

Comunicación SERIAL

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

ÁREA DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

MTRA. Irene García

Equipo #1
GÁLVAÑ COVARRUBIAS VICTOR MANUEL
RODRÍGUEZ OSUNA LUIS FERNANDO
SILVAS PUGA MONSERRATH
YESCAS MORENO TANIA EUNISES

San Luis Rio Colorado, Sonora

Junio, 2021

Temas

- Utilidad o funcionamiento tanto en Raspberry como Arduino.
- Cómo establecer la comunicación.
- Librerías en caso de necesitar.
- Ejemplos de proyectos donde se utilice este tipo de comunicación.

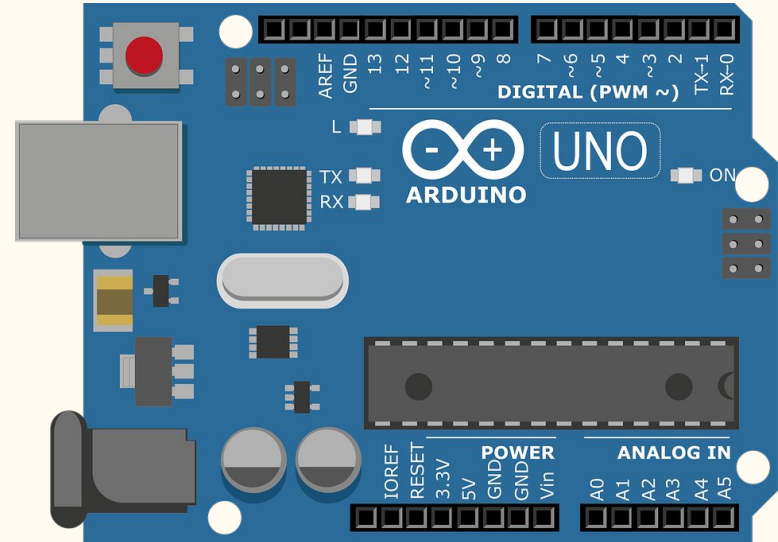
Comunicación en Serie

- La comunicación serie o comunicación secuencial, en telecomunicaciones e informática, es el proceso de envío de datos de un bit a la vez, de forma secuencial, sobre un canal de comunicación o un bus.

La ventaja de la comunicación serie es que necesita un número más pequeño de líneas de transmisión que una comunicación paralela que transmita la misma información.

Comunicación en Serie

- El hardware Arduino tiene soporte incorporado para la comunicación en serie en los pines 0 y 1 (que también va a la computadora a través de la conexión USB). El soporte de serie nativo ocurre a través de una pieza de hardware (integrada en el chip) llamada UART



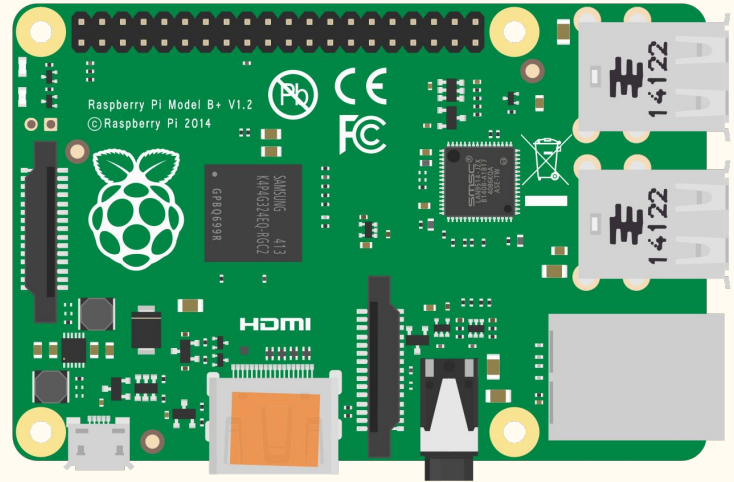
Comunicación en Serie

- La Raspberry Pi contiene un puerto serie UART en el encabezado GPIO en los pines 8, TXD (GPIO 14) y 10, RXD (GPIO 15).

