Criando Threads em C

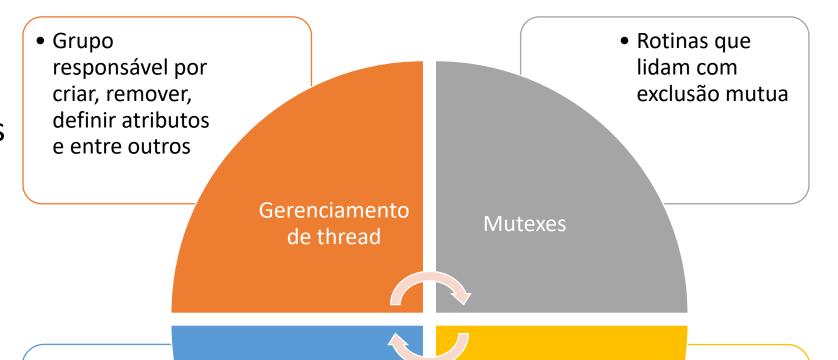
Biblioteca

- POSIX padronização par sistemas operacionais
 - POSIX threads parte do padrão POSIX para criar e manipular threads
 - As bibliotecas que implementam são as **Pthreads**
- Em C é possível utilizar a biblioteca pthread.h

```
#include <pthread.h>
```

Pthreads API

 Por convenção, todos os identificadores na biblioteca pthread.h começam com pthread_.



Exemplos

- pthread_attr_: Referente a objetos de atributos de threads;
- pthread_mutex_: Referente a mutexes;
- pthread_barrier_: Referente a barreiras de sincronização.

 Rotinas de gerenciamento de bloqueios e barreiras de leitura e escrita Sincronização Variáveis de condição

 Rotinas que endereçam comunicações entre threads que compartilham um mutex

Compilação em C

 Ao compilar um código em C é necessário adicionar o parâmetro lpthread no comando, como mostra o trecho a seguir:

```
gcc codigo.c -o codigo -lpthread
```

Gerenciamento de Thread

Criação de Threads

```
pthread_create (thread, attr, start_routine, arg)
```

- thread: Um identificador único para uma nova thread;
- attr: Argumento utilizado para especificar atributos de uma nova thread, pode ser NULL para valores padrão;
- start_routine: A rotina que a thread executará depois de criada;
- arg: Um argumento único que pode ser passado para start_routine, deve ser passado por referência como um ponteiro de void.

Gerenciamento de Thread

- Join
 - O join é uma das maneiras de realizar sincronização entre threads. A subrotina pthread_join() faz a thread que o chamou esperar até que a thread especificada termine.

```
pthread_join (threadid, status)
```

Estrutura básica de uma Thread em C

```
#include <pthread.h>
pthread_t th1, th2;
void main (void)
   pthread_create(&th1, NULL, (void *)codigo_th1, NULL);
   pthread_create(&th2, NULL, (void *)codigo_th2, NULL);
   pthread_join( th1);
   pthread_join( th2);
void codigo_th1( void)
void codigo th2( void)
```

Referência

http://cocic.cm.utfpr.edu.br/progconcorrente/doku.php?id=c_pthrea ds