

UNIDAD 2. MODELADO DE SOFTWARE

2.1 TIPOS DE ARQUITECTURA

2.1.4 DIAGRAMAS DE COLABORACIÓN Y COMPONENTES

PRACTICA #4

Objetivo: El alumno de manera individual deberá resolver y elaborar mediante el uso de software diagramas de colaboración y componentes.

Ejercicios:

- A. Elaborar los dos diagramas de **colaboración** realizados en la clase:
 - 1. Diagrama de colaboración de un ATM
 - 2. Diagrama de colaboración de una pizzería
- B. Elaborar los tres diagramas de **componentes** vistos en clase:
 - 3. Red Bancaria
 - 4. Sitio Web
 - 5. Mercado Libre
- C. Terminar de resolver el diagrama de componentes de la **Red bancaria** del diagrama anexo a esta práctica elaborando los paquetes de los siguientes componentes:
 - 6. Terminal bancaria móvil
 - 7. Web Page bancaria
 - 8. Termina Bancaria con cajero
 - 9. Base de datos del banco

Todos los diagramas deberán ser realizados al menos la mitad en el software **Star UML** y la otra mitad en Corel Draw (opcional). Estos deberán ser exportados a imágenes JPEG y ser insertados en un documento en Word el cual deberá tener portada y un pie de imagen indicando de que se trata dicho diagrama, una vez realizado esto grabar el archivo en PDF el cual **deberá ser enviado por la plataforma SIAGE Class** y al correo ricardo.soto@utslrc.edu.mx.

Nota: En SIAGE Class deberá ser subido un documento en PDF con portada. El nombre deberá ser de la siguiente manera: TI2-X - Apellido Nombre – Practica-4

Valor 15%

