

Programação Web

Unidade 2 – PHP



Conhecimentos: Unidade 2

- Arquitetura cliente-servidor
- O que é o PHP e para que é usado?
- Configuração do ambiente (Windows e Linux)
- Introdução a sintaxe básica e ao ambiente
- Variáveis e saída
- Estruturas de Controle (if, else, elseif, switch) e Loops (while, for, foreach)
- Funções
- Operações com formulários (métodos GET e POST)
- Acesso à banco de dados
- Hospedagem de sistemas Web



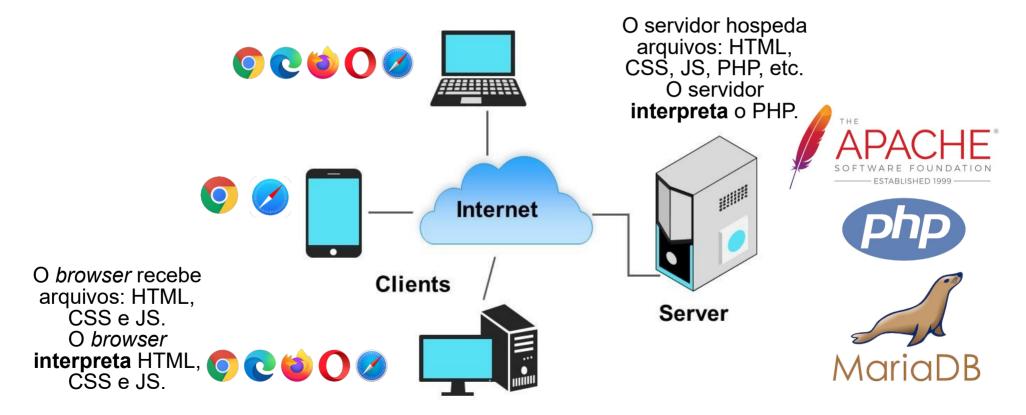
Objetivos

Aprender o básico da linguagem de programação PHP para que possa prepará-los(as) para a aprendizagem de *frameworks* como o Laravel.





Arquitetura Cliente-Servidor





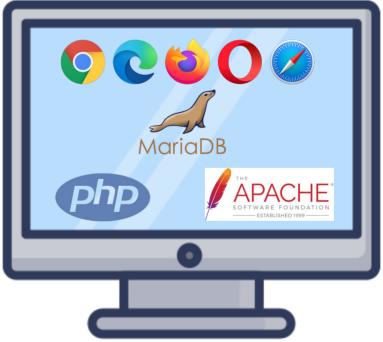
Arquitetura Cliente-Servidor

Em um ambiente de desenvolvimento típico...

O servidor hospeda arquivos: HTML, CSS, JS, PHP, etc. O servidor interpreta o PHP.

O browser recebe arquivos: HTML, CSS e JS. O browser interpreta HTML, CSS e JS.







PHP (Hypertext PreProcessor) é uma linguagem de programação de código aberto, especialmente projetada para desenvolvimento web. Foi criada por Rasmus Lerdorf em 1994, inicialmente como um conjunto de scripts para acompanhar o acesso ao seu currículo online, mas evoluiu para se tornar uma das linguagens mais populares para a construção de sites dinâmicos e aplicações web.



Quais São as Linguagens de Programação Mais Usadas em

1. Python →

2024? >

- 2. C# >
- 3. C++ >
- 4. JavaScript
- **5.** PHP →
- 6. Swift >
- 7. Java >
- 8. Go >
- 9. SQL →
- **10.** Ruby →

Fonte: https://www.hostinger.com.br/tutoriais/linguagens-de-programacao-mais-usadas

Acesso em: 6/11/2024.



Principais Características do PHP

- Interpretada pelo Servidor: PHP é executado no servidor web e gera HTML que é enviado ao navegador do usuário. O usuário final vê apenas o resultado final da execução do script PHP, não o código PHP em si.
- Integrada com HTML: PHP é facilmente incorporado em arquivos HTML, permitindo misturar código de servidor com HTML para gerar conteúdo dinâmico.
- Fácil de Aprender e Usar: PHP possui uma sintaxe simples, o que facilita o aprendizado e uso para iniciantes em desenvolvimento web.



