

## UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ – CAMPUS SOBRAL CURSO DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO DISCIPLINA: TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO II PROFESSORES: FISCHER JONATAS FERREIRA

# EXPERIMENTAÇÃO COM ALGORITMOS DE BUSCA DO MAIOR VALOR

ALUNO MATRÍCULA

Klayver Ximenes Carmo 427651

Sobral - CE

# SUMÁRIO

1.	OBJETIVOS	4
2.	PROCEDIMENTO EXPERIMENTAL	5
3	CONCLUSÃO	7

## 1. OBJETIVOS DA PRÁTICA

Este experimento tem como objetivo fazer a medição e análise do tempo e memória gastos na execução de algoritmos de busca do maior valor de uma lista para determinadas entradas de diferentes tamanhos, sendo elas do tipo não ordenadas.

#### 2. PROCEDIMENTO EXPERIMENTAL

O procedimento para análise dos algoritmos foi automatizado para executar todas as entradas possíveis para cada algoritmo de busca. Abaixo será apresentado os dados médios de tempo de execução, memória e pico de memória de cada algoritmo.

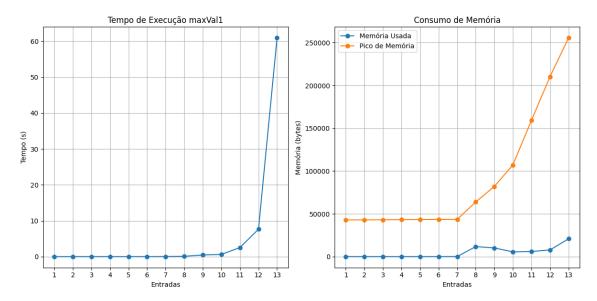
Os dados obtidos para a análise do experimento podem ser vistos neste link.

trabalho02

O algoritmo utilizado para o monitoramento dos dados pode ser visto neste <u>link</u>.

co trabalho02-esquenta

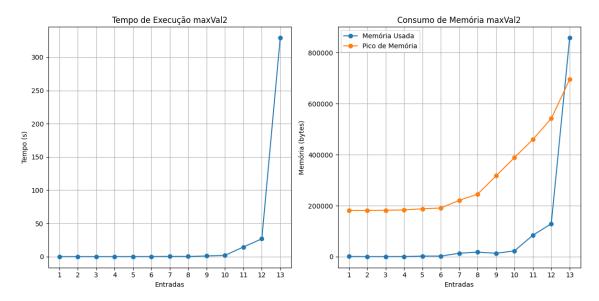
# • Algoritmo 1: maxVal1



#### Análise:

- O algoritmo utiliza uma forma iterativa para percorrer o array, tendo complexidade de tempo O(n);
- Verifica cada valor de forma individual para determinar o maior;
- Por não ser um algoritmo recursivo não utiliza muito consumo de memória com pilha de requisições;

# • Algoritmo 2: maxVal2



#### Análise:

- O algoritmo utiliza uma abordagem recursiva dividindo o array em duas metades, tendo complexidade de tempo O(log n);
- Maior consumo de memória devido ao espaço utilizado pela pilha de chamadas recursivas;

### 3. CONCLUSÃO

Alguns dos dados podem não estar precisos devido a baixa quantidade de execuções para a medição da média (2 execuções). Outros valores podem ser considerados ruídos de leitura, principalmente os que estão em menor escala. Contudo foi possível notar a diferença das abordagens dos algoritmos de busca do maior valor com diferentes estratégias de implementação, sendo interativa e recursiva.