### GA - Conceitos Básicos

Capítulo 3 Prof. Ricardo Linden



- \* Algoritmos evolucionários usam modelos computacionais dos processos naturais de evolução como uma ferramenta para resolver problemas.
- \* Há uma grande variedade de modelos computacionais. Em comum:
  - Conceito de simulação da evolução das espécies
  - Uso de operadores de seleção, mutação e reprodução
  - Todos os processos dependem do "desempenho" dos indivíduos desta espécie dentro do "ambiente".



- \* Mantêm uma população de estruturas, denominadas indivíduos ou cromossomos
- \* Comportam-se de forma semelhante à evolução das espécies.
- \* A estas estruturas são aplicados os chamados operadores genéticos, como recombinação e mutação, entre outros.
- \* Cada indivíduo recebe uma avaliação que é uma quantificação da sua qualidade como solução do problema em questão.
- \* Baseado nesta avaliação serão aplicados os operadores genéticos de forma a simular a sobrevivência do mais apto.

## Algoritmos Evolucionários

Fim enquanto

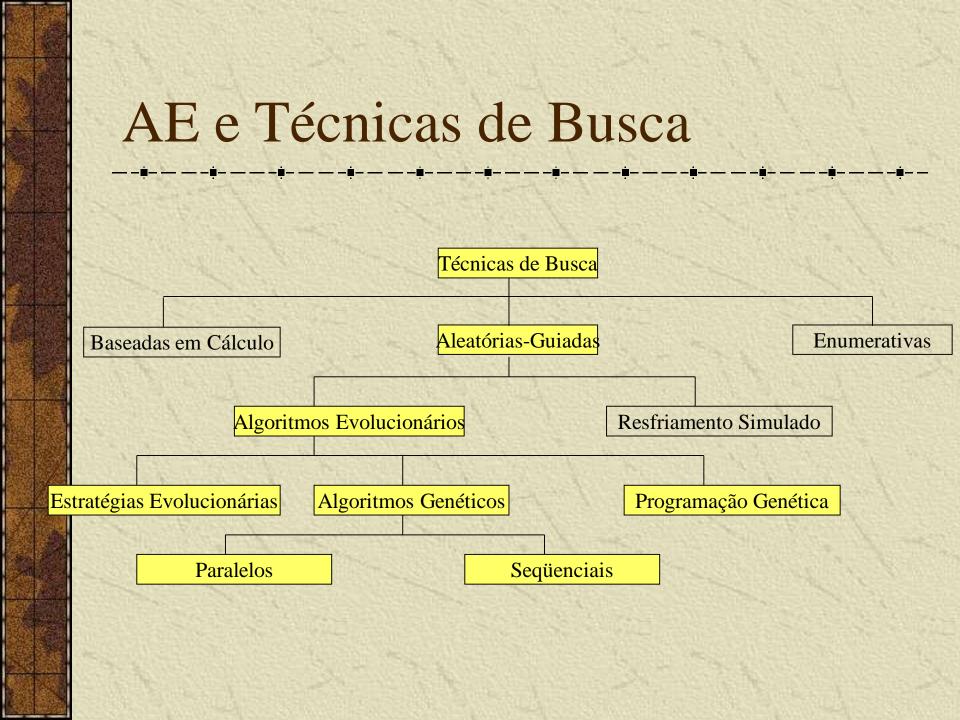
```
* Pseudo-Código
T:=0
Inicializa_População P(0)
Enquanto não terminar faça
      Avalie População P(t)
      P':=Selecione_Pais P(t)
      P'=Recombinação_e_mutação P'
      Avalie_População P'
      P(t+1)=Selecione_sobreviventes P(t),P'
      t := t + 1
```

# Algoritmos Evolucionários

- \* São extremamente dependentes de fatores estocásticos (probabilísticos), tanto na fase de inicialização da população quanto na fase de evolução (durante a seleção dos pais, principalmente).
- \* Seus resultados raramente sejam perfeitamente reprodutíveis.
- \* Algoritmos evolucionários são heurísticas que não asseguram a obtenção do melhor resultado possível em todas as suas execuções.