El puerto serie es una forma de bajo nivel de enviar datos entre la Raspberry Pi y otro sistema informático. Hay dos formas principales de utilizarlo:

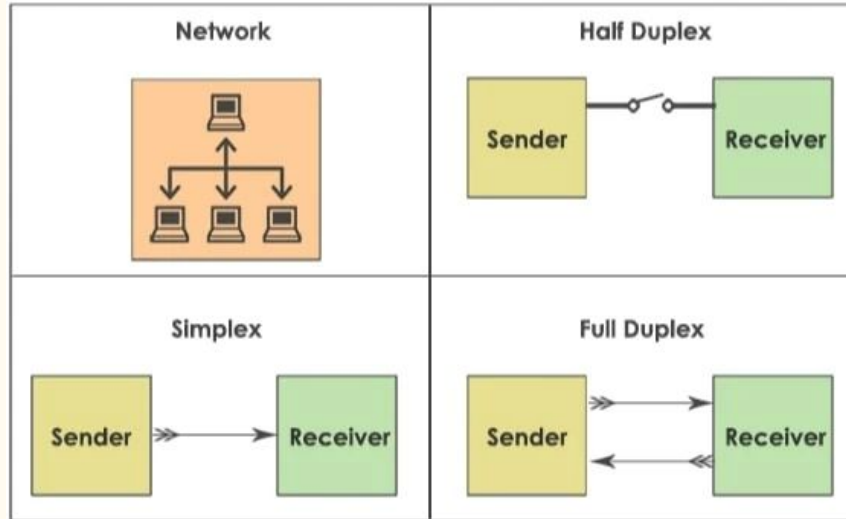
Conectarse a una PC para permitir el acceso a la consola de Linux. Esto puede ayudar a solucionar problemas durante el arranque o iniciar sesión en Raspberry Pi si el video y la red no están disponibles.

Conexión a un microcontrolador u otro periférico que tenga una interfaz en serie. Esto puede resultar útil si desea que la Raspberry Pi controle otro dispositivo.



Cómo establecer la comunicación serial?

- Para implementar la comunicación en serie, se requieren un origen y un destino.
- El método Simplex implementa la transmisión de datos unidireccional.
- Modo Half Duplex permite que el origen y el destino estén activos, pero no simultáneamente.
- Modo Full Duplex es la forma de comunicación serial más utilizada en el mundo.



Librerías en caso de necesitar

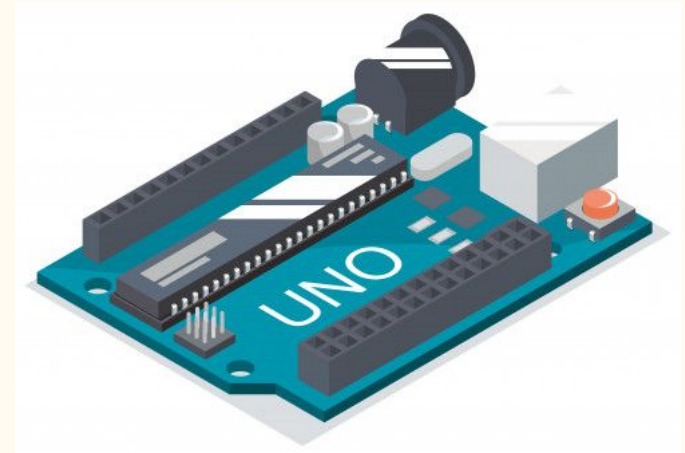


Arduino:

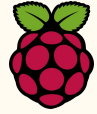
El puerto serie de Arduino son la forma principal de comunicar una placa Arduino con un ordenador.

Para realizar la conexión mediante puerto serie únicamente es necesario conectar nuestra placa empleando el mismo puerto que empleamos para programarlo.

No es necesario descargar alguna librería.



