



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE SAN LUIS RIO COLORADO

PRACTICA 7

MTRO. RICARDO ALEJANDRO SOTO MORALES

ALUMNO: VICTOR MANUEL GALVAN COVARRUBIAS

ING. EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE



Puntos de función y calculo horas hombre, el número de trabajadores y el costo.

PUNTOS DE FUNCIÓN SIN AJUSTAR							
FUNCION ACCION FUNCION		METRICA FUNCION	CANT. FUNCIONES	COMPLEJIDAD MEDIA	PFSA = (CAT X COPLEJIDAD)		
CREATION	ALTA	EI	6	4	24		
READ	LEER	EO	7	5	35		
UPDATE	MODIFICACION	EI	6	4	24		
DELETE	BORRAR	EI	6	4	24		
QUERY	BUSQUEDAS	EQ	8	4	32		
CREATIO DB	CREACION BD. TABLAS	ILF	5	10	50		
EXT. FILES PROCESING	USO ARCHIVOS EXTERNOS	EIF	1	7	7		
	_		196				

FACTORES DE AJUSTE					
FACTORES DE AJUSTE	PUNTAJE				
Comunicación de datos	3				
Procesamiento distribuido	3				
Objetivos de rendimiento	0				
Configuración de equipamiento	1				
Tasa de transacciones	0				
Entrada de datos en línea	1				
Interface con el usuario	1				
Actualizaciones en línea	1				
Procesamiento complejo	0				
Reusabilidad del código	4				
Facilidad de implementación	0				
Facilidad de operación	0				
Instalaciones múltiples	3				
Facilidad de cambios	3				
FACTOR DE AJUSTE	20				

PUNTOS DE FUNCIÓN AJUSTADOS				
PFA	PFSA			
127.6	196			

HORAS HOMBRE				
H/H	1,021			

HORAS DIARIAS	5
SUELDO MENSUAL	\$ 10,000.00

TIEMPO POR TRABAJAR					
DIAS	204.2				
MESES	10.2				

TRABAJADORES	10
MESES	1.02
соѕто	\$ 104,203.26

Calculo del modelo de desarrollo.

	Paradigmas									
Criterios	Cascada	Modelo en V	RAD	Incrementa I	Prototipo s	Espiral	XP	SCRUM	ADS	CM
Disponibilidad de recursos	Todos	Todos	Todos	Algunos	Algunos	Alguno s	Alguno s	Alguno s	Alguno s	Alguno s
Complejidad del proyecto	Baja	Alta	Media	Media	Media	Alta	Media	Alta	Media	Media
Entendimiento de requerimientos	Especific o	Especifico	Especific o	Bajo	Вајо	Bajo	Bajo	Bajo	Bajo	Alto
Conocimiento del dominio del problema	Alto	Alto	Alto	Regular	Pobre	Pobre	Regular	Regular	Regular	Alto
Manejo de las perspectivas de riesgos	No	No	No	Si	No	Si	No	Si	Si	Si
Tiempos de desarrollo	Medio	Alto	Bajo	Alto	Alto	Bajo	Bajo	Bajo	Bajo	Bajo
Costos de los proyectos	Medio	Alto	Medio	Medio	Medio	Alto	Medio	Medio	Medio	Medio
Calidad de software	Medio	Alto	Medio	Medio	Medio	Alto	Alto	Alto	Alto	Alto
Documentacio n	Medio	Alto	Bajo	Bajo	Bajo	Alto	Bajo	Bajo	Medio	Bajo
Total	1	1	4	6	5	5	8	8	8	6

Organigrama.

