

## **ASIGNATURA: Estándares y métricas para el desarrollo de software**

### **UNIDAD 1. Introducción a la calidad en el desarrollo de software**

#### **PRÁCTICA #1: FLUJOGRAMA**

**Objetivo:** El alumno desarrollará un flujograma donde muestre los conceptos del tema: 1.1.-Generalidades y conceptos de calidad en el desarrollo de software.

#### **Instrucciones:**

El alumno con base a las dispositivas vistas en clase deberá analizar y posteriormente realizar un flujograma que muestre los diversos conceptos que se muestran a continuación:

- **Conceptos de calidad según cada estándar de calidad.**
- **Calidad de software**
- **Causas de errores de software**
- **Necesidades de la calidad y sus derivaciones**
- **Sistemas de gestión de calidad**
- **Planificación de la calidad**
- **Aseguramiento de la calidad**
- **ISO**
- **Referencias de asociaciones en gestión de proyectos de TI**

El flujograma deberá ser realizado con cualquier software que el alumno decida, se sugiere el gestor de diagramas de office o LucidChart, Microsoft Visio, Creately, Pidoco, etc. El archivo deberá ser subido en JPG dentro de un archivo en PDF que contenga Portada, objetivo de la práctica y explicación detallada del diagrama en sí y deberá ser subido a la plataforma de Google Classroom.

El nombre del archivo deberá tener el grupo, apellido paterno, nombre, numero de la práctica (ejemplo: TI4-3 Valdéz Ramón – P1).

El trabajo individual.

**Valor 15%**