Librerías en caso de necesitar



Raspberry:

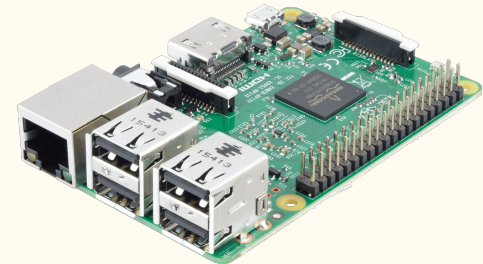
Para activar la comunicación serial debemos habilitar el hardware. Puede hacerse de manera sencilla, con `raspi-config`. Ejecutamos el comando `sudo raspi-config`, luego vamos a Interfacing options, seleccionamos P6 Serial y confirmamos.

```
Raspberry Pi Software Configuration Tool (raspi-config)

P1 Camera      Enable/Disable connection to the Raspberry Pi Camera
P2 SSH         Enable/Disable remote command line access to your Pi using SSH
P3 VNC         Enable/Disable graphical remote access to your Pi using RealVNC
P4 SPI         Enable/Disable automatic loading of SPI kernel module
P5 I2C         Enable/Disable automatic loading of I2C kernel module
P6 Serial      Enable/Disable Serial port and kernel messages on the serial connection
P7 1-Wire     Enable/Disable one-wire interface
P8 Remote GPIO Enable/Disable remote access to GPIO pins

<Select>                                <Back>
```

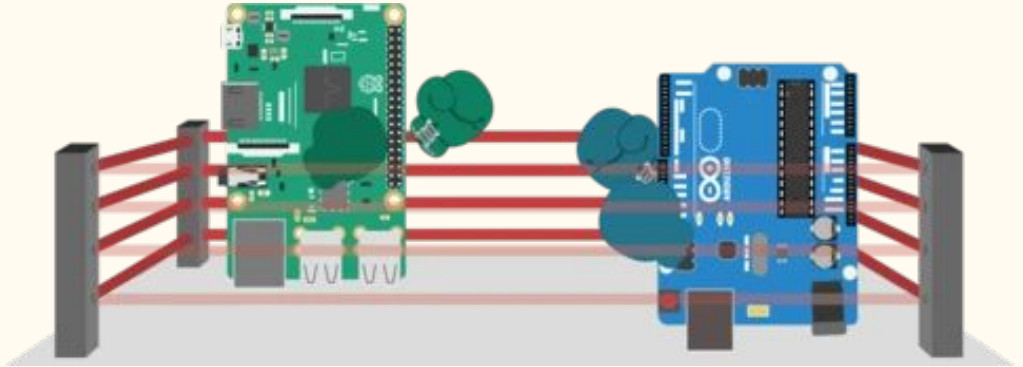
Al final solo hay que reiniciar la Raspberry para que la configuración se guarde correctamente



Librerías en caso de necesitar

Para la conexión de puertos entre Raspberry y Arduino a través del puerto serie se necesita instalar la librería *pyhton-serial* con el comando **apt install python-serial**, esta se coloca en la terminal de la Raspberry para poder lograr la comunicación con Arduino.

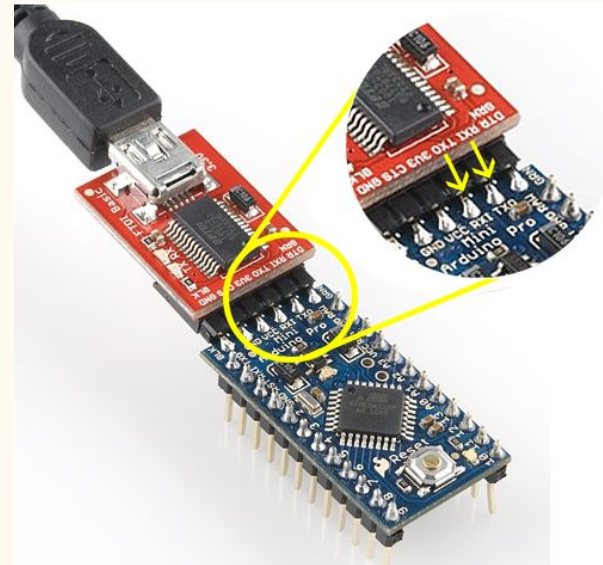
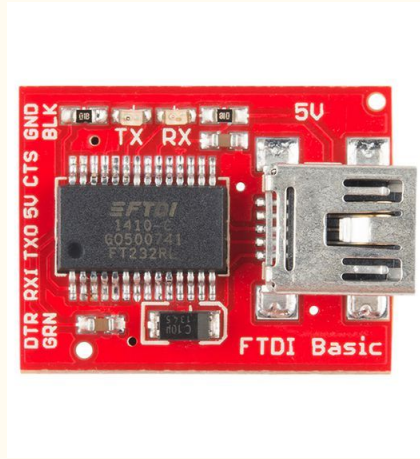
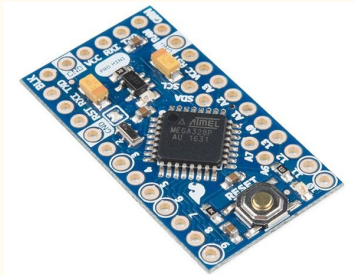
Gracias a esta librería, podríamos decir que Arduino sería el esclavo de Raspberry, ya que las ventajas que nos ofrece Arduino para controlar diferentes sensores y actuadores, haciendo que se comuniquen entre ellos a través del puerto serie.



