



Estándares y métricas para el desarrollo de software

Unidad 2: Técnicas de estimación

2.2.-Puntos de Casos de Uso

LSCA. Ricardo Alejandro Soto Morales

Puntos de Casos de Uso

- Es un método de estimación de esfuerzo para proyectos de software, a partir de sus casos de uso. Fue desarrollado por Gustav Kerner en 1993, basándose en el método de punto de función, y supervisado por Ivar Jacobson. Ha sido analizado posteriormente en otros estudios, como la tesis de Kirsten Ribu (Universidad de Oslo) en 2001. El método se emplea cuando para el diseño y desarrollo de software se utilizan las **metodologías UML y RUP**.
- El método utiliza los actores y casos de uso relevados para calcular el esfuerzo que significará desarrollarlos. A los casos de uso se les asigna una complejidad basada en transacciones, entendidas como una interacción entre el usuario y el sistema, mientras que a los actores se les asigna una complejidad basada en su tipo, es decir, si son interfaces con usuarios u otros sistemas. También se utilizan factores de entorno y de complejidad técnica para ajustar el resultado.

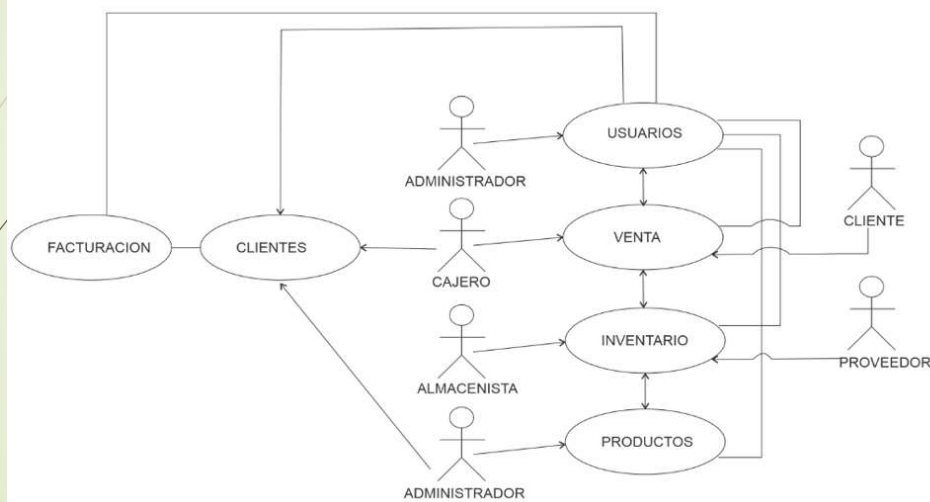
Método

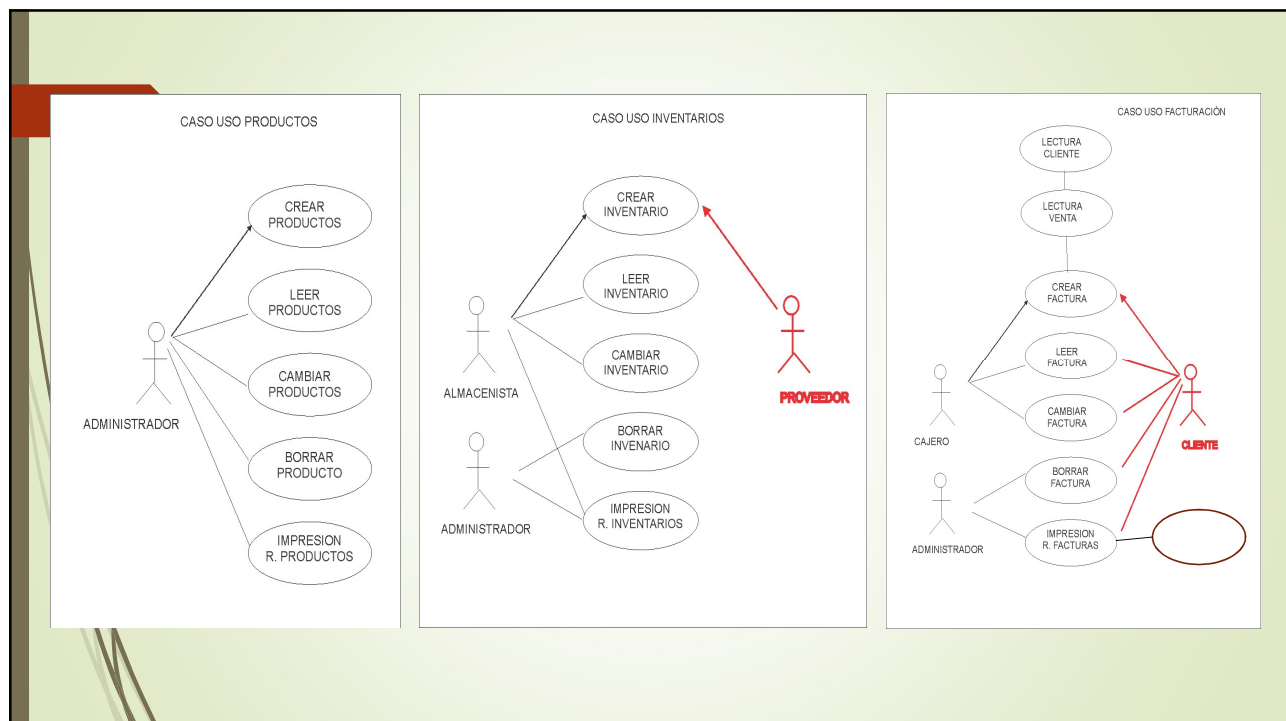
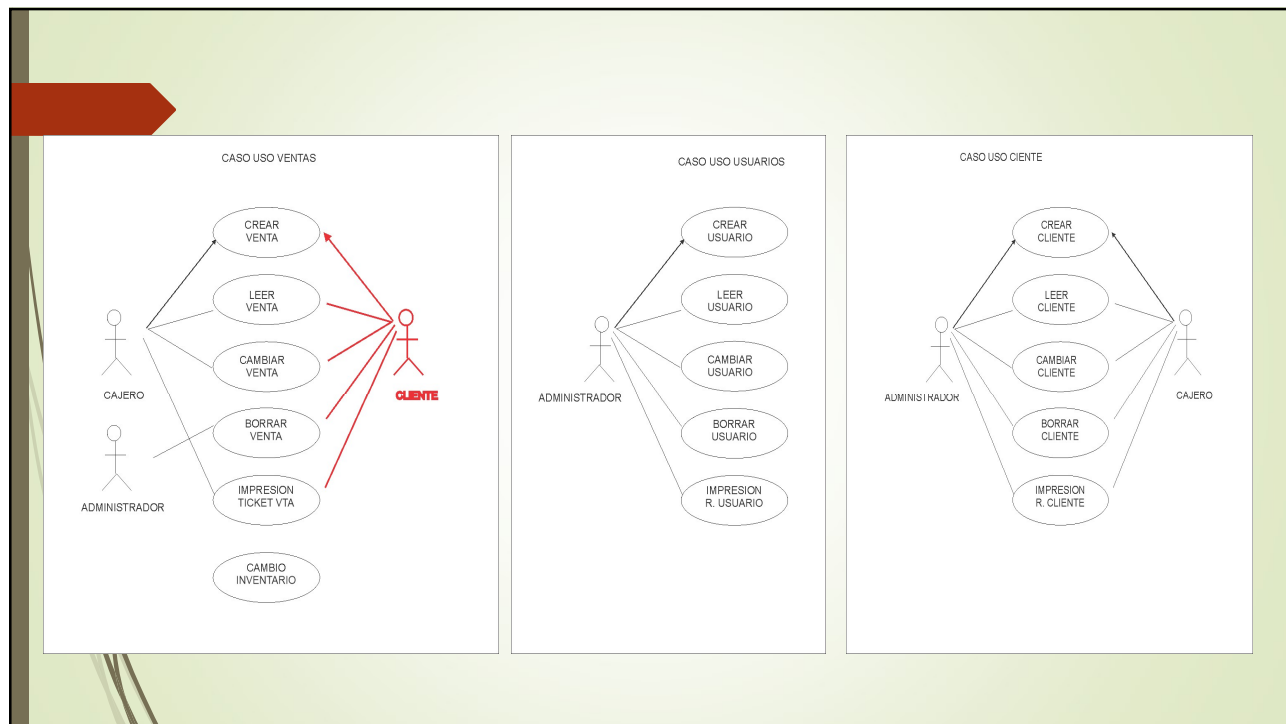
■ El método de punto de casos de uso consta de cinco etapas, en las que se desarrollan los siguientes cálculos:

1. Factor de peso de los casos de uso sin ajustar (UUCW)
2. Factor de peso de los actores sin ajustar (UAW)
3. Peso de los factores de complejidad técnica (TF)
4. Peso de los factores ambientales (EF)
5. Horas-Persona (CF)

Veamos el siguiente ejercicio

CASO USO: PUNTO DE VENTA







Ahora veamos el siguiente vídeo

- <https://www.youtube.com/watch?v=Epzau3Z8JnQ>