

# PARADIGMAS E LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO – UFC/SOBRAL

Prof. Danilo Alves

danilo.alves@alu.ufc.br





- Sintaxe de uma LP: a forma de suas expressões, sentenças e unidades de programas
- Semântica de uma LP: o significado dessas expressões, sentenças e unidades de programas
- Sintaxe e semântica fornecem uma definição (concisa e compreensível) da linguagem
  - Quem são os usuários de uma definição de linguagem?
    - Desenvolvedores de linguagem
    - Implementadores
    - Programadores (os usuários da linguagem)

Exemplo da sintaxe while da linguagem Java

Dificuldade de escrever uma LP



### SINTAXE E SEMÂNTICA

while (expressão\_booleana) sentença para executar 10 vezes

```
int i=0;
while i < 10 i++; Erro de sintaxe
while (i < 10) i++; Correto</pre>
```

Quando o valor atual da expressão booleana for verdadeiro, a sentença dentro da estrutura é executada. Caso contrário, o controle continua após a construção while

O controle retorna implicitamente para a expressão booleana para repetir o processo

```
while (i <= 10) i++; Erro de semântica
while (i < 10) i++; Correto</pre>
```



### SINTAXE E SEMÂNTICA

 Implementadores devem ser capazes de determinar como as expressões, sentenças e unidades de programas de uma linguagem são formadas, e os efeitos pretendidos quando executadas

 Usuários da linguagem devem ser capazes de determinar como codificar soluções de software ao procurarem em um manual de referência da linguagem



### SINTAXE E SEMÂNTICA

- Sintaxe: conjunto de regras que determinam quais construções são corretas
- Semântica: descrição de como as construções da linguagem devem ser interpretadas e executadas
- Em Pascal: a:=b

Sintaxe: comando de atribuição correto

Semântica: substituir o valor de a pelo valor de b

Verificar se existem erros:

```
1. int j=0, conta, V[10]; float i@;
2. conta = '0'
3. for (j=0, j<10; j++
4. {
5. V[j] = conta++;
6. }</pre>
```

O compilador tem a responsabilidade de reportar ERROS!

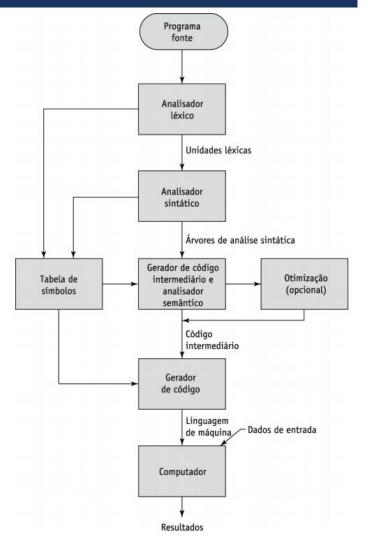
É necessário algum recurso para identificá-los

O que diferencia os tipos de ERROS?





Esses erros são verificados e diferenciados durante a fase de análise da compilação



## ANÁLISE DE COMPILAÇÃO



- Esses erros são verificados e diferenciados durante a fase de análise da compilação
- léxica: palavras (tokens) do programa
  - i, j, for, =, (, <, int, ++, conta, V[]</p>
  - Erro: i@
- sintática: combinação de tokens que formam o programa
  - comando\_for for (expr1; expr2; expr3) {comandos}
  - Erros: ; for(j=0,...
- semântica: adequação do uso
  - Tipos semelhantes em comandos (atribuição, por exemplo), uso de identificadores declarados
  - Erro: conta = '0'



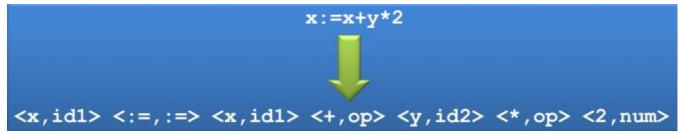
### ESTRUTURAS DA COMPILAÇÃO

- Como diferenciar as palavras e símbolos reservados (for, int, float, =) de identificadores definidos pelo usuário?
  - Tabela de palavras e símbolos reservados

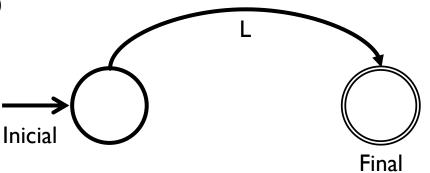
identificador	Classe	Tipo	Valor	
j	var	int	0	
fat	function	-	-	



- Análise léxica: atua no reconhecimento e classificação dos tokens (palavras)
  - Expressões regulares e autômatos finito

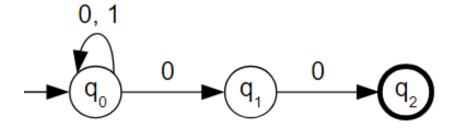


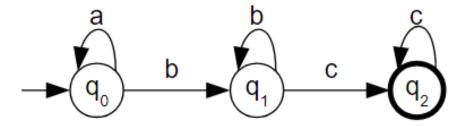
 AF é uma máquina de estados finitos. Formada por um conjunto de estados (um estado inicial e um ou mais estados finais)





#### Autômatos







 Análise léxica: A análise léxica (AL) é responsável por ler o código fonte e separá-lo em partes significativas agrupando os caracteres em lexemas e produzir uma sequência de símbolos léxicos conhecidos como tokens.

```
int gcd(int a, int b)
                                   Pal.
                                        Const.
                      ID
 while (a != b) {
   if (a > b) a -= b;
                               Reservadas
   else b -= a:
                                            Símbolos
                        Símbolos
 return a;
                                           Compostos
                         Simples
                                        while
int
                         int
     gcd
              int
              if
                                                else
!=
                 return
```



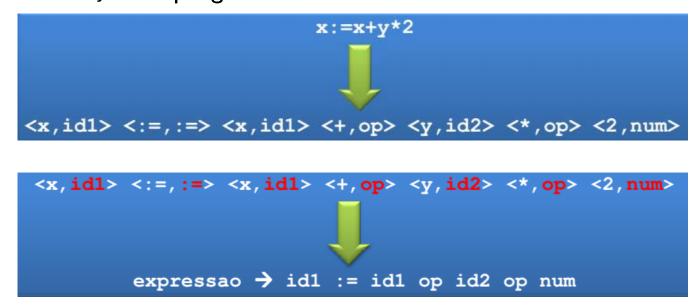
Exemplos de tokens que podem ser reconhecidos em uma linguagem de programação como C

palavras reservadas	if else while do	
operadores relacionais	< > <= >= !=	
operadores aritméticos	+ * / -	
operadores lógicos	&&    &   !	
operador de atribuição	=	
delimitadores	· ,	
caracteres especiais	()[]{}	



### ANALISADOR SINTÁTICO

- Analisador sintático: Verificação da formação do programa
- Gramáticas livres de contexto





### ANALISADOR SEMÂNTICO

- Analisador semântico: verificação do uso adequado
- A partir da gramática, verifica se os identificadores estão sendo usados de acordo com o tipo declarado



### CÓDIGO INTERMEDIÁRIO

Geração de código intermediário

