

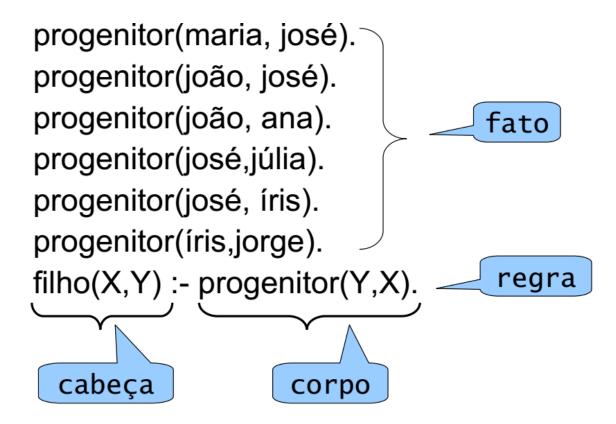
PARADIGMAS E LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO – UFC/SOBRAL

Prof. Danilo Alves

danilo.alves@alu.ufc.br









- ?- tocaGuitarra(maria).
- true
- ?- tocaGuitarra(iolanda).
- true

- · feliz(iolanda).
- escuta_musica(maria).
- escuta_musica(iolanda):- feliz(iolanda).
- tocaGuitarra(maria):- escuta_musica(maria).
- tocaGuitarra(iolanda):- escuta_musica(iolanda).

CLÁUSULAS



- feliz(iolanda).
- escuta_musica(maria).
- escuta_musica(iolanda):- feliz(iolanda).
- tocaGuitarra(maria):- escuta_musica(maria).
- tocaGuitarra(iolanda):- escuta_musica(iolanda).
- Existem cinco cláusulas nesta base de conhecimento:
 - dois fatos e três regras.
- O final de uma cláusula é marcado com um ponto final.





- · feliz(iolanda).
- escuta_musica(maria).
- escuta_musica(iolanda):- feliz(iolanda).
- tocaGuitarra(maria):- escuta_musica(maria).
- tocaGuitarra(iolanda):- escuta_musica(iolanda).

- Existem três predicados nesta base de conhecimento:
 - feliz, escuta_musica e tocaGuitarra



- feliz(vicente).
- escuta_musica(bruno).
- tocaGuitarra(vicente):- escuta_musica(vicente), feliz(vicente).
- tocaGuitarra(bruno):- feliz(bruno).
- tocaGuitarra(bruno):- escuta_musica(bruno).



BASE DO CONHECIMENTO 4

- feliz(vicente).
- escuta_musica(bruno).
- tocaGuitarra(vicente):- escuta_musica(vicente), feliz(vicente).
- tocaGuitarra(bruno):- feliz(bruno).
- tocaGuitarra(bruno):- escuta_musica(bruno).

A vírgula "," expressa conjunção em Prolog



EXPRESSANDO DISJUNÇÃO

- · feliz(vicente).
- escuta_musica(bruno).
- tocaGuitarra(vicente):- escuta_musica(vicente), feliz(vicente).
- tocaGuitarra(bruno):- feliz(bruno).
- tocaGuitarra(bruno):- escuta_musica(bruno).

```
feliz(vicente).
escuta_musica(bruno).
tocaGuitarra(vicente):- escuta_musica(vicente), feliz(vicente).
tocaGuitarra(bruno):- feliz(bruno); escuta_musica(bruno).
```





- Prolog é baseado na lógica
- Operadores
 - Implicação :-
 - Conjunção,
 - Disjunção ;



- ?- mulher(X).
- X=maria;
- X=joana;
- X=iolanda.

- mulher(maria).
- mulher(joana).
- mulher(iolanda).
- ama(vicente, maria).
- ama(marcelo, maria).
- ama(abobrinha, coelhinho).
- ama(coelhinho, abobrinha).



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

- ?- ama(marcelo,X), mulher(X).
- X=maria.
- ?-

- mulher(maria).
- mulher(joana).
- mulher(iolanda).
- ama(vicente, maria).
- ama(marcelo, maria).
- ama(abobrinha, coelhinho).
- ama(coelhinho, abobrinha).



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

- ?- ama(abobrinha,X), mulher(X).
- false
- ?-

- mulher(maria).
- mulher(joana).
- · mulher(iolanda).
- ama(vicente, maria).
- ama(marcelo, maria).
- ama(abobrinha, coelhinho).
- ama(coelhinho, abobrinha).



