

Exercícios sobre String

- Faça um programa que leia uma string e a imprima na tela.
- Faça um programa que leia uma string e imprima as quatro primeiras letras dela.
- Sem usar a função `strlen()`, faça um programa que leia uma string e imprima quantos caracteres ela possui.
- Faça um programa que leia uma string e a imprima de trás para a frente.

- Faça um programa que leia uma string e a inverta. A string invertida deve ser armazenada na mesma variável. Em seguida, imprima a string invertida.
- Faça um programa que leia uma string e imprima uma mensagem dizendo se ela é um palíndromo ou não. Um palíndromo é uma palavra que tem a propriedade de poder ser lida tanto da direita para a esquerda como da esquerda para a direita, ou seja, a inversa é igual a original.

Exemplos: ovo, arara, rever, asa, osso, ana etc.

- Leia uma string do teclado e conte quantas vogais (a, e, i, o, u) ela possui. Entre com um caractere (vogal ou consoante) e substitua todas as vogais da palavra dada por esse caractere. Ao final, imprima a nova string e o número de vogais que ela possui.