

RAPPORT DE STAGE

du

10/01/2022 au 18/02/2022

YOUR DREAM AGENCY :



REMERCIEMENTS :

Je tiens à remercier toutes les personnes qui ont contribué au succès de ces 6 semaines de stage et qui m'ont aidé lors de la rédaction de ce rapport.

Je tiens à remercier vivement mon maitre de stage, M. Hugo BUSQUET au sein de l'entreprise Your Dream Agency, pour son accueil, le temps passé ensemble et le partage de son expertise au quotidien. Grâce aussi à sa confiance j'ai pu m'épanouir totalement dans mes missions.

Je désire aussi remercier les professeurs de l'Ecole de ORT Lyon, qui m'ont fourni les outils nécessaires au bon déroulement de mon stage

Merci à toutes ces personnes qui ont fait de mon stage une réussite.

SOMMAIRE :

REMERCIEMENTS :	2
SOMMAIRE :	3
ATTESTATION DE STAGE :	4
INTRODUCTION :	5
L'ENTREPRISE ET SON CONTEXTE JURIDIQUE & ECONOMIQUE:	6
Présentation de l'entreprise :	6
Situation géographique :	7
Données et organisation :	7
Organigramme :	8
ACTIVITÉS CONFIÉES A L'ÉTUDIANT :	9
Planning :	9
Activité 1 : mise en place de l'environnement et première modification..	10
Activité 2 : Création d'un temps de chargement a l'arrivé sur le site	14
BILAN DU STAGE :	20

ATTESTATION DE STAGE :**BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS****SESSION 2022****ANNEXE 9 : Modèle d'attestation de stage**

Logo de l'organisme d'accueil

ATTESTATION DE STAGE*à remettre à la ou au stagiaire à l'issue du stage***ORGANISME D'ACCUEIL**

Nom ou dénomination sociale : Your Dream Agency.....

Adresse : 13 rue Frédéric Dard 69680 Chassieu.....

☎ : 07 85 57 71 11.....

certifie que

LA OU LE STAGIAIRE

Nom : FERRIER Prénom : Victor.....

Né(e) le : ..11... / ..11... /2002..... Sexe : F ☐ M ☒

Adresse : 118 Avenue Général Frère.....

☎ : 06 41 00 48 71 Mél : v.ferrier@lyon.ort.asso.fr.....

ÉTUDIANT(E) EN BTS Services informatiques aux organisationsOption ☐ SISR ☒ SLAM**AU SEIN DE** (nom de l'établissement d'enseignement supérieur ou de l'organisme de formation) :

ORT LYON.....

a effectué un stage prévu dans le cadre de ses études**DURÉE DU STAGE**

Dates de début et de fin du stage : Du ..10... / ..01... / 2022 au ..18... / ..02... / 2022.....

Représentant une **durée totale** de 6 semaines nombre de semaines / de mois
(rayer la mention inutile).

La durée totale du stage est appréciée en tenant compte de la présence effective de la ou du stagiaire dans l'organisme, sous réserve des droits à congés et autorisations d'absence prévus à l'article L.124-13 du code de l'éducation (art. L.124-18 du code de l'éducation). Chaque période au moins égale à 7 heures de présence consécutives ou non est considérée comme équivalente à un jour de stage et chaque période au moins égale à 22 jours de présence consécutifs ou non est considérée comme équivalente à un mois.

MONTANT DE LA GRATIFICATION VERSÉE À LA OU AU STAGIAIRELa ou le stagiaire a perçu une gratification de stage pour un **montant total** de euros.