BASE DO CONHECIMENTO 6

- ?- tem_ciumes(marcelo,W).
- W=vicente;
- W=marcelo;

?-

- ama(vicente,maria).
- ama(marcelo,maria).
- ama(abobrinha, coelhinho).
- ama(coelhinho, abobrinha).
- tem_ciumes(X,Y):- ama(X,Z), ama(Y,Z).

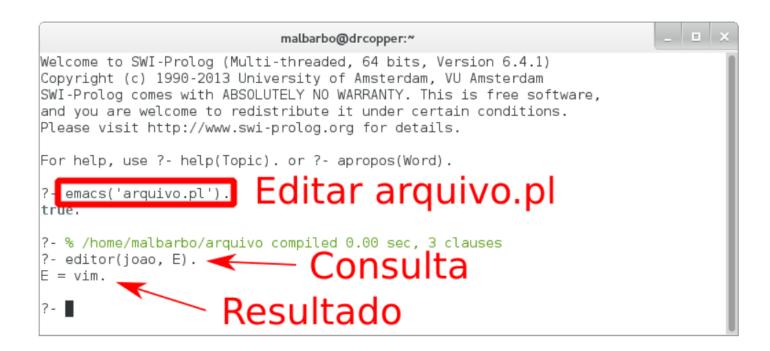


- Qual o resultado das seguintes perguntas?
- gosta(joao, peixe).
- gosta(joao,maria).
- gosta(maria,livro).
- gosta(pedro,livro).
- gosta(maria,flor).
- gosta(maria, vinho).

- ?- gosta(maria,X).
- ?- gosta(X,livro).
- ?- gosta(Quem,Oque).
- ?- gosta(X,Y).
- ?- gosta(X,X).
- ?gosta(A,peixe).











- Editar o arquivo usando o editor de sua preferência
- Ler o arquivo no swipl
 - ?- consult('arquivo.pl').
- Fazer consultas
- Depois de alterar o arquivo, ele deve ser lido novamente





- Prolog é uma linguagem de programação lógica de propósito geral associada com inteligência artificial e linguística que possui suas raízes na lógica de primeira ordem, uma lógica formal
- Prolog é declarativa, a lógica do programa é expressa em termos de relações, representada como fatos e regras; uma computação é iniciada executando uma pesquisa sobre essas relações
- Foi uma das primeiras linguagens de programação lógica e se mantém como a mais popular até hoje
- A linguagem é usada para prova de teoremas, sistemas especialistas, processamento de linguagens naturais, ...

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

ELEMENTOS

- Valores
 - Constantes: letras (começa com minúscula), números, texto
 - Ex.: maria, 'maria', 123, "Texto"
 - Estruturas (tuplas rotuladas)
 - Ex.: ponto (5, 6), data (01, 01, 2000)
 - Listas
 - Ex.: [1,2,3], [maria, jose]
- Variáveis (começam com letra maiúscula)
 - Ex.: X, Y, Estudante

PROLOG



- Comentário em Prolog
 - Linha: %
 - Bloco: /* */



CLÁUSULAS DE HORN

- Cláusulas de Horn são um subconjunto das cláusulas da lógica de predicados
 - Forma geral

$$B : - A_1, A_2, \ldots, A_n.$$

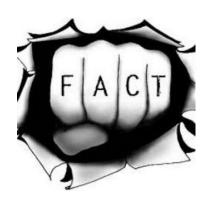
, onde cada A_i é uma relação da forma B(...)

- Interpretação
 - se as condições A_1 , A_2 , ... e A_n forem verdadeiras, então a conclusão B é verdadeira (na forma procedural: **se** condições **então** conclusão)
 - Se algum A_i for falso, não se pode deduzir que B é falso, apenas que não se pode inferir que B é verdadeiro





Nomenclatura:



- Se n = 0
- a cláusula é chamada de fato



- Se n >= 1
 - a cláusula é chamada de regra

Toda cláusula termina com . (ponto).



