y_n]$ .
- Para isto basta considerar  $x$  como função de  $y$  e aplicar um método de interpolação:  $x = f^{-1}(y) = g(y) \approx p_n(y)$ .



# Interpolação Inversa

## ■ Exemplo

- Dada a tabela, obter  $x$  tal que  $e^x = 1,3165$ .

x	0	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5
$y = e^x$	1	1.1052	1.2214	1.3499	1.4918	1.6487

$$p_2(y) = g(y_0) + (y - y_0)g[y_0, y_1] + (y - y_0)(y - y_1)g[y_0, y_1, y_2]$$

$$p_2(y) = 0.2 + (y - 1.2214)0.7782 + (y - 1.2214)(y - 1.3499)(-0.2718)$$

$$p_2(1.3165) = 0.27487.$$

Assim,  $e^{0.27487} \approx 1.3165$  (na calculadora,  $e^{0.27487} = 1.31659$ ).

y	Ordem 0	Ordem 1	Ordem 2	Ordem 3
1	0			
		0.9506		
1.1052	0.1		-0.4065	
		0.8606		0.1994
1.2214	0.2		-0.3367	
		0.7782		0.1679
1.3499	0.3		-0.2718	
		0.7047		0.1081
1.4918	0.4		-0.2256	
		0.6373		
1.6487	0.5			



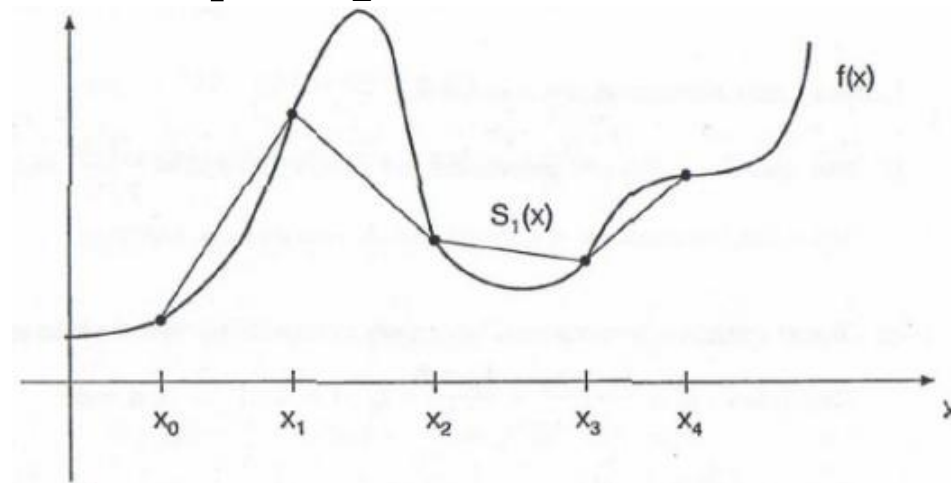
# Splines Interpolantes

- Dado uma função  $f(x)$  tabelada em  $(n+1)$  pontos, quando a aproximamos por um polinômio de grau  $n$  interpolando os pontos tabelados, o resultado pode apresentar divergências em determinados casos resultando em aproximações desastrosas.
- Desta forma uma das alternativas trata-se de interpolar  $f(x)$  em setores de poucos pontos, obtendo-se polinômios de grau menor e impondo condições para que a função de aproximação seja contínua e tenha derivadas contínuas de até certa ordem.



# Splines Interpolantes

- O exemplo mostra o caso em que aproximamos a função  $f(x)$  por uma função linear por partes, denotada por  $S_1(x)$ .



- No caso das funções spline, aproximamos a função tabelada em cada subintervalo  $[x_i, x_{i+1}]$  por um polinômio de grau  $p$ , com algumas restrições sobre sua continuidade e derivadas.



# Splines Interpolantes

- Definição
  - Considere a função  $f(x)$  tabelada no pontos  $x_0 < x_1 < \dots < x_n$ . Uma função  $S_p(x)$  é denominada spline de grau  $p$  com nós nos pontos  $x_i, i = 0, 1, \dots, n$ , se satisfaz as seguintes condições:
    - Em cada subintervalo  $[x_i, x_{i+1}], i = 0, 1, \dots, (n - 1)$ ,  $S_p(x)$  é um polinômio de grau  $p$ :  $S_p(x)$
    - $S_p(x)$  é contínua e tem derivada contínua até ordem  $(p - 1)$  em  $[a, b]$ .
    - Além disso,  $S_p(x_i) = f(x_i), i = 0, 1, \dots, n$  então será denominada spline interpolante.





