

METODOLOGÍAS Y MODELADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE



UNIDAD 1. INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS

EXPOSICIÓN GRUPAL

Objetivo: El alumno a través de una investigación conocerá y expondrá las diferentes herramientas existentes para la recolección de información.

Instrucciones:

En equipo de 5 personas se deberá investigar una de las herramientas de recolección de datos y realizar una exposición en línea utilizando diapositivas donde explique las características de dicha herramienta, así como de ejemplos prácticos. Se puede apoyar de vídeos, sitios web, bibliografía digital, etc.

La exposición deberá ser realizada en un periodo de tiempo de 10 a 15 minutos como máximo y podrá ser presentada por un solo participante dado que será a través de video conferencia.

- Equipo #1: La entrevista (estructurada y no estructurada con ejemplos)
- Equipo #2: La encuesta (estructurada y no estructurada con ejemplos)
- Equipo #3: El cuestionario (estructurada y no estructurada con ejemplos)
- Equipo #4: La observación (estructurada y no estructurada con ejemplos)
- Equipo #5: Diagramas de flujo (con ejemplos)

Nota: El material de exposición deberá ser realizado y leído en ingles más sin embargo el alumno podrá realizar la explicación de la misma en el idioma español.

