TAREA #2: Agregar controles a código visto en clase

- 1.- Cambiar el tipo y tamaño de la letra de la etiqueta.
- 2.- Agregar control RadioBoton de 3 opciones y poner las opciones TI 5-1, TI 5-2, TI 5-3
- 3.- Agregar una caja de texto corto Entry.
- 4.- Agregar una imagen que se posicione en la parte de debajo de la interfaz, en formato .png (de preferencia el logo de la carrera o de la universidad).

NOTA: Todos los controles se deben posicionar en el orden mencionado, iniciando debajo de los controles que ya tiene la interfaz.

Les dejo el código visto en la sesión.

```
from tkinter import Tk, Label, Button #Importarmos de tkinter las librerias Tk, Label y Button

from tkinter import messagebox #2da parte

def mensaje():

print("Mas presionado el Boton")

def mensaje(2): #2da parte

messagebox.showinfo("Mensaje", "Mas presionado el boton")

ventana = Tk() # creamos el objeto ventana apartir de la clase tk

ventana.geometry("4000200") #con el metedo geometry indicamos de que tamaño sera la ventana
ventana.resizable(False, False) #con estro le decimos a la interfaz que su tamaño no se modificara

ventana.title("Practica = Tkinter") #con el metedo title, ponemos un titulo a muestra ventana
ventana.configure(background="pink3")# 2da parte Buscar como, color chart tkinter en google

#Agregamos 2 objetos Una etiqueta y un boton

| bl = Label(ventana, text="Esta es una etiqueta de Tkinter") #creamos el objeto | bl apartir de la clase Label y ejecutamos el constructor()

# wyono primer parametro le pasamos el contenedor, esto es la etiqueta va a estar dentro de la ventana y el titulo que llevara la |

| bln = Button(ventana, text="Presiona este boton", command=mensaje)
| btn = Button(ventana, text="Presiona este boton", command=mensaje)
| btn = Button(ventana, text="Presiona este boton", command=mensaje) #2da parte
| btn2 = Button(ventana, text="Presiona este boton", command=mensaje) #2da parte
| btn2 = Button(ventana, text="Presiona este boton", command=mensaje) #2da parte
| btn2 = Button(ventana, text="Presiona este boton", command=mensaje) #2da parte
| btn2 = Button(ventana, text="Presiona este boton", command=mensaje) #2da parte
| btn2 = Button(ventana, text="Presiona este boton", command=mensaje) #2da parte
| btn2 = Button(ventana, text="Presiona este boton", command=mensaje) #2da parte
| btn2 = Button(ventana, text="Presiona este boton", command=mensaje) #2da parte
```