Ejemplos de proyectos donde se utilice este tipo de comunicación.

Para adquisición de datos, control, depuración de código, etc.

Sistemas embebidos



Sistemas embebidos independientes.



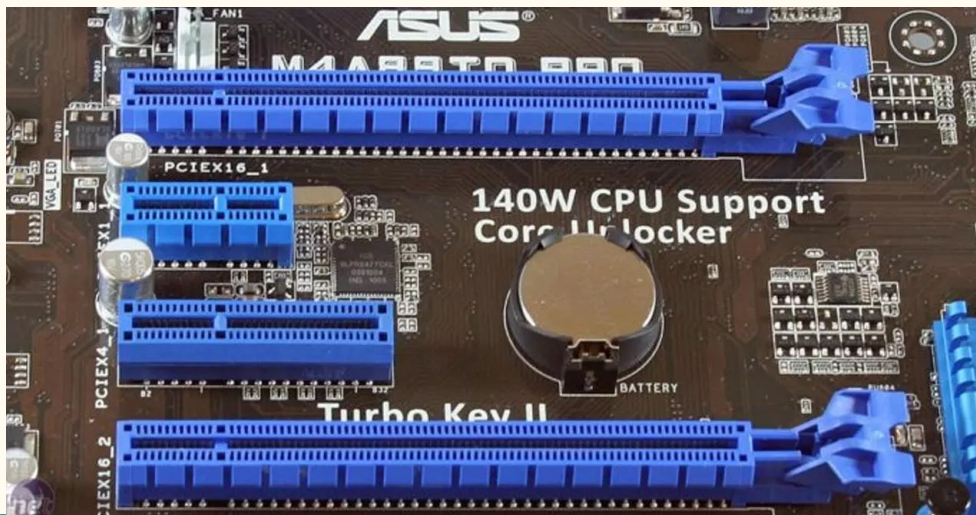
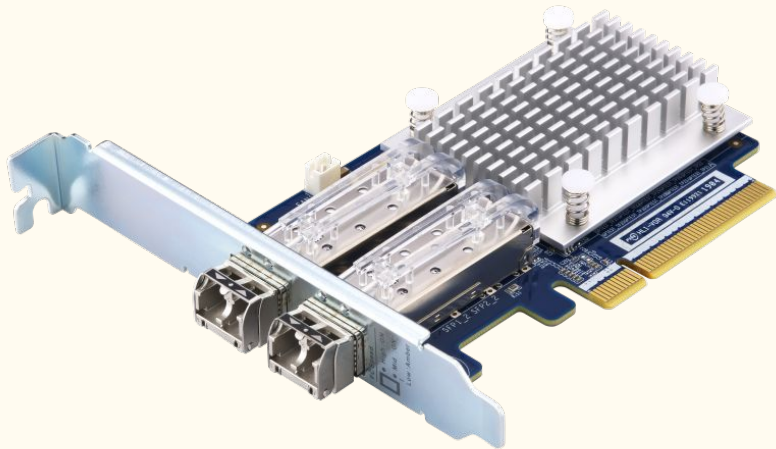
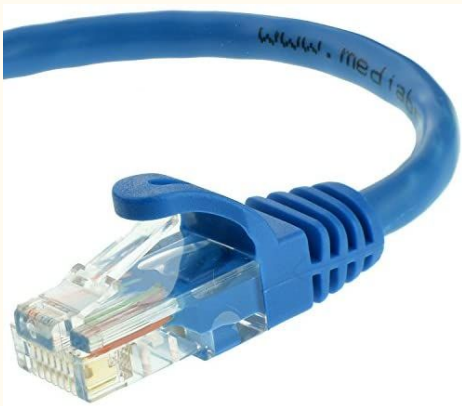
Sistemas embebidos en tiempo real.



