# Universidade Federal do Ceará (UFC/Sobral)

Aula 04 - Métodos Computacionais Aplicados

Prof. Weligton Gomes

03/04/2023

### Instalação e Ativação de Pacotes

##

```
#install.packages("ISwR")
library(ISwR)
```

## Extrair números aleatórios de uma distribuição normal - rnorm()

Observação: r de random ou aleatório e norm - de distribuição normal

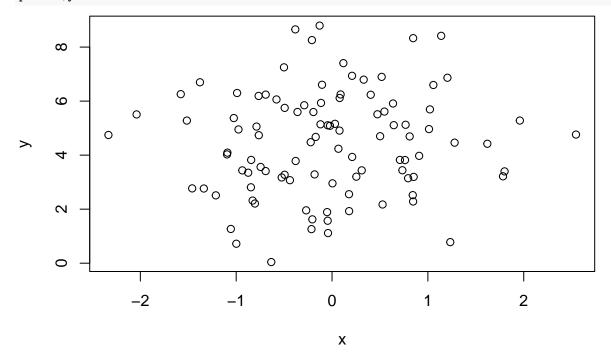
```
x<-rnorm(100)
y<-rnorm(100,mean = 5, sd = 2)
print(x)

## [1] -0.129549865   0.846305946 -1.337595085 -0.936455037 -0.692531696
## [6] -0.804907173   0.636212059   0.842224484 -0.360248468   1.011703353</pre>
```

```
##
    [11] -1.024772935 -0.692199319
                                    1.057186444 -0.222516071
                                                               0.767512492
                      1.021194723 -0.494800138 -0.045430382 -0.210007781
##
          0.077919394
##
    [21]
          0.845944310
                      1.800045151 -0.214578917 -1.091677407 -0.493914796
##
    [26] -0.990564966 -0.041786179
                                    0.209993296 -0.975955279
                                                              0.908926666
   [31] -1.055875812 -0.501289499 0.501720149 -1.514626037
                                                               0.809958853
##
##
    [36] -0.270010410 -0.998673599 -0.766019112
                                                 0.089386997 -0.289949187
##
                       1.278771361 -0.182025398 -0.763972633
    [41] -0.379620892
                                                               0.708062982
##
    [46]
         0.733924840
                       0.517832245 1.959426217 -0.114785301 -0.439417398
##
    [51]
          1.783851365
                      0.851814410 -2.038962228 -0.170347244 -0.828542415
##
    [56] -0.633931561 -0.525021409 -1.212132154
                                                 0.066403735 -0.045364219
##
    [61]
         0.253373908
                      0.030690254
                                    0.793588637
                                                  0.644274454
                                                               0.309883016
##
    [66] -1.095603238
                      1.138742829
                                    0.473442367
                                                 0.527263705
                                                               0.178423180
##
         0.079635242 1.203953087
                                    0.177155210
                                                 0.330295052
                                                              2.545131234
##
    [76] -0.194512327 -1.578141708
                                    0.118153404
                                                 0.208569388
                                                               0.761586068
##
    [81] -0.745187869 -2.333021337
                                    1.620068062
                                                 0.546382324 -0.843757656
    [86] -0.846411722 -1.378036555 -0.205437528 -0.021713982
##
                                                              1.233730320
##
    [91] -0.104527674 -0.383271555 -1.459156402 -0.051592450 -0.579599849
```

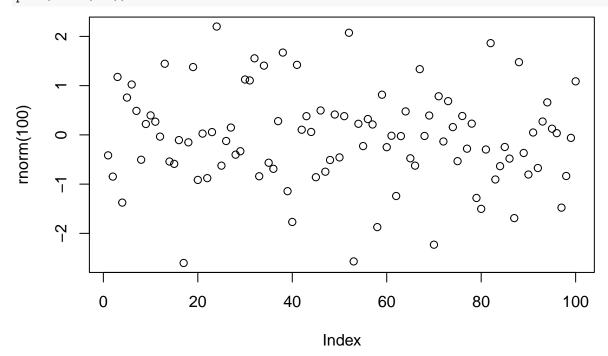
0.004632402 -0.120530334 -0.788119235 0.403575456 -0.874725041

#### plot(x,y)



#Visualização de dados pelo comando View

View(rnorm(100))
plot(rnorm(100))



Os dois caracteres <- devem ser lidos como um único símbolo: uma seta apontando para a variável à qual o valor é atribuído. Isso é conhecido como operador de atribuição.

