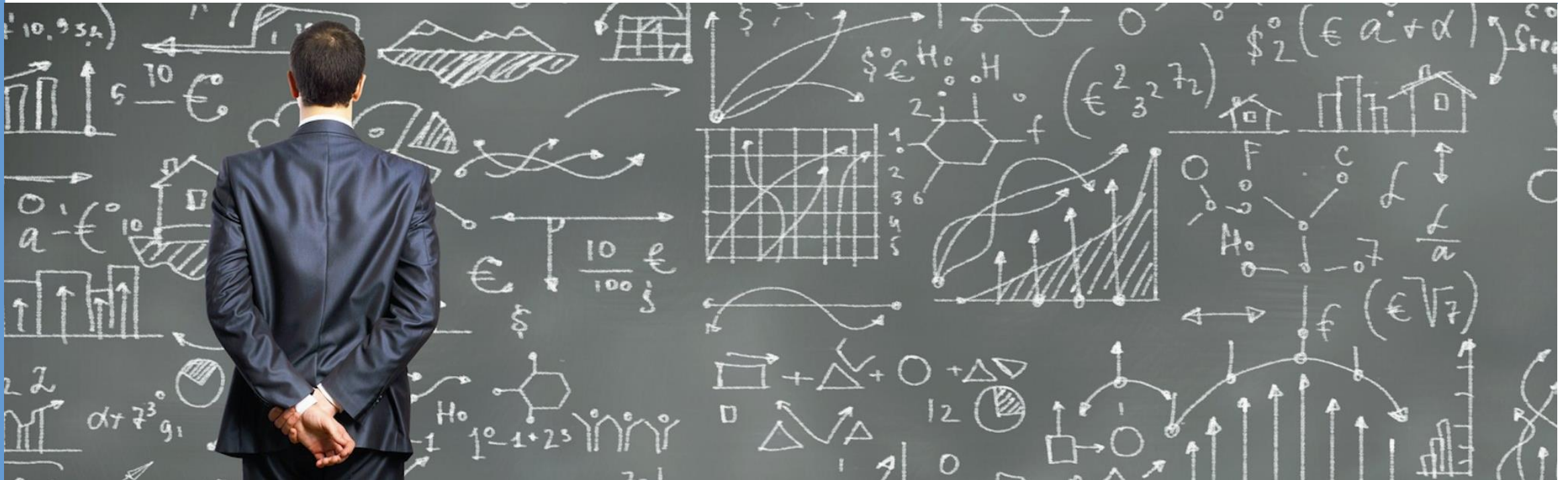




UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ

Métodos Numéricos

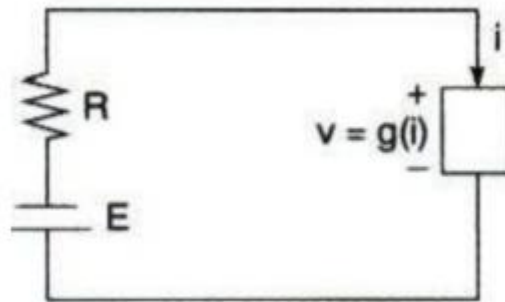


Unidade II: Zeros de Funções Reais



Introdução

- Em muitos problemas nas mais diversas áreas da engenharia temos situações que envolvem a resolução de uma equação do tipo $\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$.
- Consideremos, por exemplo, o seguinte problema:



- O esquema acima representa um **dispositivo não linear** onde a função **g** modela um **dispositivo** de tensão controlado por corrente.
- Se quisermos estudar o fluxo de corrente no circuito devemos resolver a equação:

$$E - Ri - g(i) = 0$$



Solução de Equações

- Uma equação polinomial, algébrica ou transcendental é representada por:

$$f(x) = 0$$

- Onde f é uma função não linear a uma variável que pode ser uma função **polinomial, algébrica** ou **transcendental**.
 - Função Transcendental $\rightarrow \text{sen}(x), e^x, \ln(x)$
 - Equação Polinomial $\rightarrow x^4 - 4x^3 + 10x - 100 = 0$
 - Equação Algébrica $\rightarrow \frac{1}{(x^3+2)^{1/2}} - 20 = 0$



Solução de Equações

- As soluções da equação $f(x) = 0$ são denominadas raízes da equação ou zeros da função f .
 - Estas raízes podem ser reais ou complexas, podendo ainda ter um número finito ou infinito de raízes.
 - $x^4 - 4x^3 + 10x - 100 = 0 \rightarrow 4$ raízes
 - $x \cdot \text{tg}(x) - 1 = 0 \rightarrow$ infinitas raízes
 - As raízes reais e/ou complexas podem ainda ser simples e repetidas (múltiplas).

$$(x - 0,5)^3 \cdot (x - 0,7)^2 \cdot (x - 1,2) = 0$$

- Possui 6 raízes reais;
- 0,5 é uma raiz repetida com multiplicidade 3;
- 0,7 raiz repetida com multiplicidade 2;
- 1,2 raiz simples;



Métodos Numéricos

- Sabemos que para algumas equações, como polinomiais do **segundo grau** por exemplo, existem **fórmulas explícitas** que dão as raízes em função dos coeficientes.
- No caso de **polinômios de grau mais alto** ou para funções mais complexas a tarefa de **identificação exata** dos zeros torna-se **complicada**.
- Desta forma os **métodos numéricos buscam aproximações** para estes métodos.
- A ideia inicial é a partir de uma aproximação inicial para a raiz **refinar a solução** através de um processo iterativo.



Métodos Numéricos

- Os métodos para encontrar as raízes devem conter duas fases distintas:
 - FASE I → **Localização ou isolamento** da raiz, que consiste em limitar um intervalo que contém a raiz;
 - FASE II → **Refinamento**, que consiste em, dado uma aproximação inicial no intervalo fornecido pela FASE I, melhorar a solução sucessivamente até obtermos uma raiz dentro de uma precisão ε pré-definida.

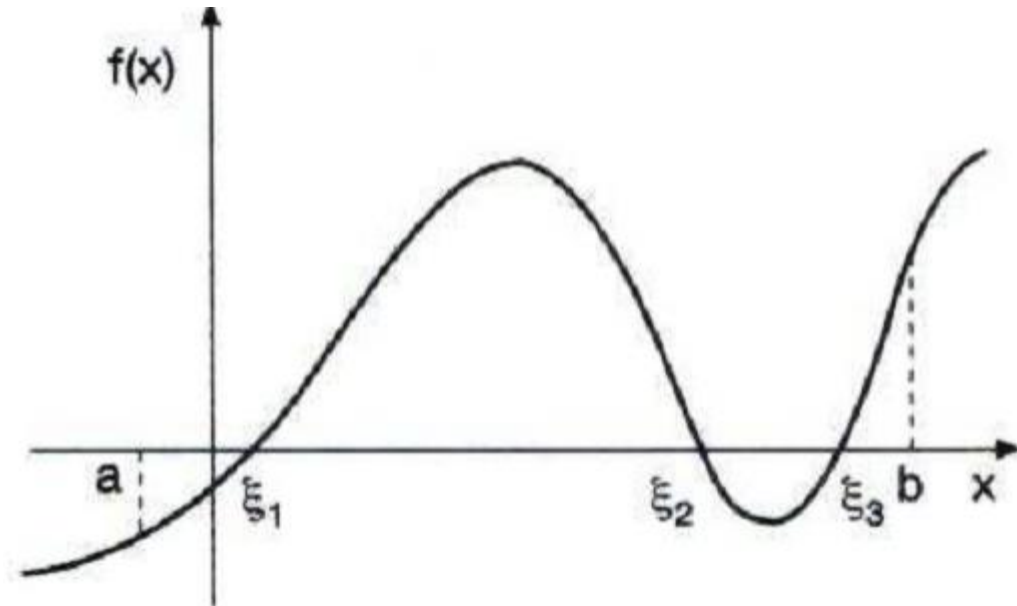
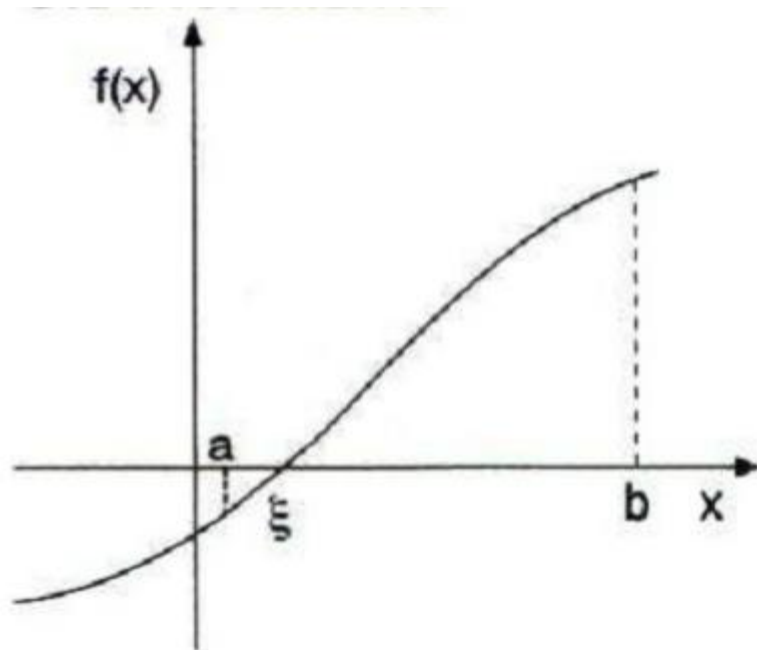


UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ

Isolamento das Raízes

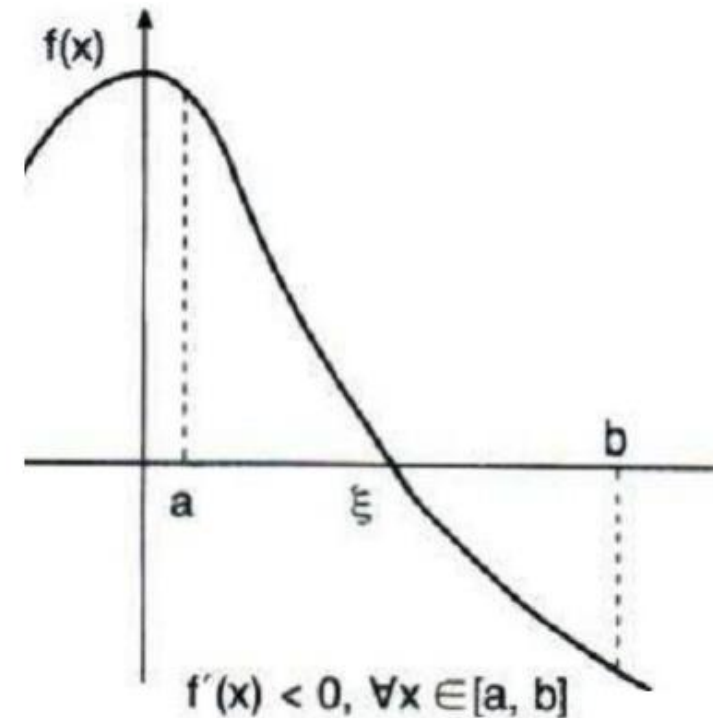
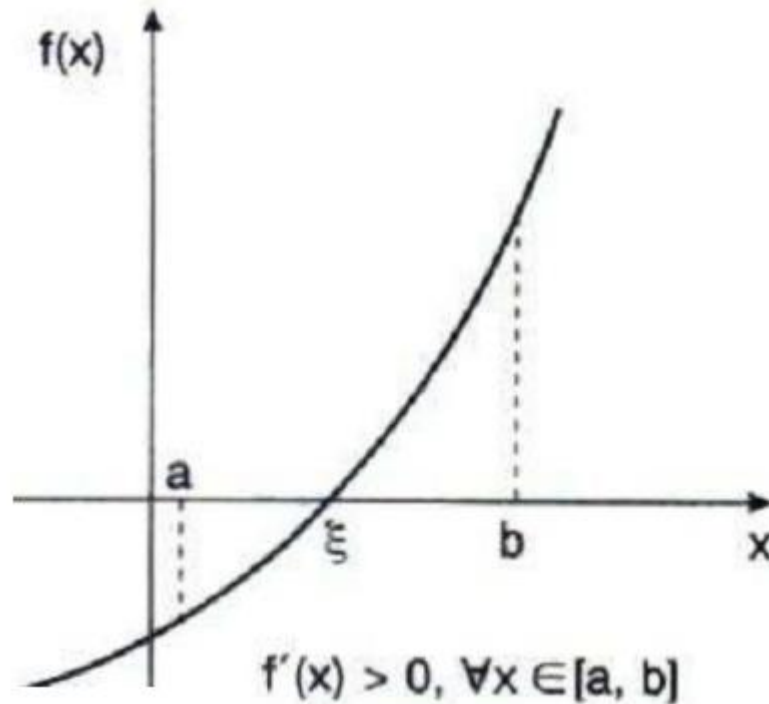
Definição

- Seja $f(x)$ uma **função contínua** num **intervalo $[a, b]$** .
- Se $f(a) \cdot f(b) < 0$ então existe pelo menos **um ponto $x = \xi$** entre a e b que é **zero de $f(x)$** .



Definição

- Sob a hipótese do teorema anterior, se $f'(x)$ existir e preservar seu sinal em (a, b) , então este intervalo **contém um único zero de $f(x)$** .





Definição

- Uma forma de isolar as raízes de $f(x)$ usando os resultados anteriores é **tabelar $f(x)$** para vários valores de x e **analisar as mudanças de sinal** de $f(x)$ e **o sinal da derivada** nos intervalos em que $f(x)$ mudou de sinal.
- Ex: $f(x) = x^3 - 9x + 3$

x	$-\infty$	-100	-10	-5	-3	-1	0	1	2	3	4	5
F(x)	-	-	-	-	+	+	+	-	-	+	+	+

- Sabendo que $f(x)$ é contínua para qualquer x real e observando as variações de sinal, podemos concluir que cada um dos intervalos $I_1 = [-5, -3]$, $I_2 = [0, 1]$, $I_3 = [2, 3]$ contém pelo menos um zero de $f(x)$.

Definição

- Ex: $f(x) = \sqrt{x} - 5e^{-x}$, com $D(f) = \mathbb{R}^+$

x	0	1	2	3
F(x)	-	-	+	+

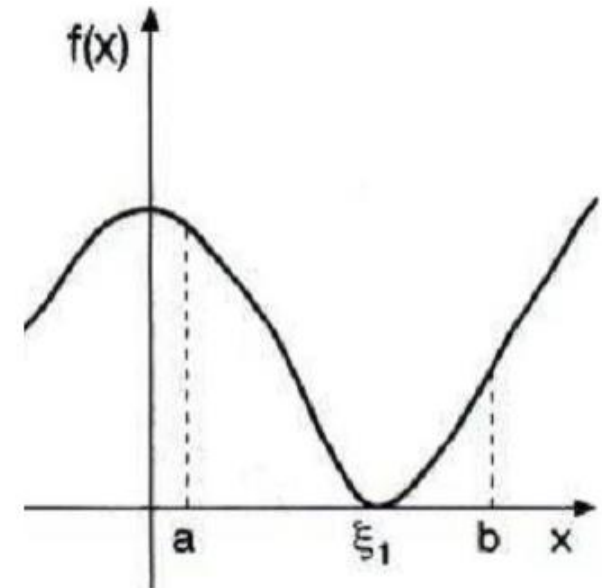
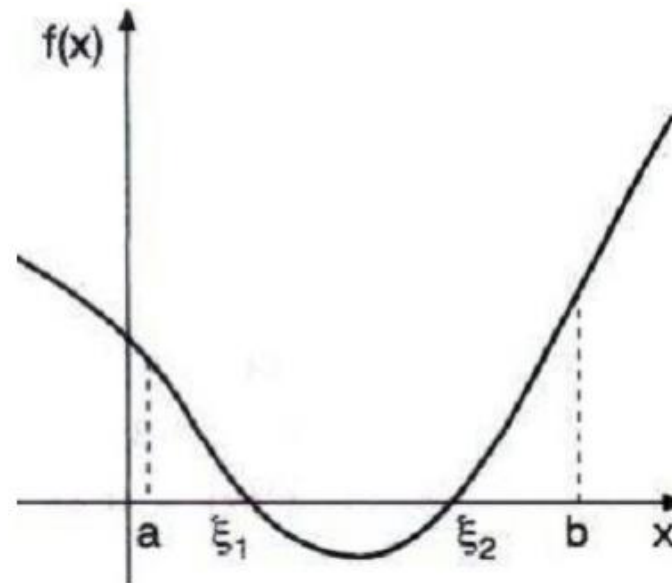
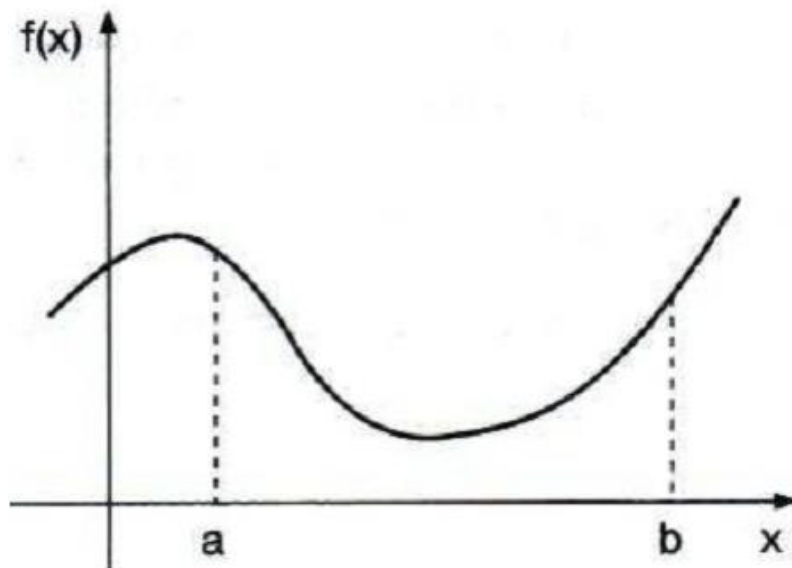
- Analisando a tabela, vemos que $f(x)$ admite pelo menos um zero no intervalo $(1,2)$.
- Para saber se este zero é único neste intervalo podemos usar a definição, isto é, analisar o sinal de $f'(x)$:

$$f'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}} + 5e^{-x} > 0, \forall x > 0$$

- Assim, podemos concluir que $f(x)$ admite um único zero em todo seu domínio de definição e este zero está no intervalo $(1,2)$.