Exemplo somente com fatos:

```
gosta(maria, peixe).
gosta(pedro, vinho).
gosta(maria, vinho).
gosta(pedro, maria).
```

- Quem gosta de peixe?
- ?- gosta(X, peixe).
- X = maria.
- Pedro e Maria se gostam?
- ?- gosta(maria, pedro), gosta(pedro, maria).
- false.
- Existe algo que Pedro e Maria (ambos) gostem?
- ?- gosta(pedro, X), gosta(maria, X).
- \blacksquare X = vinho



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

OUTRO EXEMPLO

```
?- orbita(venus, sol).
true.
?- orbita(B, marte).
B = phobos;
B = deimos.
?- orbita(B, venus).
false.
?- planeta(mercurio).
false.
```

```
estrela(sol).
estrela(sirius).
orbita(venus, sol).
orbita(terra, sol).
orbita(marte, sol).
orbita(lua, terra).
orbita(phobos, marte).
orbita(deimos, marte).
planeta(B) :- orbita(B, sol).
satelite(B) :- orbita(B, P),
               planeta(P).
```





```
?- planeta(X).
X = venus;
X = terra;
X = marte.
?- satelite(X).
X = lua,
X = phobos,
X = deimos
```

```
estrela(sol).
estrela(sirius).
orbita(venus, sol).
orbita(terra, sol).
orbita(marte, sol).
orbita(lua, terra).
orbita(phobos, marte).
orbita(deimos, marte).
planeta(B) :- orbita(B, sol).
satelite(B) :- orbita(B, P),
               planeta(P).
```



UNIFICAÇÃO

 Unificação é o nome do algoritmo usado por Prolog para determinar se existe uma maneira de instanciar as variáveis de dois predicados de modo a torná-los iguais.

Predicado 1	Predicado 2	Unificação
p (X, Y)	q (X, Y)	
p (X, Y)	p (joao, jose)	
p (X, Y)	p (joao, Z)	
p (X, X)	p (1, 1)	
p (X, X)	p (1, W)	
p (X, X)	p (1, 2)	
p (X, X, 2)	p (1, W, W)	
p (G, jose)	p (X, Y)	





- O algoritmo de execução
 - Faz uma busca em profundidade em uma árvore de pesquisa, com resolução de um objetivo, onde a lista de cláusulas é pesquisada de cima para baixo
- Se a unificação com o lado esquerdo de uma cláusula for bem sucedida, então tenta-se resolver os subobjetivos do lado direito dessa cláusula (da esquerda para a direita)
- Pode haver retrocessos (backtracking) caso uma unificação não seja bem sucedida, tentando explorar outras unificações alternativas
 - Se todas as alternativas forem exploradas sem sucesso, então a resolução falha

A resolução é sujeita à ordem em que as cláusulas foram escritas.

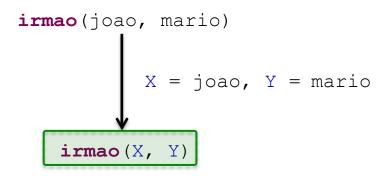




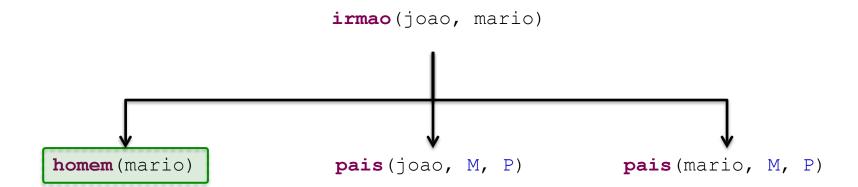
- Verificar se João e Mario são irmãos
- ?- irmao(joao, mario).

irmao(joao, mario)

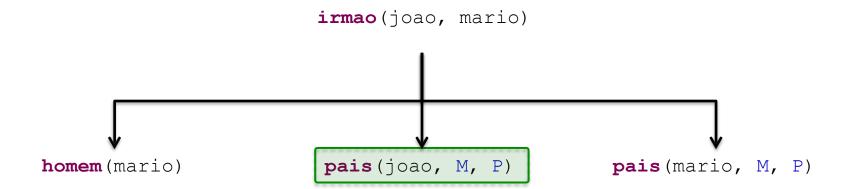
Com qual regra essa consulta pode ser unificada?



