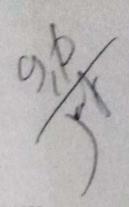
2* Avaliação Parcial

Curso: Engenharia da Computação Disciplina: Estruturas de Dados Prof. Jarbas Joaci de Mesquita Sá Junior Universidade Federal do Ceará – UFC/Sobral

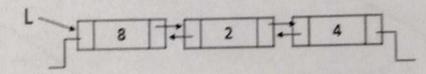


Nome: Wendel Cum Souna Basinda Data 15/06/2023

1º. Considere que um nó de uma lista duplamente encadeada é dado por:

typedef struct lista_dupl ListaDupl;
struct lista_dupl { int info; ListaDupl *ant; ListaDupl
*prox;};

Ex



Implemente uma função que insira um valor em um novo nó no fim de uma lista duplamente encadeada. Essa função deverá receber o endereço do começo da lista e o valor a ser inserido, e deverá retornar o endereço do primeiro nó da lista. O protótipo da função deve ser: (2,0 pontos)

Lista* insere_fim_lista_dupl(ListaDupl* 1, int x);

2º. Considere que um nó de uma árvore binária de busca é dado por:

typedef struct arvb ArvB;
struct arvb(int info; ArvB *esq; ArvB *dir;);

Implemente uma função que conte quantos nós com o campo info com valor par existem em uma árvore binária de busca. O protótipo da função deve ser: (2,0 pontos)

int qtd_nos_arv(ArvB* a);

3". Insira os elementos 67, 22, 93, 55, 31, 17, 88, 45, 96, 13, 33, 54 em uma árvore binária de busca. A seguir, remova os elementos 22, 17 e 34. (2,0 pontos)

- 4*. Insira os elementos 19, 22, 33, 55, 44, 21, 56, 11, 77, 41 em uma árvore AVL. (2,0 pontos)
- 5°. Insira os elementos \$1, \$2, 38, 11, \$1, 78, 11, 81, 93 em uma árvore rubro-negra (2,0 pontos)

Obs. as inserções e remoções em árvore devem obrigatoriamente ocorrer na ordent apresentada.

AP 2 ED 2023.1 Wendel Luon Soura Basinda - 516707 3 (a Town A) was now west This 1) LISTADUPL* INSERE FIM_LISTA_DUPL(LISTADUPL* 1, INT x) { LISTADUPL* LN = (LISTADUPL*) MALLOC (SIZEOF (LISTADUPL)); LN-DINFO = X; LN-b PROX = NULL; LN + ANT = NULL; IF (l == NULL) RETURN LN; LISTADUPL * JAME = 1; WHILE (JAUX-DPROX! = NULL) { JAUX = JAUX-DPROX; PAUX -DPROX = LN; LN-DANT = DAMX; RETURN &

02. INT god_non_unu(AnuB* a) £ 1F(=== NULL) { RETURN O 3 ELSE IF (W-DINFO % 2 == 0) { RETURN 7+ god_ non_ onu (a beng) din); 3 RETURN god_non_unu(u-neng) + god_non_unu(u-odin);

