## Afín

Cifrado el cual utiliza una operación que recibe dos valores para determinar el abecedario desplazado que se utilizara para cifrar el texto ingresado.

**Variables** 

- Valores de desplazamiento
- Mensaje enviado

**Constantes** 

- Operación para determinar el alfabeto que se utilizara de las combinaciones posibles
- Operación de cifrado
- Operación de descifrado

## Alberti

Cifrado el cual utiliza el alfabeto ordenado por defecto en dos discos uno exterior y uno interior esto para determinar con carácter que se remplazara el que se haya ingresado.

**Variables** 

- Mensaje enviado
- Alfabeto que aplica para el disco interno
- Alfabeto que aplica para el disco externo

**Constantes** 

- Operación de sustitución de letras para el cifrado
- Operación de determinación de letras para el descifrado

# Cesar

Cifrado el cual opera con base al valor dado al inicio que representa el desplazamiento de caracteres que funcionara para remplazar la letra que haya sido ingresada.

**Variables** 

- Mensaje enviado
- Valor que se desplazara el alfabeto

Constantes

- Operación de sustitución de letras para el cifrado
- Operación de determinación de letras para el descifrado



Cifrado el cual utiliza una matriz 3x3 para cifrar el mensaje que se haya recibido con base pasos aritméticos fijos.

**Variables** 

- Mensaje enviado
- Matriz generada para el cifrado

**Constantes** 

- Operación que determina las letras resultantes del cifrado
- Operación que determina con la matriz y el texto cifrado el texto origina realizando las operaciones en inversa

## **Playfair**

Cifrado el cual utiliza un alfabeto reordenado con base a una palabra clave recibida. Este acomodando el alfabeto dentro de una matriz 5x5, juntando las letras del texto ingresado en pares y con base a tres letras determinar cuál es la que sustituirá a las que se ingresó.

**Variables** 

- Mensaje enviado
- Matriz generada para el cifrado

**Constantes** 

- Reglas para determinar la sustitución basada en pares.
- Regla que determina la matriz que será utilizada para la sustitución.

## **Polybios**

Cifrado el cual utiliza dos matrices para determina la sustitución del carácter ingresado, así como también el orden puesto que, en este, dos valores remplazan una letra.

**Variables** 

Mensaje enviado

Constantes

- Reglas para determinar la sustitución basa en carácter y orden.
- Matrices que se utilizan para el cifrado.

#### Rail Fence

Cifrado el cual se genera a partir del valor clave recibido esto para determinar los 'Saltos' o reorganización que se utilizaran para el texto original.

**Variables** 

- Mensaje enviado
- Clave que determina los saltos

Constantes

- Reglas para determinar la sustitución de las posiciones.
- Matrices que se utilizan para el cifrado con la clave que se recibió.

#### Sustitución

Cifrado el cual se genera a partir del texto recibido seguido del alfabeto 'clave' que se envié el cual será tendrá como función el sustituir los valores que tiene el texto original.

**Variables** 

- Mensaje enviado
- Alfabeto clave que determina por lo que se estará sustituyendo.

Constantes

• Regla utilizada para sustituir con el alfabeto clave que se recibió.

#### **Vernam**

Cifrado el cual recibe el texto a cifrar más una clave con la misma longitud para cifrar esta misma. Se emplea de manera en que se sustituye lo valores de los caracteres por su hexadecimal para después remplazar de igual manera por su binario. Para finalizar se le aplica la regla XOR multiplicando los valores obtenidos de la palabra y el texto de la clave, esto para poder obtener segmentos de números binarios los cuales en base a ASCII nos determina el carácter que remplazara a cada uno de los que se recibieron.

**Variables** 

- Mensaje enviado
- Clave enviada

Constantes

Reglas utilizadas para sustituir los valores en cada paso del proceso.

# Vigenere

Cifrado el cual utiliza el texto que se recibe, y una clave, mas aparte una matriz ya establecida la cual determina la letra que remplazara al carácter que se recibió.

**Variables** 

- Mensaje enviado
- Clave enviada

Constantes

Matriz con las letras que indica por cual se sustituye.