

METODOLOGÍAS Y MODELADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE



UNIDAD 1. INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS

1.2 Análisis y síntesis de información

TAREA#3

Trabajo de desarrollo en equipo

Objetivo: El alumno a través de un juego de roles deberá asumir el puesto de analista donde tendrá que escuchar a un empresario (maestro) el cual le solicitará un sistema con determinadas características, el alumno a través de SIAGE Class podrá hacer preguntas las cuales le servirán para elaborar el documento ERS Especificación de Requerimientos del Software.

Instrucciones:

- Mirar el video: https://youtu.be/m8oDgqg7Gs8
 con la charla del empresario el cual le indicará al analista que es lo que ocupa para su empresa.
- 2. Definir la descripción del problema
- 3. Identificar a los stakeholders
- 4. Identificar que recursos utilizará para que el sistema funcione en su empresa y como será elaborado por los programadores
- 5. Definir el objetivo general
- 6. Definir los objetivos o características específicas de la aplicación
- 7. Definir el alcance de la aplicación

Este ejercicio una vez que se haya realizado en equipo será cotejado con una exposición por parte del docente donde el alumno ira comprendiendo la manera en que el ERS debe de ser realizado antes de la elaboración de un software.

Nota: El material de exposición deberá ser subido a la plataforma de SIAGE Class en formato PDF. El nombre deberá ser de la siguiente manera: TI2-2-Apellido Nombre – Tarea 3