Definição

- Seja $f(x)$ uma função contínua num intervalo $[a, b]$.
- Se $f(a) \cdot f(b) > 0$ então podemos ter várias situações.





Definição

- A análise gráfica da função $f(x)$ ou da equação $f(x) = 0$ é fundamental para se obter boas aproximações para a raiz. Desta forma podemos adotar as seguintes técnicas:
 - Esboçar o gráfico de $f(x)$ e localizar os pontos onde a curva realiza a transição do eixo x .
 - A partir da equação $f(x) = 0$, obter o equivalente $g(x) = h(x)$ e esboçar os gráficos de $g(x)$ e $h(x)$ no mesmo plano afim de localizar os pontos onde as curvas se interceptam pois neste caso $f(\xi) = 0 \rightarrow g(\xi) = h(\xi)$
 - Utilizar programas computacionais afim de esboçar os gráficos das funções;

OBS: O esboço do gráfico de uma função requer o estudo detalhado do comportamento desta função, que envolve basicamente os itens: **domínio; pontos de máximo e mínimo; pontos de descontinuidade; intervalos de crescimento e decrescimento; concavidade; pontos de inflexão e assíntotas da função;**



Exercícios

- Traçar os gráficos as seguintes funções:
 - a) $f(x) = x^3 - 9x + 3$
 - b) $f(x) = \sqrt{x} - 5e^{-x}$
 - c) $f(x) = x \log(x) - 1$

Definição

- Antes de abordarmos métodos para determinação o número e os limites das raízes reais de uma equação polinomial, serão vistos modelos de avaliar um polinômio e algumas propriedades importantes desse tipo de função.
- Uma equação algébrica de **grau n** tem exatamente **n raízes**, reais ou complexas, contando cada raiz **de acordo com sua multiplicidade**.
 - Uma raiz ξ de uma equação polinomial tem multiplicidade m se:

$$P(x) = c_n x^n + c_{n-1} x^{n-1} + c_{n-2} x^{n-2} + \dots + c_2 x^2 + c_1 x + c_0 = 0$$

$$P(\xi) = P'(\xi) = P''(\xi) = \dots = P^{m-1}(\xi) = 0 \text{ e}$$

$$P^m(\xi) \neq 0 \quad \text{sendo}$$

$$P^i(\xi) = \left. \frac{d^i P(x)}{dx^i} \right|_{x=\xi}, \quad i = 1, 2, \dots, m.$$



Exemplo

- Exemplo

$$P(x) = 3x^5 - 2x^4 + 5x^3 + 7x^2 - 3x + 1$$

$$P(x) = x^4 + 2x^3 - 12x^2 + 14x - 5 \rightarrow P(1) = 0,$$

$$P'(x) = 4x^3 + 6x^2 - 24x + 14 \rightarrow P'(1) = 0,$$

$$P''(x) = 12x^2 + 12x - 24 \rightarrow P''(1) = 0 \text{ e}$$

$$P'''(x) = 24x + 12 \rightarrow P'''(1) = 36.$$



Definição

- Se os **coeficientes** de uma equação algébrica forem **reais**, então **suas raízes complexas serão complexos conjugados em pares**, ou seja, se $\xi_1 = a + bi$ for uma raiz de multiplicidade m , então $\xi_2 = a - bi$ também será uma **raiz com a mesma multiplicidade**.
- Uma equação algébrica com **grau ímpar com coeficientes reais** tem, no mínimo, **uma raiz real**.



Teorema de Lagrange

- Dada a equação:

$$P(x) = c_n x^n + c_{n-1} x^{n-1} + c_{n-2} x^{n-2} + \dots + c_2 x^2 + c_1 x + c_0 = 0$$

- Se $c_n > 0$ e k ($0 \leq k \leq n-1$) for o **maior índice de coeficiente escolhido dentre os coeficientes negativos**, então o limite superior das raízes positivas de $P(x) = 0$ pode ser dado por:

$$L = 1 + \sqrt[n-k]{\frac{B}{c_n}},$$

onde B é o valor absoluto do maior coeficiente negativo em módulo.

- Desta forma se ξ_p for a maior das raízes positivas de $P(x) = 0$, então $\xi_p \leq L$.



Teorema de Lagrange

- Exemplo:
 - Seja a equação:

$$P(x) = x^4 + 2x^3 - 13x^2 - 14x + 24 = 0.$$

Os coeficientes negativos são $c_2 = -13$ e $c_1 = -14$, portanto, $k = 2$, pois $\underline{2} > \underline{1}$, $B = |-14|$

$$L = 1 + \sqrt[4]{\frac{14}{1}} \rightarrow L = 4,74.$$

- O Teorema de Lagrange garante que $P(x)=0$ **não tem nenhuma raiz maior que 4,74.**



Teorema de Lagrange

- Se $c_i > 0$ ($i = 0, 1, \dots, n$), então $P(x) = 0$ não tem raízes positivas, pois $P(x) = \sum_{i=0}^n c_i x^i$ para $c_i > 0$ e $x > 0$.
- Para determinar os limites superiores e inferiores das raízes positivas e negativas, são necessárias três equações auxiliares.

$$P_1(x) = x^n P(1/x) = 0,$$

$$P_2(x) = P(-x) = 0 \text{ e}$$

$$P_3(x) = x^n P(-1/x) = 0.$$



Teorema de Lagrange

■ Exemplo

Seja $P(x) = x^4 - 6x^3 - 5x^2 + 42x + 40 = 0$,
então as equações auxiliares e suas respectivas raízes são

$$P_1(x) = x^4 P(1/x) = 40x^4 + 42x^3 - 5x^2 - 6x + 1,$$

$$P_2(x) = P(-x) = x^4 + 6x^3 - 5x^2 - 42x + 40,$$

$$P_3(x) = x^4 P(-1/x) = 40x^4 - 42x^3 - 5x^2 + 6x + 1,$$



Teorema de Lagrange

- Se $1/\xi_q$ for a maior das raízes positivas de $P_1(x) = 0$, então ξ_q será a menor das raízes positivas de $P(x) = 0$ (ver Exemplo 6.10). Sendo L_1 o limite superior das raízes positivas de $P_1(x) = 0$, calculado pelo Teorema 6.3, tem-se que

$$\frac{1}{\xi_q} \leq L_1 \rightarrow \xi_q \geq \frac{1}{L_1},$$

consequentemente, o limite inferior das raízes positivas de $P(x) = 0$ é $1/L_1$. Desse modo, se $P(x) = 0$ possuir raízes positivas ξ^+ , elas estarão no intervalo

$$\boxed{\frac{1}{L_1} \leq \xi^+ \leq L}.$$



Teorema de Lagrange

- Por outro lado, se $-\xi_r$ for a maior das raízes positivas de $P_2(x) = 0$, então ξ_r será a menor das raízes negativas de $P(x) = 0$ (ver Exemplo 6.10). Sendo L_2 o limite superior das raízes positivas de $P_2(x) = 0$, dado pelo Teorema 6.3

$$-\xi_r \leq L_2 \rightarrow \xi_r \geq -L_2.$$

Se $-1/\xi_s$ for a maior das raízes positivas de $P_3(x) = 0$, então ξ_s será a menor das raízes negativas de $P(x) = 0$ (ver Exemplo 6.10). Sendo L_3 o limite superior das raízes positivas de $P_3(x) = 0$, dado pelo Teorema 6.3

$$-\frac{1}{\xi_s} \leq L_3 \rightarrow \xi_s \leq -\frac{1}{L_3}.$$

Então, se $P(x) = 0$ tiver raízes negativas ξ^- , elas estarão no intervalo

$$\boxed{-L_2 \leq \xi^- \leq -\frac{1}{L_3}},$$

Teorema de Lagrange

- A Figura 6.3 mostra os limites das raízes reais de uma equação algébrica. É importante notar que esses limites não garantem a existência das raízes reais, mas tão-somente informam onde as raízes reais estarão caso existam.

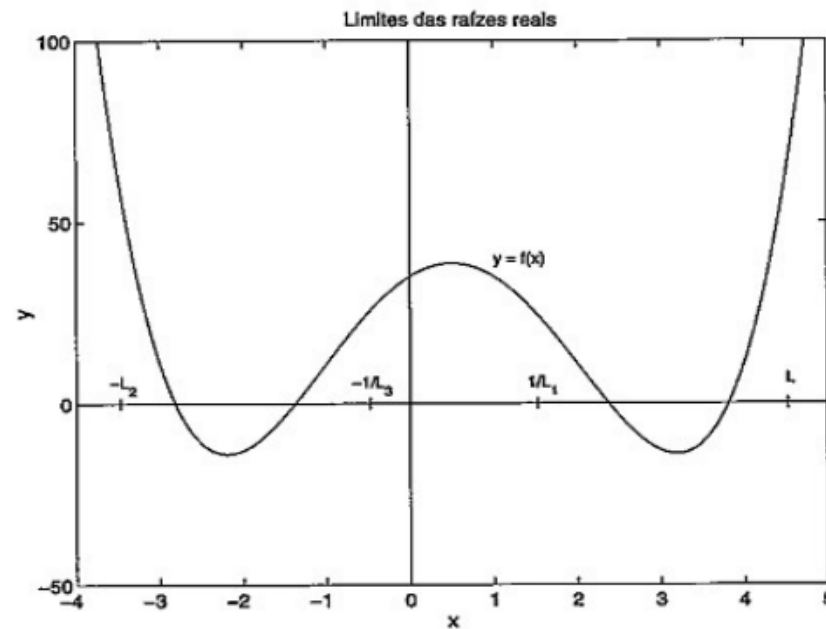


Figura 6.3 Limites das raízes reais de uma equação algébrica.



Teorema de Lagrange

- Calcular os limites das raízes reais de $P(x) = x^4 + 2x^3 - 13x^2 - 14x + 24 = 0$

As equações auxiliares são

$$P_1(x) = x^4 P\left(\frac{1}{x}\right) = x^4 \left(\frac{1}{x^4} + \frac{2}{x^3} - \frac{13}{x^2} - \frac{14}{x} + 24 \right) = 0 \rightarrow$$

$$P_1(x) = 24x^4 - 14x^3 - 13x^2 + 2x + 1 = 0,$$

$$L_1 = 1 + \sqrt[4]{\frac{14}{24}} \rightsquigarrow \frac{1}{L_1} = 0,63,$$

$$P_2(x) = P(-x) = (-x)^4 + 2(-x)^3 - 13(-x)^2 - 14(-x) + 24 = 0 \rightarrow$$



Teorema de Lagrange

$$P_2(x) = P(-x) = (-x)^4 + 2(-x)^3 - 13(-x)^2 - 14(-x) + 24 = 0 \rightarrow$$

$$P_2(x) = x^4 - 2x^3 - 13x^2 + 14x + 24 = 0,$$

$$L_2 = 1 + \sqrt[4-3]{\frac{13}{1}} \leadsto -L_2 = -14 \text{ e}$$

$$P_3(x) = x^4 P\left(\frac{1}{-x}\right) = x^4 \left(\frac{1}{(-x)^4} + \frac{2}{(-x)^3} - \frac{13}{(-x)^2} - \frac{14}{(-x)} + 24 \right) = 0 \rightarrow$$

$$P_3(x) = 24x^4 + 14x^3 - 13x^2 - 2x + 1 = 0,$$

$$L_3 = 1 + \sqrt[4-2]{\frac{13}{24}} \leadsto -\frac{1}{L_3} = -0,58.$$

Considerando que $L = 4,74$, conforme o Exemplo 6.9, então os limites das raízes reais são

$$0,63 \leq \xi^+ \leq 4,74 \text{ e } -14 \leq \xi^- \leq -0,58.$$



Teorema de Lagrange

- Pode-se assim construir um dispositivo para facilitar a determinação dos limites das raízes reais. O dispositivo é constituído de dois blocos.
- No primeiro bloco são definidos os coeficientes de $P(x) = 0$ e de suas três equações auxiliares $P_1(x) = 0$, $P_2(x) = 0$, $P_3(x) = 0$.
- Para tal:
 1. Colocar os coeficientes de $P(x) = 0$ em uma coluna com c_n no topo
 2. Inverter a ordem dos coeficientes da coluna $P(x)$ e colocá-los em $P_1(x)$
 3. Trocar o sinal dos coeficientes de $P(x)$, cujos índices sejam ímpares e atribuir a $P_2(x)$
 4. Inverter a ordem dos coeficientes da coluna $P_2(x)$ e colocá-los em $P_3(x)$
 5. Se algum $c_n < 0$ então trocar o sinal de todos os coeficientes da coluna para garantir que $c_n > 0$ conforme exige o teorema.



Teorema de Lagrange

- No segundo bloco são atribuídos os parâmetros necessários para aplicar o teorema a cada uma das quatro equações:
- Assim:
 - k é o primeiro coeficiente negativo.
 - n é o grau do polinômio,
 - B é o valor absoluto do maior coeficiente negativo em módulo,
 - L_i é o limite superior das raízes positivas de $P_i(x) = 0$ dado pelo teorema e
 - $L_{\xi}(P)$ são os limites superiores e inferiores das raízes positivas e negativas de $P(x) = 0$ sendo que

$$L_{\xi}(P) = L, L_{\xi}(P_1) = 1/L_1, L_{\xi}(P_2) = -L_2 \text{ e } L_{\xi}(P_3) = -1/L_3.$$



Exercício

Calcular os limites das raízes de $P(x) = x^4 + 2x^3 - 13x^2 - 14x + 24 = 0$ usando o dispositivo prático.

$n=4$	$P(x)$	$P_1(x)$	$P_2(x)$	$P_3(x)$
c_4	1	24	1	24
c_3	2	-14	-2	14
c_2	-13	-13	-13	-13
c_1	-14	2	14	-2
c_0	24	1	24	1
k	2	3	3	2
$n-k$	2	1	1	2
B	$ -14 $	$ -14 $	$ -13 $	$ -13 $
L_i	4,74	1,58	14	1,74
L_ξ	4,74	0,63	-14	-0,58

Trabalho



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ

- Elaborar um algoritmo que implemente o dispositivo pratico apresentado. Os parâmetros de entrada são o grau do polinômio e o vetor c dos coeficientes. O parâmetro de saída é o vetor L contendo os limites das raízes reais.



Refinamento das Raízes



Definição

- Uma vez que tenhamos uma raiz ξ isolada em um dado intervalo $[a, b]$, então a próxima etapa consiste em gerar uma sequência $\{x_0, x_1, x_2, \dots, x_k, \dots, \xi\} \in [a, b]$ que convirja para a raiz exata ξ de $f(x) = 0$.
- Desta forma temos que todos os métodos devem efetuar um teste do tipo:
 - Minha aproximação x_k está suficientemente próxima de ξ (raiz exata)?



Definição

- Assim existem duas formas de interpretar a tolerância desta raiz aproximada que, nem sempre, resultam em uma mesma resposta:

\bar{x} é raiz aproximada com precisão ϵ se:

i) $|\bar{x} - \xi| < \epsilon$ ou

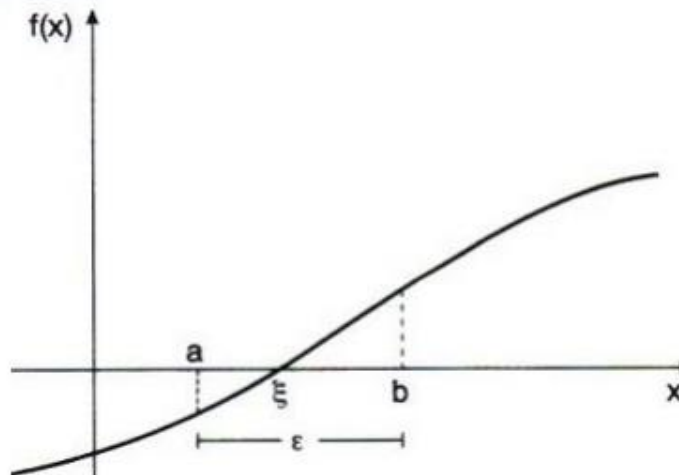
ii) $|f(\bar{x})| < \epsilon.$

- No entanto como podemos executar este teste de forma prática se o valor exato (ξ) da raiz não é conhecido?