L'attestation de stage est indispensable pour pouvoir, sous réserve du versement d'une cotisation, faire prendre en compte le stage dans les droits à retraite. La législation sur les retraites (loi n°2014-40 du 20 janvier 2014) ouvre aux étudiants dont le stage a été gratifié la possibilité de faire valider celui-ci dans la limite de deux trimestres, sous réserve du versement d'une cotisation. La demande est à faire par l'étudiant(e) dans les deux années suivant la fin du stage et sur présentation obligatoire de l'attestation de stage mentionnant la durée totale du stage et le montant total de la gratification perçue. Les informations précises sur la cotisation à verser et sur la procédure à suivre sont à demander auprès de la Sécurité sociale (code de la Sécurité sociale art. L.351-17 – code de l'éducation art. D.124-9)

Fait à Lyon..... le ..18... / 02... / 2022...

Nom, fonction et signature de la personne
représentant de l'organisme d'accueil

INTRODUCTION :

Dans le cadre de ma deuxième année de mon BTS SIO à l'école ORT Lyon 8ème, j'ai réalisé mon stage dans une entreprise ayant un site web pour exercer son activité. Cela m'a permis de me former aux métiers de développeurs web que j'ai découvert et que ma formation propose comme débouché. Les missions de mon tuteur m'ont attiré particulièrement car j'ai pu appliquer les connaissances que j'ai acquies en développement sur mes deux premières années de BTS SIO, et en appréhender de nouvelles.

Concernant l'entreprise Your Dream Agency, elle a été créée le 01/03/2021 pour répondre à la demande grandissante de la gestion d'influenceur sur les réseaux sociaux.

Ce stage a donc été une opportunité pour moi de percevoir comment une entreprise dans le secteur concurrentiel de l'influence diversifie ces activités dans l'optique de générer du chiffre d'affaires.

L'élaboration de ce rapport a pour principale source les différents enseignements et les entretiens que j'ai pu avoir avec les employés.

Dans un premier temps je d'écrirais l'entreprise et son secteur en insistant sur ses particularités notamment dans son fonctionnement. Puis j'étudierais mes missions lors de ce stage avant de dresser un bilan.

Mon stage s'est déroulé au sein du service informatique.

Ma participation à leur site web m'a en effet permis de découvrir l'évolution et la maintenance de celui-ci. Grâce à cette expérience pratique, j'ai eu l'opportunité de découvrir le métier de développeur web.

L'ENTREPRISE ET SON CONTEXTE JURIDIQUE & ECONOMIQUE:

Objectifs visés : Découvrir, observer et comprendre des situations professionnelles

Importance du contexte : Découverte en profondeur du monde de l'entreprise, en observant comment les modes d'organisation et les relations humaines l'animent, ainsi que les atouts et les contraintes.

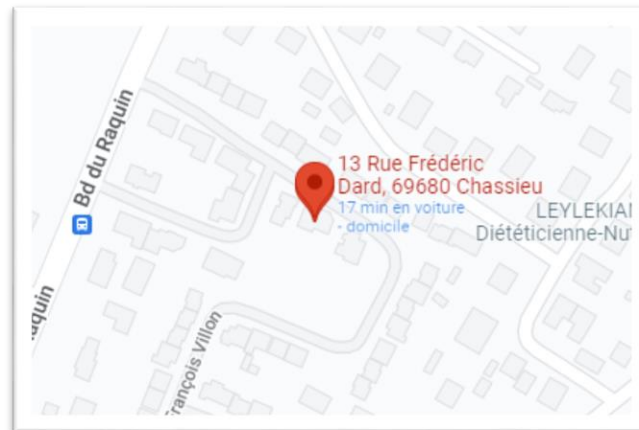
Présentation de l'entreprise :

Your Dream Agency est entreprise Lyonnaise créée en 2021 par Monsieur Hugo BUSQUET. Il s'agit d'une toute nouvelle agence d'influence créative, qui réalise et recherche des campagnes innovantes et performantes pour les marques et les influenceurs.

Your Dream Agency possède plusieurs entreprises concurrentes comme Hot mango ou Sparkle Agency. Elle se situe donc dans un marché concurrentiel et essaye donc de se démarquer en privilégiant les boutiques françaises et les petits créateurs.

