



Universidade Federal do Ceará – UFC

LISTA 1 – Engenharia da Computação

Disciplina: Paradigmas e Linguagens de Programação.

Professor: Danilo Alves.

Utilizando a linguagem sorteadora deve ser desenvolvido um programa que receba do usuário dois valores e realize as operações de somar, subtrair, dividir, multiplicar, radiciação e potenciação. Além disso também deve ter a opção de receber somente um valor e informar se é primo, par ou ímpar. Não precisa de interface.

O relatório deve conter os seguintes tópicos a respeito de sua linguagem:

- Explicar um breve histórico;
- Paradigmas que ela utiliza;
- Principais aplicações;
- Explicar se é compilada, interpretada ou híbrida;
- Apresentar uma breve introdução a sua sintaxe (mínimo de 2 páginas);
- Formas de vinculações de tipos utilizadas;
- Apresentar uniões (caso tenha), operações para cadeias de caracteres e tipos ordinais definidos pelo usuário que possui.
- Explicar a forma como a linguagem trabalha com matrizes: Se é heterogênea ou homogênea, retangular ou irregular.
- Adicionar o código comentado como anexo no relatório.