Sistemas embebidos en red.

Sistemas embebidos móviles.

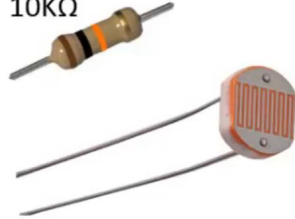




Práctica



10K Ω



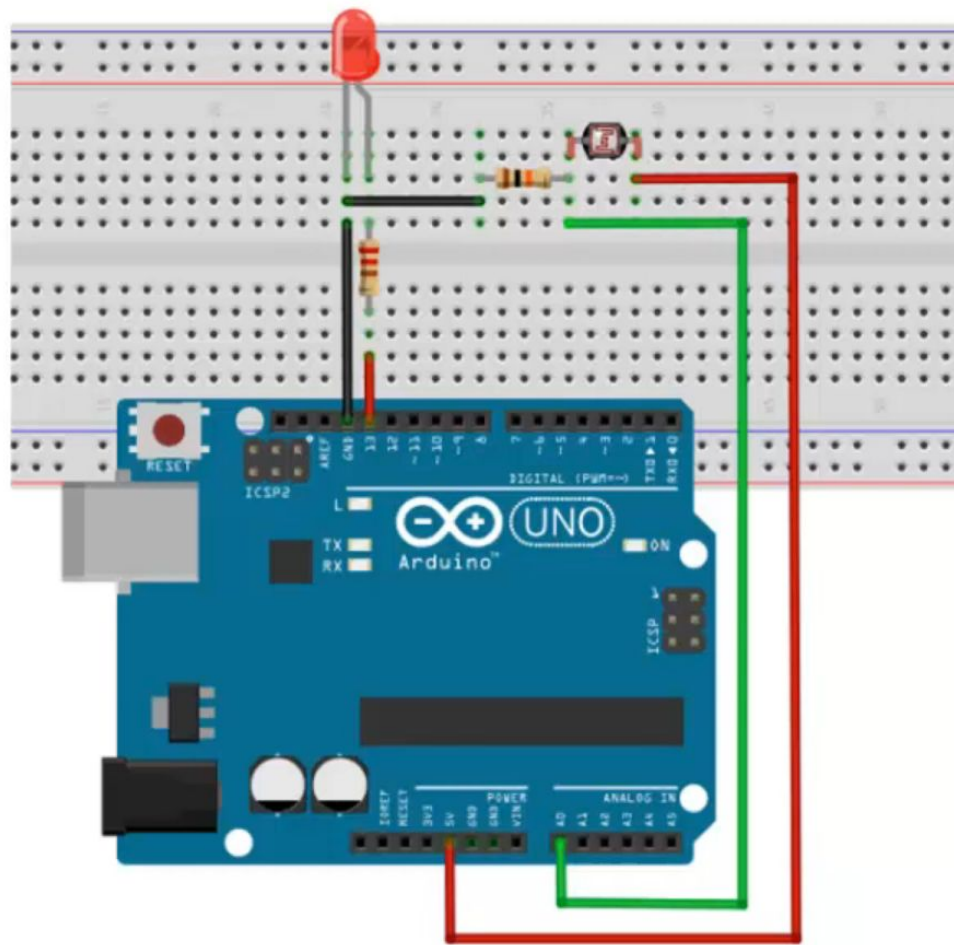
Fotoresistencia (LDR)