#### Conclusão Razoável

- \* Se você tem um algoritmo com tempo de execução longo o suficiente para solução de um problema, então não há nenhuma necessidade de se usar um algoritmo evolucionário.
- Sempre dê prioridade aos algoritmos exatos.
- Solver aqueles problemas cujos algoritmos são extraordinariamente lentos (problemas NP-completos) ou incapazes de obter solução (como por exemplo, problemas de maximização de funções multi-modais).





- \* Algoritmos genéticos (GA) são um ramo dos algoritmos evolucionários
- \* Como tal podem ser definidos como uma técnica de busca baseada numa metáfora do processo biológico de evolução natural.
- \* Os algoritmos genéticos são técnicas heurísticas de otimização global
- \* São algoritmos de busca baseados nos mecanismos de seleção natural e genética.



- \* Populações de indivíduos são criados e submetidos aos operadores genéticos:
  - Seleção
  - Recombinação (crossover)
  - Mutação.
- \* Estes operadores utilizam uma caracterização da qualidade de cada indivíduo como solução do problema em questão chamada de avaliação
- Geram um processo de evolução natural destes indivíduos
- Eventualmente gerará um indivíduo que caracterizará uma boa solução (talvez até a melhor possível) para o nosso problema.



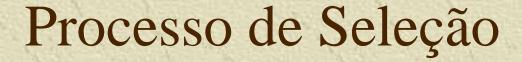
- \* GAs não são métodos de "hill climbing", logo eles não ficarão estagnados simplesmente pelo fato de terem encontrado um máximo local.
- \* Eles se parecem com a evolução natural, que só por que encontrou um indivíduo que é instantaneamente o melhor de um certo grupo não pára de "procurar" outros indivíduos ainda melhores.
- \* Na evolução natural isto também decorre de circunstâncias que mudam de um momento para outro.



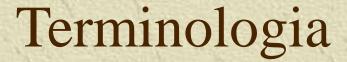
- \* A evolução natural não é um processo dirigido à obtenção da solução ótima.
- \*O processo simplesmente consiste em fazer competir uma série de indivíduos e pelo processo de sobrevivência do mais apto, os melhores indivíduos tendem a sobreviver.
- \* Um GA tem o mesmo comportamento que a evolução natural: <u>a competição entre os indivíduos</u> <u>é que determina as soluções obtidas</u>.



- \* Assim como na natureza, a informação deve ser codificada nos cromossomos (ou genomas)
- \* A reprodução, que no caso dos GAs, é equivalente à reprodução sexuada, se encarregará de fazer com que a população evolua.
- \* A mutação cria diversidade, mudando aleatoriamente gens dentro de indivíduos.
- \* A reprodução e a mutação são aplicadas em *indivíduos* selecionados dentro da nossa população.



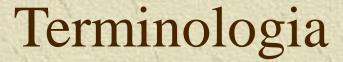
- \* A seleção deve ser feita de tal forma que os indivíduos mais aptos sejam selecionados mais frequentemente do que aqueles menos aptos
- \* Objetivo: boas características daqueles passem a predominar dentro da nossa população de soluções.
- \* Indivíduos menos aptos nunca devem ser descartados da população reprodutora.
  - Isto causaria uma rápida convergência genética de todas as soluções para um mesmo conjunto de características e evitaria uma busca mais ampla pelo espaço de soluções



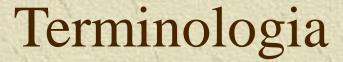
\* Nos sistemas naturais um ou mais cromossomos se combinam para formar as características genéticas básicas do indivíduo em questão.

— — -i- —

- \* Na área dos GAs, os termos cromossomo e indivíduo são intercambiáveis, sendo usados de forma razoavelmente aleatória neste texto.
- \* Como a representação binária é dominante em vários dos textos básicos da área, muitas vezes pode-se escrever *string* (de bits) significando o mesmo que cromossomo



- \* No campo da genética os cromossomos são formados por genes, que podem ter um determinado valor entre vários possíveis, chamados de alelos.
- \* Posição do gene é chamada de seu locus (plural: loci).
- \* Os termos biológicos são aplicáveis também à área de GA:
  - características para significar gene
  - valores para significar alelos
  - posição para significar locus.