Principais Características do PHP

- Código Aberto e Gratuito: PHP é gratuito e possui uma grande comunidade de desenvolvedores, o que facilita o acesso a recursos e suporte.
- Suporte a Bancos de Dados: PHP é altamente compatível com diversos bancos de dados, como MySQL, PostgreSQL, Oracle e muitos outros, o que facilita o desenvolvimento de aplicações que necessitam de armazenamento e gestão de dados.



Para programar em PHP, precisamos de:

- 1) Um editor de textos simples (como o Notepad) ou uma IDE (*Integrated Development Environment* Ambiente de Desenvolvimento Integrado) como o VsCode;
- 2) Um servidor Web com suporte a PHP.



O servidor Web com suporte a PHP pode ser de vários tipos como:

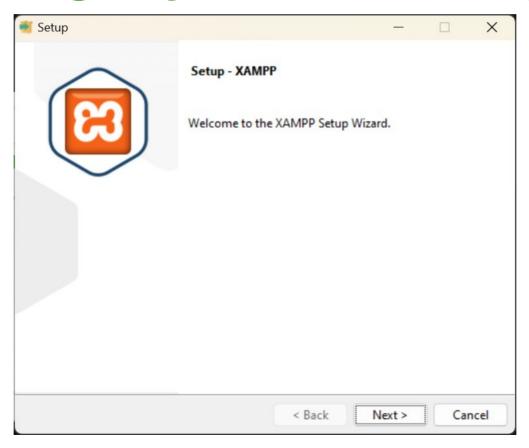
- WAMP (Windows + Apache + MySQL ou MariaDB + PHP);
- LAMP (Linux + Apache + MySQL ou MariaDB + PHP);
- XAMPP (Windows, Linux ou OS X + Apache + MariaDB + PHP + Perl).



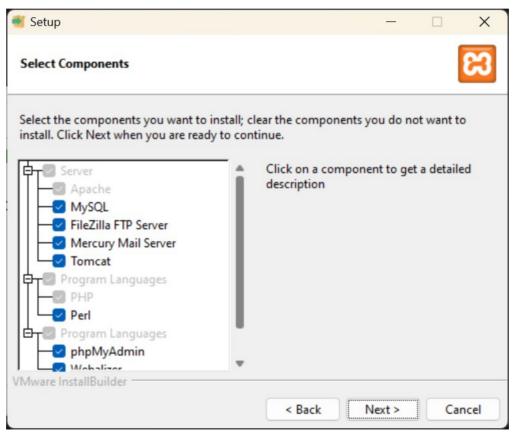
Devido a facilidade de instalação, utilizaremos o XAMPP nas nossas aulas práticas. O XAMPP pode ser baixado em:

https://www.apachefriends.org/pt_br/index.html

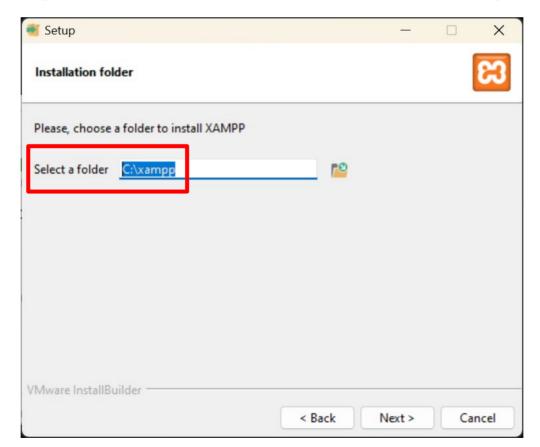




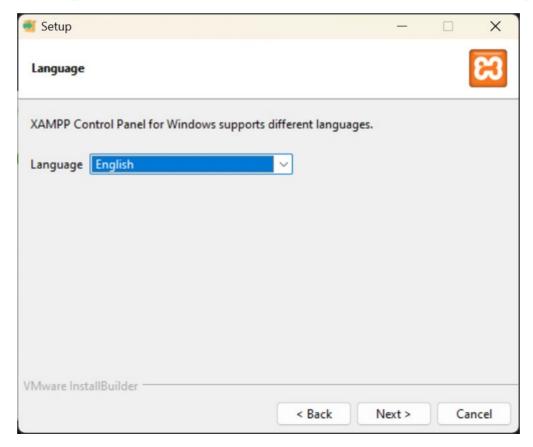




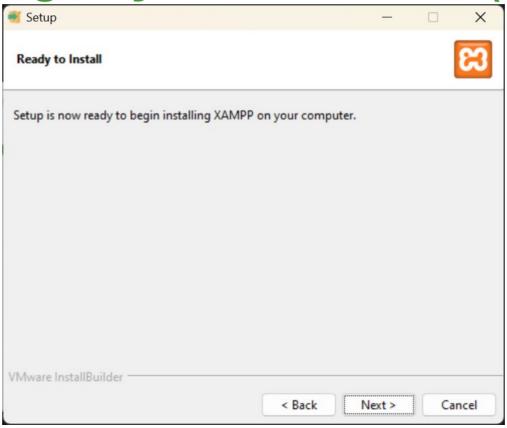








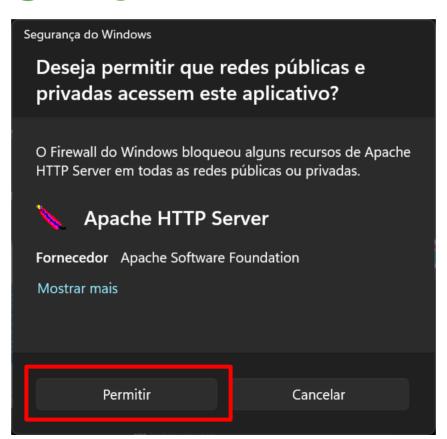




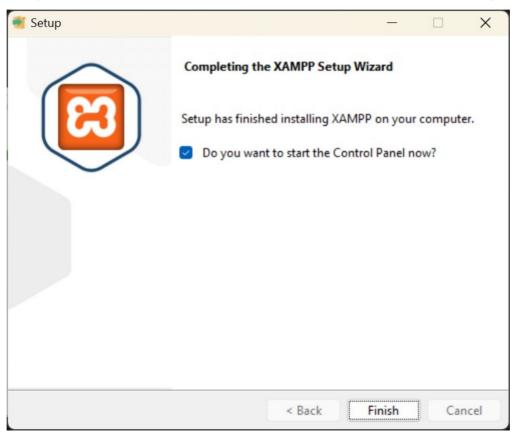




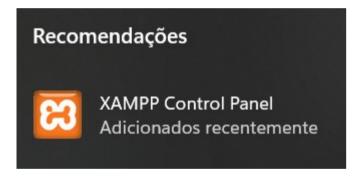


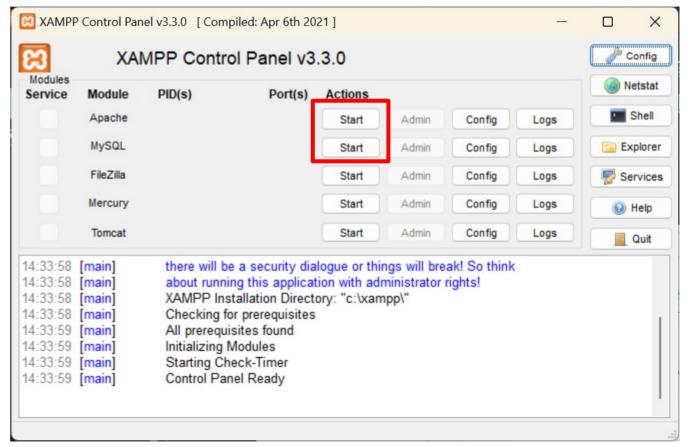




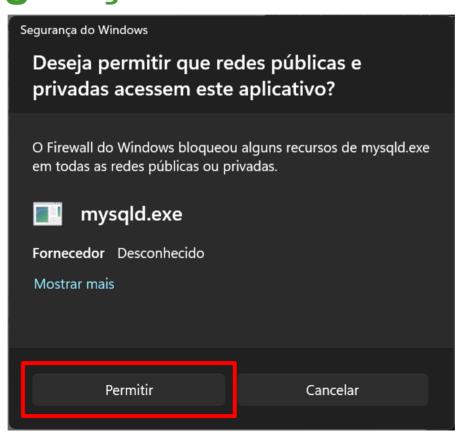




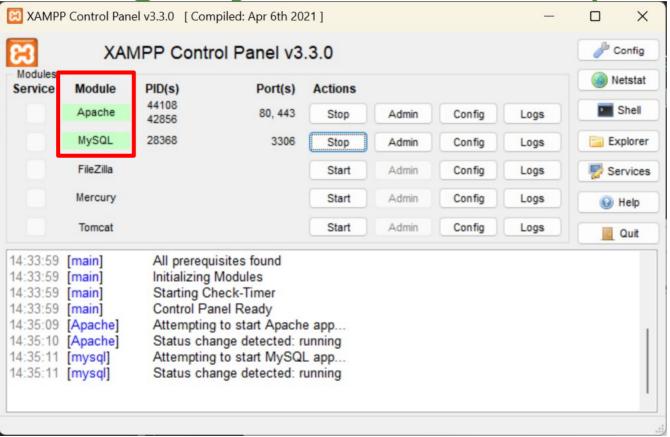




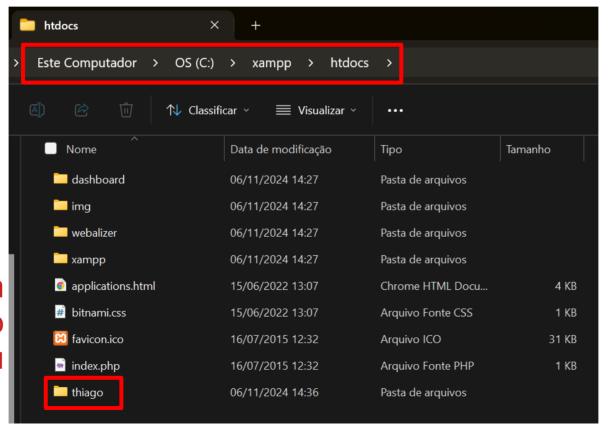






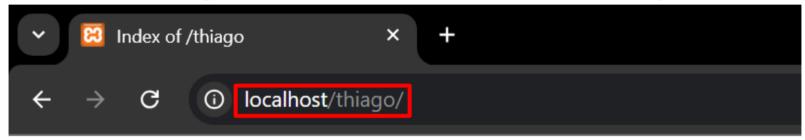






Crie um diretório com seu nome →





Index of /thiago

Name Last modified Size Description

Pronto!
Tudo certo!



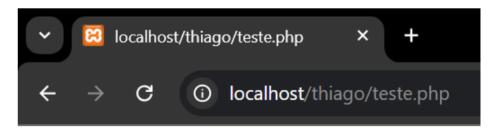