ElectroCres.com

220 Ω







PracticaSerial

```
//TI 5-3 Practica Serial Equipo 1
//Declaramos nuestros elementos
int pinAnalogico = A0;
int led = 13;
void setup() {
    //establecemos la resistencia como entrada y el led como salida
    pinMode (pinAnalogico, INPUT);
    pinMode (led, OUTPUT);
    //Inicializamos la comunicacion serial
    Serial.begin(9600);
}
void loop() {
    //leemos la resistencia y se la asignamos a una variable
    int valorPinAnalogico = analogRead(pinAnalogico);
    //Imprimimos el valor de la resistencia
    Serial.println(valorPinAnalogico);
    delay(100);

    //Si la comunicacion serial se encuentra disponible empezamos a recibir la informacion
    if (Serial.available()>0){
        String dato = Serial.readStringUntil('\n');
        if (dato == "noche"){
            //Si el raspberry nos envia la palabra "noche" encendemos el led
            digitalWrite(led, HIGH);
        }else if (dato == "dia"){
            //Si el raspberry nos envia la palabra "dia" apagamos el led
            digitalWrite(led, LOW);
        }
        }delay(100);
    }
}
```

Subido

Las variables Globales usan 208 bytes (10%) de la memoria dinámica, dejando 1840 bytes para las variables locales. El máximo es 2048 bytes.

30

Arduino Uno en COM5



Archivo Editar Buscar Ver Documento Proyecto Construir Herramientas Ayuda



Símbolos

- Funciones
- iluminacion [9]
- Variables
 - line [20]
 - lineBytes [19]
 - mensaje [25]
 - ser [5]
- Imports
 - serial [2]
 - time [3]

practica3.py x PracticaSerial.py x

```
1 #Practica ti 5-3 Serial Equipo 1
2 import serial
3 import time
4 #nombre del dispositivo serial : dmesg | grep -v disconnect | grep -Eo "tty(ACM|USB)." | tail -1
5 ser = serial.Serial('/dev/ttyACM0', 9600)
6 ser.flushInput()
7
8 #La funcion line envia la palabra "clave" que recibira el arduino para asi prender o apagar el led
9 def iluminacion (line):
10     if int(line) < 800:
11         dato = "noche"
12     else:
13         dato = "dia"
14     return dato
15
16 while True:
17     try:
18         #Leemos los datos que son enviados por el arduino
19         lineBytes = ser.readline()
20         line = lineBytes.decode('latin-1').strip()
21         print(line)
22
23         #Enviamos los datos que hicimos en la funcion iluminacion y se los enviamos a la placa arduino UNO
24         mensaje = iluminacion(line).encode('latin-1')
25         ser.write(mensaje)
26         time.sleep(0.5)
27
28 except KeyboardInterrupt:
29     break
30
31
```

Estado

```
01:45:13: Estableciendo modo de sangría Espacios para /home/pi/Desktop/PracticaSerial.py.
01:45:13: Estableciendo ancho de sangría a 8 para /home/pi/Desktop/PracticaSerial.py.
01:45:13: Archivo /home/pi/Desktop/PracticaSerial.py abierto(2)
```

línea: 20 / 31 col: 50 sel: 0 INS ES MOD mode: CRLF codificación: UTF-8 tipo de archivo: Python ámbito: desconocido

Archivo Editor Buscar Ver Document

Archivo Editor Pestañas Ayuda

pi@raspberrypi: ~/Desktop

v ^ x

ty(ACM|USB)." | tail

Archivo Editor Pestañas Ayuda

Símbolos

Funciones

iluminacion

Variables

line [23]

lineBytes [2]

mensaje [2]

ser [6]

Imports

serial [2]

time [3]

