

### METHODOLOGIES AND SOFTWARE DEVELOPMENT MODELING



## **UNIDAD 2. MODELADO DE SOFTWARE**

## 2.1 TIPOS DE ARQUITECTURA

## 2.1.2 DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

#### PRACTICA #2

# Trabajo individual

Objetivo: El alumno en equipo deberá elaborar mediante el uso de software Casos de Uso.

### Instrucciones:

De manera individual se deberán elaborar todos los diagramas de casos de uso vistos durante las dos clases correspondientes a dos semanas de trabajo. Estos diagramas deberán ser realizados al menos la mitad en el software **Star UML** y la otra mitad en Corel Draw (opcional). Estos deberán ser exportados a imágenes JPEG y ser insertados en un documento en Word el cual deberá tener portada y un pie de imagen indicando de que se trata dicho diagrama, una vez realizado esto grabar el archivo en PDF el cual **deberá ser enviado por la plataforma SIAGE Class** y al correo ricardo.soto@utslrc.edu.mx.

# **Ejemplo**

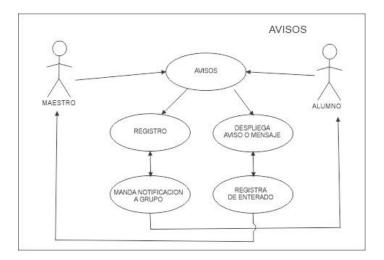


Ilustración 1: Caso de uso correspondiente al módulo de Avisos del sistema SIAGE Class

**Nota:** En SIAGE Class deberá ser subido un documento en PDF con portada. El nombre deberá ser de la siguiente manera: TI2-2 - Apellido Nombre – Practica-2

