Serverless

Tania Eunises Yescas Moreno

Victor Manuel Galvan Covarrubias



Descripción general

Una arquitectura sin servidor es una manera de crear y ejecutar aplicaciones y servicios sin tener que administrar infraestructura.

Servicios terceros

- Mismo proveedor
- Servicios de proveedor distintos





Ventajas



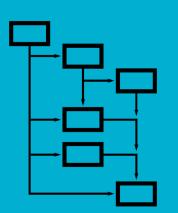
- Elimina la administración de infraestructura TI
- Resultan en una reducción de costos
- Permite enfocar el trabajo en lo que importa
- Facilita la adopción de ideas como soluciones reales





Desventajas

- Complejidad
- Carga y latencia
- Hacer test
- Configurar mucho tiempo de ejecución
- Controlar la arquitectura correctamente









Características



- El comportamiento se ensambla a partir de servicios, el control del flujo se hace del lado del cliente y el contenido se genera de forma dinámica en el cliente.
- Las aplicaciones serverless el ciclo de vida de los programas es mucho más corto, tendiendo a ser un solo ciclo petición/respuesta en HTTP.



¿Porqué es importante en las arquitecturas de software?

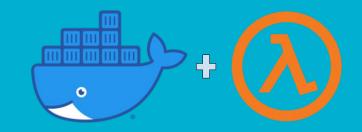
Popular

Almacenamiento de datos

Pago por uso

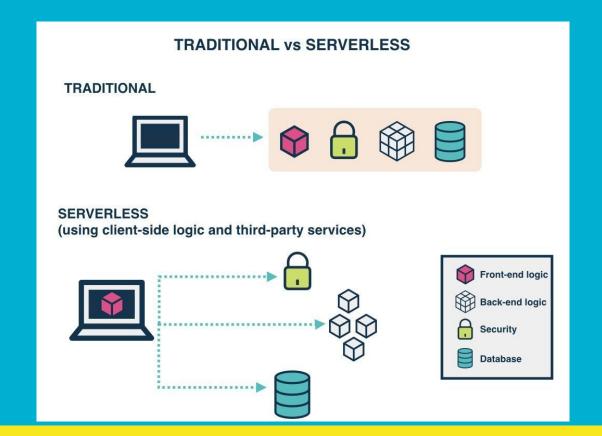


Herramientas



- Docker-Lambda: Es un ecosistema de tipo sandbox (caja de arena) que replica todas las configuraciones y funcionalidades de la función Lambda, la cual es ofrecida por Amazon Web Services.
- **Protego:** Es una aplicación web que prueba los distintos aspectos de seguridad que se deben tener en cuenta durante todo el ciclo de desarrollo de una aplicación.
- Snyk: Mediante esta herramienta es posible automatizar tanto los procesos de mantenimiento como los relacionados con la seguridad de la aplicación en sí.

Diagramas



Conclusión

Las arquitecturas Serverless se han convertido en una opción muy válida y cada vez se están volviendo más populares por todas sus ventajas obtenidas a través de delegar la ejecución de ciertos servicios a terceros.



Gracias por su atención.