

	Reporte de Práctica Ingeniería en Sistemas Computacionales Laboratorio de Administración de Redes y Servidores
---	--

<b>Departamento</b>	Mecatrónica, Electrónica y Computación	<b>Curso</b>	LIS4091
<b>Instructor</b>	Dr. Juan Carlos Galán Hernández	<b>Sem.</b>	Primavera 2019

Fecha: 3 de abril de 2019

Práctica número: 4

ID: 153032

Nombre: Victor Eduardo Pulido Contreras

1. Software usado  
Visual Studio Code, Archivos .go
2. Hardware Usado  
Macbook pro
3. Objetivos esperados  
Aprender el lenguaje go para uso posterior de chat cliente - servidor
4. Metodología  
Programar en go ejercicios sencillos para familiarizarse con el lenguaje
5. Si se produjeron entregables, como código fuente, incluya los link a los repositorios donde se almacenaron.
6. Observaciones.