Apache/2.4.58 (Win64) OpenSSL/3.1.3 PHP/8.2.12 Server at localhost Port 80



Introdução a sintaxe básica e ao ambiente

```
1 <?php
2
3 echo "Olá, eu sou o PHP e estou vivo!";
4
5 ?>
```

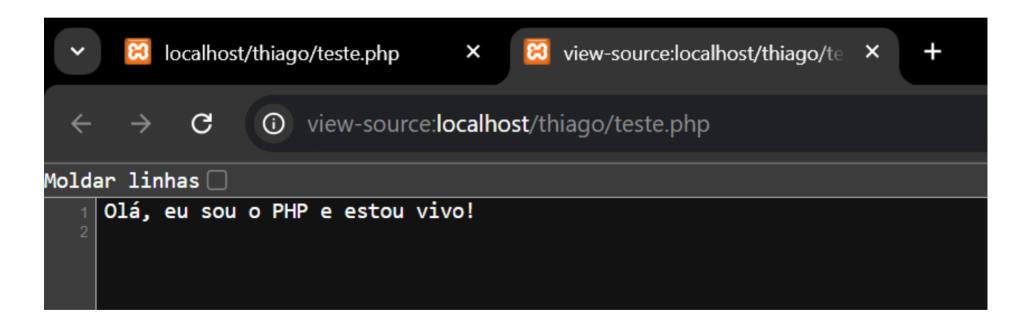




Olá, eu sou o PHP e estou vivo!



Introdução a sintaxe básica e ao ambiente





Introdução a sintaxe básica e ao ambiente

```
<?php
// Declaração de variáveis e comentários
// Declarando variáveis - nos comentários, os possíveis tipos de dados
$nome = "Maria"; // String
$idade = 30; // Inteiro
$altura = 1.65; // Float
$status = true; // Boolean
// Imprimindo o conteúdo de variáveis
echo "Me chamo $nome, tenho $idade anos e meço $altura m.";
```



Exercícios

Resolva os exercícios 1 ao 5 da Lista 06.