Definição

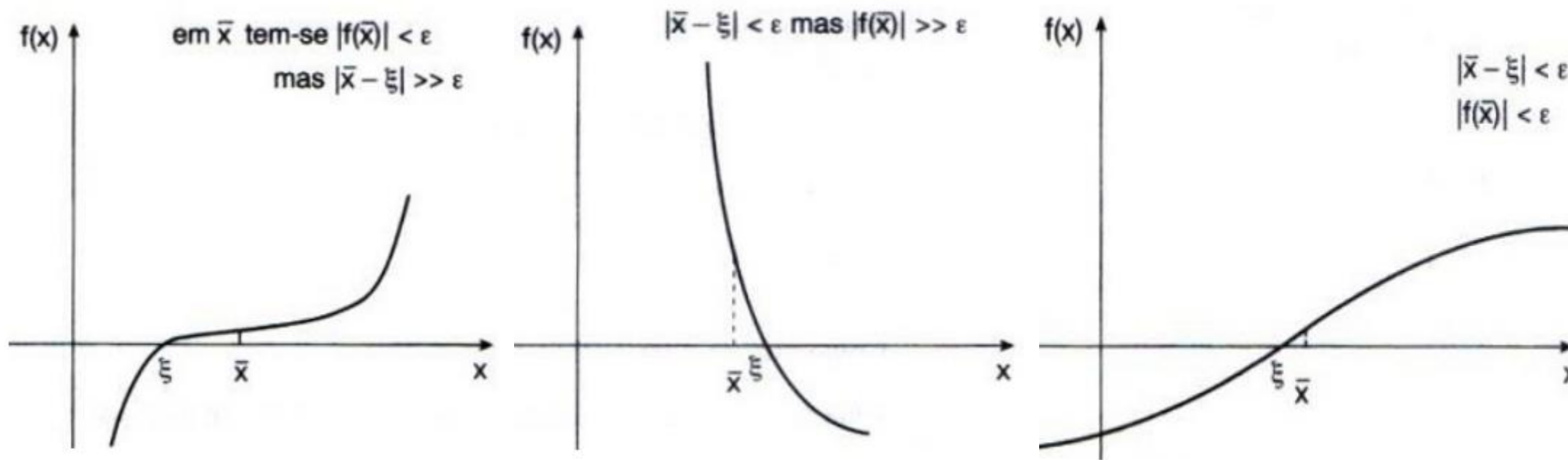
- Uma das maneiras de se implementar este critério de parada seria reduzir o intervalo que contém a raiz a cada iteração.
- Ao se conseguir um intervalo $[a, b]$ tal que:

$$\left. \begin{array}{l} \xi \in [a, b] \\ b - a < \varepsilon \end{array} \right\} \text{então } \forall x \in [a, b], |x - \xi| < \varepsilon. \text{ Portanto, } \forall x \in [a, b] \text{ pode ser tomado como } \bar{x}$$



Definição

- No entanto, nem sempre é possível cumprir-se ambos os critérios de parada de forma simultânea devido as relações de variação entre domínio e imagem de $f(x)$.





Definição

- Pode-se ainda de forma prática estabelecer o critério de parada em função evolução da sequência de aproximação:

$$|x_k - x_{k-1}| \leq \varepsilon,$$

$$\left| \frac{x_k - x_{k-1}}{x_k} \right| \leq \varepsilon,$$

- Há desta forma todas as condições para a implementação de qualquer método iterativo com objetivo de isolar uma aproximação para raiz de $f(x)$ dada uma tolerância ε .

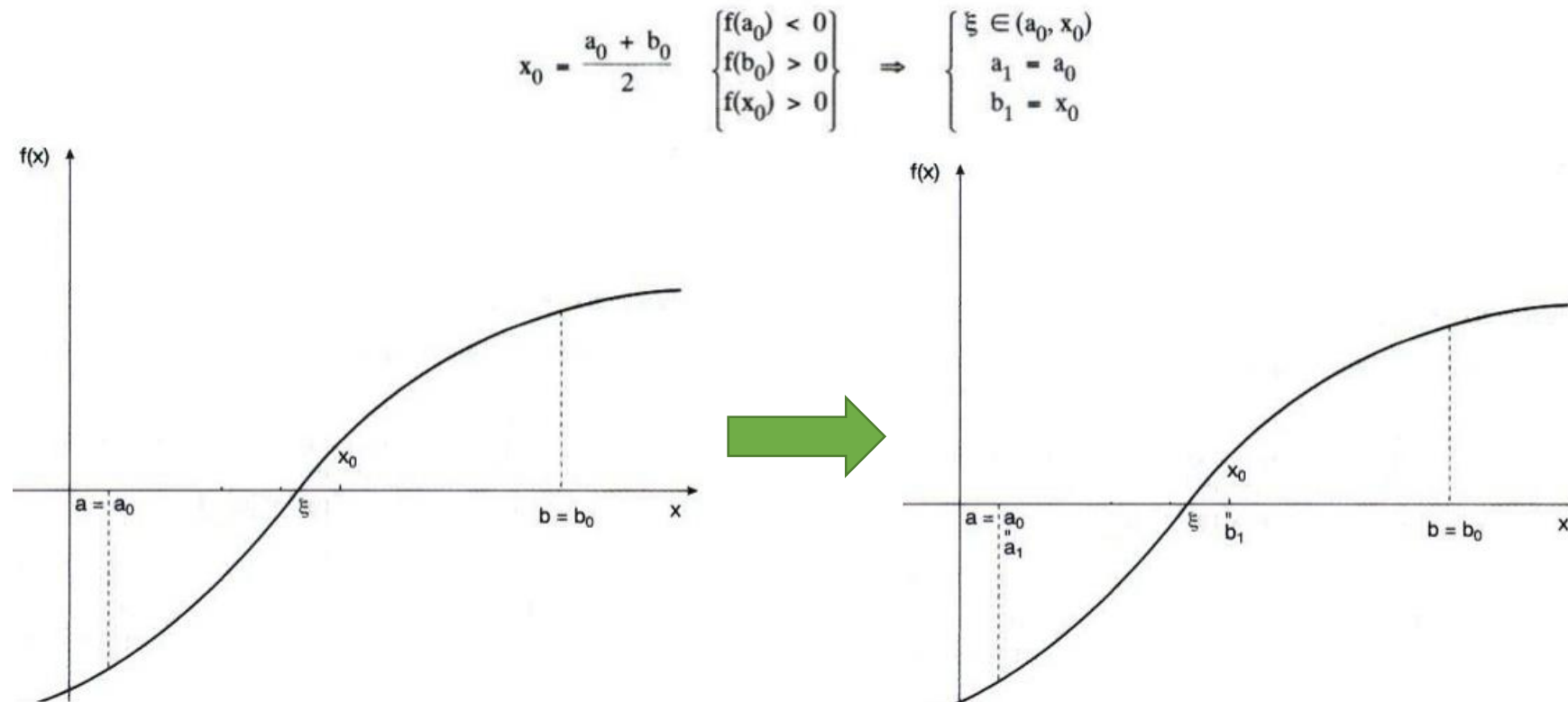


Método da Bisseção

- Seja uma função $f(x)$ contínua no intervalo $[a, b]$, sendo ξ a única raiz de $f(x) = 0$ neste intervalo.
- O método da bisseção consiste em subdividir o intervalo ao meio a cada iteração e a metade desta divisão que contenha a raiz, ou seja, aquele em que $f(x)$ tenha sinais opostos nos extremos.
- Seja a função $f(x)$ no intervalo $[a, b]$ e tal que $f(a)f(b) < 0$.
 - Suponha que em (a, b) contenha apenas uma única raiz para fins de simplificação.
 - O método visa reduzir o tamanho deste intervalo até se atingir a precisão requerida: $(b - a) < \epsilon$, usando para isto sucessivas divisões de $[a, b]$ pela metade.

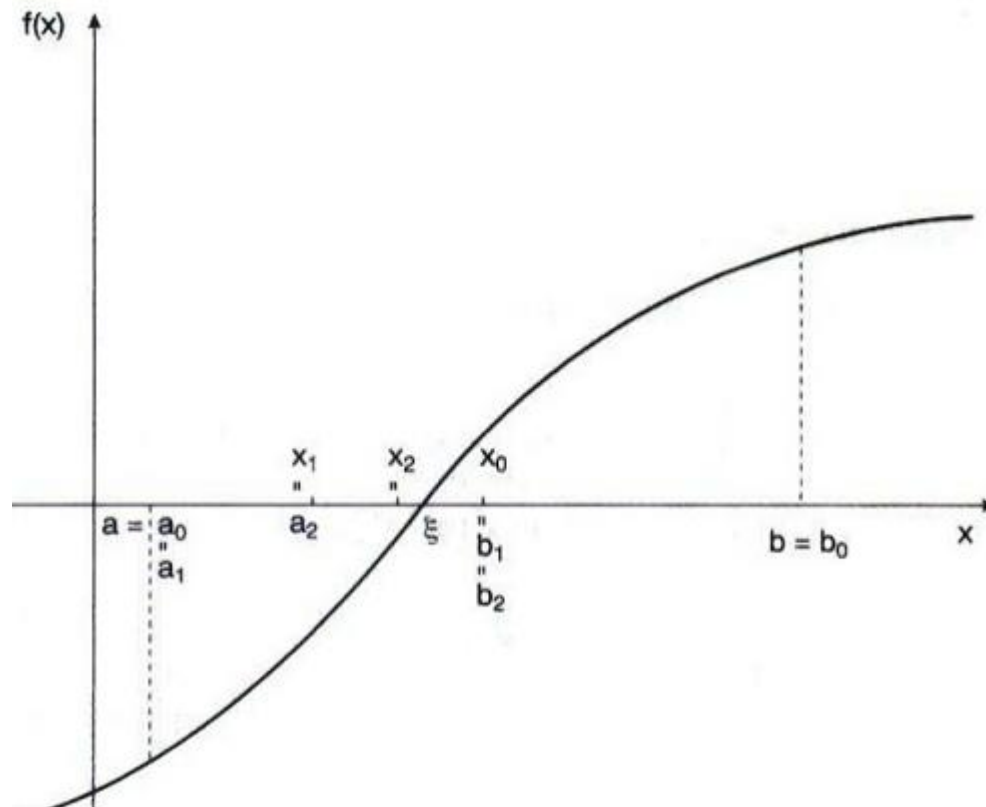
Método da Bisseção

- De forma gráfica teremos:



Método da Bisseção

- De forma gráfica teremos:



$$x_2 = \frac{a_2 + b_2}{2} \quad \left\{ \begin{array}{l} f(a_2) < 0 \\ f(b_2) > 0 \\ f(x_2) < 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \xi \in (x_2, b_2) \\ a_3 = x_2 \\ b_3 = b_2 \end{array} \right.$$

Método da Bisseção

- Ache o valor aproximado da raiz da equação polinomial.

$$f(x) = x^3 - 9x + 3$$

$$I = [0, 1]$$

$$\epsilon = 10^{-3}$$

Iteração	x	f(x)	b - a
1	.5	-1.375	.5
2	.25	.765625	.25
3	.375	-.322265625	.125
4	.3125	.218017578	.0625
5	.34375	-.0531311035	.03125
6	.328125	.0822029114	.015625
7	.3359375	.0144743919	7.8125×10^{-3}
8	.33984375	-.0193439126	3.90625×10^{-3}
9	.337890625	$-2.43862718 \times 10^{-3}$	1.953125×10^{-3}
10	.336914063	$6.01691846 \times 10^{-3}$	9.765625×10^{-4}



Método da Bisseção

- Estimativa do número de iterações
 - Dada uma precisão ε e um intervalo inicial $[a, b]$, é possível saber quantas iterações serão efetuadas pelo método da bisseção até que se obtenha $b - a < \varepsilon$.
 - Vimos que:

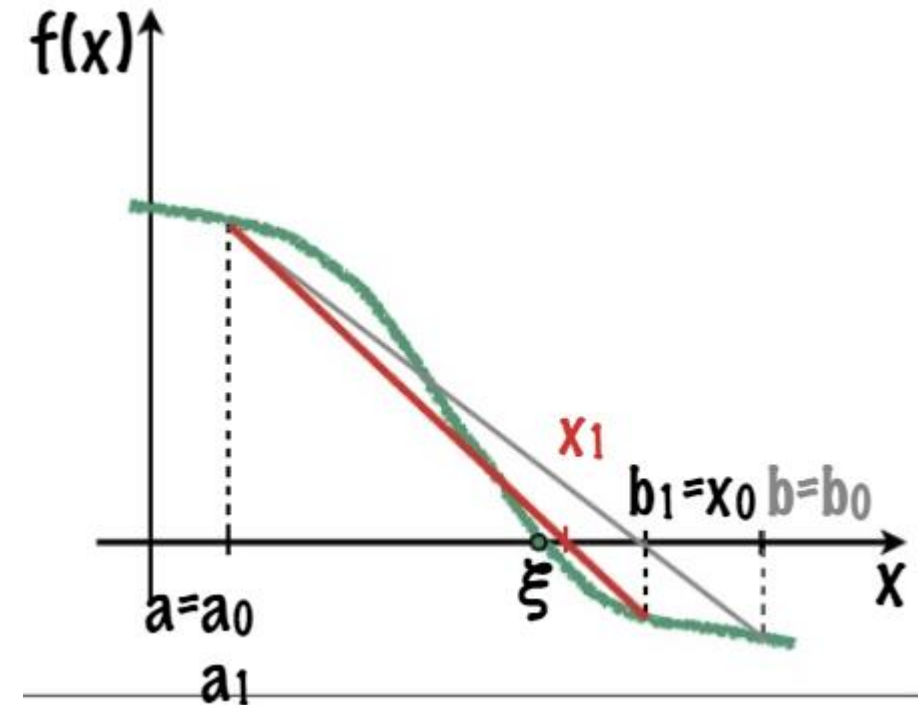
$$b_k - a_k = \frac{b_{k-1} - a_{k-1}}{2} = \frac{b_0 - a_0}{2^k}$$

- Deve-se obter o valor k tal que $b_k - a_k < \varepsilon$, ou seja

$$\frac{b_0 - a_0}{2^k} < \varepsilon \Rightarrow 2^k > \frac{b_0 - a_0}{\varepsilon} \Rightarrow k \log(2) > \log(b_0 - a_0) - \log(\varepsilon) \longrightarrow k > \frac{\log(b_0 - a_0) - \log(\varepsilon)}{\log(2)}$$

Método da Posição Falsa

- O método da posição falsa consiste em **reduzir a amplitude do intervalo** $[a,b]$ que contém a raiz.
- Ao invés de usar o ponto médio do intervalo, o método usa o ponto onde a **reta secante** unindo $(a_k, f(a_k))$ e $(b_k, f(b_k))$ cruza o eixo x e o seleciona para ser uma nova extremidade do intervalo.