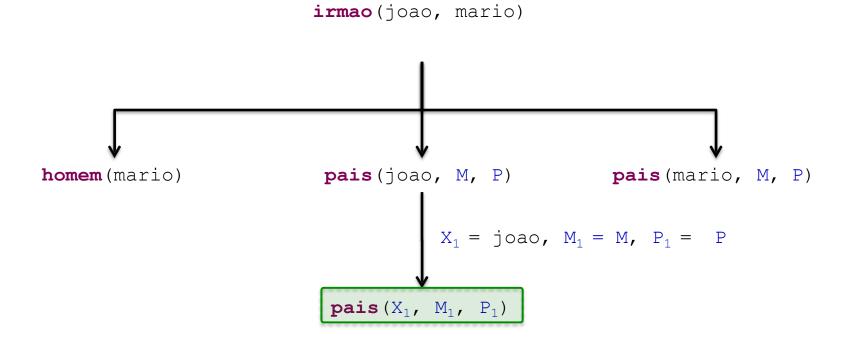
Expandir a regra irmao (X, Y) com suas cláusulas à direita.



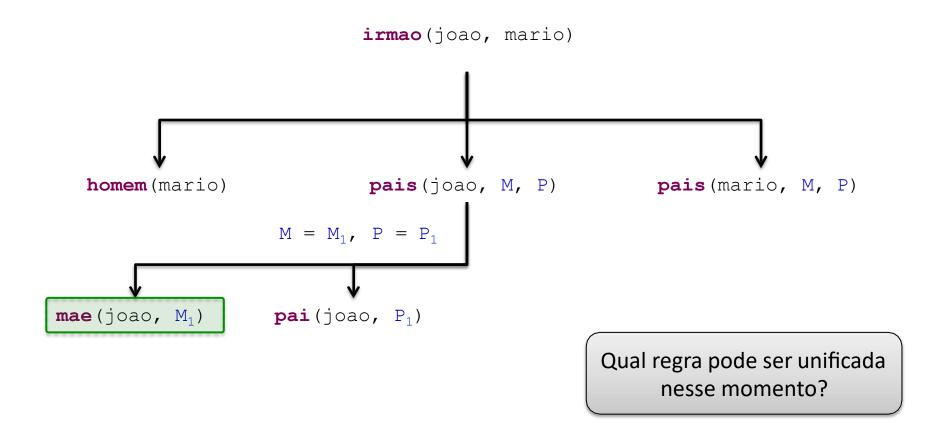
A cláusula homem (mario) é um fato.

