

Exercícios II

1) Crie uma enumeração representando os dias da semana. Agora, escreva um programa que leia um valor inteiro do teclado e exiba o dia da semana correspondente.

2) Crie uma enumeração representando os meses do ano. Agora, escreva um programa que leia um valor inteiro do teclado e exiba o nome do mês correspondente e quantos dias ele possui.

3) Crie uma enumeração para representar o estado civil (solteiro, casado, separado, viúvo), usando typedef. Agora, escreva um programa que defina uma struct pessoa, que tenha os campos nome, idade e peso, além de um campo do tipo “estado civil”. Defina um array de 3 “pessoas”, povoe este array e exiba em tela o valor dos 3 elementos.



Exercícios III

1) Crie uma união contendo dois tipos básicos diferentes. Agora, escreva um programa que inicialize um dos tipos dessa união e exiba em tela o valor do outro tipo.

