

Exercícios I

1) Escreva um programa que contenha duas variáveis inteiras. Leia essas variáveis do teclado. Em seguida, compare seus endereços e exiba o conteúdo do maior endereço.

2) Crie um programa que contenha um array de float contendo 10 elementos. Imprima o endereço de cada posição desse array.

3) Crie um programa que contenha um array de inteiros contendo cinco elementos. Utilizando apenas aritmética de ponteiros, leia esse array do teclado e imprima o dobro de cada valor lido.

Exercícios II

- 1) Escreva um programa que mostre o tamanho em bytes que cada tipo de dados ocupa na memória: char, int, float, double.
- 2) Crie uma estrutura representando um aluno de uma disciplina. Essa estrutura deve conter o número de matrícula do aluno, seu nome e as notas de três provas. Escreva um programa que mostre o tamanho em bytes dessa estrutura.
- 3) Crie uma estrutura chamada Cadastro. Essa estrutura deve conter o nome, a idade e o endereço de uma pessoa. Agora, receba um inteiro positivo N e crie um ponteiro para um vetor de tamanho N, alocado dinamicamente, para essa estrutura. Solicite também que o usuário digite os dados desse vetor e depois imprima os dados digitados.