# Spline Linear

- A função spline linear interpolante de  $f(x)$ ,  $S_1(x)$ , nos nós  $x_0, x_1, \dots, x_n$  pode ser escrita em cada subintervalo  $[x_{i-1}, x_i]$ ,  $i = 1, \dots, n$ , como

$$S_i(x) = f(x_{i-1}) \frac{x_i - x}{x_i - x_{i-1}} + f(x_i) \frac{x - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}}$$

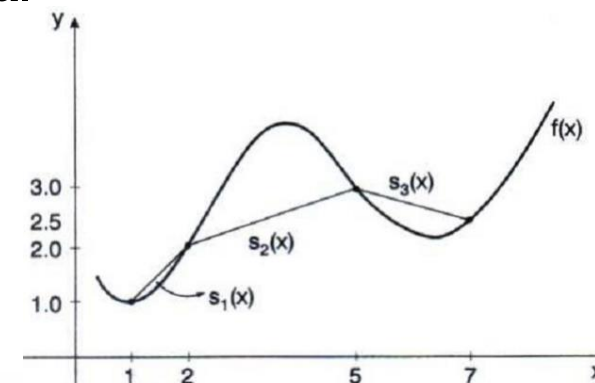


# Spline Linear

## ■ Exemplo

- Encontrar a função spline linear que interpola a função tabelada.

	$x_0$	$x_1$	$x_2$	$x_3$
$x$	1	2	5	7
$f(x)$	1	2	3	2.5



$$s_1(x) = f(x_0) \frac{x_1 - x}{x_1 - x_0} + f(x_1) \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} = 1 \frac{2 - x}{2 - 1} + 2 \frac{x - 1}{2 - 1} = 2 - x + 2x - 2 = x, x \in [1, 2]$$

$$s_2(x) = f(x_1) \frac{x_2 - x}{x_2 - x_1} + f(x_2) \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = 2 \frac{5 - x}{5 - 2} + 3 \frac{x - 2}{5 - 2} = \frac{2}{3} (5 - x) + x - 2 = \frac{1}{3} (x + 4), x \in [2, 5]$$

$$s_3(x) = f(x_2) \frac{x_3 - x}{x_3 - x_2} + f(x_3) \frac{x - x_2}{x_3 - x_2} = 3 \frac{7 - x}{7 - 5} + 2.5 \frac{x - 5}{7 - 5} = \frac{1}{2} (-0.5x + 8.5), x \in [5, 7].$$



# Spline Cúbica Linear

- A spline linear apresenta a desvantagem de ter derivada primeira descontínua nos nós.
- A spline cúbica,  $S_3(x)$  possui a primeira e segunda derivadas contínuas, o que faz com que a curva  $S_3(x)$  não tenha picos e nem troque abruptamente de curvatura nos nós.
- Uma spline cúbica  $S_3(x)$ , é uma função polinomial por partes contínua, onde cada parte,  $S_k(x)$ , é um polinômio de grau 3 no intervalo  $[x_{k-1}, x_k]$ ,  $k = 1, 2, \dots, n$ .



# Spline Cúbica Linear

## ■ Condições

- Supondo que  $f(x)$  esteja tabelada nos pontos  $x_i, i = 0, 1, \dots, n$  a função  $S_3(x)$  é chamada spline cúbica interpolante de  $f(x)$  nos nós  $x_i, i = 0, 1, \dots, n$  se existirem  $n$  polinômios de grau 3,  $S_k(x), k = 1, 2, \dots, n$ , tais que:

*I.*  $S_3(x) = S_k(x)$  para  $x \in [x_{k-1}, x_k], k = 1, 2, \dots, n$ .

*II.*  $S_3(x_i) = f(x_i), i = 0, 1, \dots, n$ .

*III.*  $S_k(x_k) = S_{k+1}(x_k), k = 1, 2, \dots, (n - 1)$ .

*IV.*  $S'_k(x_k) = S'_{k+1}(x_k), k = 1, 2, \dots, (n - 1)$ .

*V.*  $S''_k(x_k) = S''_{k+1}(x_k), k = 1, 2, \dots, (n - 1)$ .