Terceira Nota/Avaliação Final

Para a composição da terceira **nota/avaliação final**, serão utilizados os seguintes critérios:

- Resolução de exercícios durante as aulas (20%);
- Trabalho (30%);
- Prova individual e com consulta (50%).









Estruturas Condicionais – if, else e elseif

Estruturas condicionais permitem que o programa execute blocos de código diferentes com base em determinadas condições. Em PHP, a estrutura if é usada para avaliar uma condição e executar o código correspondente se a condição for verdadeira



Estruturas Condicionais – if, else e elseif

```
if (condicao) {
    // Código a ser executado se a condição for verdadeira
  exemplo:
$idade = 18;
if ($idade >= 18) {
    echo "Você é maior de idade.";
```



Estruturas Condicionais – if, else e elseif

```
$idade = 16;
if ($idade >= 18) {
    echo "Você é maior de idade.";
  else {
    echo "Você é menor de idade.";
```



Estruturas Condicionais – if, else e elseif

```
nota = 7;
if ($nota >= 9) {
    echo "Parabéns, você tirou uma nota excelente!";
 elseif ($nota >= 6) {
    echo "Você tirou uma nota boa!";
  else {
   echo "Infelizmente, você não passou.";
```



Operadores relacionais

Operador	Nome	Função
==	Igual a	Testa se um valor é igual ao outro
!=	Diferente de	Testa se dois valores são diferentes entre si
>	Maior que	Testa se um valor é maior que o outro
>=	Maior ou igual a	Testa se um valor é maior ou igual a outro
<	Menor que	Testa se um valor é menor que o outro
<=	Menor ou igual a	Testa se um valor é menor ou igual a outro



Operadores lógicos

Operador	Nome	Função
& &	E	Verdadeiro se ambas as condições forem verdadeiras
	OU	Verdadeiro se pelo menos uma das condições for verdadeira
!	Negação	inverte o valor lógico da condição



Exercícios

Resolva os exercícios 6 ao 13 da Lista 06.





O que é o switch?

 O switch é uma estrutura condicional que verifica o valor de uma variável ou expressão e executa um bloco de código correspondente.

Quando usar o switch?

 Quando há múltiplas opções baseadas no mesmo valor. Para substituir vários if-elseif-else.



Exemplo: Crie um *script* que receba o dia da semana em uma variável (número de 1 a 3, onde 1 representa domingo) e escreva na tela o nome do dia. Faça com if-elseif-else e com switch e compare os resultados.

```
<?php
// versão com if-elseif-else
dia = 3:
if ($dia == 1) {
    echo "Hoje é domingo.";
 elseif ($dia == 2) {
    echo "Hoje é segunda-feira.";
 elseif ($dia == 3) {
    echo "Hoje é terça-feira.";
 else {
    echo "Número inválido.";
```

```
<?php
// versão com switch-case
dia = 3:
switch ($dia) {
    case 1:
        echo "Hoje é domingo.";
        break;
    case 2:
        echo "Hoje é segunda-feira.";
        break:
    case 3:
        echo "Hoje é terça-feira.";
        break:
    default:
        echo "Número inválido.";
        break;
```



Vantagens do uso do switch

Legibilidade: O switch apresenta uma estrutura mais compacta e visualmente limpa, especialmente em casos com muitas condições. No if-elseif-else, o código fica mais extenso, com repetição da variável \$dia em cada condição.

Clareza na Lógica: O switch separa claramente os casos possíveis (case) e o caso padrão (default).O if-elseif-else mistura as condições e o código resultante, o que pode dificultar a leitura.



Vantagens do uso do switch

Facilidade de Manutenção: Adicionar um novo dia ou caso no switch é simples e não impacta a estrutura. No if-elseif-else, adicionar um novo caso exige modificar a lista de condições, aumentando o risco de erro.

Performance: Em cenários com várias condições, o **switch** pode ser mais eficiente, pois evita verificações repetitivas.



Podemos utilizar o case para "agrupar" condições. Veja o código no próximo *slide* e tente imaginar a saída dele para as seguintes notas: A, B, C, D e E.