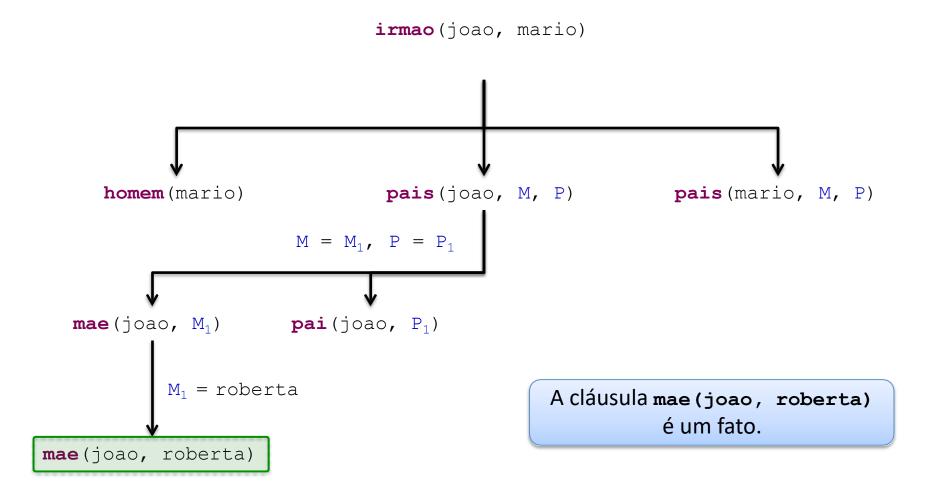


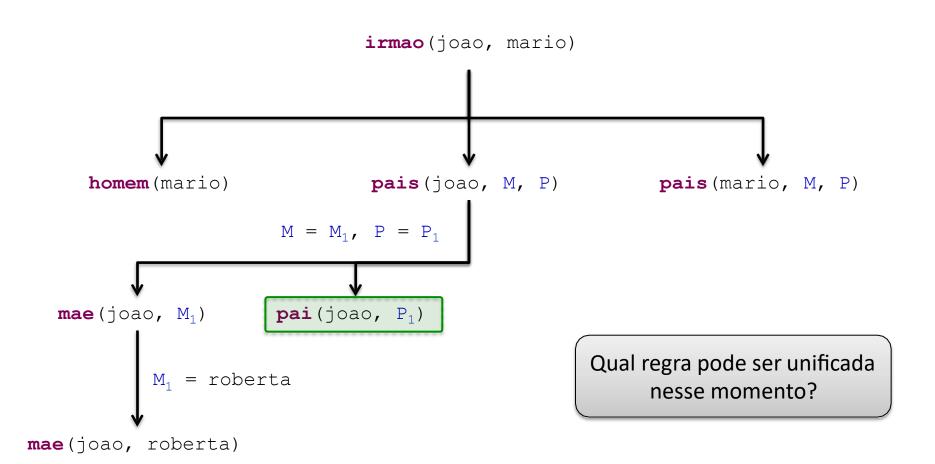
Qual regra pode ser unificada nesse momento?

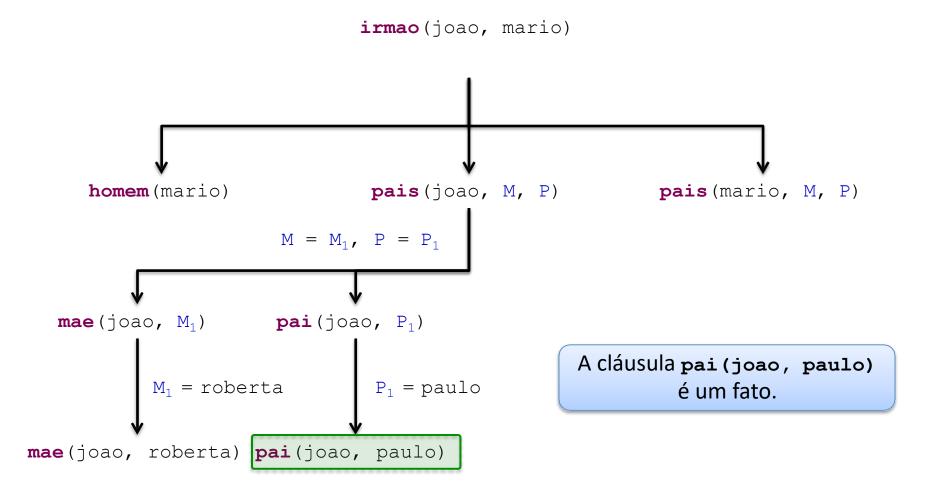


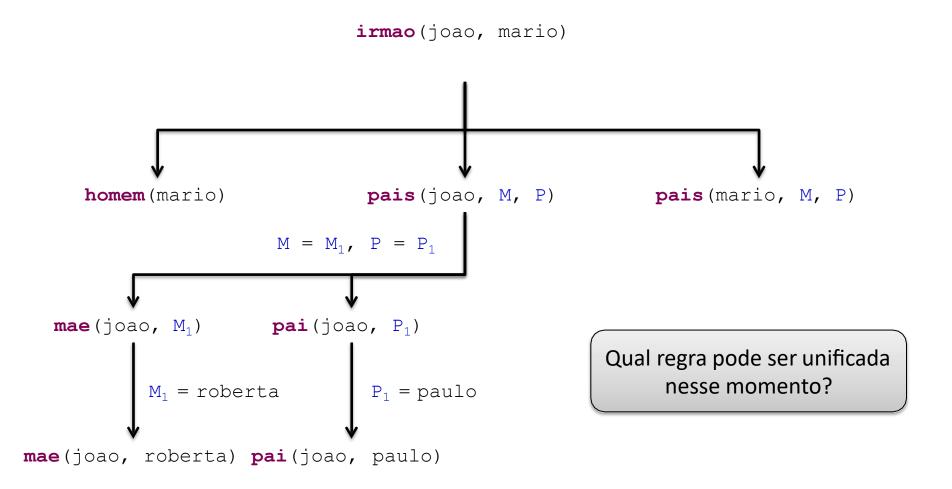
Expandir a regra pais (X_1, M_1, P_1) com suas cláusulas à direita.