- Onde para simplicidade de notação escrevemos:

$$S_k(x) = a_k(x - x_k)^3 + b_k(x - x_k)^2 + c_k(x - x_k) + d_k, k = 1, 2, \dots, n.$$



# Spline Cúbica Linear

$$S_k(x) = a_k(x - x_k)^3 + b_k(x - x_k)^2 + c_k(x - x_k) + d_k, k = 1, 2, \dots, n.$$

- Desta forma o cálculo de  $S_3(x)$  exige a determinação de 4 coeficientes para cada  $k$ , num total de  $4n$  coeficientes:

$$a_1, b_1, c_1, d_1, a_2, b_2, c_2, d_2, \dots, a_n, b_n, c_n, d_n.$$



# Spline Cúbica Linear

- Impondo as condições para que  $S_3(x)$  seja a spline que interpole  $f(x)$  nos pontos  $x_0, x_1, \dots, x_n$  teremos:
  - $n + 1$  condições para que  $S_3(x)$  interpole  $f(x)$  nos nós;
  - $n - 1$  condições para que  $S_3(x)$  seja contínua em  $[x_0, x_n]$ ;
  - $n - 1$  condições para que  $S'_3(x)$  seja contínua em  $[x_0, x_n]$ ;
  - $n - 1$  condições para que  $S''_3(x)$  seja contínua em  $[x_0, x_n]$ ;
- Desta forma temos um total de  $(n + 1) + 3(n - 1) = 4n - 2$  condições.
- Portanto temos duas condições indefinidas. Estas condições podem ser impostas de acordo com informações sobre a modelagem do problema ou mesmo algumas abordagens tradicionalmente utilizadas para simplificar o problema.



# Spline Cúbica Linear

- A partir da definição de cada  $S_k(x)$ , a **Condição I** da definição de  $S_3(x)$  já está satisfeita.
- Para a **Condição II** montamos para  $k = 1, 2, \dots, n$  as equações:
  - $S_k(x_k) = d_k = f(x_k)$  onde devemos ainda acrescentar:

$$S_1(x_0) = f(x_0) \Rightarrow -a_1 h_1^3 + b_1 h_1^2 - c_1 h_1 + d_1 = f(x_0) \text{ [EQ. 2]}$$

onde usamos a notação  $h_k = x_k - x_{k-1}$ , com  $k = 1$ .

- A **Condição III** é satisfeita através das  $(n - 1)$  equações: para  $k = 1, 2, \dots, (n - 1)$ ,  $S_{k+1}(x_k) = f(x_k)$ , ou seja,

$$-a_{k+1} h_{k+1}^3 + b_{k+1} h_{k+1}^2 - c_{k+1} h_{k+1} + d_{k+1} = f(x_k) \text{ [EQ. 3]}$$



# Spline Cúbica Linear

- Para impormos as **Condições IV e V**, precisamos das derivadas de  $S_k(x)$ .
  - $S'_k(x) = 3a_k(x - x_k)^2 + 2b_k(x - x_k) + c_k$
  - $S''_k(x) = 6a_k(x - x_k) + 2b_k$
- Observamos assim que  $S''_k(x_k) = 2b_k$ , e escrevendo  $b_k$  em função de  $S''_k(x_k)$  temos:

$$b_k = \frac{S''_k(x_k)}{2}$$

- Da mesma forma como  $S''_k(x_{k-1}) = -6a_k h_k + 2b_k$ , podemos expressar  $a_k$  em função das derivadas segundas nos nós:

$$a_k = \frac{2b_k - S''_k(x_{k-1})}{6h_k} = \frac{S''_k(x_k) - S''_k(x_{k-1})}{6h_k}$$





# Spline Cúbica Linear

- Impondo a condição de continuidade da derivada,

$$S''_k(x_{k-1}) = S''_{k-1}(x_{k-1})$$

Obtemos

$$a_k = \frac{S''_k(x_k) - S''_{k-1}(x_{k-1})}{6h_k}$$

- No caso  $k = 1$  introduzimos assim a variável  $S''_0(x_0)$  arbitrária.



# Spline Cúbica Linear

- Uma vez que  $d_k = f(x_k)$  e já temos as expressões para  $a_k$  e  $b_k$ , podemos usar as [EQ. 2] e [EQ. 3] e obter uma expressão para  $c_k$  também em função da derivada segunda nos nós.
  - Observamos que tirar  $c_k$  da [EQ. 2] e, para  $k = 1, 2, \dots, (n - 1)$  usar a [EQ. 3] é o mesmo que, para  $k = 1, 2, \dots, n$ , termos:

$$c_k = \frac{-f(x_{k-1}) - a_k h_k^3 + b_k h_k^2 + d_k}{h_k} = \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{h_k} - (a_k h_k^2 - b_k h_k)$$

$$c_k = \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{h_k} - \left\{ \frac{[S''_k(x_k) - S''_k(x_{k-1})]}{6} h_k - \frac{S''_k(x_k)}{2} h_k \right\}$$

$$c_k = \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{h_k} - \frac{-2S''_k(x_k)h_k - S''_{k-1}(x_{k-1})h_k}{6}$$



# Spline Cúbica Linear

- Se usarmos a notação  $S''_k(x_k) = g_k$  e  $f(x_k) = y$  teremos

$$\mathbf{a}_k = \frac{g_k - g_{k-1}}{6h_k}, \mathbf{b}_k = \frac{g_k}{2}, \mathbf{c}_k = \left[ \frac{y_k - y_{k-1}}{h_k} + \frac{2h_k g_k + g_{k-1}h_k}{6} \right], \mathbf{d}_k = y_k$$

- Assim para  $k = 1, 2, \dots, n$ , podemos calcular todos os coeficientes de  $S_k(x)$  em função de  $g_j = S''_j(x_j), j = 0, 1, \dots, n$ .



