

## **Reglas para la elaboración de Diagramas de Flujo**

Para la representación de algoritmos por diagramas de flujo se deben seguir ciertas reglas que a continuación se enlista:

- Poner un encabezado que incluya un título que identifique la función del algoritmo; el nombre del autor; y la fecha de elaboración;
- Sólo se pueden utilizar símbolos estándar (ISO 5807);
- Los diagramas se deben dibujar de arriba hacia abajo y de izquierda a derecha;
- La ejecución del programa siempre empieza en la parte superior del diagrama;
- Los símbolos de "Inicio" y "Final" deben aparecer solo una vez;
- La dirección del flujo se debe representar por medio de flechas (líneas de flujo);
- Todas las líneas de flujo deben llegar a un símbolo o a otra línea, pero sólo una línea debe llegar a cada símbolo;
- Una línea de flujo recta no debe cruzar a otra. Cuando dos líneas de flujo se crucen, una de ellas debe incluir una línea arqueada en el sitio donde cruza a la otra;
- Se deben inicializar las variables que se utilicen o permitir la asignación de valores mediante consulta al usuario;
- Las bifurcaciones y ciclos se deben dibujar procurando una cierta simetría;
- Cada rombo de decisión debe tener al menos dos líneas de salida (una para SI y otra para NO);
- Las acciones y decisiones se deben describir utilizando el menor número de palabras posible; sin que resulten confusas o poco claras;
- Si el Diagrama se vuelve complejo y confuso, es mejor utilizar símbolos conectores para reducir las líneas de flujo;
- Todo el Diagrama debe ser claro, ordenado y fácil de recorrer;
- El Diagrama se debe probar recorriéndolo con datos iniciales simples (prueba de escritorio).

Referencia: <http://www.ingeneriasistemas.net/2012/12/reglas-para-la-elaboracion-de-diagramas.html>