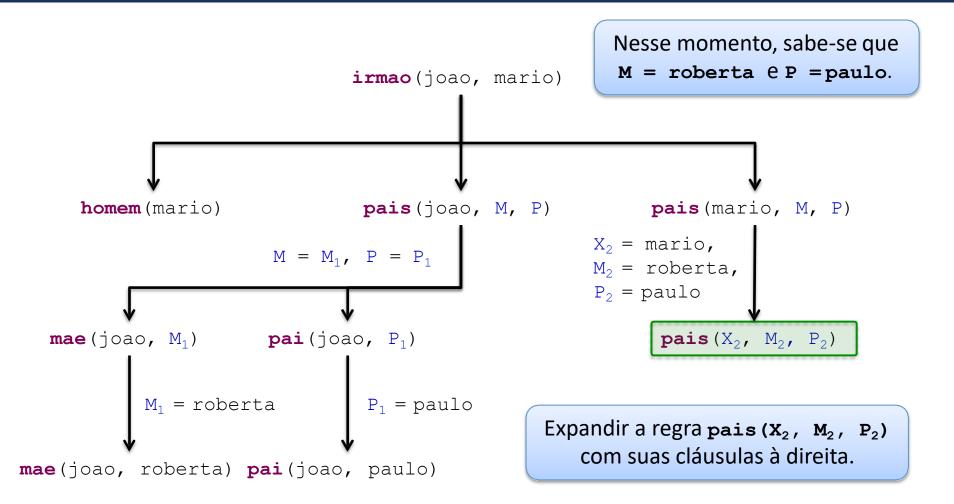


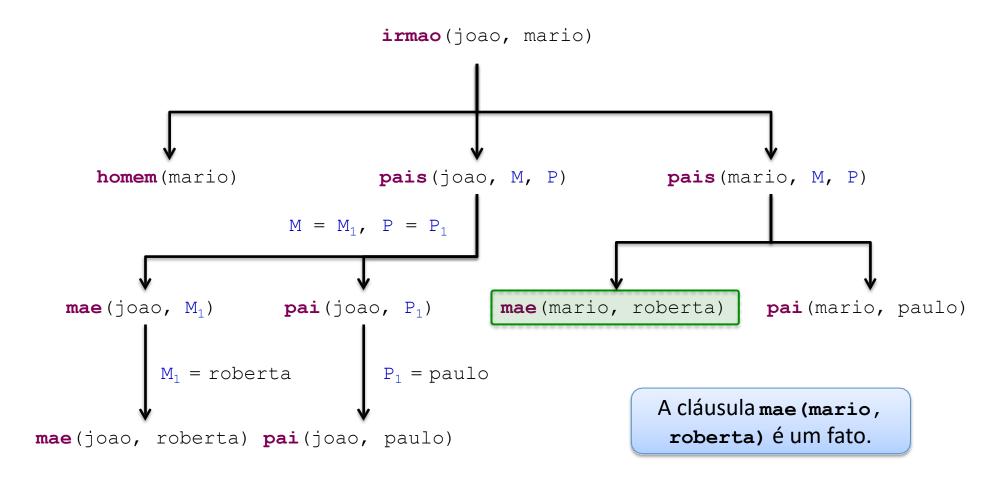


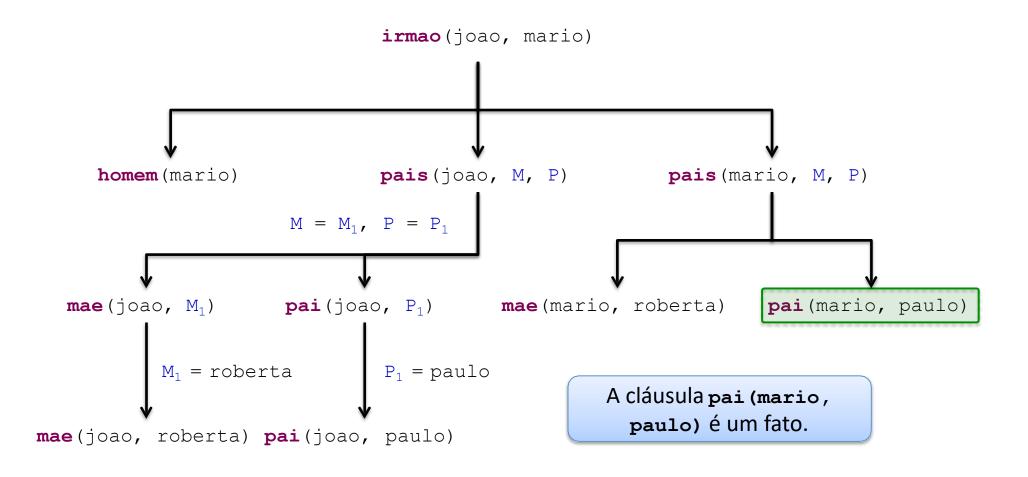


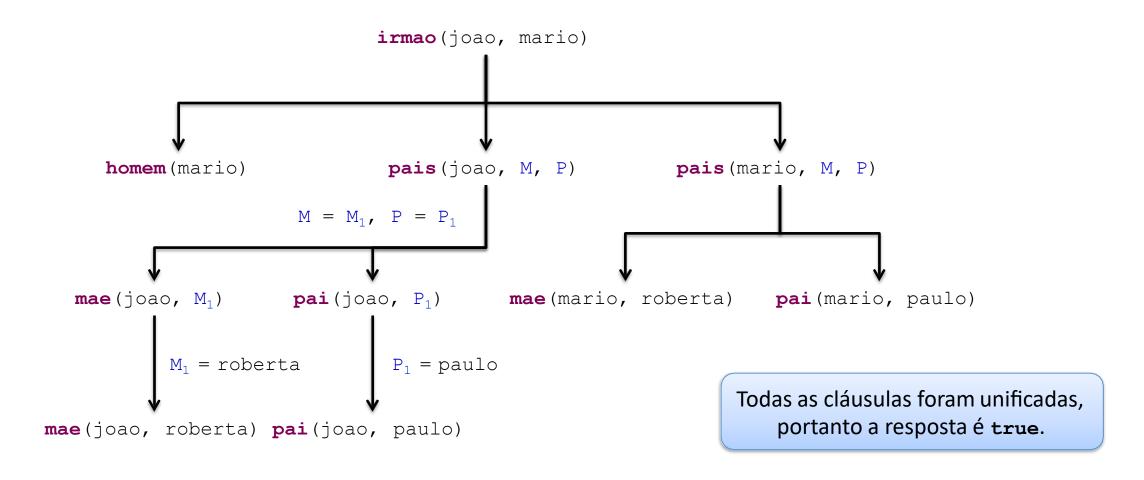
















Enunciado:

Pouco se sabe da história passada da família Pinheiro. Existem alguns registos antigos que indicam que o casal José e Maria criou dois filhos, o João e a Ana. Que a Ana teve duas filhas, a Helena e a Joana, também parece ser verdade, segundo os mesmos registos. Além disso, o Mário é filho do João, pois muito se orgulha ele disso. Estranho também, foi constatar que o Carlos nasceu da relação entre a Helena, muito formosa, e o Mário.

EXERCÍCIO



- a) Utilizando o predicado progenitor(X,Y) (ou seja, X é progenitor de Y), represente em Prolog todos os progenitores da família Pinheiro.
- b) Represente em Prolog as relações: sexo (masculino ou feminino), irmã, irmão, descendente, mãe, pai, avô, tio, primo.
- c) Formule em Prolog as seguintes questões:
- I. O João é filho do José?
- 2. Quem são os filhos da Maria?