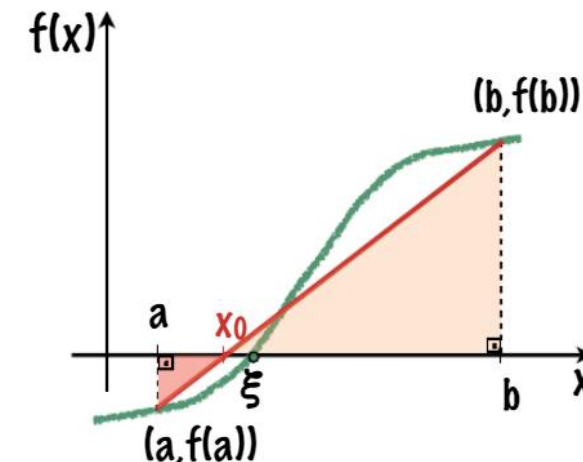
Método da Posição Falsa

- Seja uma função $f(x)$ contínua no intervalo $[a, b]$, sendo ξ a única raiz de $f(x)=0$ neste intervalo.
- Uma estimativa da raiz ξ é tomada onde a reta secante cruza o eixo x .
- A equação da reta secante que passa pelos pontos de coordenadas $(a, f(a))$ e $(b, f(b))$ é dada por:

$$\frac{b - x_0}{f(b)} = \frac{x_0 - a}{-f(a)}$$

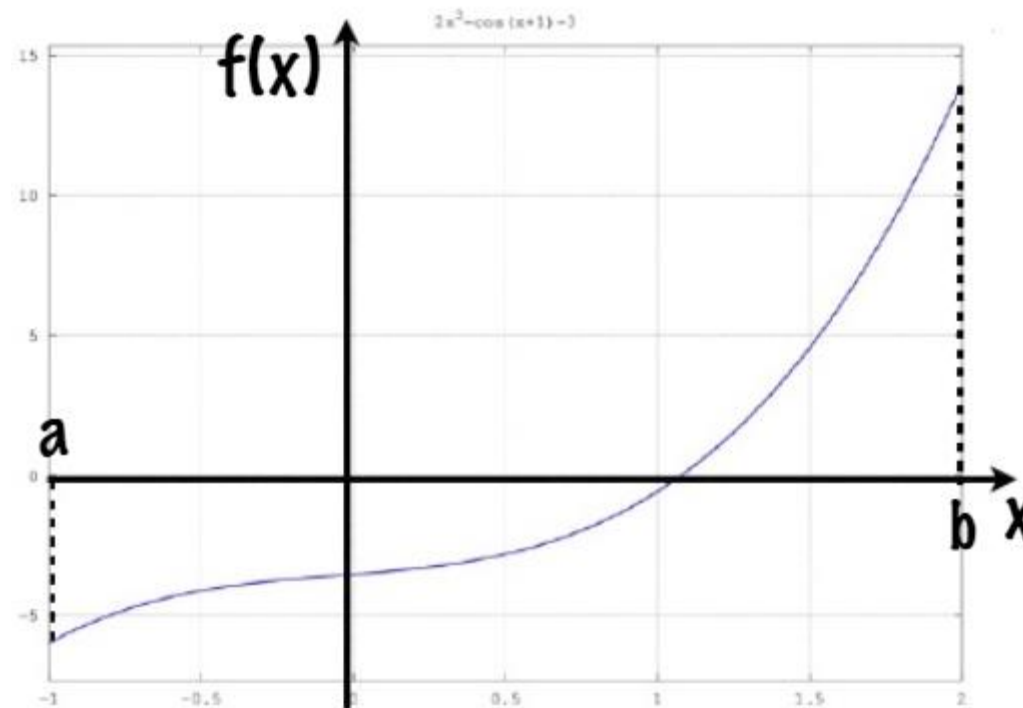
$$x_0(f(b) - f(a)) = a(f(b)) - b(f(a))$$

$$x_0 = \frac{a(f(b)) - b(f(a))}{f(b) - f(a)}$$

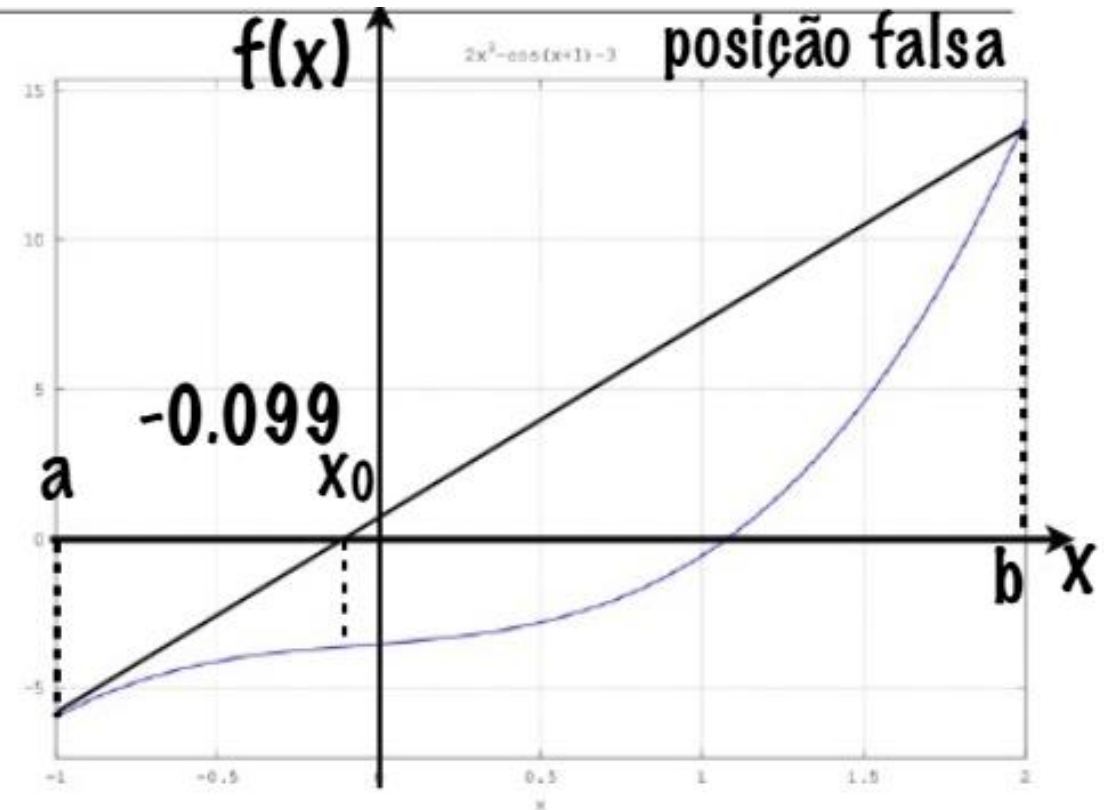
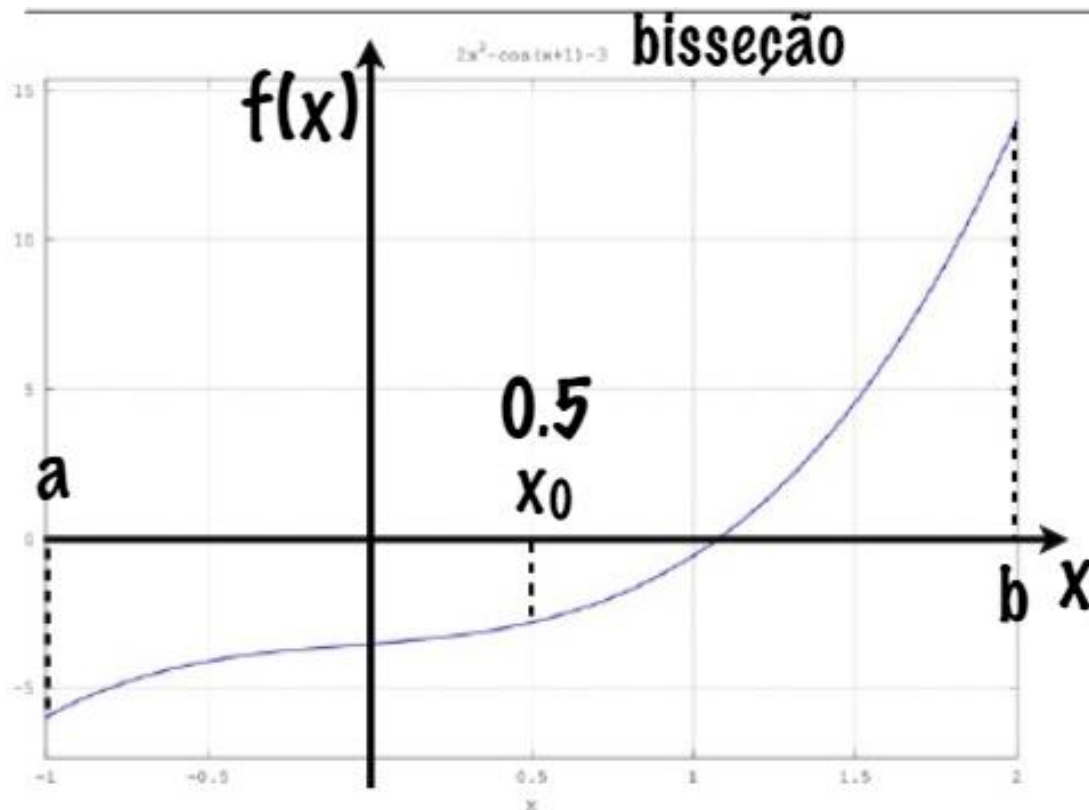


Método da Posição Falsa

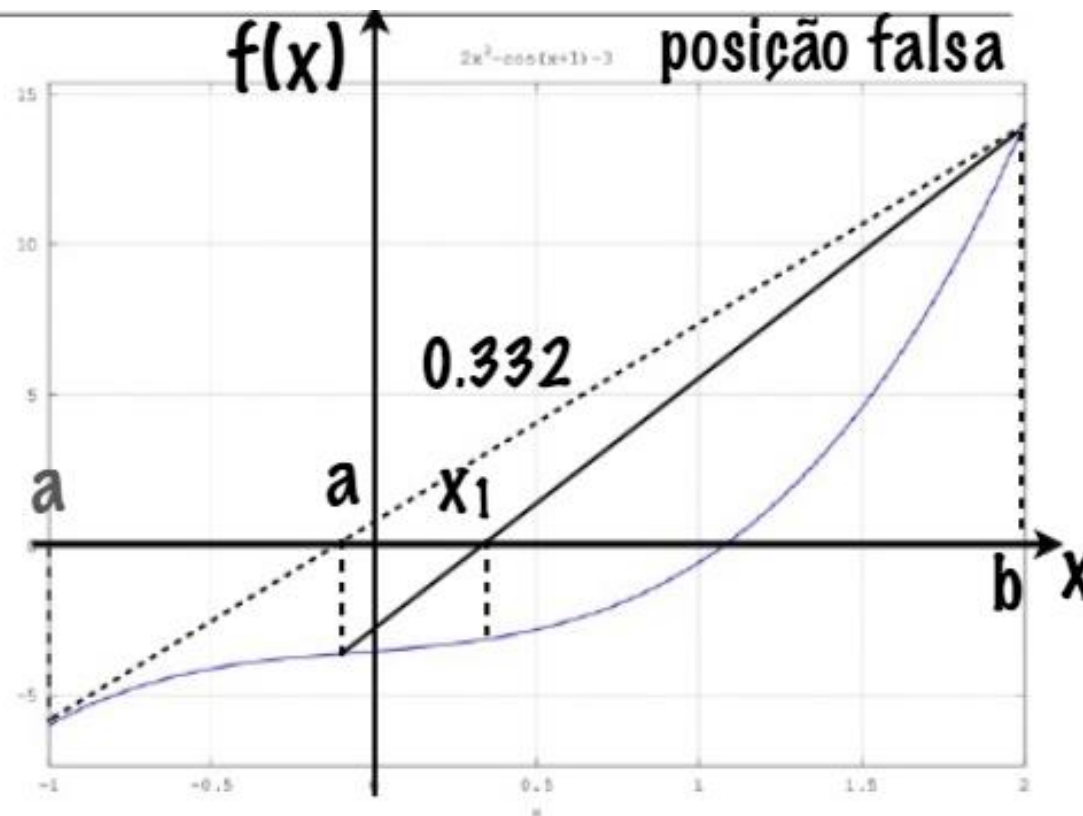
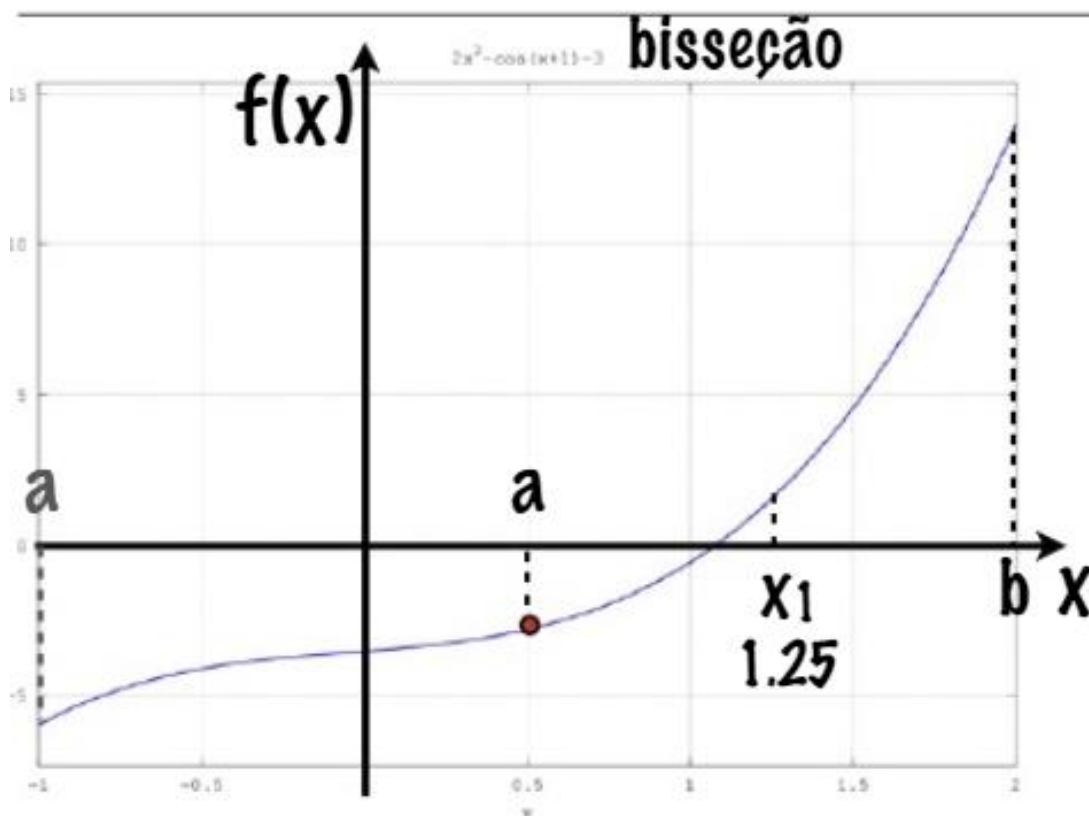
- $f(x) = 2x^3 - \cos(x+1) - 3$
- $a = -1, b = 2, \varepsilon = 0,01$



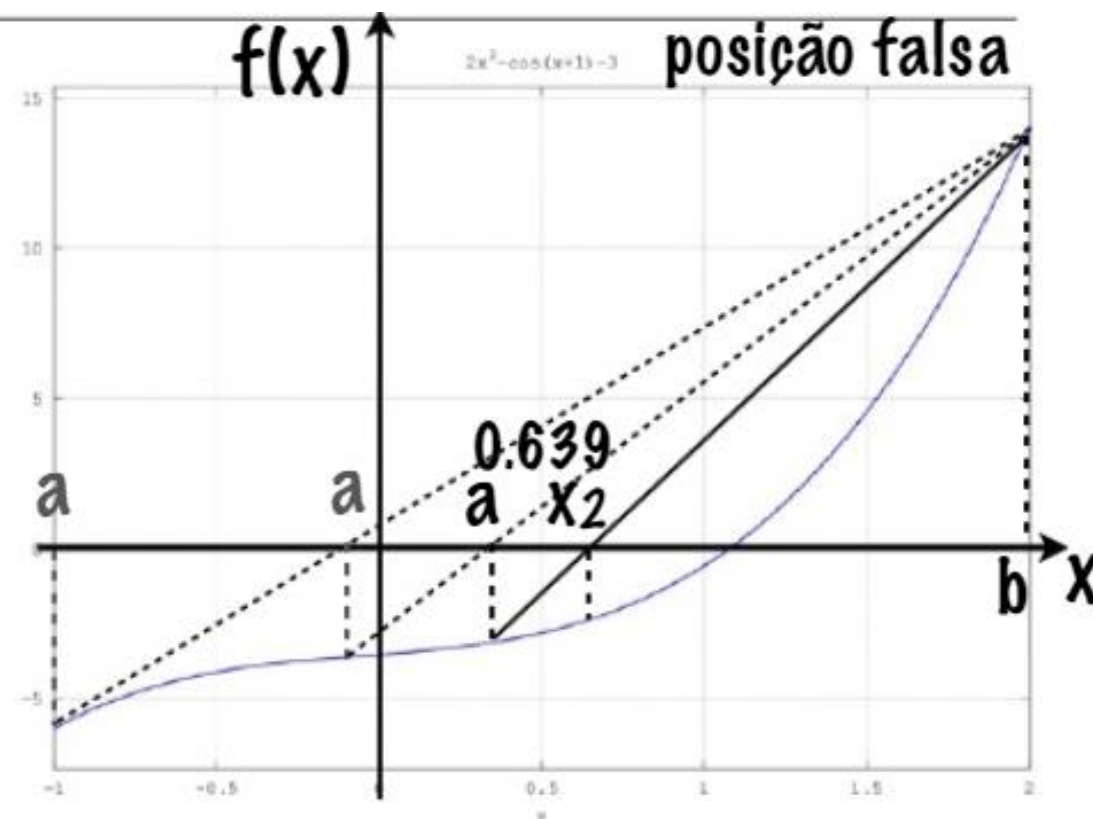
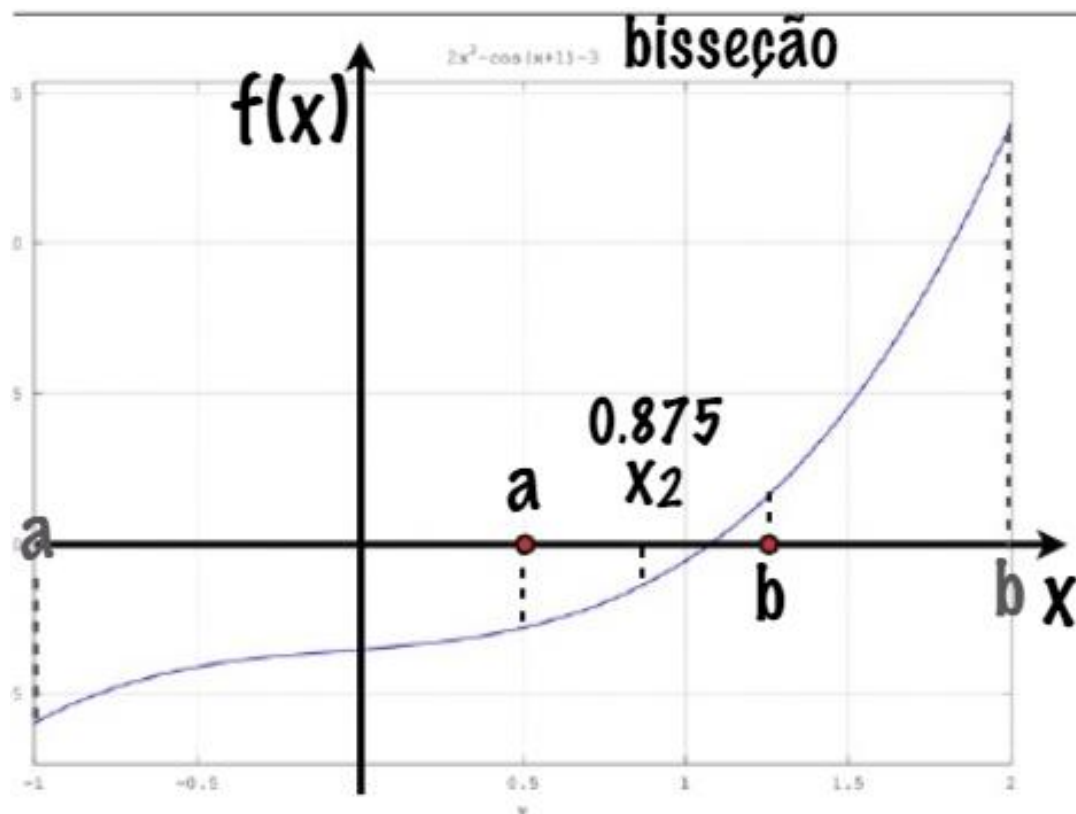
Bisseção x Posição Falsa