[1]+ Detenido python3 PracticaSerial.py

pi@raspberrypi:~/Desktop \$ python3 PracticaSerial.py

634

670

668

665

661

659

662

661

660

658

658

656

826

977

954

628

663

664

663

507

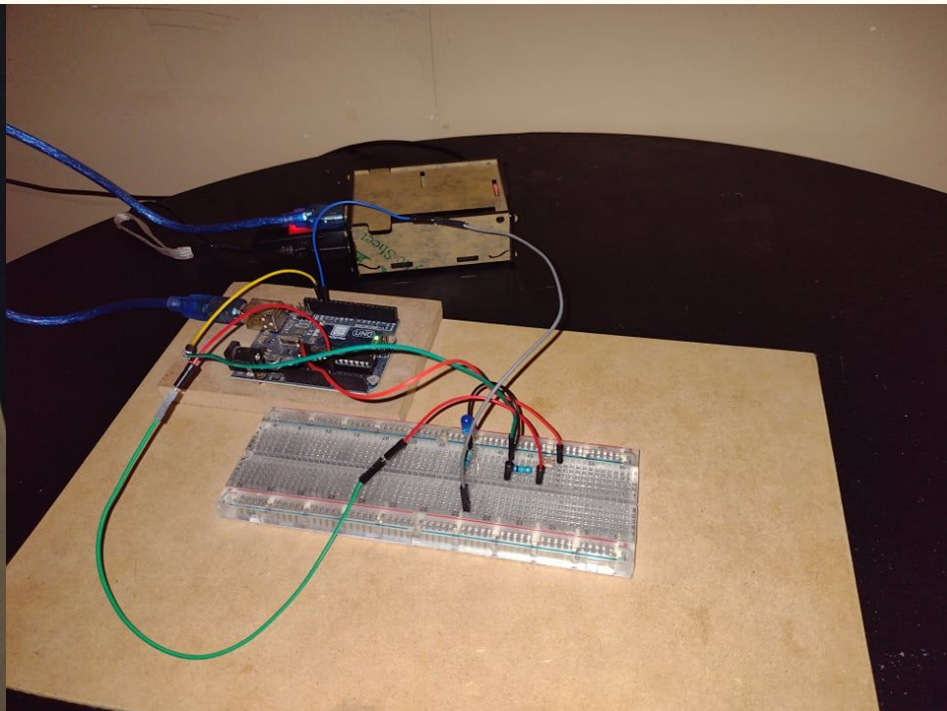
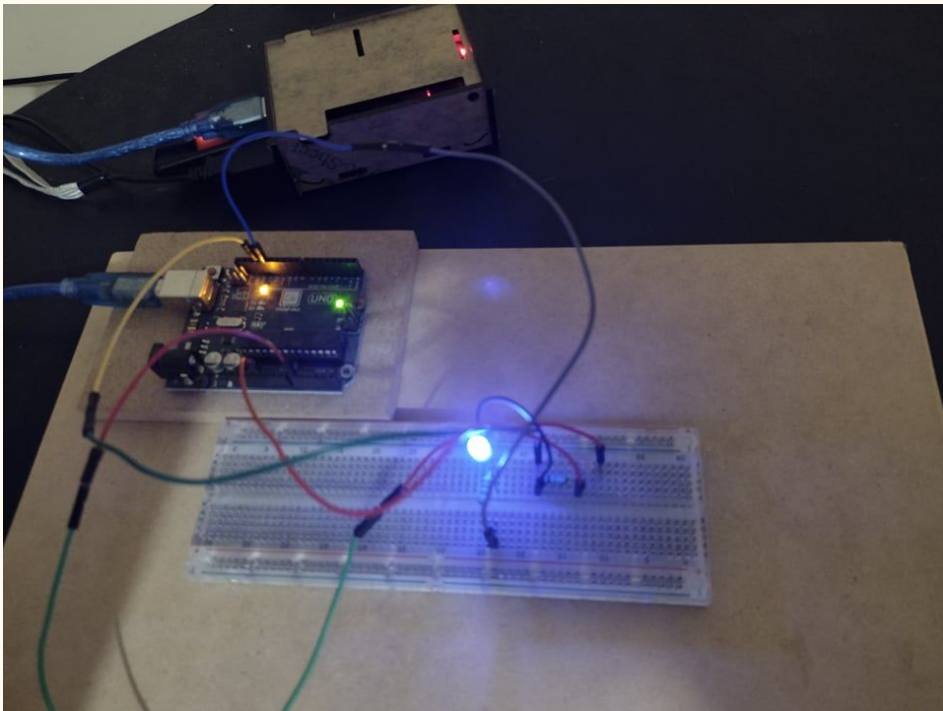
660