- 3. Quem são os primos do Mário?
- 4. Quem são os sobrinhos/sobrinhas com um Tio existem na família Pinheiro?
- 5. Quem são os ascendentes do Carlos?
- 6.A Helena tem irmãos? E irmãs?

ÁTOMOS



- São cadeias compostas pelos seguintes caracteres:
 - letras maiúsculas: A, B, ...,
 - letras minúsculas: a, b, ..., z
 - dígitos: 0, 1, ..., 9
 - caracteres especiais: + * / < > = :. & _ ~
- Podem ser construídos por:
 - cadeias de letras, dígitos e o caractere $\frac{1}{2}$, começando com uma letra minúscula: anna, nil, x25, x_25, x_25AB, x_, x_y, tem_filhos, tem_um_filho



NÚMEROS

Números usados em Prolog incluem números inteiros e números reais

Operadores Aritméticos	
adição	+
subtração	-
multiplicação	*
divisão	/
divisão inteira	//
resto divisão inteira	mod
potência	**
atribuição	is

Operadores Relacionais	
X > Y	X é maior do que Y
X < Y	X é menor do que Y
X >= Y	X é maior ou igual a Y
X =< Y	X é menor ou igual a Y
X =:= Y	X é igual a Y
X = Y	X unifica com Y
X =\= Y	X é diferente de Y