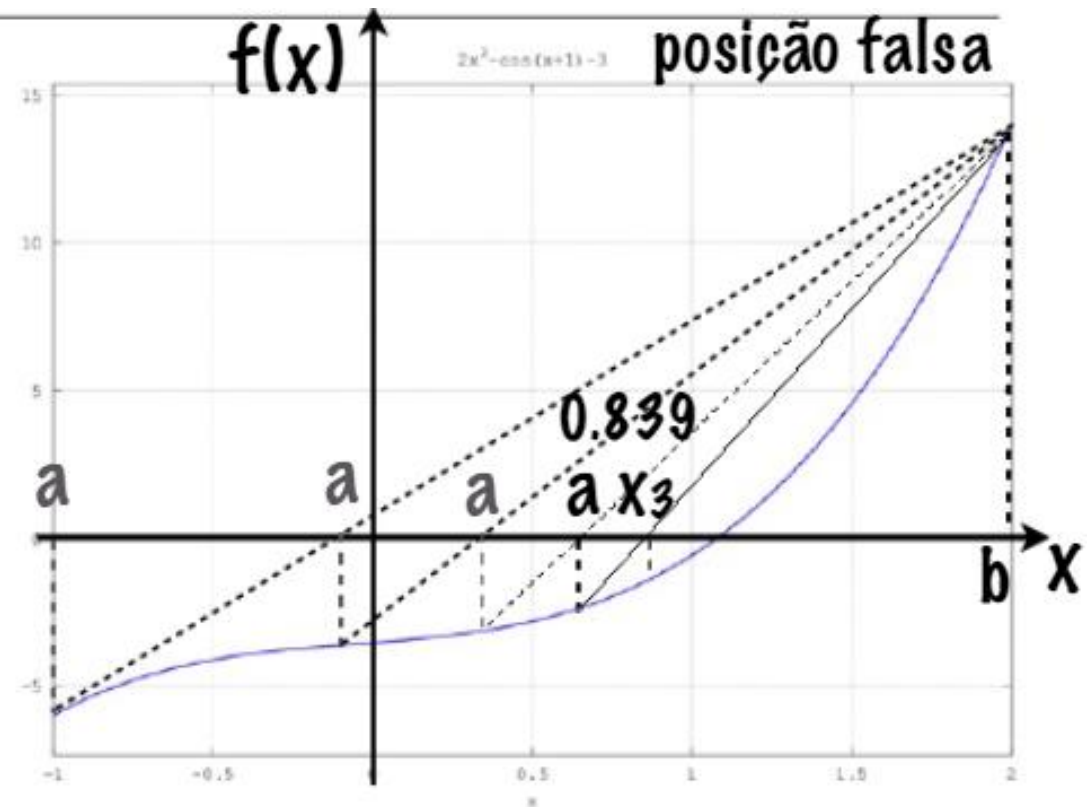
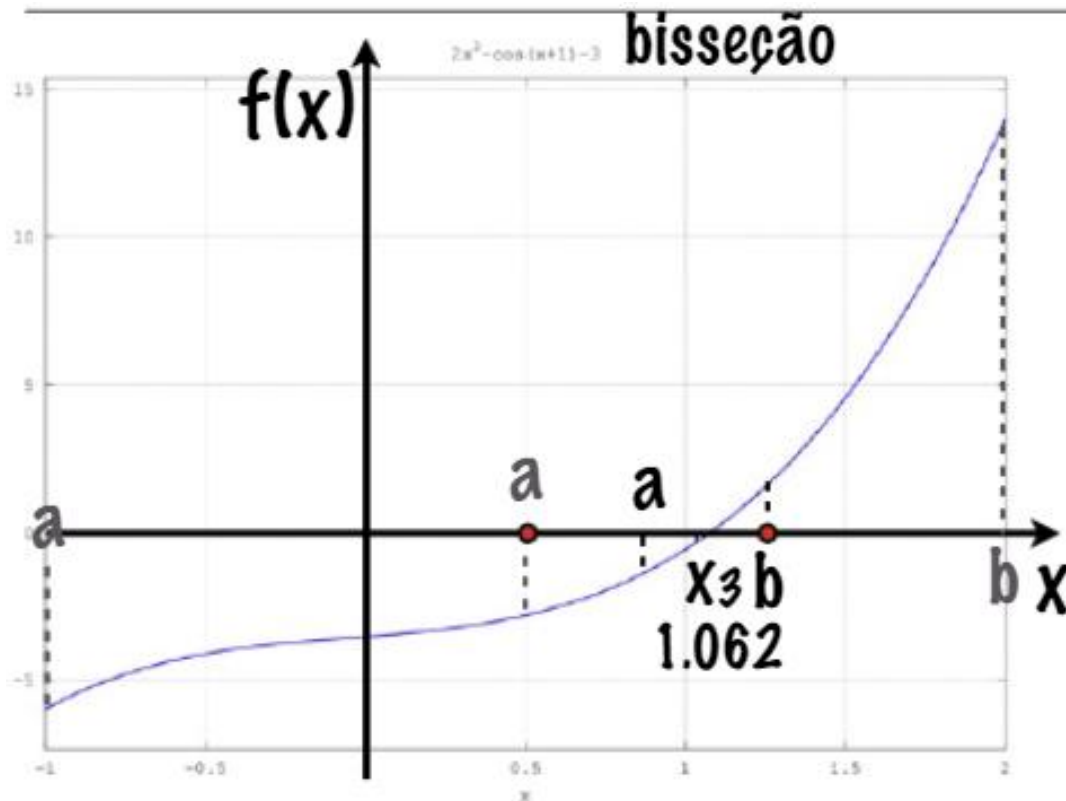
Bisseção x Posição Falsa



Bisseção x Posição Falsa



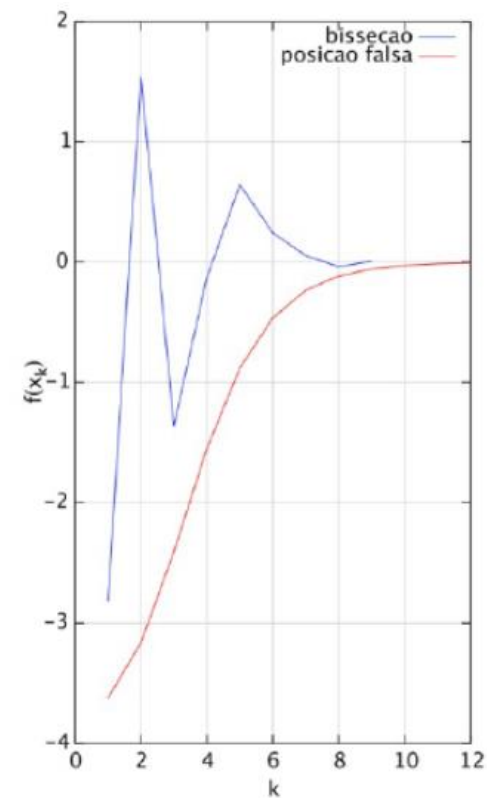
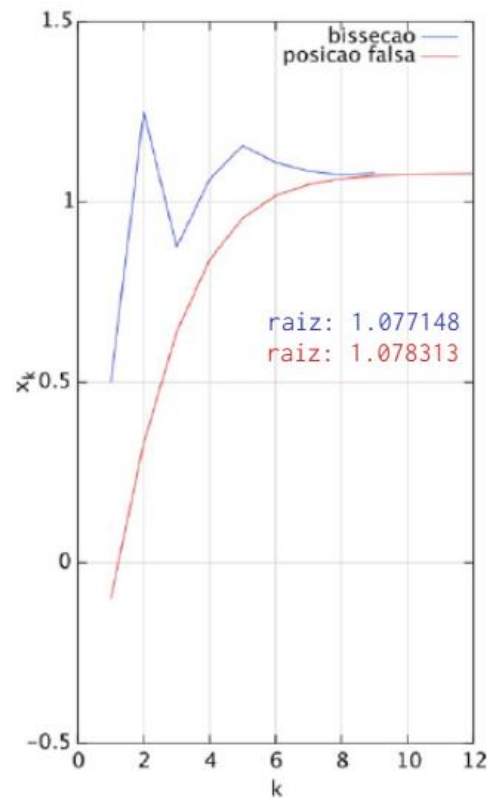
Bisseção x Posição Falsa



Bisseção x Posição Falsa



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ





Método da Falsa Posição

■ Exemplo

$$f(x) = x \log(x) - 1 \quad [a_0, b_0] = [2, 3]$$

$$f(a_0) = -0.3979 < 0$$

$$f(b_0) = 0.4314 > 0$$

$$x_0 = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)} = \frac{2 \times 0.4314 - 3 \times (-0.3979)}{0.4314 - (-0.3979)} = \frac{2.0565}{0.8293} = 2.4798$$

$$\begin{cases} a_1 = x_0 = 2.4798 & f(a_1) < 0 \\ b_1 = 3 & f(b_1) > 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow x_1 = \frac{2.4798 \times 0.4314 - 3 \times (-0.0219)}{0.4314 - (-0.0219)} = 2.5049$$

$$f(x_1) = -0.0011. \text{ Analogamente,}$$

$$\begin{cases} a_2 = x_1 = 2.5049 \\ b_2 = b_1 = 3 \end{cases}$$

·
·
·

Método da Falsa Posição

■ Exercício

$$f(x) = x^3 - 9x + 3 \quad I = [0, 1] \quad \epsilon_1 = \epsilon_2 = 5 \times 10^{-4}$$

Iteração	x	f(x)	b - a
1	.375	-.322265625	1
2	.338624339	$-8.79019964 \times 10^{-3}$.375
3	.337635046	$-2.25883909 \times 10^{-4}$.338624339

E portanto $\bar{x} = 0.337635046$ e $f(\bar{x}) = -2.25 \times 10^{-4}$.



Método de Pégaso

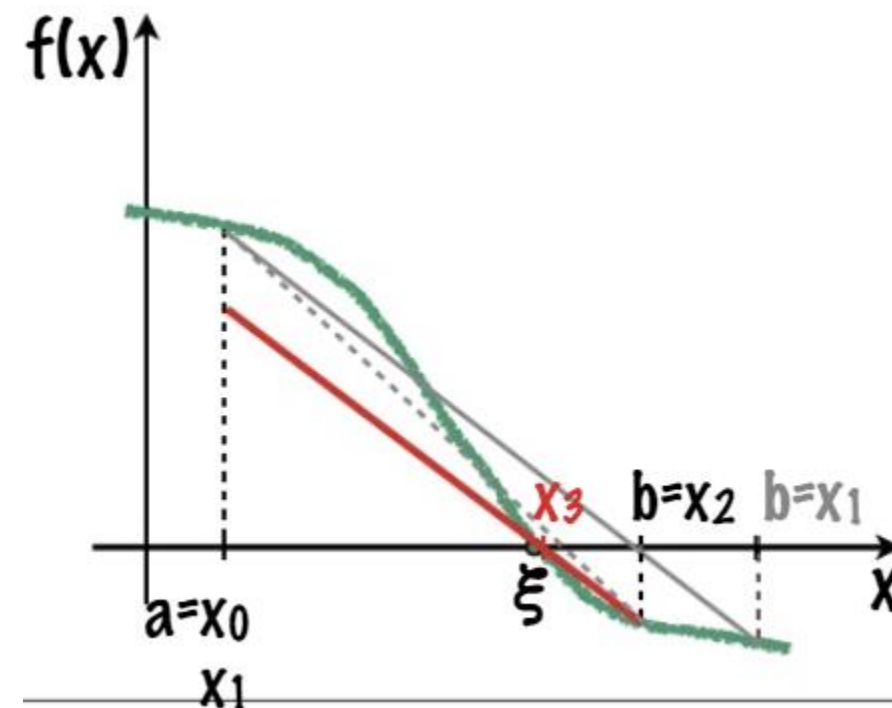
- De maneira similar ao método da posição falsa, o método de Pégaso consiste em reduzir a amplitude do intervalo $[a, b]$ que contém a raiz.
- Ao invés de apenas usar o ponto onde a reta secante unindo $(x_{k-1}, f(x_{k-1}))$ e $(x_k, f(x_k))$ cruza o eixo x, o método também reduz o valor de $f(x_{k-1})$ por um fator de:

