Операционные системы ДЗ 3. Отчёт Работа на 10 баллов

Фролов-Буканов Виктор Дмитриевич БПИ-228 $06~{\rm февраля}~2024$

1 Результат работы программы

```
frolovbuk@LAPTOP-K0RFAB5O:~/hw3$ ./a.out
Enter non-negative number: 0
I am PARENT, my_id=5095, parent_id=2522, child_id=5096, result (of nth fib number)=0
I am CHILD, my_id=5096, parent_id=5095, child_id=0, result (of factorial)=1
Content of the current working directory:
a.out cmake-build-debug main.cpp
```

Figure 1: 1 скрипт

```
frolovbuk@LAPTOP-K0RFAB50:~/hw3$ ./a.out
Enter non-negative number: 1
I am PARENT, my_id=5099, parent_id=2522, child_id=5100, result (of nth fib number)=1
I am CHILD, my_id=5100, parent_id=5099, child_id=0, result (of factorial)=1
Content of the current working directory:
a.out cmake-build-debug main.cpp
```

Figure 2: 2 скрипт

```
frolovbuk@LAPTOP-KORFAB50:~/hw3$ ./a.out
Enter non-negative number: 5
I am PARENT, my_id=5103, parent_id=2522, child_id=5104, result (of nth fib number)=5
I am CHILD, my_id=5104, parent_id=5103, child_id=0, result (of factorial)=120
Content of the current working directory:
a.out cmake-build-debug main.cpp
```

Figure 3: 3 скрипт

```
frolovbuk@LAPTOP-KORFAB50:~/hw3$ ./a.out
Enter non-negative number: 20
I am PARENT, my_id=5109, parent_id=2522, child_id=5110, result (of nth fib number)=6765
I am CHILD, my_id=5110, parent_id=5109, child_id=0, result (of factorial)=2432902008176640000
Content of the current working directory:
a.out cmake-build-debug main.cpp
```

Figure 4: 4 скрипт

Figure 5: 5 скрипт

2 Пару замечаний

- 1. При запуске программы на собственном компьютере необходимо убедиться в наличии компилятора g++ (командной g++ -version)
- 2. Программа принимает на вход ровно одно неотрицательное значение. На отрицательных значениях undefined behaviour

- 3. Исходный код содержится в файле main.cpp. Исполняемый файл a.out. Для запуска исполняемого файла необходимо перейти в директорию, где этот файл находится и вызвать команду ./a.out
- 4. Факториал от нуля полагается равным 1. Числа Фибоначчи нумеруются с нуля