NÚMEROS



- O operador = tenta unificar apenas
 - ?- X = 1 + 2.
 - X = 1 + 2
- O operador is força a avaliação aritmética
 - ?- X is I + 2.
 - X = 3
- Se a variável à esquerda do operador is já estiver instanciada, Prolog apenas compara o valor da variável com o resultado da expressão à direita de is
 - ?- X = 3, X is I + 2.
 - X = 3
 - ?- X = 5, X is I + 2.
 - false

VARIÁVEIS



- São cadeias de letras, dígitos e caracteres '_', sempre começando com letra maiúscula ou com o caractere '_'
 - X, Resultado, Objeto3, Lista_Alunos, ListaCompras, _x25, _32
- O escopo de uma variável é dentro de uma mesma regra ou dentro de uma pergunta
- Isto significa que se a variável X ocorre em duas regras/perguntas, então são duas variáveis distintas
- Mas a ocorrência de X dentro de uma mesma regra/pergunta significa a mesma variável



- Dois termos unificam (matching) se:
 - Eles são idênticos ou
 - As variáveis em ambos os termos podem ser instanciadas a objetos de maneira que após a substituição das variáveis por esses objetos os termos se tornam idênticos
- Por exemplo, há unificação entre os termos
 - data(D,M,2003) e data(D1,maio,A)
 - instanciando D = DI, M = maio, A = 2003



- ?- data(D,M,2003) = data(D1,maio,A), data(D,M,2003) = data(15,maio,A1).
- D = 15
- M = maio
- DI = 15
- A = 2003
- AI = 2003



- Por outro lado, não há unificação entre os termos
 - data(D,M,2003) e data(D1,M1,1948)
 - data(X,Y,Z) e ponto(X,Y,Z)
- A unificação é um processo que toma dois termos e verifica se eles unificam
 - Se os termos não unificam, o processo falha (e as variáveis não se tornam instanciadas)
 - Se os termos unificam, o processo tem sucesso e também instancia as variáveis em ambos os termos para os valores que os tornam idênticos



- As regras que regem se dois termos S e T unificam são:
 - Se S e T são constantes, então S e T unificam somente se são o mesmo objeto
 - Se S for uma variável e T for qualquer termo, então unificam e S é instanciado para T



COMPARAÇÃO DETERMOS

Operadores Relacionais	
X = Y	X unifica com Y que é verdadeiro quando dois termos são o mesmo. Entretanto, se um dos termos é uma variável, o operador = causa a instanciação da variável porque o operador causa unificação
X \= Y	X não unifica com Y que é o complemento de X=Y
X == Y	X é literalmente igual a Y (igualdade literal), que é verdadeiro se os termos X e Y são idênticos, ou seja, eles têm a mesma estrutura e todos os componentes correspondentes são os mesmos, incluindo o nome das variáveis
X \== Y	X não é literalmente igual a Y que é o complemento de X==Y
X @< Y	X precede Y
X @> Y	Y precede X
X @=< Y	X precede ou é igual a Y
X @>= Y	Y precede ou é igual a X

COMPARAÇÃO DETERMOS



- ?- f(a,b) == f(a,b).
- true
- !- f(a,b) == f(a,X).
- false
- !- f(a,X) == f(a,Y).
- false
- ?- X == X.
- true
- ?- X == Y.
- false

COMPARAÇÃO DETERMOS



- ?- X \== Y.
- true
- ?- X \= Y.
- false



PRECEDÊNCIA DE TERMOS

- A precedência entre termos simples é determinado para ordem alfabética ou numérica
- Variável livres @< números @< átomos @< estruturas

PRECEDÊNCIA DE TERMOS



- ?- X @< 10.
- true
- ?- X @< isaque.
- true
- ?- X @< f(X,Y).
- true
- ?- 10 @< sara.
- true
- ?- 10 @< f(X,Y).
- true
- ?- isaque @< sara.</p>
- true



- Considere uma mesa com a seguinte configuração de pessoas:
- joao maria jose julia jorge ana íris
- Isto é, João está imediatamente à esquerda de maria, que está imediatamente à esquerda de José, e assim por diante.
- Crie um predicado para indicar quem está imediatamente a direita
- Crie um predicado para indicar quem está imediatamente a esquerda
- Crie um predicado que indica se duas pessoas são vizinhas de uma terceira
- Crie um predicado adjacente que indica se duas pessoas são vizinhas