$$\frac{f(x_k)}{f(x_k) + f(x_{k+1})}$$

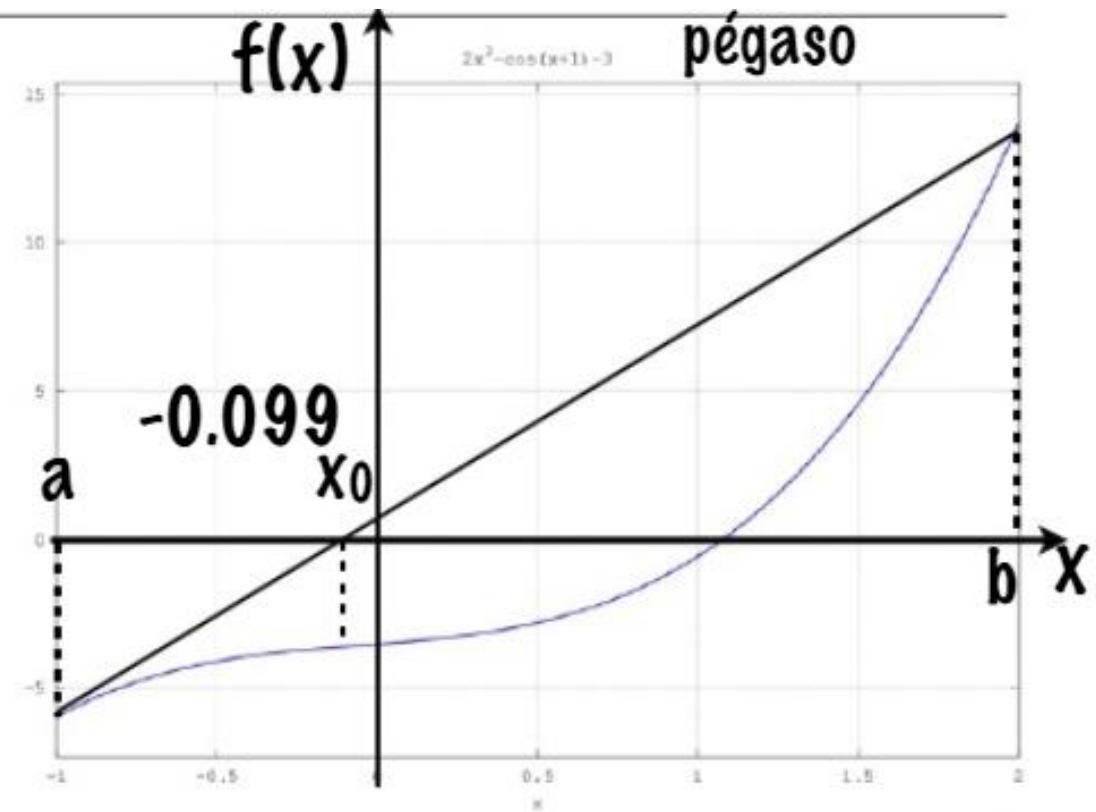
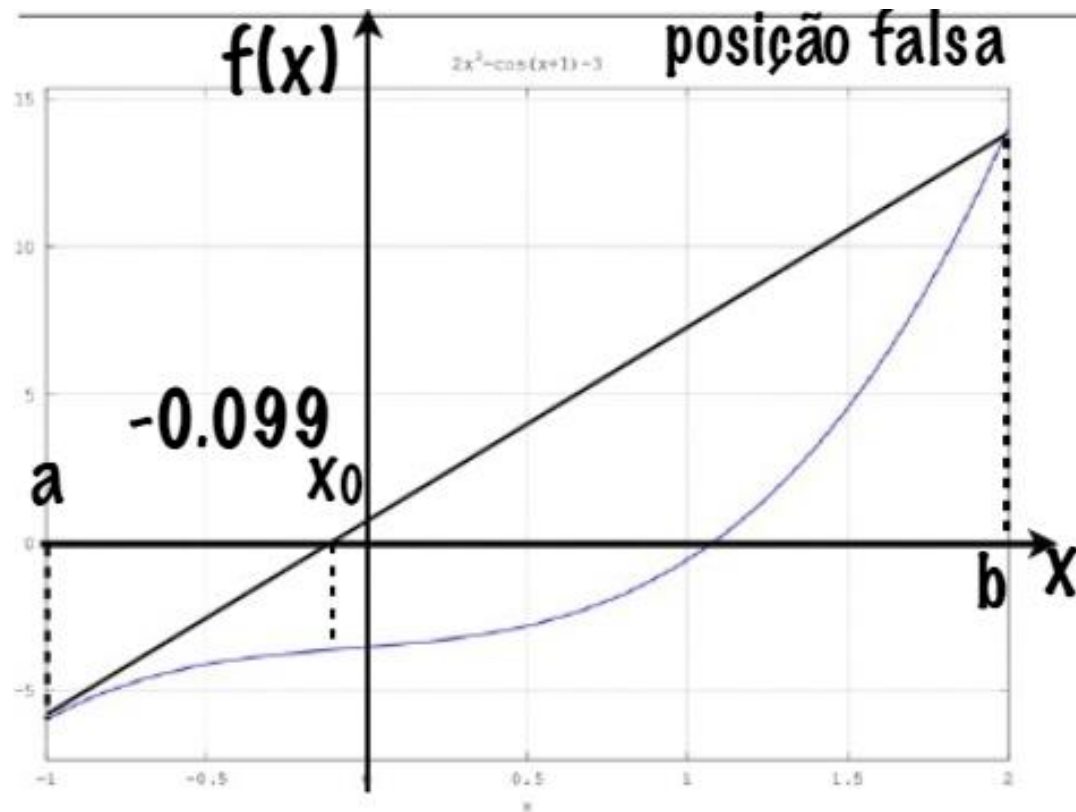
Método de Pégaso

- Seja uma função $f(x)$ contínua no intervalo $[a, b]$, sendo ξ a única raiz de $f(x)=0$ neste intervalo.
- Uma estimativa da raiz ξ é tomada onde a reta secante cruza o eixo x .
- Se $f(x) \cdot f(b) > 0$, então

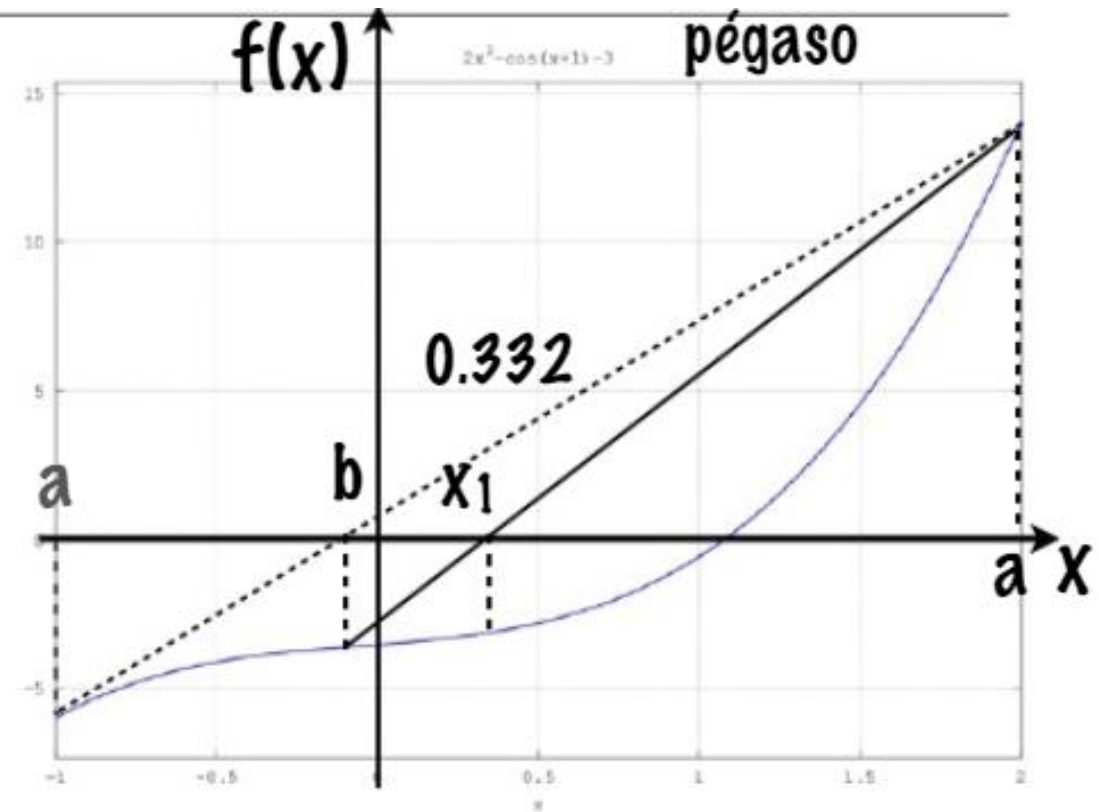
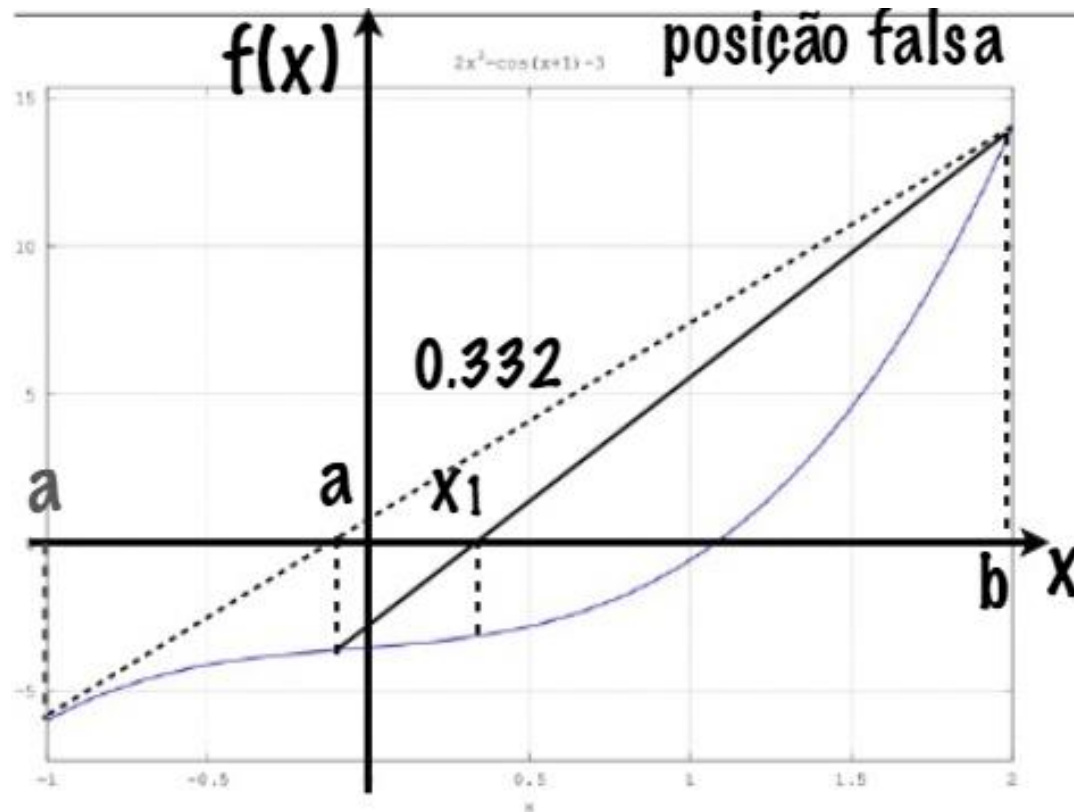
$$f(a) = f(a) \cdot \frac{f(b)}{f(b) + f(x)}$$



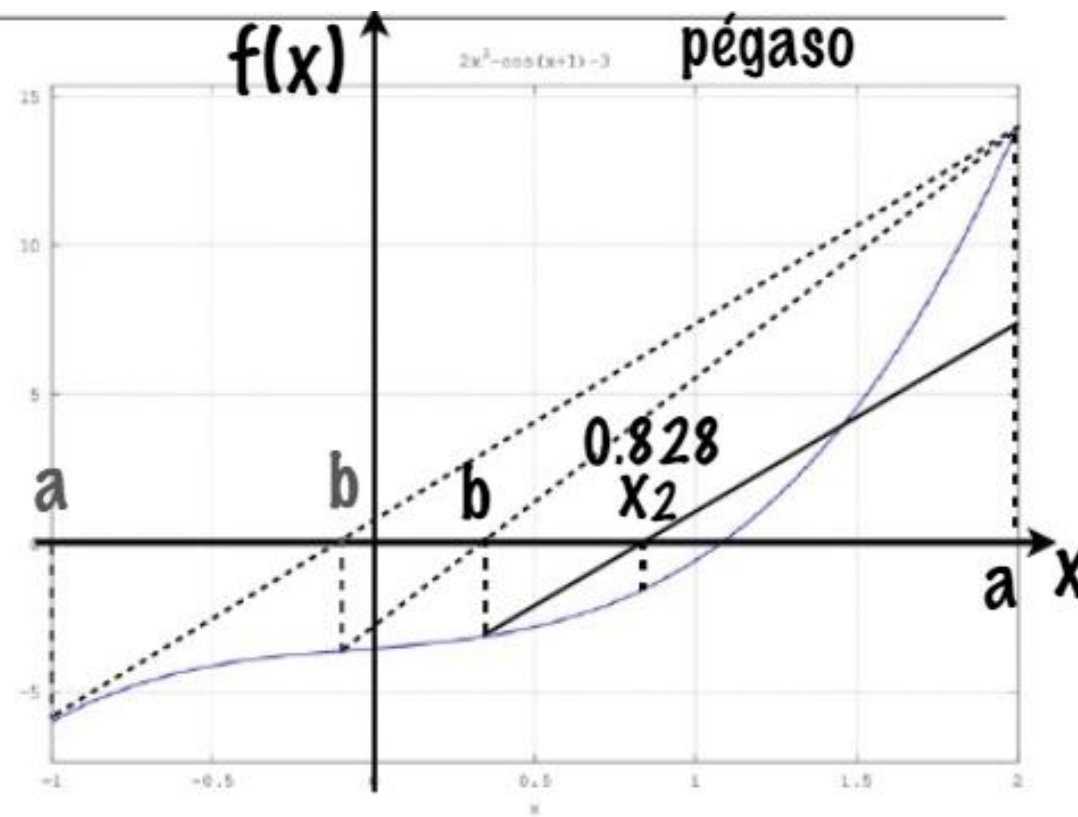
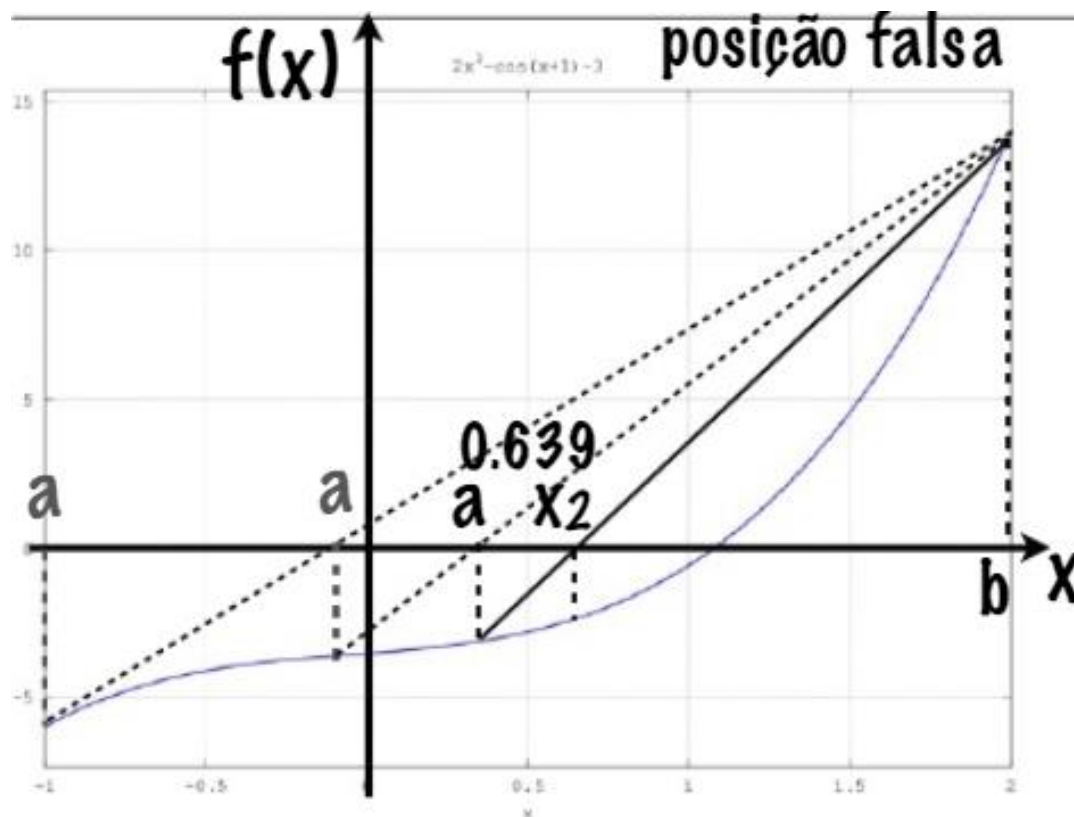
Posição Falsa x Pégaso



