



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ – UFC SOBRAL TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO – 2019.1 – PROF. WENDLEY

AULA PRÁTICA: 1

1º/04/2019

Para realizar os exercícios práticos abaixo, utilize o programa NetBeans com Java.

EXERCÍCIO PRÁTICO - 1)

Criar nova classe **Contas**, com as seguintes variáveis:

- N° da conta (inteiro)
- Nome do titular (String)
- Valor do saldo (double)

Criar os métodos

- depositar()
- sacar()
- getSaldo()
- getNumero()
- getNomeTitular()

Em seguida, em um novo arquivo, faça um programa principal que crie 2 objetos chamados **conta1** e **conta2**, instanciando a classe recém-criada **Contas** e atribua os devidos valores a cada um dos objetos, efetue um depósito e depois realize um saque. Por fim, use os métodos da classe **Contas** para mostrar os valores atualizados de cada um dos objetos.

Dica: há trechos de código úteis a partir do slide 22 da Aula 5 – POO inicial.pdf, disponível online.