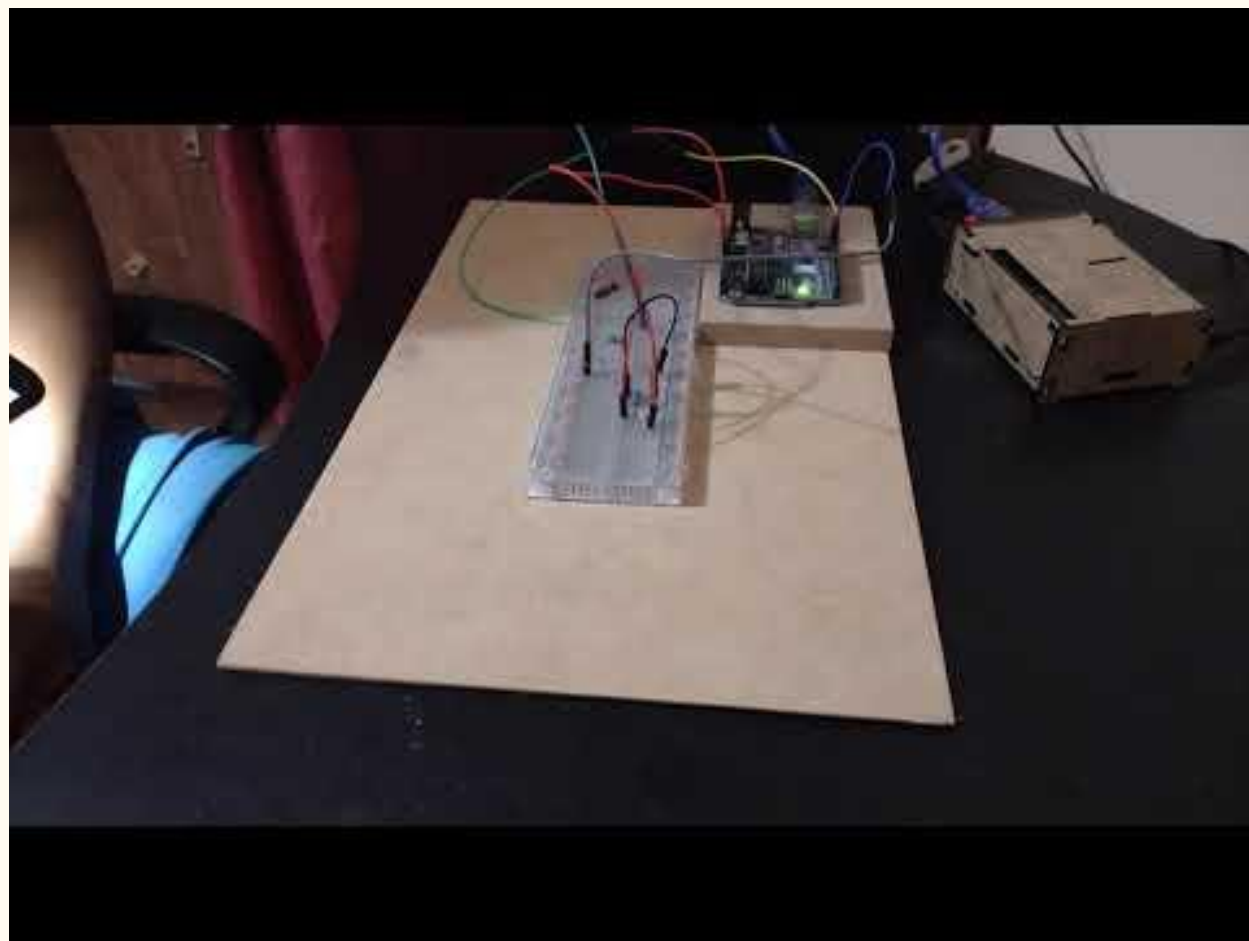
655

Estado

línea: 6 / 34 col: 36 sel: 0 INS ES mode: CRLF codificación: UTF-8 tipo de archivo: Python ámbito: desconocido







Referencias de la práctica

- <https://www.youtube.com/watch?v=Z-KoMbs7zsY>
- <https://github.com/programatumicro/Curso-de-IoT/tree/master/Módulo%207>

@programatumicro



Comunicación SERIAL Equipo #1

Gracias por su atencion.