- ★ Genótipo é a estrutura do cromossomo, e pode ser identificada na área de GA com o termo estrutra.
- \* Fenótipo corresponde à interação do conteúdo genético com o ambiente, interação esta que se dá no nosso campo através do conjunto de parâmetros do algoritmo.
- ☼ Genoma é o significado do pacote genético e não possui análogo na área de GA.

# Resumo de terminologia

	[2014] [12] 전 [2] [2] [2] [2] [2] [2] [2] [2] [2] [2]
Linguagem natural	GA
cromossomo	indivíduo,string, cromossomo, árvore
gen	característica
alelo	valor
locus	posição
genótipo	estrutura
fenótipo	conjunto de parâmetros



- ★ GAs são técnicas probabilísticas, e não técnicas determinísticas.
- \* Iniciando um GA com a mesma população inicial e o mesmo conjunto de parâmetros podemos encontrar soluções diferentes a cada vez que executamos o programa.



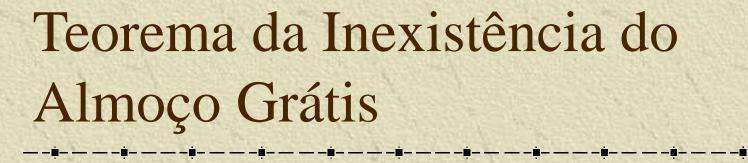
- \* GAs são em geral programas extremamente simples que necessitam somente de informações locais ao nosso ponto
  - Informações relativas à adequabilidade do ponto como solução do problema em questão
  - Não necessitam de derivadas ou qualquer outra informação adicional.
  - Extremamente aplicáveis a problemas do mundo real que em geral incluem descontinuidades duras.



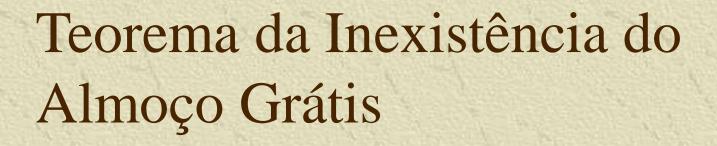
- **GAs** trabalham com uma grande população de pontos, sendo uma heurística de busca no espaço de soluções.
- \* Um GA diferencia-se dos esquemas enumerativos pelo fato de não procurar em todos os pontos possíveis, mas sim em um (quiçá pequeno) subconjunto destes pontos.
- \* GAs diferenciam-se de esquemas aleatórios por serem uma busca que utiliza informação pertinente ao problema e não trabalham com caminhadas aleatórias (random walks) pelo espaço de soluções.
- \* GAs trabalham com uma forma codificada dos parâmetros a serem otimizados e não com os parâmetros propriamente ditos.



- **GA** é uma técnica de busca com as seguintes características positivas, que fazem com que eles devam ser considerados:
  - Paralela
  - Global
  - Não totalmente aleatórios
  - Não afetada por descontinuidades na função ou em suas derivadas
  - Capaz de lidar com funções discretas e contínuas
  - Boas técnicas para atacar problemas de busca com espaços de busca intratavelmente grandes, que não podem ser resolvidos por técnicas tradicionais.



- \* Todos os algoritmos de busca têm exatamente o mesmo desempenho, quando faz-se a média através de todos os infinitos problemas possíveis
- \* Nenhum algoritmo genérico pode ser melhor do que um algoritmo desenhado especificamente para a resolução de um problema.
- \* Argumento poderoso contra o uso algoritmos genéricos de busca



#### \* Consequências:

- Um bom GA deve embutir o máximo de conhecimento sobre o problema, na representação, nos operadores genéticos e na função de avaliação.
- Problemas que já foram resolvidos ou problemas que tenham algoritmos específicos já desenvolvidos não merecem ser atacados usando-se GAs, só porque seria divertido ou porque você gosta de técnicas evolucionárias.
- GAs devem ser uma ferramenta adicional, não como a única do seu cabedal de técnicas e com certeza seus resultados serão ainda melhores.