



Curso Presencial - REDES DE COMPUTADORES - 2020.1 - 01

Relatório: Correção da prova AP1 - Redes de Computadores

1) Em qual tipo de conexão que toda a capacidade do canal é compartilhada, durante todo o tempo, pelos dois dispositivos que estiverem comunicando entre si? (1.0 pontos)

- ☐ A) Simplex
- ☐ B) Half-duplex
- ☒ C) (Item selecionado corretamente) Full-duplex
- ☐ D) Half-simplex
- ☐ E) Full-simplex

Item(s) marcado(s): C

Item(s) correto(s): C

2) Marque a alternativa FALSA (1.0 pontos)

- ☐ A) A camada de aplicação é responsável por prover serviços ao usuário.
- ☐ B) A camada de apresentação é responsável pela tradução, compressão e criptografia.
- ☐ C) A camada de sessão permite que um processo adicione pontos de verificação, ou pontos de sincronização, a um fluxo de dados.
- ☒ D) (Item selecionado corretamente) A camada de enlace é responsável pela entrega de uma mensagem, de um processo a outro.
- ☐ E) A camada de rede é responsável pela entrega de pacotes individuais desde o host de origem até o host de destino.

Item(s) marcado(s): D

Item(s) correto(s): D

3) Marque a alternativa FALSA. (1.0 pontos)

- ☐ A) Podemos dizer que a taxa de transmissão, não a taxa de bits, determina a largura de banda necessária para um sinal digital.
- ☐ B) A taxa de sinal é o número de elementos de sinal enviados na forma de 1. A unidade é baud.
- ☐ C) A taxa de transmissão é o número de bits enviados na forma de 1. A unidade é baud.



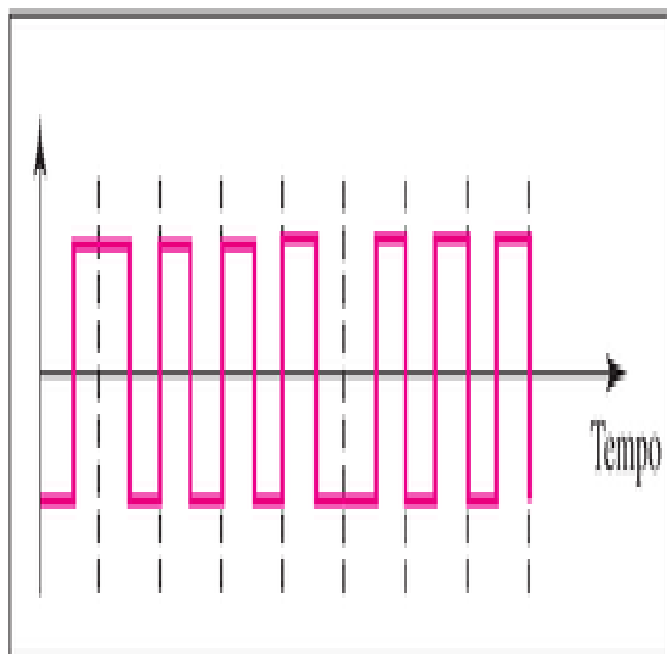
C) (Item selecionado corretamente) A codificação de linha converte uma sequência de bits em um sinal digital. No emissor, os dados analógicos são codificados em um sinal digital; no receptor, os dados analógicos são criados, gerando o sinal digital.

- ☐ D) Um sinal digital auto-sincronizado inclui informações de sincronismo nos dados transmitidos. Isso pode ser obtido se existirem transições no sinal que alertem o receptor sobre o início, meio ou fim de um pulso.
- ☐ E) Um sinal digital que transporta informações não é periódico.