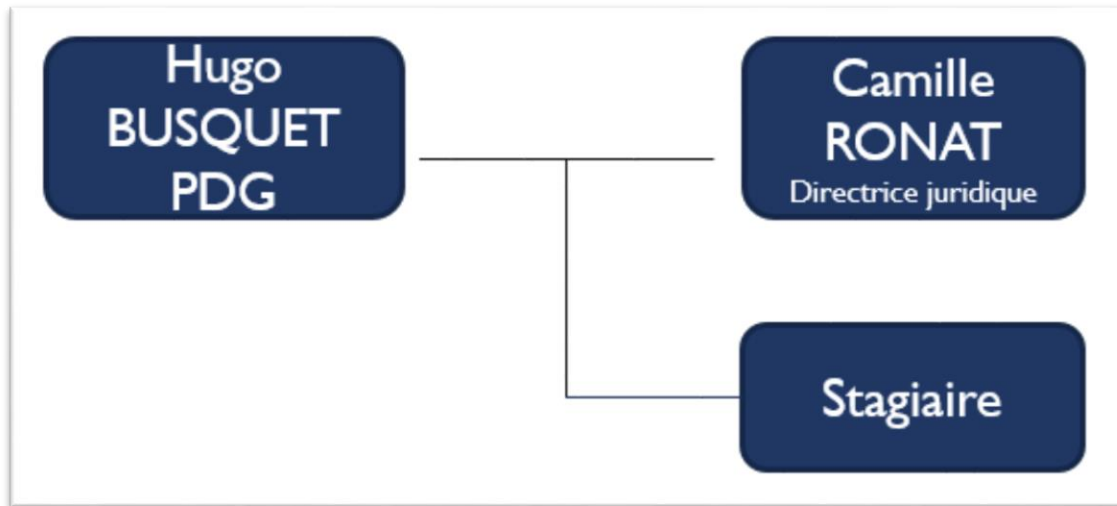
Situation géographique :

Your Dream agency ne possède pas de locaux étant donné son statut d'auto-entreprise. Néanmoins, officiellement on peut quand même dire que son siège social est situé au 13 RUE FREDERIC DARD 69680 à CHASSIEU car il s'agit de l'adresse du créateur de cette entreprise.



Données et organisation :

Raison sociale	Auto Entreprise
Dirigeant	MONSIEUR HUGO BUSQUET PDG
Adresse	13 RUE FREDERIC DARD 69680 CHASSIEU
Téléphone	07 85 57 71 11
Courriel	hugo@yourdream-agency.fr
Site internet	https://yourdream-agency.fr/
Activité	Édition de revues et périodiques
Année de début de l'activité de l'établissement	2021
Effectif	2
N° SIRET	89474494500011
N° APE	894744945

Organigramme :Mission de Your Dream Agency :

L'influence marketing est basée sur les relations humaines et l'authenticité qu'il en émane ; ainsi, Your Dream Agency met un point d'honneur à créer des collaborations considérant l'individualité de chaque talent tout en respectant l'ADN des marques avec qui nous travaillons. C'est un jeu d'équilibre dont nous nous portons garants.

ACTIVITÉS CONFIÉES A L'ÉTUDIANT :

Planning :

TACHE A REALISER	SEMAINE DE TRAVAIL
<ul style="list-style-type: none"> - Modification de la page d'accueil du site en supprimant des éléments HTML et en n'en repositionnant d'autre - Interaction et animation du logo de l'entête - Animation en CSS des titres des paragraphes - Modification du background du site - Ajout d'un temps de chargement a l'entrée sur le site 	1
<ul style="list-style-type: none"> - Début de la compatibilité mobile du site - Modification des paragraphe en page d'accueil - Création d'un compteur de visite 	2
<ul style="list-style-type: none"> - Mise en ligne du site web grâce à Filezilla - Suite des autres taches commencer précédemment - Modification de la page contact - Ajout d'une pop-up afin d'accéder a un PDF 	3
<ul style="list-style-type: none"> - Suite des autres taches commencer précédemment - Compatibilité mobile des nouvelles pages 	4
<ul style="list-style-type: none"> - Suite des autres taches commencer précédemment - Compatibilité mobile des nouvelles pages - Page nos talents 	5
<ul style="list-style-type: none"> - Suite des autres taches commencer précédemment - Compatibilité mobile des nouvelles pages - Page nos création (non fini) 	6

Activité 1 : mise en place de l'environnement et première modification

Contexte : L'entreprise Your Dream Agency possède un site web vitrine pour ces clients je vais donc dans cette activité procéder à son amélioration.

