

I. INTRODUCCIÓN AL DISEÑO GRÁFICO



PARCIAL 1 | TEMA 1:

CONCEPTOS BÁSICOS DEL DISEÑO GRÁFICO

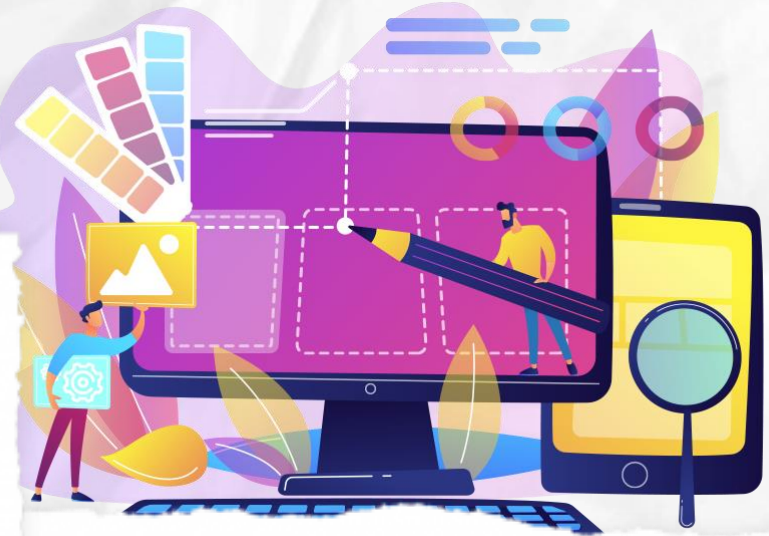
TECNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

| LSCA. DULCE JAZMIN SILVA OLMEDA

I. INTRODUCCIÓN AL DISEÑO GRAFICO

OBJETIVO DEL CURSO:

- El alumno elaborara soluciones gráficas, mediante herramientas de hardware y software para su integración en proyectos digitales y de comunicación visual.



CRITERIOS DE EVALUACIÓN

• TAREAS	20%
• EJERCICIOS CLASE	20%
• EXPOSICIÓN	10%
• PARTICIPACIÓN	10%
• ASISTENCIA	10%

¿QUÉ ES EL DISEÑO GRÁFICO?



- Significa la planificación de imágenes e incluso letras o fuentes, para crear una imagen visual que llame la atención. Los principios del diseño gráfico te ayudan a tener una base estructurada de tu diseño donde tu podrás modificar.

ASPECTOS BÁSICOS:



- Los elementos básicos que se deben dominar y tener en cuenta en cualquier diseño.

LINGUAJE VISUAL :

- Saber comunicar el mensaje adecuado, con los recursos oportunos, dependiendo del grupo de personas o publico al que vaya dirigido.



I. INTRODUCCIÓN AL DISEÑO GRAFICO

COMUNICACIÓN :

- Saber comunicar el mensaje adecuado, con los recursos oportunos, dependiendo del grupo de personas o publico al que vaya dirigido el mensaje.



PERCEPCIÓN VISUAL:

- Estar informados, la manera en que las personas vemos y percibimos lo que vemos. Aspectos tan importantes como nuestro campo visual, el recorrido de la vista, el contraste, la percepción de las figuras, fondos, trayectoria de la luz.

ADMINISTRACIÓN DE RECURSOS :

- Conocer todos los recursos de los que se dispone y aplicarlos lo mejor posible.



TODO PROYECTO DE DISEÑO EMPIEZA CON UNA HOJA DE PAPEL EN BLANCO O UNA PANTALLA VACÍA:

- Empezando desde cero, el diseñador grafico se convierte en un investigador:
 - Debe buscar información en varias fuentes
 - Entrevistas al cliente
 - Estudiar a la competencia
 - Realizar viajes de investigación de mercado
 - Mantenerse en contacto con el mundo
 - Prestar atención a las tendencias visuales
 - La tecnología de comunicación multimedios

ELEMENTOS BÁSICOS GRÁFICOS:

- **Elementos gráficos simples:** puntos y líneas de todo tipo (libres, rectas, quebradas, curvas etc.)
- **Elementos geométricos:** con contorno o sin el: polígonos, círculos, eclipses, óvalos, etc.
- **Tipos:** letras de diferentes formas y estructura, utilizadas para presentar mensajes textuales.
- **Gráficos varios:** logotipos, iconos etc.
- **Ilustraciones**
- **Fotografías**
- **Cualquier otro elemento visual apto para comunicar un mensaje**