Item(s) marcado(s): C

Item(s) correto(s): C

4) Marque a sequência binária correta representado na codificação Manchester na figura a seguir (1.0 pontos)



Manchester

- ☒ A) (Item selecionado corretamente) 10000111
- ☐ B) 01111000
- ☐ C) 01000100
- ☐ D) 11000100
- ☐ E) 01000101

Item(s) marcado(s): A

Item(s) correto(s): A

5) Marque a alternativa FALSA. (1.0 pontos)

- ☐ A) O ADSL é uma tecnologia de comunicação assimétrica desenvolvida para usuários residenciais; ela não é perfeitamente adequada para empresas.
- ☐ B) DSL é um conjunto de tecnologias, cada uma das quais diferindo pela primeira letra (ADSL,

VDSL, HDSL e SDSL).

- ☒ C) (Item selecionado corretamente) A técnica de codificação de linha padronizada para o ADSL é denominada DMT (Discrete Multitone Technique) que combina as modulações QAM e TDM.
- ☐ D) Nas instalações da operadora telefônica que utiliza DSL, em vez de um modem ADSL, é instalado um equipamento denominado DSLAM (Digital Subscriber Line Access Multiplexer)
- ☐ E) O SDSL (Symmetric Digital Subscriber Line) é uma versão em par trançado do HDSL que fornece comunicação simétrica full-duplex

Item(s) marcado(s): C

Item(s) correto(s): C

6) Marque o item CORRETO. (1.0 pontos)

- ☐ A) Podemos dividir as redes atuais em três grandes categorias: redes comutadas por circuitos, redes comutadas por sinais e redes comutadas por mensagens.
- ☒ B) (Item selecionado corretamente) Em uma rede de datagramas, cada pacote é tratado de forma independente dos demais. Pacotes nessa abordagem são conhecidos como datagramas. Não existe a fase de estabelecimento e de encerramento da conexão.
- ☐ C) Uma rede de comutação de circuitos é formada por uma série de comutadores conectados por links lógicos, na qual cada link é dividido em n canais.
- ☐ D) Uma rede comutada é formada por uma série de nós interligados, denominados computadores.
- ☐ E) Uma rede de circuitos virtuais é uma mescla entre uma rede de comutação de circuitos e uma rede de datagramas. Ela apresenta características de ambas as redes e funciona por no máximo x pacotes, especificados na conexão inicial.

Item(s) marcado(s): B

Item(s) correto(s): B

7) Sobre o modelo OSI, marque a alternativa FALSA (1.0 pontos)

- ☐ A) O propósito do modelo OSI é facilitar a comunicação entre sistemas diferentes sem a necessidade de realizar mudanças na lógica do hardware e software de cada um deles.
- ☐ B) ISO é a organização. OSI é o modelo.
- ☐ C) O modelo OSI é uma estrutura em camadas para o projeto de sistemas de redes que permitem a comunicação entre todos os tipos de sistemas de computadores.
- ☒ D) (Item selecionado corretamente) O modelo OSI é um protocolo que ajuda compreender e projetar uma arquitetura de redes flexível, robusta e interoperável.
- ☐ E) O modelo OSI é formado por sete camadas distintas, porém relacionadas entre si, cada uma das quais definindo uma parte do processo de transferência de informações através de uma rede.

Item(s) marcado(s): D
Item(s) correto(s): D

8) Marque a alternativa FALSA (1.0 pontos)

- ☐ A) Dados analógicos são contínuos e assumem valores contínuos. Os dados digitais possuem estados discretos e assumem valores discretos.
- ☐ B) Os dados podem ser analógicos ou digitais. Dados analógicos são contínuos e assumem valores contínuos. Os sinais podem ser analógicos ou digitais.
- ☒ C) (Item selecionado corretamente) Os dados e os sinais podem ser analógicos ou digitais. Os sinais digitais podem ter um número infinito de valores em um período de tempo; os sinais analógicos podem ter apenas um número limitado de valores.
- ☐ D) Um sinal periódico completa um padrão dentro de um período mensurável, denominado período, e esse padrão se repete, de forma idêntica, ao longo dos períodos seguintes.
- ☐ E) Se um sinal não mudar de fato, sua frequência será zero. Se um sinal mudar instantaneamente, sua frequência será infinita.

Item(s) marcado(s): C
Item(s) correto(s): C