Objectif : L'objectif de cette activité était dans un premier temps de me permettre de travailler sur mon ordinateur personnel. En effet, ce fut nécessaire étant donné que l'intégralité de mon stage fut en distancielle.

J'ai donc dû me familiariser avec des logiciels comme Yarn. Tous ses logiciels ont dû être paramétrés correctement pour pouvoir accéder au code et le faire fonctionner.

Élément de réalisation :

Dans un premier temps j'ai dû installer Yarn pour me permettre de faire fonctionner le code nécessaire au fonctionnement du site de l'entreprise. Puis mon tuteur de stage m'a envoyé une copie du code du site web.

Ensuite pour pouvoir utiliser et faire fonctionner les pages de codes récupérer il a fallu mettre en place Yarn. Pour installer et utiliser yarn il a fallu exécuter des lignes de codes dans l'outil commande de Windows.

Qu'est-ce que Yarn ?

Yarn est un gestionnaire de paquets pour Node.js. Un package manager, où gestionnaire de paquet en français est un outil permettant de simplifier la gestion des dépendances de vos projets ou systèmes.

Pourquoi utilisé Yarn ?

Pour commencer, Yarn est plus rapide, beaucoup plus rapide : 40% en moyenne. Il semblerait que plus le nombres de dépendances installées soit grande, moins la différence soit flagrante, mais Yarn reste plus rapide dans tous les cas.

Ensuite, Yarn possède un lockfile au fonctionnement exactement identique au fichier bundle.lock de bundler. Pour comprendre ce point, il faut savoir que les numéros de version du fichier package.json ne sont pas forcément "fixes". Ils peuvent par exemple exprimer "n'importe quel version au-dessus de la version 3". Le problème avec ce fonctionnement est que nous pouvons nous retrouver avec deux machines avec des dépendances différentes, ce qui est prône aux bugs.

Pour corriger cela, Yarn met à jour un fichier avec des numéros de versions fixes : yarn.lock. De cette manière, il sera toujours possible d'installer exactement les bonnes versions de toutes vos dépendances.

Première modification sur le site :

La première tâche en tant que développeur lors de ce stage a été de rendre interactif le logo de l'entête du site



Le but est que quand l'utilisateur passera sa souris sur le logo celui-ci s'agrandit et quand il est cliqué il ramène à la page d'accueil du site.



Pour cela j'utilise l'éditeur de code Visual Studio Code et je divise ma mission en plusieurs tâche :

1 – Agrandir le logo quand la souris passe dessus :

Pour cela j'utilise le langage CSS et sa fonctionnalité « hover »

```
.yda-navbar-logo:hover{  
  transform: scale(1.15);  
  transition: 0.6s;  
}
```

Ici, le code dit que quand le logo est survolé par le curseur sa taille doit augmenter de 0,15% avec une transition durant 0,6s

2 – Quand le logo est cliqué il doit emmener à la page d'accueil

Pour cela j'utilise le langage HTML

```
<a href="/">  
  <img className="yda-navbar-logo" src={Logo} alt="logo"/>  
</a>
```

Ici, la balise image où est stocké le logo est entouré d'une balise hypertexte qui contient le lien vers la page d'accueil

Grâce à ce code la mission est donc finalisée et est testable directement sur le site : <https://yourdream-agency.fr/>

Résultat obtenue :

<u>TEST</u>	<u>RESULTAT</u>
Mise en place de l'environnement de travail	OK
Première modification du site	OK