No exemplo, o *script* deve receber uma nota de entrada e dizer o que ela representa.



```
<?php
$nota = "B";
switch ($nota) {
    case "A":
    case "B":
        echo "Bom desempenho!";
        break;
    case "C":
        echo "Desempenho médio.";
        break;
    default:
        echo "Desempenho insuficiente.";
        break;
```



Pode-se utilizar o **switch** para verificações mais complexas como, por exemplo, a verificação de intervalos.

Veja no próximo slide um exemplo, atente para a definição do switch: switch(true).



Exemplo: Crie um programa em PHP que classifique a faixa etária de uma pessoa com base na sua idade. O programa deve receber a idade armazenada em uma variável e, utilizando um switch-case, exibir uma mensagem indicando a categoria correspondente:

- Idades menores que 13: "Você é uma criança."
- Idades entre 13 e 17: "Você é um adolescente."
- Idades entre 18 e 59: "Você é um adulto."
- Idades a partir de 60: "Você é um idoso."



```
<?php
// Usando o switch-case para verificar intervalos
$idade = 20;
switch (true) {
    case ($idade < 13):
        echo "Você é uma criança.";
        break;
    case ($idade < 18):
        echo "Você é um adolescente.";
        break;
    case ($idade < 60):
        echo "Você é um adulto.";
        break;
    default:
        echo "Você é um idoso.";
        break;
```



Exercícios

Resolva os exercícios 1 ao 11 da Lista 07 - Switch.





"O que são loops?

Um *loop* é uma estrutura de repetição que executa um bloco de código várias vezes enquanto uma condição for verdadeira. Ele é usado para tarefas repetitivas, como percorrer listas ou somar valores."



Em PHP temos quatro tipos de loops:

- 1) while;
- 2) do..while;
- 3) **for**;
- 4) foreach.

O while e do..while possuem um comportamento semelhante: enquanto faça ou faça enquanto.



Para tentar perceber a diferença entre **while** e **do..while**, analise os dois códigos abaixo (são contadores até 5, ou deveriam ser):

```
$contador = 5;
while ($contador < 5) {
    echo "Contagem: $contador <br>";
    $contador++;
}
```

```
$contador = 5;
do {
    echo "Contagem: $contador <br>";
    $contador++;
} while ($contador < 5);</pre>
```

Qual é a saída de cada um dos dois algoritmos?



O **for** também pode ser usado para contagem e possui uma sintaxe mais prática, dependendo do contexto:

```
for (início; condição; incremento) {
    // Código a ser executado em cada iteração
}
```



Veja um comparativo de contadores de 1 a 5 (reaisoficiais) com while, do..while e for:

```
$contador = 1;
while ($contador <= 5) {
    echo "Contagem: $contador <br>";
    $contador++;
}
```

```
$contador = 1;
do {
    echo "Contagem: $contador <br>";
    $contador++;
} while ($contador <= 5);</pre>
```

```
for ($i = 1; $i <= 5; $i++) {
    echo "Contagem: $i <br>;
}
```



Exercícios

Resolva os exercícios 1 ao 8 da Lista 08 – Loops – Parte 1.





"O que é o **foreach** (para cada)?

O foreach é uma estrutura de repetição em PHP usada exclusivamente para percorrer elementos de arrays e objetos. Ele simplifica o acesso a cada elemento de uma coleção, evitando a necessidade de gerenciar índices manualmente."



Sintaxe básica do foreach

```
# básica
foreach ($array as $valor) {
    // Código a ser executado
}
```



Comparativo: percorrendo um array de frutas com for e com foreach

```
$frutas = ["Maça", "Pera", "Uva"];
```

```
for($i = 0; $i < sizeof($frutas); $i++) {
   print "Fruta: $frutas[$i] <br>}
}
```

```
foreach ($frutas as $fruta) {
   print "Fruta: $fruta <br>";
}
```



Sintaxe com chave e valor do foreach

```
# com chave e valor
foreach ($array as $chave => $valor) {
    // Código a ser executado
}
```

Exemplo com chave e valor:

```
# exemplo: percorrer um array com chave e valor
# que associa nomes a idades
$pessoas = ["Ana" => 25, "João" => 30, "Carlos" => 35];

foreach ($pessoas as $nome => $idade) {
    echo "$nome tem $idade anos.<br>;
}
```



Exercícios

Resolva os exercícios 1 ao 7 da Lista 09 – *Loops* – Parte 2.





