

Instrumento de evaluación

Materia : Programación Orientada a Objetos Unidad: 2 Tipo de Instrumento: Rubrica
Actividad: Evaluación Practica Tipo de Reactivo: Practico

Nombre del Maestro(a): Miguel A. Rodriguez Calificación: _____

Nombre de Alumno(a): _____ Fecha: _____

Evaluación Practica del primer parcial Puntuación Máxima: 30/70

Instrucciones:

El alumno codificará en Java la clase Empleado que contendrá las siguientes Características y/o atributos:

código (String)
nombre (String)
genero(String)
puesto(String)

Constructores:

- 1.- Un constructor vacío
- 2.- Un constructor que reciba como parámetros (código, nombre, genero, puesto)

Método:

- 1.- Un método que imprima todos los atributos con los que se creó un empleado: El método se va llamar MostrarEmpleado ().

Fecha de Entrega: viernes 5 de junio 2020.

Formato de entrega: comprimir su proyecto en carpeta en ZIP o RAR Ejemplo:

SuNombre+Grupo+Practica1.zip o SuNombre+Grupo+Practica.rar
Juan_lopez_TI_2-4_Practica1.zip

Entrega: Por correo electrónico a la siguiente dirección: mrodriguez721109@gmail.com

Tipo de reactivo

1. Falso/Verdadero
2. Respuesta corta
3. Opción múltiple
4. De relación
5. Preguntas de análisis
6. Casos prácticos
7. Ejercicios para resolver

Tipo de Instrumento

1. Rubrica
2. Lista de cotejo
3. Reactivos

FAC-EA-04
REV02