

Lista de Exercícios 08 – Ling. C (Arquivos)

CURSO: ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO – UFC – CAMPUS DE SOBRAL

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL

PROFESSOR: FERNANDO RODRIGUES DE ALMEIDA JÚNIOR

ALUNO: _____ DATA: ____/____/2018

- 1) Escreva um programa que leia do usuário o nome de um arquivo texto. Em seguida, mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.
- 2) Escreva um programa que leia do usuário os nomes de dois arquivos texto. Crie um terceiro arquivo texto com o conteúdo dos dois primeiros juntos (o conteúdo do primeiro seguido do conteúdo do segundo).
- 3) Crie um programa para calcular e exibir o número de palavras contido em um arquivo texto. O usuário deverá informar o nome do arquivo.
- 4) Faça um programa que leia 100 números. Esse programa deverá, em seguida, armazenar esses números em um arquivo binário.
- 5) Elabore um programa que leia um arquivo binário contendo 100 números. Mostre na tela a soma desses números.
- 6) Crie um programa que leia um arquivo binário contendo uma quantidade qualquer de números. O primeiro número lido indica quantos valores existem no arquivo. Mostre na tela o maior e o menor valor lido.
- 7) Escreva um programa que receba via linha de comando dois nomes de arquivos: um atual (existente) e um outro como sendo o novo nome do arquivo. Em seguida, renomeie o arquivo de acordo com os parâmetros passados.
- 8) Escreva um programa que receba via linha de comando os nomes de dois arquivos texto. Crie um terceiro arquivo texto com o conteúdo dos dois primeiros juntos (o conteúdo do primeiro seguido do conteúdo do segundo). O nome a ser dado ao novo arquivo deve ser formado pela concatenação dos nomes dos dois arquivos dados que devem ser ligados por um “underline” (_), retirando-se a extensão dos mesmos e incluindo a extensão “.txt” ao final.
P.Ex: Caso os nomes dos arquivos sejam: ArqTexto1.doc e ArqTexto2.rtf, o nome do novo arquivo criado deve ser: “ArqTexto1_ArqTexto2.txt”
- 9) Crie um programa que defina três constantes: N, M e A (via diretivas de compilação), onde N é o número de valores que deverão ser gerados aleatoriamente no intervalo de 0 até M e A é o nome de um arquivo (que deverá ter formato binário) e que armazenará um vetor com os N valores inteiros aleatórios que serão gerados.
- 10) Escreva um programa que crie uma estrutura para armazenar os dados de um aluno, contendo matrícula, nome, curso, telefone e endereço. Defina um array de 50 elementos do tipo desta estrutura e implemente uma forma de ler os dados de alunos e preencher o array. Então salve o conteúdo de tal array em um arquivo binário, de tal forma que quando o programa for executado novamente, tais dados possam ser lidos do arquivo e carregados na memória, onde se possa fazer uma busca no array pelo nome do aluno, exibindo os demais dados do mesmo.

Bom trabalho!