 $x \leftarrow 2$ x + x

### Operação com Vetores:

Um ponto forte do R é que ele pode manipular vetores de dados inteiros como objetos únicos. Um vetor de dados é simplesmente uma matriz de números e vetor pode ser construído assim:

```
weight \leftarrow c(60, 72, 57, 90, 95, 72)
height \leftarrow c(1.75, 1.80, 1.65, 1.90, 1.74, 1.91)
bmi <- weight/height^2</pre>
bmi
## [1] 19.59184 22.22222 20.93664 24.93075 31.37799 19.73630
mean(bmi)
## [1] 23.13262
summary(bmi)
##
      Min. 1st Qu.
                     Median
                                Mean 3rd Qu.
                                                  Max.
##
     19.59
              20.04
                       21.58
                                23.13
                                        24.25
                                                 31.38
Considere, por exemplo, o cálculo da média e do desvio padrão da variável weight de forma manual
Média = Somatório de weight/número de observações
sum(weight)
## [1] 446
sum(weight)/length(weight)
## [1] 74.33333
Desvio padrão = A raíz quadrada da variância. Onde a variáncia é o somatório dos desvios médio quadrado /
xbar <- sum(weight)/length(weight)</pre>
weight - xbar
## [1] -14.333333
                    -2.333333 -17.333333 15.666667 20.666667
(weight - xbar)^2
## [1] 205.444444
                     5.444444 300.444444 245.444444 427.111111
                                                                      5.444444
sum((weight - xbar)^2)
## [1] 1189.333
sqrt(sum((weight - xbar)^2)/(length(weight) - 1))
## [1] 15.42293
De forma mais fácil e ágil, tem-se a função mean():
mean(height)
## [1] 1.791667
sd(height)
## [1] 0.1002829
```

```
mean(weight)
## [1] 74.33333
sd(weight)
```

## [1] 15.42293

Como um exemplo um pouco mais complicado do que R pode fazer, considere o seguinte: A regra prática é que o IMC (BMI) para um indivíduo com peso normal deve estar entre 20 e 25, e queremos saber se nossos dados se desviam sistematicamente deste. Você pode usar um teste t de uma amostra para avaliar se o IMC das seis pessoas pode ser considerado como tendo uma média de 22,5, dado que eles vêm de uma distribuição normal. Para isso, você pode usar a função t.test.

(Você pode não conhecer a teoria do teste t ainda. O exemplo é incluído aqui principalmente para dar alguma indicação de como é a saída estatística "real").

```
t.test(bmi, mu=22.5)
```

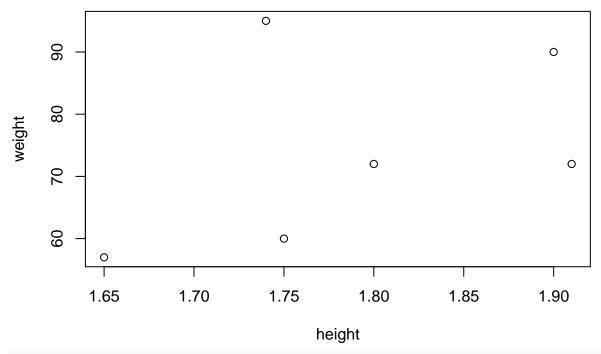
```
##
## One Sample t-test
##
## data: bmi
## t = 0.34488, df = 5, p-value = 0.7442
## alternative hypothesis: true mean is not equal to 22.5
## 95 percent confidence interval:
## 18.41734 27.84791
## sample estimates:
## mean of x
## 23.13262
```

O argumento  $\mu=22.5$  atribui um valor ao argumento formal mu, que representa a letra grega  $\mu$  convencionalmente usada para a média teórica. Se isso não for fornecido, o teste t usaria o valor padrão mu=0.

Para um teste como este, obtemos uma impressão mais extensa do que nos exemplos anteriores. Você pode se concentrar no valor de p, que é usado para testar a hipótese de que a média é 22,5. O valor de p não é pequeno, indicando que não é improvável obter dados como os observados se a média fosse de fato 22,5. (Falando de forma simplificada; na verdade, p é a probabilidade de obter um valor t maior que 0,3449 ou menor que -0,3449). No entanto, você também pode observar o intervalo de confiança de 95% para a verdadeira média. Este intervalo é bastante amplo, indicando que realmente temos muito pouca informação sobre a verdadeira média.

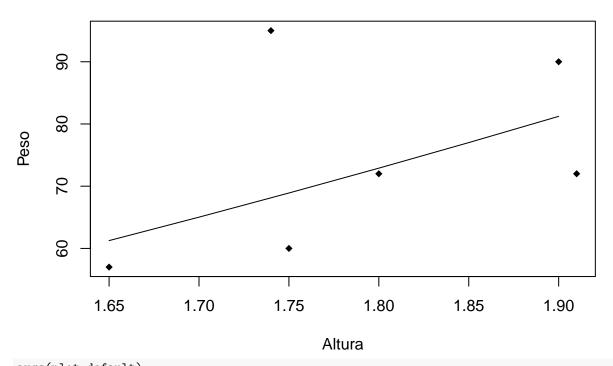
#### Gráficos no R

plot(height, weight)



plot(height, weight, pch=18, main = "Peso versus Altura", xlab = "Altura", ylab = "Peso")
#pch = plotting Character (0:18)
hh <- c(1.65, 1.70, 1.75, 1.80, 1.85, 1.90)
lines(hh, 22.5 \* hh^2)</pre>

### **Peso versus Altura**



args(plot.default)

```
## function (x, y = NULL, type = "p", xlim = NULL, ylim = NULL,
## log = "", main = NULL, sub = NULL, xlab = NULL, ylab = NULL,
```

```
## ann = par("ann"), axes = TRUE, frame.plot = axes, panel.first = NULL,
## panel.last = NULL, asp = NA, xgap.axis = NA, ygap.axis = NA,
## ...)
## NULL
```