Activité 2 : Création d'un temps de chargement a l'arrivé sur le site

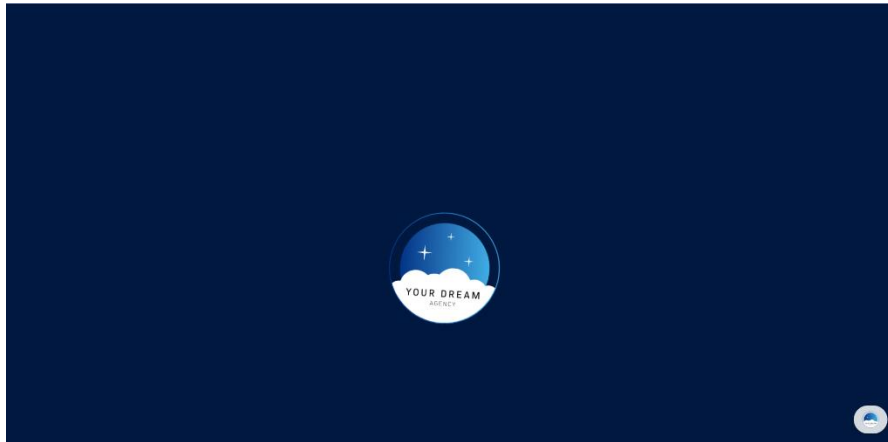
Contexte : L'entreprise Your Dream Agency possède un site web vitrine pour ces clients je vais donc dans cette activité procédé à son amélioration.

Objectif : L'objectif de cette activité était la création d'un temps de chargement a l'arrivé sur le site afin de le rendre plus attrayant

Elément de réalisation :

J'ai dû utilisé l'éditeur de code Visual Studio Code ainsi que les langage HTLM CSS et JavaScript que j'ai déjà étudié en cour

Comme dit précédemment le but de cette tâche est de créer un temps de chargement a l'arrivée sur le site



Pour cela j'utilise l'éditeur de code Visual Studio Code et je divise ma mission en plusieurs tâche :

1 – Création d'un script en Java Script :

```
$(window).on("load",function(){  
    |   $(".loader-wrapper").delay(1500).fadeOut("slow");  
    |   });
```

ce script Java Script permet lors du chargement de la page de charger l'élément « .loader-wrapper » correspondant au temps de chargement pendant 1500ms

2 – Création de l'animation du chargement :

```
.loader-wrapper{
  width: 100%;
  height: 400%;
  position: absolute;
  top: 0;
  left: 0;
  background-color: #00173f;
  z-index: 999;
}

.loader {
  z-index: 999;
  display: inline-block;
  width: 250px;
  height: 250px;
  position: absolute;
  border: 0px solid #fff;
  top: 11.9%;
  left: 43.5%;
  background-image: url("../images/logo.svg");
  background-repeat: no-repeat;
  animation: loader 3s infinite ease;
}

@keyframes loader {
  0% {
    transform: translateX(-1200px) rotate(1turn);
  }
  50% {
    transform: translateX(0px);
  }
  100% {
    transform: translateX(1200px) rotate(1turn);
  }
}
```

Ce code en CSS correspond au visuel pur (« .loader-wrapper ») et à l'animation du temps de chargement (« @keyframes loader »)

Grace à ce code la mission est donc finalisée et est testable directement sur le site : <https://yourdream-agency.fr/>

Résultat obtenue :

<u>TEST</u>	<u>RESULTAT</u>
Mise en place du temps de chargement	OK
Création du script en Java Script	OK

