

METHODOLOGIES AND SOFTWARE DEVELOPMENT MODELING



UNIDAD 2. MODELADO DE SOFTWARE

2.1 TIPOS DE ARQUITECTURA

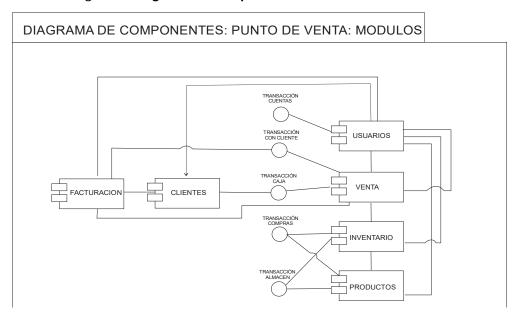
2.1.5 DIAGRAMAS DE CLASE Y DE ESTADO

PRACTICA #5

Objetivo: El alumno de manera individual deberá elaborar mediante el uso de software diagramas de clase y de estado partiendo de un diagrama de componentes.

Ejercicios:

1. Elaborar el siguiente diagrama de Componentes:



- 2. Elaborar el diagrama de Clase basado en el diagrama de componentes anterior
- 3. Realizar el diagrama de Estado de la clase "Productos" y la clase "Ventas"
- 4. Realizar el **diagrama de Estado** del funcionamiento de un elevador con temporizador visto en clase.

Todos los diagramas deberán ser realizados en el software **Star UML** y/o en Corel Draw. Estos deberán ser exportados a imágenes JPEG y ser insertados en un documento en Word el cual deberá tener portada y un pie de imagen indicando de que se trata dicho diagrama, una vez realizado esto grabar el archivo en PDF el cual **deberá ser enviado por la plataforma SIAGE Class** y al correo ricardo.soto@utslrc.edu.mx.

Nota: En SIAGE Class deberá ser subido un documento en PDF con portada. El nombre deberá ser de la siguiente manera: TI2-X - Apellido Nombre – Practica-5