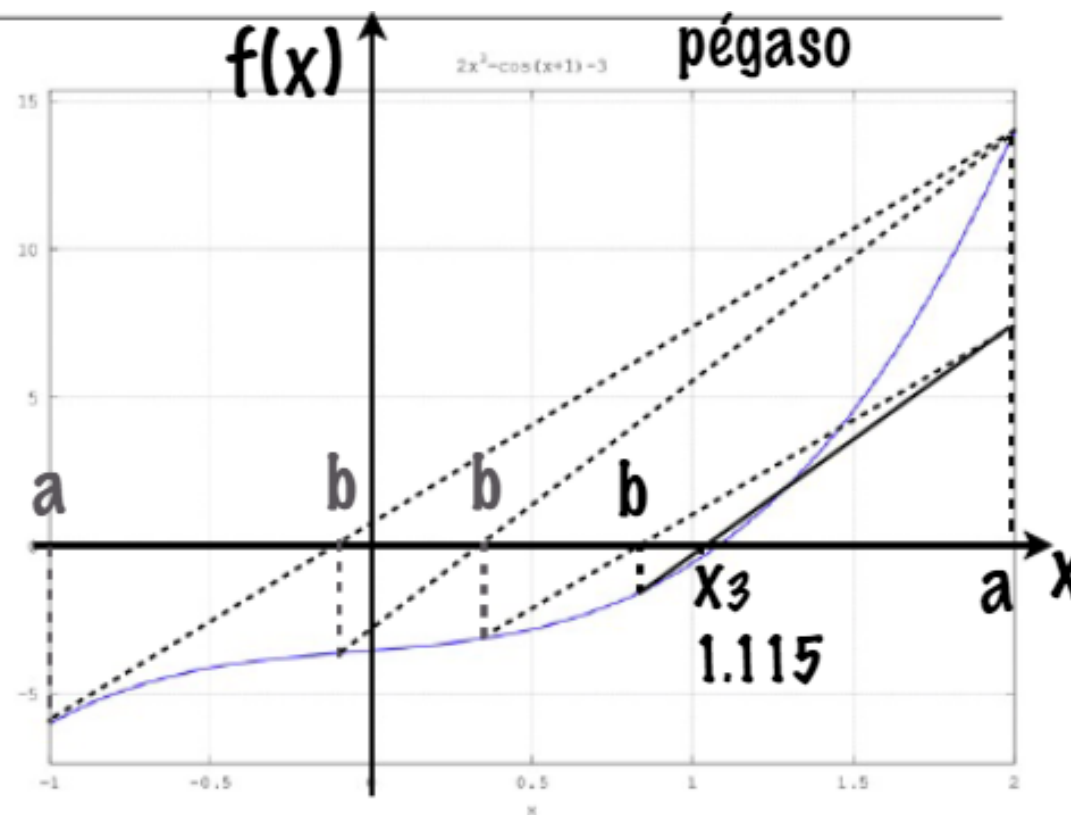
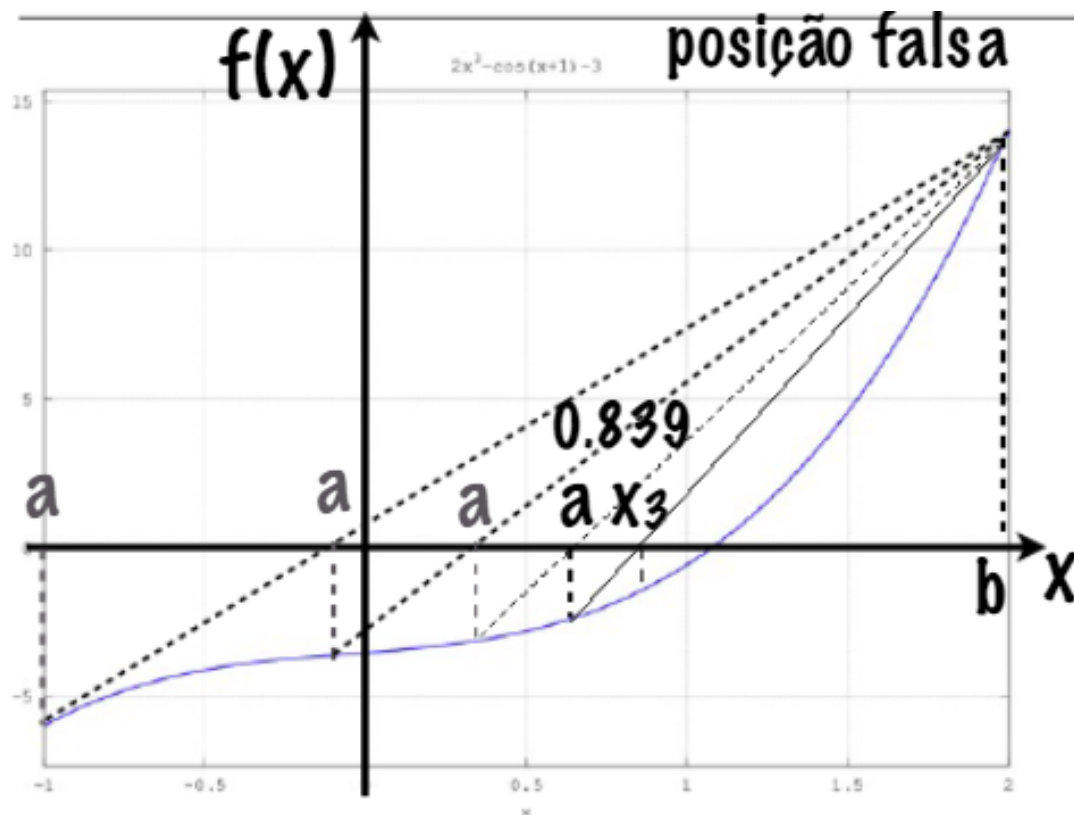
Posição Falsa x Pégaso



Posição Falsa x Pégaso



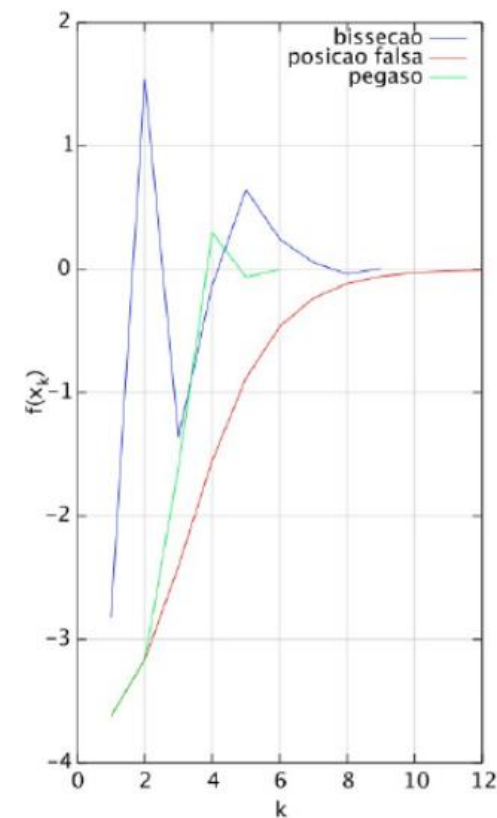
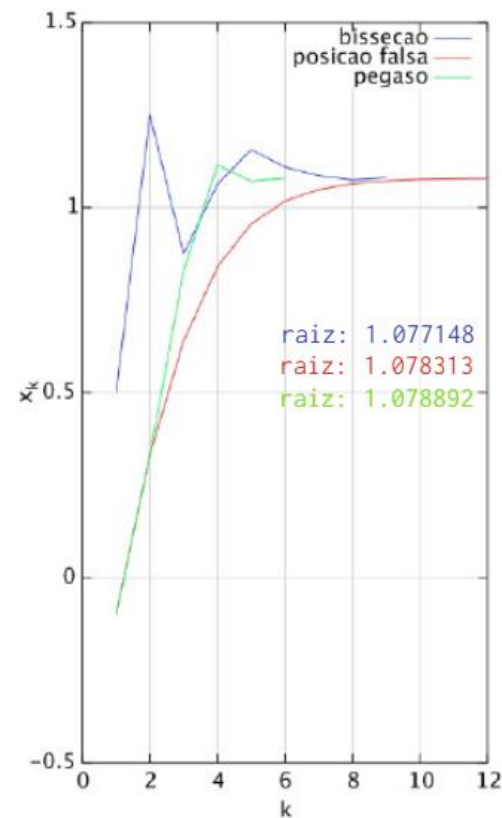
Posição Falsa x Pégaso



Posição Falsa x Pégaso



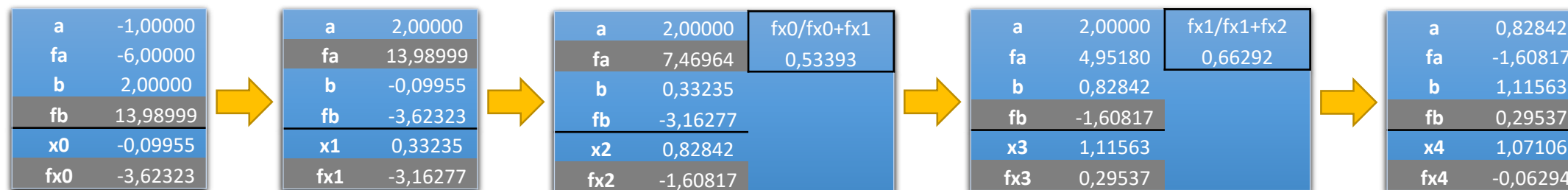
UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ



Método de Pégaso

Exemplo

Calcular com $\varepsilon \leq 0,01$, a raiz de $f(x) = 2x^3 - \cos(x + 1) - 3 = 0$ pelo método pégaso sabendo-se que $\xi \in [-1, 2]$.



iter	a	Fa	b	Fb	x	Fx	Delta_x
0	-1.00000	-6.00000	2.00000	13.98999	-0.09955	-3.623e+00	-2.100e+00
1	2.00000	13.98999	-0.09955	-3.62323	0.33235	-3.163e+00	4.319e-01
2	2.00000	7.46964	0.33235	-3.16277	0.82842	-1.608e+00	4.961e-01
3	2.00000	4.95180	0.82842	-1.60817	1.11563	2.954e-01	2.872e-01
4	0.82842	-1.60817	1.11563	0.29537	1.07106	-6.294e-02	-4.457e-02
5	1.11563	0.29537	1.07106	-0.06294	1.07889	-1.807e-03	7.828e-03



Método de Pégaso

■ Exercício

Achar o ponto de máximo μ do polinômio $P(x) = x^4 + 2x^3 - 13x^2 - 14x + 24$ pelo método pégaso, com $\varepsilon \leq 10^{-5}$, sabendo-se que $\mu \in [-1, 1]$



Método do Ponto Fixo

- Definição
 - Dada uma **função $f(x)$ contínua no intervalo $[a,b]$** onde existe uma **raiz única, $f(x) = 0$** , é possível transformar tal equação em uma equação equivalente **$x = g(x)$** e, a partir de uma **aproximação inicial x_0** , gerar uma **seqüência $\{x_k\}$ de aproximações para ξ** pela **relação $x_{k+1} = g(x_k)$** , uma vez que $g(x)$ é tal que **$f(\xi) = 0$** se e somente se **$g(\xi) = \xi$** .
 - O Método do Ponto Fixo inicia-se reescrevendo a função $f(x)$ como: **$f(x) = g(x) - x$**
 - Essa forma de escrever $f(x)$ é bastante útil. No ponto x que corresponde à raiz de $f(x)$, isto é, $f(x) = 0$, teremos que:

$$\begin{aligned}f(x) &= g(x) - x = 0 \\g(x) &= x\end{aligned}$$

- $g(x)$ é a Função de Iteração para $f(x) = 0$.



Método do Ponto Fixo

■ Exemplo

- A função $f(x) = x^2 - x - 2$ pode ser reescrita como:

$$f(x) = x^2 - 2 - x = g(x) - x$$

- onde $g(x) = x^2 - 2$.
- Essa função tem como ponto fixo o valor $x = 2$, pois $g(2) = 2^2 - 2 = 2$.
- E esse é exatamente o valor da raiz de $f(x)$, pois $f(2) = 2^2 - 2 - 2 = 0$.
- Ou seja, no ponto x que corresponde à raiz de $f(x)$, ao substituirmos o valor de x na função $g(x)$, teremos como resultado o próprio valor de x .
- Portanto, a raiz de $f(x)$ será o ponto fixo de $g(x)$, ou seja, o valor que ao ser substituído em $g(x)$ retorna o próprio valor de x .



Método do Ponto Fixo

- Forma geral das funções de iteração

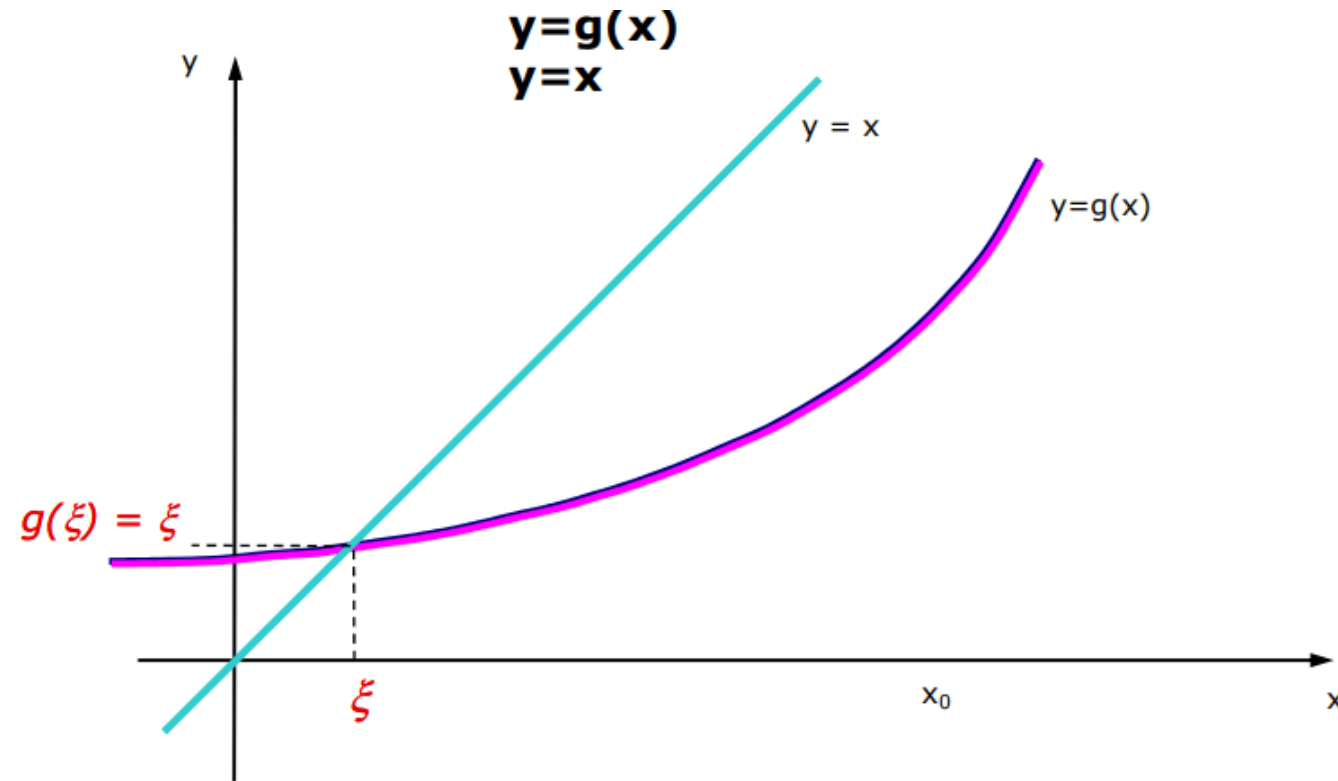
$$g(x) = x + A(x)f(x)$$

- com $A(\xi) \neq 0$ em ξ , ponto fixo de $g(x)$.
- Interpretação Gráfica
 - $x = g(x)$ tem como raiz a abscissa do ponto de intersecção da reta $r(x) = x$ e da curva $g(x)$.
 - Determinar os pontos fixos de uma função $g(x)$ é determinar os pontos de intersecção entre as curvas.



Método do Ponto Fixo

- Interpretação Gráfica





Método do Ponto Fixo

■ Exemplo

- Encontre uma estimativa para a raiz de $f(x) = x^2 - e^x$, com $x_0 = -1$, usando o Método da Iteração Linear (Pontos Fixos).

$$f(x) = 0$$

$$x^2 - e^x = 0$$

$$x = \pm \sqrt{e^x}$$

$$x_0 = -1 \rightarrow \varphi(x_0) = \varphi(-1) = -\sqrt{e^{-1}} = -0,606$$

$$x_1 = -0,606 \rightarrow \varphi(x_1) = \varphi(-0,606) = -\sqrt{e^{-0,606}} = -0,738$$

$$x_2 = -0,738 \rightarrow \varphi(x_2) = \varphi(-0,738) = -\sqrt{e^{-0,738}} = -0,691$$

$$x_3 = -0,691 \rightarrow \varphi(x_3) = \varphi(-0,691) = -\sqrt{e^{-0,691}} = -0,707$$

$$x_4 = -0,707$$

x	$f(x) = x^2 - e^x$
-1	0,632
-0,606	-0,178
-0,738	0,067
-0,691	-0,024
-0,707	0,007

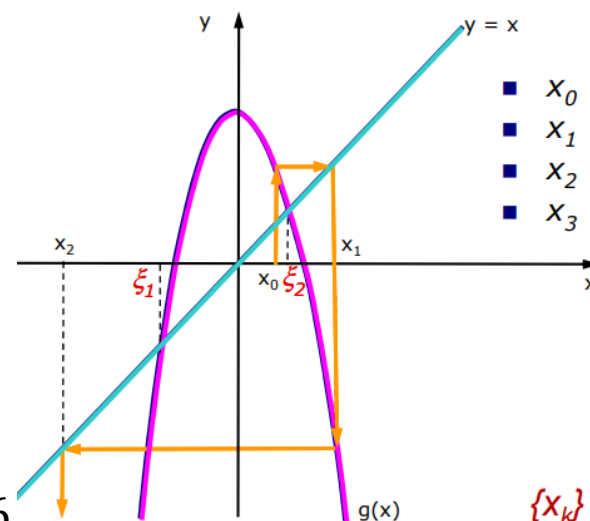
Método do Ponto Fixo

■ Exemplo

- Encontre uma estimativa para a raiz de $f(x) = x^2 + x - 6$, com $x_0 = 1,5$, usando o Método da Iteração Linear (Pontos Fixos).

