

### METHODOLOGIES AND SOFTWARE DEVELOPMENT MODELING



## **UNIDAD 2. MODELADO DE SOFTWARE**

### 2.1 TIPOS DE ARQUITECTURA

# 2.1.3 DIAGRAMAS DE SECUENCIA

#### PRACTICA #3

**Objetivo:** El alumno de manera individual deberá resolver y elaborar mediante el uso de software diagramas de secuencias.

# **Ejercicios:**

- 1.- Elaborar todos los diagramas de secuencia realizados en la clase
- 2.- Elaborar los siguientes diagramas de secuencia resolviendo los 2 siguientes ejercicios:
  - Realizar un diagrama de secuencia que muestre la compra de una aplicación móvil en Android donde se muestre la secuencia entre el usuario, el móvil, la PlayStore y el banco.
  - Realizar un diagrama de secuencia que muestre los pasos que se realizan para que una persona asista al doctor solicitando una cita con la recepcionista, acuda a la clínica, la atienda el médico, pague su consulta a la recepcionista y esta le imprima la receta, surta la receta en la farmacia de la clínica.

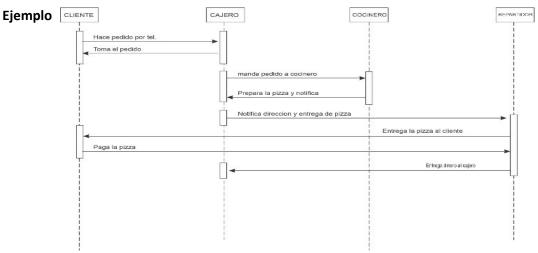


Ilustración 2: Diagrama de secuencia correspondiente al módulo de Avisos del sistema SIAGE Class

Estos diagramas deberán ser realizados al menos la mitad en el software **Star UML** y la otra mitad en Corel Draw (opcional). Estos deberán ser exportados a imágenes JPEG y ser insertados en un documento en Word el cual deberá tener portada y un pie de imagen indicando de que se trata dicho diagrama, una vez realizado esto grabar el archivo en PDF el cual **deberá ser enviado por la plataforma SIAGE Class** y al correo ricardo.soto@utslrc.edu.mx.

**Nota:** En SIAGE Class deberá ser subido un documento en PDF con portada. El nombre deberá ser de la siguiente manera: TI2-2 - Apellido Nombre – Practica-3