### Funções e Argumentos

Muitas coisas em R são feitas usando chamadas de função, comandos que se parecem com uma aplicação de uma função matemática de uma ou várias variáveis; por exemplo, log(x) ou plot (altura, peso).

```
args(plot.default)
```

```
## function (x, y = NULL, type = "p", xlim = NULL, ylim = NULL,
## log = "", main = NULL, sub = NULL, xlab = NULL, ylab = NULL,
## ann = par("ann"), axes = TRUE, frame.plot = axes, panel.first = NULL,
## panel.last = NULL, asp = NA, xgap.axis = NA, ygap.axis = NA,
## ...)
## NULL
```

#### Vetores:

Existem mais dois tipos, vetores de caracteres e vetores lógicos. Um vetor de caracteres é um vetor de strings de texto, cujos elementos são especificados e impressos entre aspas:

```
c("Huey", "Dewey", "Louie")
```

```
## [1] "Huey" "Dewey" "Louie"
```

Não importa se você usa símbolos de aspas simples ou duplas, desde que a aspa esquerda seja igual à direita:

```
a<-c('Huey','Dewey','Louie')
c(T,T,F,T)</pre>
```

```
## [1] TRUE TRUE FALSE TRUE
bmi > 25
```

```
## [1] FALSE FALSE FALSE TRUE FALSE
```

Se você imprimir um vetor de caracteres, geralmente ele sairá com aspas adicionadas a cada elemento. Existe uma maneira de evitar isso, ou seja, usar a função cat Por exemplo,

```
cat(c("Huey","Dewey","Louie"))
```

```
## Huey Dewey Louie
```

Observação: Valores Missing no R<br/> são representados por NA.

## Funções que criam vetores

Aqui, apresentamos três funções, c, seq e rep, que são usadas para criar vetores em várias situações. O primeiro deles, c, já foi introduzido. É a abreviação de "concatenar", juntando itens de ponta a ponta, que é exatamente o que a função faz:

```
c(42,57,12,39,1,3,4)
```

```
## [1] 42 57 12 39 1 3 4
```

```
x \leftarrow c(1, 2, 3)
y \leftarrow c(10, 20)
c(x, y, 5)
## [1] 1 2 3 10 20 5
A segunda função, seq ("sequência"), é usada para séries de números equidistantes.
seq(4,9)
## [1] 4 5 6 7 8 9
4:9
## [1] 4 5 6 7 8 9
Se você quiser uma sequência em saltos de 2.
seq(4,10,2)
## [1] 4 6 8 10
A terceira função, rep ("replicar"), é usada para gerar valores repetidos. Ele é usado em duas variantes,
dependendo se o segundo argumento é um vetor ou um único número:
oops <- c(7,9,13)
rep(oops,3)
## [1] 7 9 13 7 9 13 7 9 13
rep(oops, 1:3)
## [1] 7 9 9 13 13 13
rep(1:2,c(10,15))
rep(1:2,each=10) #Igual ao comando abaixo.
rep(1:2,c(10,10))
```

Em R, a noção de matriz é estendida a elementos de qualquer tipo, então você poderia ter, por exemplo, uma matriz de caracteres (string). Matrizes e arranjos são representadas como vetores com dimensões:

## Exemplo de matrizes nas notas de aula

```
x <- 1:12
dim(x) <- c(3,4)

y<-matrix(c(2,4,5,8,3,2,1,12,9),nrow=3,byrow=TRUE)

x <- matrix(1:12,nrow=3,byrow=T)
rownames(x) <- LETTERS[1:3]
colnames(x) <- LETTERS[4:7]
x</pre>
```

```
DEFG
## A 1 2 3 4
## B 5 6 7 8
## C 9 10 11 12
colnames(x)<-c("Cajá", "Melão", "Abacaxi", "Maçã")</pre>
##
     Cajá Melão Abacaxi Maçã
## A
              2
                      3
        1
              6
                      7
## C
        9
             10
                          12
                     11
```

### Matriz Transposta

```
t(x)

## A B C

## Cajá 1 5 9

## Melão 2 6 10

## Abacaxi 3 7 11

## Maçã 4 8 12
```

#### Inversa de Matriz

```
solve(y)
                [,1]
                             [,2]
                                         [,3]
## [1,] 0.01570681 0.12565445 -0.03664921
## [2,] -0.36649215  0.06806283  0.18848168
## [3,] 0.48691099 -0.10471204 -0.13612565
Você pode "colar" vetores ou juntar coluna ou linha, usando as funções cbind (coluna) e rbind (linha).
cbind(A=1:4,B=5:8,C=9:12)
        A B C
## [1,] 1 5 9
## [2,] 2 6 10
## [3,] 3 7 11
## [4,] 4 8 12
rbind(A=1:4,B=5:8,C=9:12)
     [,1] [,2] [,3] [,4]
## A
        1
             2
                   3
                   7
                        8
## B
        5
             6
## C
            10
                  11
                       12
```