- $g_1(x) = 6 - x^2$
- $g_2(x) = \pm\sqrt{6 - x}$
- $g_3(x) = 6/(x + 1)$

- $g(x) = g_1(x) = 6 - x^2$
 - $x_1 = g(x_0) = 6 - 1,5^2 = 3,75$
 - $x_2 = g(x_1) = 6 - 3,75^2 = -8,0625$
 - $x_3 = g(x_2) = 6 - (-8,0625)^2 = -59,003906$
 - $x_4 = g(x_3) = 6 - (-59,003906)^2 = -3475,4609$



- $x_0 = 1,5$
- $x_1 = g(x_0) = 6 - 1,5^2 = 3,75$
- $x_2 = g(x_1) = 6 - 3,75^2 = -8,0625$
- $x_3 = g(x_2) = -59,00039$

$\{x_k\} \rightarrow \text{inf}$ quando $k \rightarrow \text{inf}$



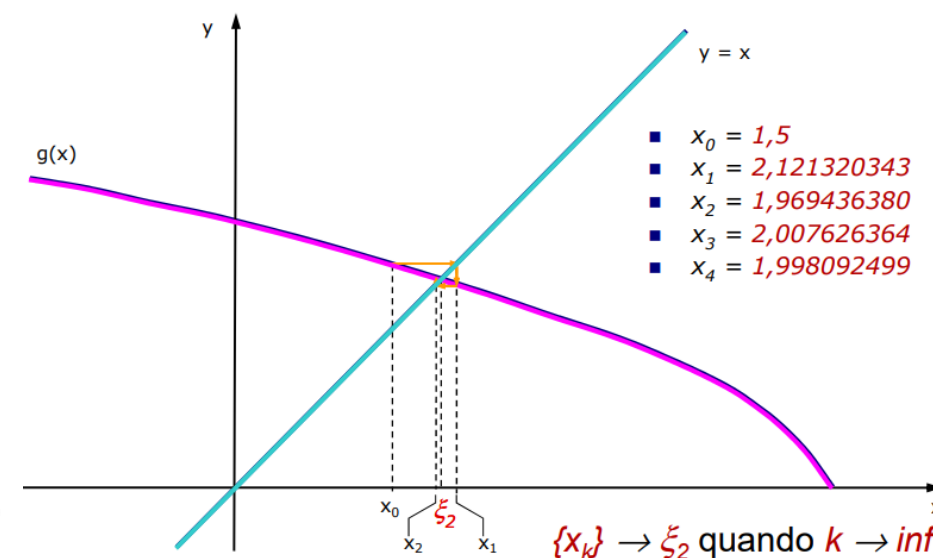
Método do Ponto Fixo

■ Exemplo

- Encontre uma estimativa para a raiz de $f(x) = x^2 + x - 6$, com $x_0 = 1,5$, usando o Método da Iteração Linear (Pontos Fixos).

- $g_1(x) = 6 - x^2$
- $g_2(x) = \pm\sqrt{6 - x}$
- $g_3(x) = 6/(x + 1)$

- $g(x) = g_2(x) = \sqrt{6 - x}$
 - $x_1 = g(x_0) = \sqrt{6 - 1,5} = 2,121320343$
 - $x_2 = g(x_1) = \sqrt{6 - 2,121320343} = 1,969436380$
 - $x_3 = g(x_2) = \sqrt{6 - 1,969436380} = 2,007626364$
 - $x_4 = g(x_3) = \sqrt{6 - 2,007626364} = 1,998092499$
 - $x_5 = g(x_4) = \sqrt{6 - 1,998092499} = 2,000476818$





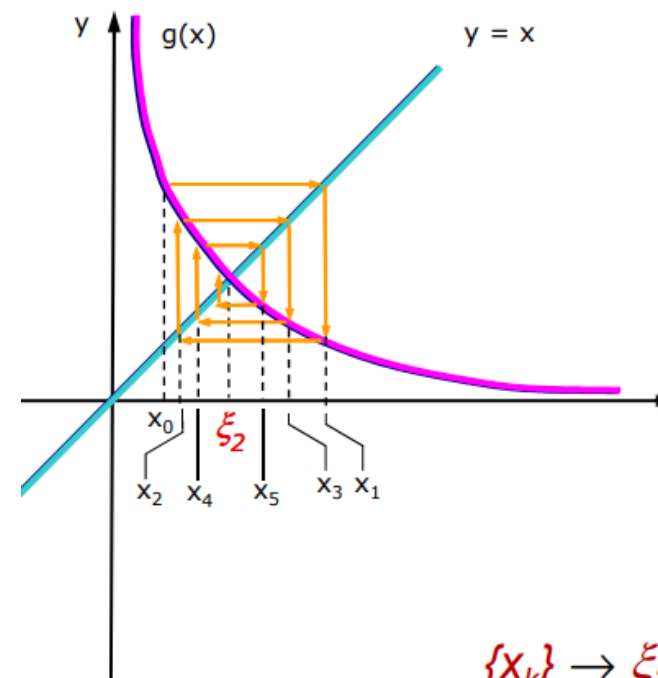
Método do Ponto Fixo

■ Exercício

- Encontre uma estimativa para a raiz de $f(x) = x^3 - x - 1$, com $x_0 = 1$, usando o Método da Iteração Linear (Pontos Fixos).

- $g_1(x) = x^3 - 1$
- $g_2(x) = \pm \sqrt[3]{1+x}$

- $g(x) = g_2(x) = \sqrt[3]{1+x}$
 - $x_1 = g(x_0) = \sqrt[3]{1+1} = 1,259921$
 - $x_2 = g(x_1) = \sqrt[3]{1+1,259921} = 1,312294$
 - $x_3 = g(x_2) = \sqrt[3]{1+1,312294} = 1,322354$
 - $x_4 = g(x_3) = \sqrt[3]{1+1,322354} = 1,324269$
 - $x_5 = g(x_4) = \sqrt[3]{1+1,324269} = 1,324633$





Método do Ponto Fixo

- Estudo da Convergência
 - Sendo ξ uma raiz de $f(x) = 0$, isolada em um intervalo $I = [a,b]$, centrado em ξ e $g(x)$ uma função de iteração para $f(x) = 0$, se:
 - $g(x)$ e $g'(x)$ são contínuas em I
 - $|g'(x)| < 1, \forall x \in I = [a,b]$
 - $x_1 \in I$
 - Então a sequência $\{x_k\}$ gerada pelo processo iterativo $x_{k+1} = g(x_k)$ convergirá para ξ .



Método do Ponto Fixo

- Exercício
 - Aplique o método de convergência para $f(x) = x^2 + x - 6$, com $x_0 = 1,5$.



Método de Newton-Raphson

- Definição
 - Dada uma função $f(x)$ contínua no intervalo $[a,b]$ onde existe uma raiz única, é possível determinar uma aproximação de tal raiz a partir da interseção da tangente à curva em um ponto x_0 com o eixo das abscissas.
 - Uma das condições de convergência é que $|g'(x)| < 1$, $\forall x \in I$, onde I é um intervalo centrado na raiz.
 - A convergência será tanto mais rápida quanto menor for $|g'(x)|$.
 - O método de Newton-Raphson busca garantir e acelerar a convergência do MPF, escolhendo $g(x)$, tal que $g'(\xi) = 0$, como função de interação.



Método de Newton-Raphson

- Dedução
 - Dada a equação $f(x) = 0$ e partindo da forma geral para $g(x)$
$$g(x) = x + A(x)f(x)$$
 - Busca-se obter a função $A(x)$ tal que $g'(\xi) = 0$
 - $g(x) = x + A(x)f(x)$
 - $g'(x) = 1 + A'(x)f(x) + A(x)f'(x)$
 - $g'(\xi) = 1 + A'(\xi)f(\xi) + A(\xi)f'(\xi)$, fazendo $f(\xi) = 0$

$$g'(\xi) = 1 + A(\xi)f'(\xi)$$



Método de Newton-Raphson

- Assim,

$$g'(\xi) = 1 + A(\xi)f'(\xi)$$

- $g'(\xi) = 0$
- $1 + A(\xi)f'(\xi) = 0$
- $A(\xi) = -1/f'(\xi)$

$$A(x) = -1/f'(x)$$



Método de Newton-Raphson

- $A(x) = -1/f'(x)$
 - Como $g(x) = x + A(x)f(x)$

- $g(x) = x + \left(\frac{-1}{f'(x)}\right) f(x)$

$$g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

- Deste modo, escolhido x_0 , a sequência $\{x_k\}$ será determinada por

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$



Método de Newton-Raphson

- Interpretação Gráfica

- Dado o ponto $(x_k, f(x_k))$
 - Traça-se a reta $L_k(x)$ tangente à curva neste ponto:

$$L_k(x) = f(x_k) + f'(x_k)(x - x_k)$$

- Determina-se o zero de $L_k(x)$, um modelo linear que aproxima $f(x)$ em uma vizinhança x_k .
 - $L_k(x) = 0$

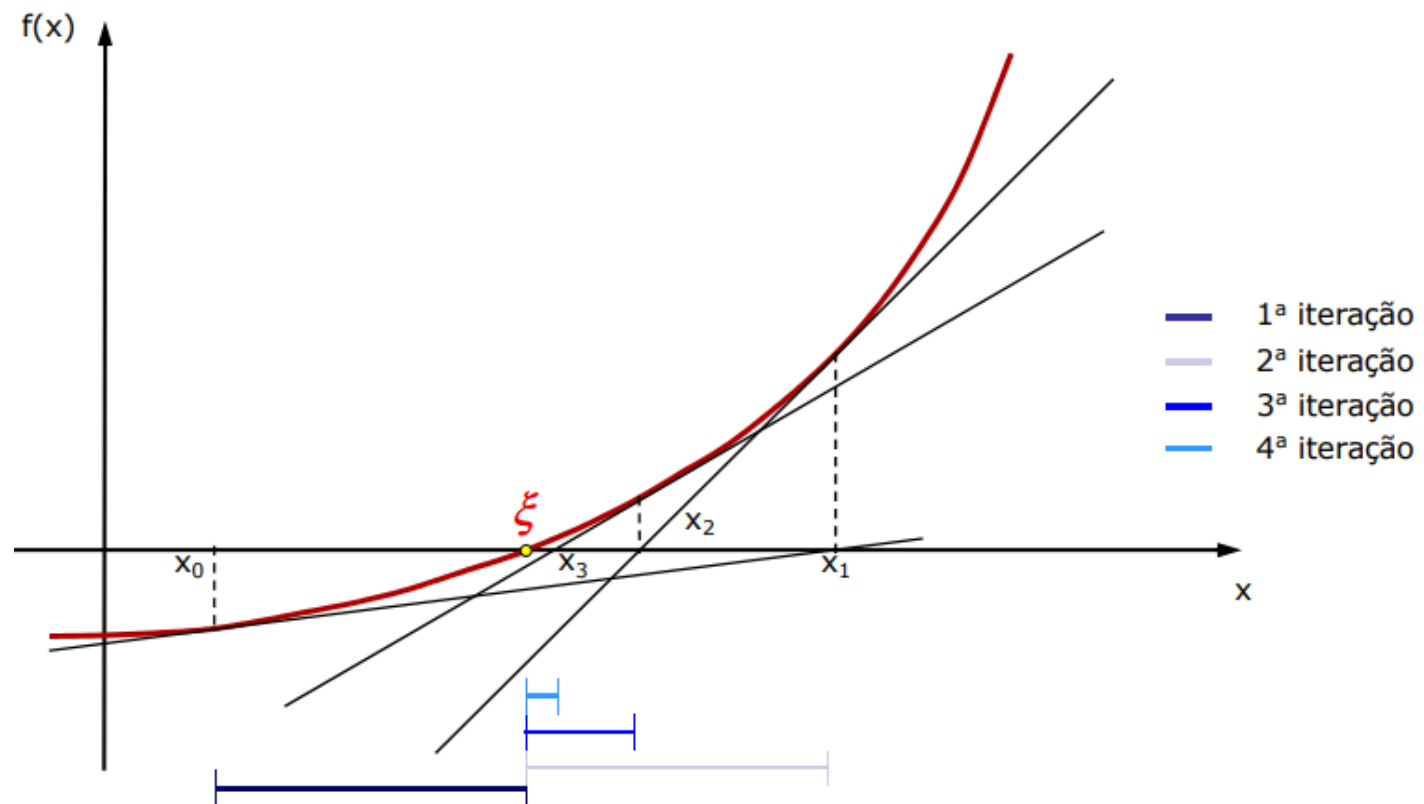
$$x = x_k - f(x_k)/f'(x_k)$$

- Faz-se $x_{k+1} = x$



Método de Newton-Raphson

■ Interpretação Gráfica





Método de Newton-Raphson

■ Estudo da Convergência

- Sendo $f(x)$, $f'(x)$ e $f''(x)$ contínuas em um intervalo I que contém uma raiz $x = \xi$ de $f(x) = 0$ e supondo $f'(\xi) \neq 0$, existirá um intervalo $\bar{I} \subseteq I$ contendo a raiz ξ , tal que se $x_0 \in \bar{I}$, a sequência $\{x_k\}$ gerada pela fórmula recursiva

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

convergir para a raiz.



Método de Newton-Raphson

■ Exercício

- Encontre uma estimativa para a raiz de $f(x) = x^2 + x - 6$, com $x_0 = 1,5$, usando o Método de Newton-Raphson.

- $g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)} = x - \frac{x^2+x-6}{2x+1}$

- $x_1 = g(x_0) = 1,5 - \frac{1,5^2+1,5-6}{2 \cdot 1,5+1} = 2,062500000$


- $x_2 = g(x_1) = 2,000762195$

- $x_3 = g(x_2) = 2,000000116$

Método da Secante

■ Definição

- Dada uma função $f(x)$ contínua no intervalo $[a,b]$ onde existe uma raiz única, é possível determinar uma aproximação de tal raiz a partir da interseção da secante à curva em dois pontos x_0 e x_1 com o eixo das abscissas.
- Um grande inconveniente do Método de Newton-Raphson é a necessidade da obtenção de $f'(x)$ e o cálculo de seu valor numérico a cada iteração.
- Dessa forma, faz-se a substituição da derivada $f'(x_k)$ pelo quociente das diferenças.

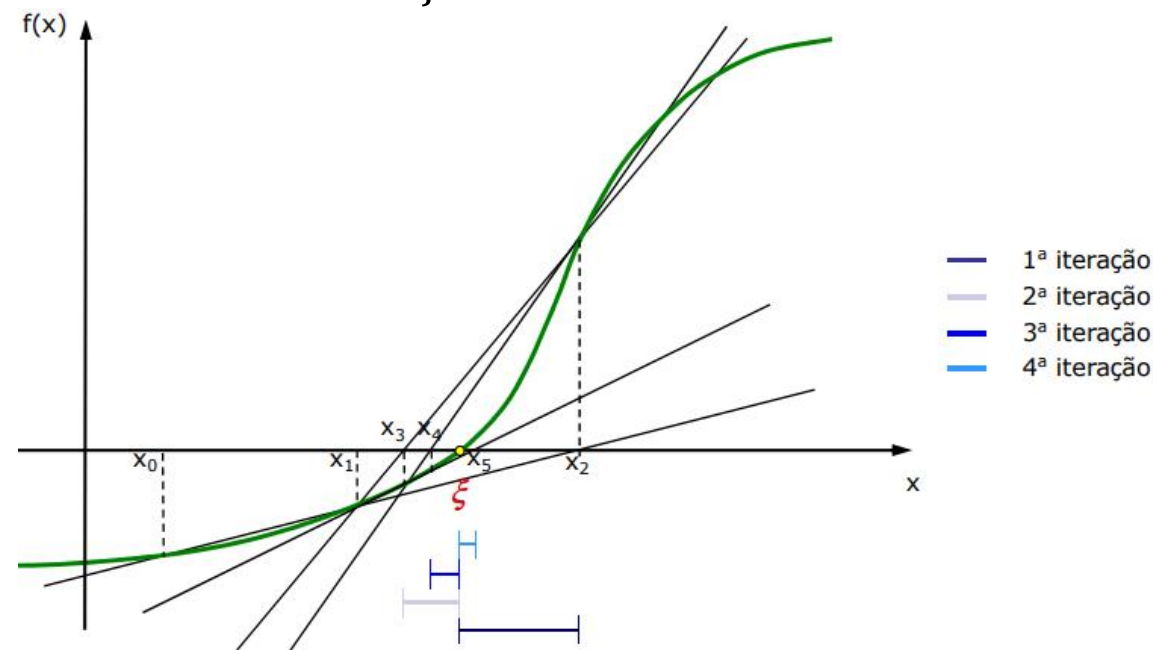
$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}$$
$$g(x) = \frac{x_{k-1} \cdot f(x_k) - x_k \cdot f(x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$


(Nova Função de Interação)

Método da Secante

■ Interpretação Gráfica

- A partir de duas aproximações x_{k-1} e x_k obtém-se o ponto x_{k+1} como sendo a abscissa do ponto de intersecção do eixo \overrightarrow{Ox} e da reta que passa pelos pontos $(x_{k-1}, f(x_{k-1}))$ e $(x_k, f(x_k))$, secante à curva da função.





Método da Secante

- Exercício
 - Encontre uma estimativa para a raiz de $f(x) = x^2 + x - 6$, com $x_0 = 1,5$ e $x_1 = 1,7$, usando o Método da Secante.