Para que possamos dar "vida" para nossos sistemas Web, é necessário manipular os dados informados pelos usuários.

Quando um usuário preenche um formulário, clica em um botão, navega entre as páginas, etc., ele envia dados para o servidor Web que devem ser **processados**.



É possível manipular dados enviados via GET ou POST. Vamos iniciar pelo método GET...

- "O que é o Método GET?
- O método GET é usado para enviar dados de um formulário ao servidor como parte da URL. É ideal para:
 - Recuperar informações que não precisam ser privadas.
 - Pesquisas e filtros.
 - Situações onde os dados enviados não excedem o limite de tamanho do URL (geralmente 2000 caracteres)."



Veremos um exemplo prático de uso do GET. Criaremos um formulário bem simples com dados que serão enviados para o servidor (arquivo processar.html):

Nome: Idade: Enviar



Veremos um exemplo prático de uso do GET. Criaremos um formulário bem simples com dados que serão enviados para o servidor (arquivo processar.html):



Agora é necessário criar o arquivo que processará os dados enviados (arquivo processar.php – **versão 1**):

```
<?php
$nome = $_GET['nome'];
$idade = $_GET['idade'];
echo "Olá, $nome! Você tem $idade anos.";
?>
```

Há algum problema nesse código?



Agora é necessário criar o arquivo que processará os dados enviados (arquivo processar.php – **versão 2**):

```
<?php
if (isset($_GET['nome']) && isset($_GET['idade'])) {
    $nome = $_GET['nome'];
    $idade = $_GET['idade'];
    echo "Olá, $nome! Você tem $idade anos.";
} else {
    echo "Por favor, preencha o formulário.";
}
?>
```



Podemos "misturar" HTML e PHP em um único arquivo, facilitando a implementação. Veja o exemplo abaixo (arquivo processar-mix1.php):

```
<h1>Minha página única</h1>
<?php
if (isset($_GET['nome']) && isset($_GET['idade'])) {
    $nome = $ GET['nome'];
    $idade = $ GET['idade'];
    echo "Olá, $nome! Você tem $idade anos.";
  else {
    echo "Erro: Preencha o formulário!";
<form action="" method="get">
    <label for="nome">Nome:</label>
    <input type="text" id="nome" name="nome" required>
    <label for="idade">Idade:</label>
    <input type="number" id="idade" name="idade" required>
    <button type="submit">Enviar</button>
 /form>
```



Podemos, ainda, "misturar" HTML e PHP em um único arquivo mais completo e elegante.

Veja o exemplo no SIGAA utilizando heredoc (um nível um pouco mais avançado).

Arquivo: processar-mix2.php



Veremos agora como manipular dados de formulários com o POST.

Veja no slide, a seguir, as principais diferenças entre o GET e o POST.



Diferenças entre o GET e o POST

Aspecto	GET	POST
Visibilidade	Os dados aparecem na URL.	Os dados não aparecem na URL.
Segurança	Menos seguro, pois os dados são visíveis.	Mais seguro, adequado para dados sensíveis.
Tamanho Limite de tamanho (depende do navegador).		Não há limite prático.
Uso Comum Filtros, buscas, navegação.		Login, formulários longos.



Como ficaria nosso primeiro exemplo com o uso do POST?

Veja abaixo (arquivo processar-post.html):



Manipulação de Formulários

Como ficaria nosso primeiro exemplo com o uso do POST?

Veja abaixo (arquivo processar-post.php):

```
<?php
if (isset($_POST['nome']) && isset($_POST['idade'])) {
    $nome = $_POST['nome'];
    $idade = $_POST['idade'];
    echo "Olá, $nome! Você tem $idade anos.";
} else {
    echo "Por favor, preencha o formulário.";
}
?>
```



Manipulação de Formulários

Crie e teste os arquivos processar-post.html e processarpost.php e verifique o comportamento da URL.





Exercícios

Resolva os exercícios 1 ao 6 da Lista 10.





Onde os sistemas Web armazenam seus dados como logins, senhas, informações dos produtos, etc?

