

Framework de gestor de proyectos

31-ene-2022

UTSLRC

<http://>

Encargado del proyecto

Fechas de inicio y fin del proyecto 28-ene-2022 - 16-mar-2022

Progreso 0%

Tarea 36

Recursos 0

IDGS 7-3 Galvan Covarrubias Victor Manuel

Tarea

2

Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin
ETAPAS ADMINISTRATIVAS	28/01/22	15/03/22
PLANEACIÓN	28/01/22	16/02/22
Licitación / Solicitud	28/01/22	7/02/22
Entrevista	28/01/22	31/01/22
Análisis de estimación de tiempos y costos	1/02/22	2/02/22
Presentación de presupuestos	3/02/22	7/02/22
Aceptación de presupuesto	8/02/22	10/02/22
Contratos, clausulas y penalizaciones	8/02/22	10/02/22
Plan de administración	11/02/22	14/02/22
Plan Tecnológico	11/02/22	14/02/22
Plan de Riesgos	11/02/22	14/02/22
Plan de Comunicación	11/02/22	14/02/22
Plan de Capacitación	11/02/22	14/02/22
Adquisición de mobiliario y equipo de trabajo	15/02/22	16/02/22
ORGANIZACIÓN	17/02/22	25/02/22
Contratación del personal	17/02/22	17/02/22
Estructura de desglose de trabajo – EDT (WBS)	18/02/22	18/02/22
Matriz de responsabilidades	18/02/22	18/02/22
Selección del modelo de desarrollo del software	21/02/22	21/02/22
Revisión y autorización del ERS	22/02/22	22/02/22
Diagrama de Gantt	23/02/22	23/02/22
Acta de inicio del proyecto	24/02/22	24/02/22
Acta de cierre del proyecto	25/02/22	25/02/22
CONTROL	28/02/22	15/03/22
Implementación del modelo de desarrollo del software	28/02/22	2/03/22
Juntas de trabajo con staff (cada que se requiera)	3/03/22	15/03/22
DIRECCIÓN	28/02/22	15/03/22
Juntas de status del proyecto	28/02/22	15/03/22
Administración - Staff (1 x mes)	28/02/22	7/03/22
Administración – Cliente (cada que sea necesario)	8/03/22	15/03/22
Registro de avances del proyecto	28/02/22	8/03/22
Revisión de reportes de estado del proyecto (1 x semana)	28/02/22	2/03/22
Revisión de reportes de estado del prototipo (1 x mes)	3/03/22	8/03/22
Reajustes al plan original	9/03/22	10/03/22
Gestión del presupuesto del proyecto	11/03/22	14/03/22
Análisis del rendimiento del staff	15/03/22	15/03/22

Diagrama de Gantt

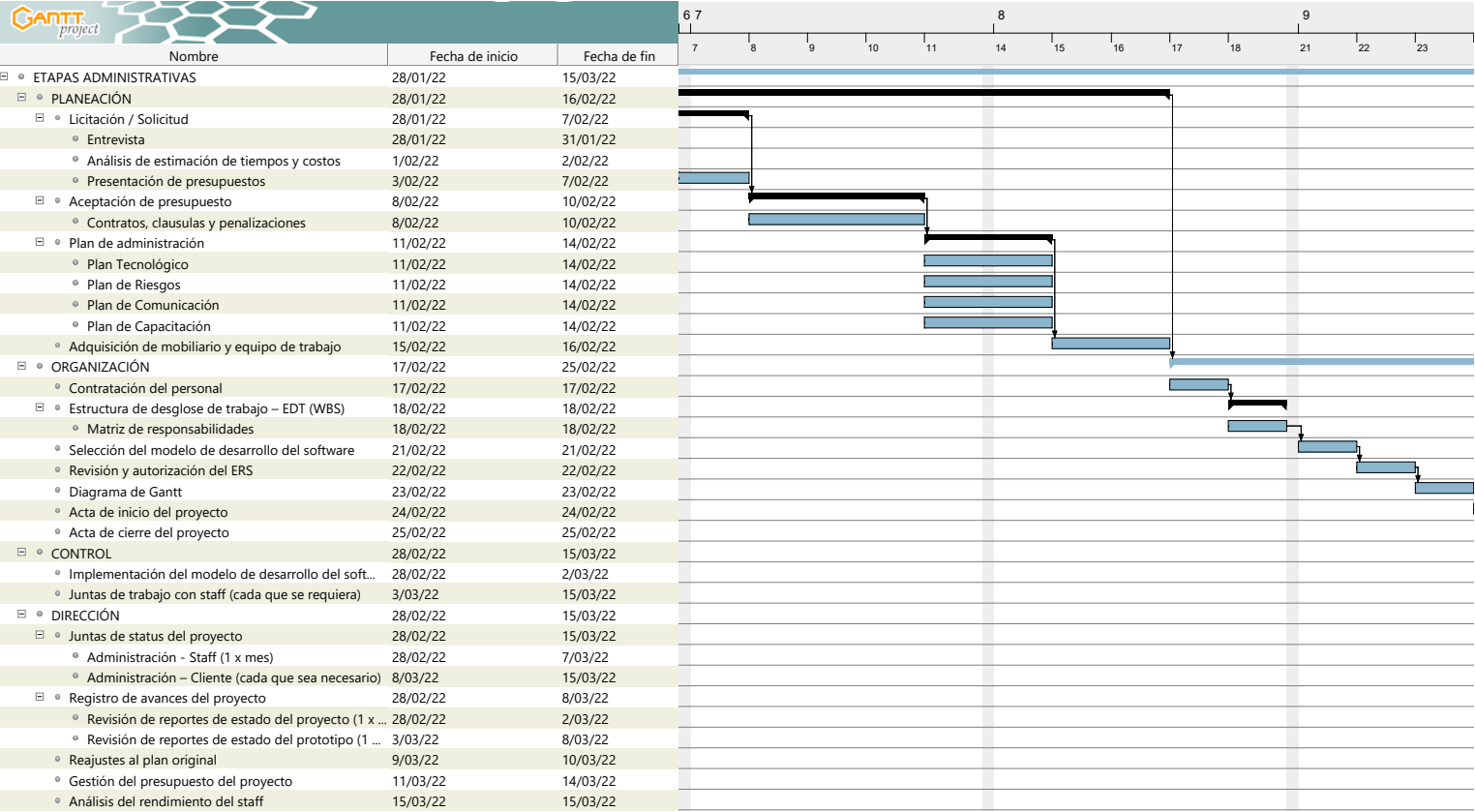


Diagrama de recursos

