

Exercícios

1) Escreva um programa que receba via linha de comando dois nomes: nome1 e nome2, respectivamente. Em seguida, concatene os dois nomes na ordem inversa (nome2+nome1) de acordo com os parâmetros passados, e exiba na tela.

2) Crie um programa que defina três constantes: N, M e A (via diretivas de compilação), onde N é o número de valores que deverão ser gerados aleatoriamente no intervalo de 0 até M e A é o nome de um vetor e que armazenará os N valores inteiros aleatórios que serão gerados.

3) Reescreva o programa do item 2 (acima) de tal forma que seja possível exibir caracteres acentuados.

4) Defina os parâmetros do compilador para a versão C99 de tal forma que seja possível se declarar variáveis dentro do cabeçalho (protótipo) do laço “for”. Escreva um programa (do item 2, por exemplo) mostrando tal característica.