Activité 2 : Création d'un compteur de visiteur unique

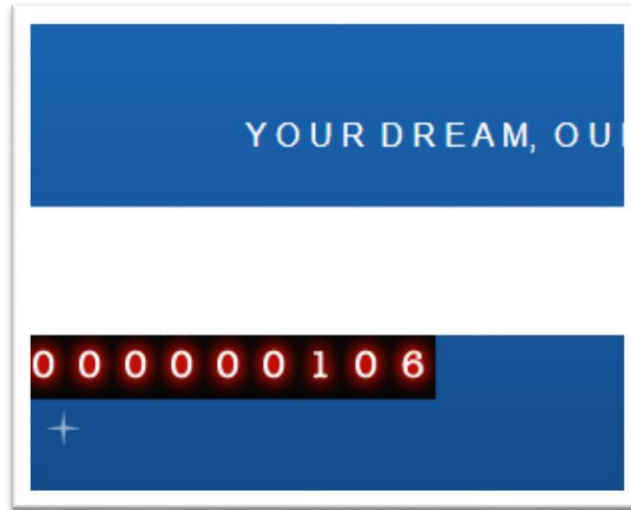
Contexte : L'entreprise Your Dream Agency possède un site web vitrine pour ces clients je vais donc dans cette activité procéder à son amélioration.

Objectif : L'objectif de cette activité était la création d'un compteur de visiteur unique

Élément de réalisation :

J'ai dû utilisé l'éditeur de code Visual Studio Code ainsi que les langage HTML CSS et JavaScript que j'ai déjà étudié en cours

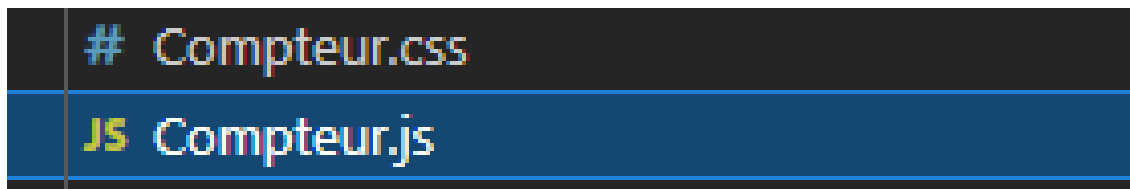
Comme dit précédemment le but de cette tâche est de créer un compteur de visiteur unique



Pour cela j'utilise l'éditeur de code Visual Studio Code et je divise ma mission en plusieurs tache :

(Le compteur de vu n'est pas destiné au visiteur, le design de la page n'est donc pas fondamentalement utile.)

Tout d'abord je créer un nouvel page



Puis j'importe le code d'un compteur de vu dit « unique » donc chaque adresse IP est compté

```
render() {  
  return (  
  
    <div className="includedContent" style={{height: '1cm !important'}}>  
      <a href="https://www.hitwebcounter.com" target="_blank" style={{height: '0cm !important'}}>  
        
  
  );  
}
```

Ce code dépend d'un site tiers « www.hitwebcounter.com » a chaque fois qu'un nouveau visiteur viendra donc sur le site l'image du compteur s'incrémentera de 1

L'accès à la page compteur est possible grâce a une URL inaccessible sans la connaître au préalable qui est la suivante : <https://yourdream-agency.fr/Compteur>

Résultat obtenue :

<u>TEST</u>	<u>RESULTAT</u>
Création d'un compteur de visiteur	OK

BILAN DU STAGE :

Pendant ce stage d'une durée de 6 semaines au sein de Your Dream Agency j'ai eu la chance de découvrir le monde des agences d'influence créative.

Grâce à ce stage j'ai donc pu développer mes compétences dans de nombreux domaines. J'ai pu assister à plusieurs problèmes du site survenu pendant ma formation mais aussi y participer. Toutes ces situations m'ont permis de découvrir les différentes solutions possibles.

Comme dit précédemment le but principal de mon stage s'est tourné autour de la maintenance de leur site web. La modification des pages que j'ai effectuées permet donc d'améliorer l'utilisation du site par les utilisateurs. Le site devient donc plus adapté aux attentes des visiteurs

Pendant ma période de stage, j'ai donc découvert la grande diversité dans les métiers liés à l'informatique. Je tiens à remercier mon maître de stage Hugo Busquet pour son accueil.