

METODOLOGÍAS Y MODELADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE





Unidad 1. INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS

1.3 ESPECIFICACIÓN Y VALIDACIÓN DEL ESTÁNDAR IEEE 830

LSCA. Ricardo Alejandro Soto Morales



IEEE Computer Society (a veces abreviado Computer Society o CS) es una sociedad profesional del Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos (IEEE). Su propósito y alcance es "avanzar en la teoría, práctica y aplicación de la ciencia y tecnología de procesamiento de computadoras e información" y la "posición profesional de sus miembros".

La IEEE Computer Society también es una miembro de la Federación organización de Profesionales de Arquitectura Organizaciones **Empresarial** (una asociación mundial organizaciones profesionales que se han unido para foro proporcionar un para estandarizar, profesionalizar y avanzar la disciplina Arquitectura Empresarial).



Según la IEEE, un buen Documento de Requisitos, pese a no ser obligatorio que siga estrictamente la organización y el formato dados en el estándar 830, deberá incluir, de una forma o de otra, toda la información presentada en dicho estándar. El estándar de IEEE 830 no está libre de defectos ni de prejuicios, y por ello ha sido justamente criticado por múltiples autores y desde múltiples puntos de vista, llegándose a cuestionar incluso si es realmente un estándar en el sentido habitual que tiene el termino en otras ingenierías. El presente documento no pretende pronunciarse ni a favor ni en contra de unos u otros: tan solo reproduce, con propósitos fundamentalmente docentes, como se organizará un Documento de Requisitos según el estándar IEEE 830.



El contenido de este documento se resume en el siguiente índice:

PORTADA CON DATOS GENERALES

1. INTRODUCCIÓN

- 1.1 Propósito del documento
- 1.2 Objetivos y alcance del producto
- 1.3 Definición y abreviaturas
- 1.4 Descripción del resto del documento





2. DESCRIPCIÓN GENERAL

- 2.1 Perspectiva del producto
- 2.2 Funciones del producto
- 2.3 Características del usuario
- 2.4 Restricciones generales
- 2.5 Suposiciones y dependencias





3. REQUERIMIENTOS FUNCIONALES - RF

- 3.1 Modulo usuario (ejemplo)
- 3.2 Modulo ventas (ejemplo)
- 3.3 Modulo producto (ejemplo)
- 3.4 Modulo del inventario (ejemplo)
- 3.5 Modulo del reporte (ejemplo)

Aquí se mencionan todos los nombres de los módulos con los que cuente la aplicación, estos se describen en tablas y al final va acompañada de un diagrama de caso de uso para su comprensión)





4. REQUERIMIENTOS DE DESARROLLO

- 4.1 requisitos de software
- 4.2 requisitos de hardware
- 4.3 requisitos de personal
- 4.4 requisitos de entrega
- 4.5 aprobación y aceptación





5. REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES - RNF

- 5.1 Usabilidad
- 5.2 Mantenibilidad
- 5.3 Seguridad
- 5.4 Portabilidad

En esta sección se establecen los criterios y normas de calidad con los que el software deberá contar





6. DISEÑO DE INTERFACES

- 6.1 Interfaces gráficas
- 6.2 Interfaces de hardware
- 6.3 Interfaces de comunicación

En esta sección se muestran las ventanas o pantallas con las que estará constituida cada modulo (6.1), diagramas de componentes (6.2) y diagramas de secuencia (6.3)



METODOLOGÍAS Y MODELADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE

GRACIAS!



LSCA. Ricardo Alejandro Soto Morales ricardo.soto@utslrc.edu.mx