# Spline Cúbica Linear

- Impondo agora a **Condição IV** que ainda não foi utilizada,  $S'_k(x_k) = S'_{k+1}(x_k)$ ,  $k = 1, 2, \dots, (n - 1)$ , teremos:

$$S'_k(x_k) = c_k = 3a_{k+1}h_{k+1}^2 - 2b_{k+1}h_{k+1} + c_{k+1}$$

Donde

$$c_{k+1} = c_k - 3a_{k+1}h_{k+1}^2 + 2b_{k+1}h_{k+1}$$



# Spline Cúbica Linear

- Substituindo,

$$\begin{aligned} & \frac{y_{k+1} - y_k}{h_{k+1}} + \frac{2h_{k+1}g_{k+1} + g_k h_{k+1}}{6} = \\ & = \frac{y_k - y_{k-1}}{h_k} + \frac{2h_k g_k + g_{k-1} h_k}{6} - 3 \left( \frac{g_{k+1} - g_k}{6} \right) h_{k+1} + 2 \left( \frac{g_{k+1} - h_{k+1}}{2} \right) \end{aligned}$$

- Agrupando os termos semelhantes para  $k = 1, \dots, n - 1$ .

$$h_k g_{k-1} + 2(h_k + h_{k+1})g_k + h_{k+1}g_{k+1} = 6 \left( \frac{y_{k+1} - y_k}{h_{k+1}} - \frac{y_k - y_{k-1}}{h_k} \right)$$



# Spline Cúbica Linear

- Que é um sistema linear com  $n - 1$  equações e  $n + 1$  incógnitas e pode ser reescrito na forma  $Ax = b$  onde  $x = (g_0, g_1, \dots, g_{n-1}, g_n)^T$

$$A = \begin{pmatrix} h_1 & 2(h_1 + h_2) & h_2 & & & \\ & h_2 & 2(h_2 + h_3) & h_3 & & \\ & & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & & h_{n-1} & 2(h_{n-1} + h_n) & h_n \\ & & & & & \end{pmatrix}_{(n-1) \times (n+1)}$$
$$b = 6 \begin{pmatrix} \frac{y_2 - y_1}{h_2} - \frac{y_1 - y_0}{h_1} \\ \frac{y_3 - y_2}{h_3} - \frac{y_2 - y_1}{h_2} \\ \vdots \\ \frac{y_n - y_{n-1}}{h_n} - \frac{y_{n-1} - y_{n-2}}{h_{n-1}} \end{pmatrix}_{(n-1) \times 1}$$



# Spline Cúbica Linear

- Para podermos resolver este sistema, de forma única, teremos de impor algumas condições. Uma vez na posse da solução, podemos determinar  $a_k, b_k, c_k, d_k$  para cada  $S_k(x)$ .
  1.  $S''_3(x_0) = g_0 = 0$  e  $S''_3(x_n) = g_n = 0$ , que é chamada de spline natural.
    - Esta escolha é equivalente a supor que os polinômios cúbicos nos intervalos extremos ou são lineares ou próximos de funções lineares.
  2.  $g_0 = g_1, g_n = g_{n-1}$ 
    - Essa escolha é equivalente a supor que as cúbicas são aproximadamente parábolas, nos extremos.
  3.  $S'_3(x_0) = A$  e  $S'_3(x_n) = B$ 
    - $S'_1(x_0) = 3a_1h^2 - 2b_1h + c_1 = A$
    - $S'_n(x_n) = c_n = B$



# Spline Cúbica Linear

## ■ Exemplo

- Encontrar uma aproximação para  $f(0,25)$  por spline cúbica natural, interpolante através da tabela:

x	0	0.5	1.0	1.5	2.0
f(x)	3	1.8616	-0.5571	-4.1987	-9.0536

Temos 4 subdivisões do intervalo  $[0, 2.0]$ , donde  $n = 4$ , e portanto temos de determinar  $s_1(x)$ ,  $s_2(x)$ ,  $s_3(x)$  e  $s_4(x)$  resolvendo, para  $1 \leq k \leq 3$  ( $n - 1 = 3$ ), o sistema:

No nosso exemplo,  $h_k = h = 0.5$ . Assim,

$$hg_{k-1} + 4hg_k + hg_{k+1} = \frac{6}{h} (y_{k+1} - 2y_k + y_{k-1}) \quad \left\{ \begin{array}{l} hg_0 + 4hg_1 + hg_2 = \frac{6}{h} (y_2 - 2y_1 + y_0) \\ hg_1 + 4hg_2 + hg_3 = \frac{6}{h} (y_3 - 2y_2 + y_1) \\ hg_2 + 4hg_3 + hg_4 = \frac{6}{h} (y_4 - 2y_3 + y_2) \end{array} \right.$$





# Spline Cúbica Linear

## ■ Exemplo

- Encontrar uma aproximação para  $f(0,25)$  por spline cúbica natural, interpolante através da tabela:

x	0	0.5	1.0	1.5	2.0
f(x)	3	1.8616	-0.5571	-4.1987	-9.0536

Como queremos a spline cúbica natural  $g_0 = g_4 = 0$ , e então o sistema a ser resolvido será:

$$\left\{ \begin{array}{l} hg_0 + 4hg_1 + hg_2 = \frac{6}{h}(y_2 - 2y_1 + y_0) \\ hg_1 + 4hg_2 + hg_3 = \frac{6}{h}(y_3 - 2y_2 + y_1) \\ hg_2 + 4hg_3 + hg_4 = \frac{6}{h}(y_4 - 2y_3 + y_2) \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} 4hg_1 + hg_2 = (6/h)(y_2 - 2y_1 + y_0) \\ hg_1 + 4hg_2 + hg_3 = (6/h)(y_3 - 2y_2 + y_1) \\ hg_2 + 4hg_3 = (6/h)(y_4 - 2y_3 + y_2) \end{array} \right.$$



# Spline Cúbica Linear

## ■ Exemplo

- Encontrar uma aproximação para  $f(0,25)$  por spline cúbica natural, interpolante através da tabela:

x	0	0.5	1.0	1.5	2.0
f(x)	3	1.8616	-0.5571	-4.1987	-9.0536

Como queremos a spline cúbica natural  $g_0 = g_4 = 0$ , e então o sistema a ser resolvido será:

e, substituindo os valores de  $h$  e de  $y_i$ ,  $0 \leq i \leq 4$ ,

$$\begin{pmatrix} 4h & h & 0 \\ h & 4h & h \\ 0 & h & 4h \end{pmatrix} \begin{pmatrix} g_1 \\ g_2 \\ g_3 \end{pmatrix} = \frac{6}{h} \begin{pmatrix} y_2 - 2y_1 + y_0 \\ y_3 - 2y_2 + y_1 \\ y_4 - 2y_3 + y_2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0.5 & 0 \\ 0.5 & 2 & 0.5 \\ 0 & 0.5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} g_1 \\ g_2 \\ g_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -15.3636 \\ -14.6748 \\ -14.5598 \end{pmatrix}$$

$g_3 = -6.252$   
 $g_2 = -4.111$   
 $g_1 = -6.6541$



# Spline Cúbica Linear

## ■ Exemplo

- Encontrar uma aproximação para  $f(0,25)$  por spline cúbica natural, interpolante através da tabela:

x	0	0.5	1.0	1.5	2.0
f(x)	3	1.8616	-0.5571	-4.1987	-9.0536

Levando estes valores em  $a_k$ ,  $b_k$ ,  $c_k$  e  $d_k$  encontramos  $s_1(x)$ ,  $s_2(x)$ ,  $s_3(x)$  e  $s_4(x)$ . Como queremos uma aproximação para  $f(0.25)$ ,  $f(0.25) \approx s_1(0.25)$  e  $s_1(x) = a_1(x - x_1)^3 + b_1(x - x_1)^2 + c_1(x - x_1) + d_1$  onde,

$$a_1 = \frac{g_1 - g_0}{6h} = \frac{-6.6541}{3} = -2.2180$$

$$c_1 = \frac{y_1 - y_0}{h} + \frac{2hg_1 + g_0h}{6} = -3.3858$$

$$b_1 = \frac{g_1}{2} = -3.3270$$

$$d_1 = y_1 = 1.8616$$

$$s_1(0.25) = -2.2180 (-0.25)^3 - 3.3270 (0.25)^2 - 3.3858 (-0.25) + 1.8616 = 2.5348.$$

$$f(0.25) \approx s_1(0.25) = 2.5348.$$