O armazenamento é realizado em banco de dados.





O PHP permite que possamos, facilmente, fazer consultas, alterações, inclusões e exclusões em SGBDs como o mariaDB (antigo MySQL).

Veremos, a seguir, um exemplo de inclusão (cadastro) de usuário em banco de dados.

As outras operações como consultas, alterações e exclusões são feitas de maneira semelhante.



Vamos supor que desejamos cadastrar o nome completo e o endereço de e-mail de algum usuário.

Para isso, é necessário criarmos uma tabela no banco de dados para receber esses dados:

usuarios		
id	nome	email



Utilizaremos, como base, o *script* SQL abaixo que cria um database chamado **meu_banco** no mariaDB, uma tabela chamada **usuarios** e adiciona 3 usuários fictícios nessa tabela. Você pode utilizar o phpMyAdmin para executar o script.

```
USE meu_banco;

CREATE TABLE usuarios (
    id INT(11) AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    nome VARCHAR(100) NOT NULL,
    email VARCHAR(100) NOT NULL
);

INSERT INTO usuarios (nome, email) VALUES
('João Silva', 'joao.silva@example.com'),
('Maria Oliveira', 'maria.oliveira@example.com'),
('Carlos Souza', 'carlos.souza@example.com');
```



Depois, criaremos um "módulo" em PHP que será responsável por fazer a conexão no SGBD (arquivo conectar.php).

Veja o conteúdo no próximo slide.



```
<?php
// Configurações de conexão ao banco de dados mariaDB
$servername = "localhost"; // Endereço do servidor
$username = "root"; // Usuário do banco de dados
$password = ""; // Senha do banco de dados - o padrão é em branco,
$dbname = "meu banco"; // Nome do banco de dados
// Cria a conexão
$conn = new mysqli($servername, $username, $password, $dbname);
// Verifica se a conexão deu certo
if ($conn->connect_error) {
    die("Conexão falhou: " . $conn->connect_error);
```



Com o "módulo" que faz a conexão no banco (arquivo conecta.php), podemos dar sequência ao formulário de cadastro (arquivo cadastrar.php).

Podemos realizar o cadastro de diversas maneiras, aqui apresentarei uma que utiliza o seguinte esquema:

- 1) conecta no banco (include "conectar.php");
- 2) verifica os dados enviados via formulário e insere no banco;
- 3) parte em HTML do formulário.



Todo o conteúdo, a seguir, faz parte de um mesmo arquivo: cadastrar.php



```
<?php
// 1ª parte
// inclui o arquivo que faz a conexão no SGBD
include "conectar.php";</pre>
```

```
INSTITUTO
FEDERAL
Santa Catarina
```

```
2ª parte
// Verifica se o formulário foi enviado via método POST
if ($ SERVER["REQUEST METHOD"] == "POST") {
    // Recebe os dados do formulário
    $nome = $ POST['nome'];
    $email = $_POST['email'];
    // Valida os dados - verifica se os dois não estão vazios
    if (!empty($nome) && !empty($email)) {
       // Prepara a SQL para evitar SQL Injection
       $stmt = $conn->prepare("INSERT INTO usuarios (nome, email) VALUES (?, ?)");
       $stmt->bind param("ss", $nome, $email);
       // executa o SQL e verifica se o retorno foi positivo
       if ($stmt->execute()) {
           echo "Usuário cadastrado com sucesso!";
         else {
           echo "Erro ao inserir registro: " . $stmt->error . "";
        // fecha a consulta
       $stmt->close();
    } else {
        echo "Erro: Por favor, preencha todos os campos.";
// Fecha a conexão com o mariaDB - importante!
$conn->close();
```



```
<!--
3ª parte - Nosso formulário de cadastro, aqui ele está em uma versão minimalista,
porém deve estar em um arquivo HTML com todos os cabeçalhos, estilos, etc.
-->
<form action="cadastrar.php" method="post">
    Nome: <input type="text" name="nome"><br>
    Email: <input type="email" name="email"><br>
    <input type="submit" value="Cadastrar">
</form>
```



Ao submeter os dados no formulário, esse deve ser o resultado obtido:

Usuário cadastrado com sucesso!

Nome: Email:

Cadastrar

Também deve ser possível consultar os dados no phpMyAdmin!



Duvidas?

