

## Instrumento de evaluación

Materia : Programación OOP Unidad: 2 Tipo de Instrumento: Rubrica  
Actividad:  Tipo de Reactivo: E. Practica

Nombre del Maestro(a): Miguel A. Rodriguez N. Calificación:

Nombre de Alumno(a):  Fecha: 10/7/2020

### II REALICE LO QUE SE LE INDICA: (VALOR 30%)

Desarrolle un programa de manera visual (JFrame) que calcule los años, meses y días vividos de una persona al proporcionar los siguientes datos numéricos: día de nacimiento, mes de nacimiento y año de nacimiento (4 dígitos).

#### Tipo de reactivo

1. Falso/Verdadero
2. Respuesta corta
3. Opción múltiple
4. De relación
5. Preguntas de análisis
6. Casos prácticos
7. Ejercicios para resolver

#### Tipo de Instrumento

1. Rubrica
2. Lista de cotejo
3. Reactivos

FAC-EA-04  
REV02

## Instrumento de evaluación

Materia : Programación OOP Unidad: 2 Tipo de Instrumento: Rubrica  
Actividad:  Tipo de Reactivo: E. Practica

### INTRUCCIONES: Deberá utilizar los siguientes objetos o componentes para su JFRAME:

- Un cuadro de texto que se llame: `jtxtdia` para capturar el día en que nació.
- Un cuadro de texto que se llame: `jtxtmes` para capturar el mes en que nació.
- Un cuadro de texto que se llame: `jtxtyear` para capturar el año en que nació (4 dígitos).
- Un botón que se llame: `jbtncalcular` en el que hará los cálculos correspondientes.
- Un cuadro de texto que se llame: `jtxtyears` donde mostrara los años vividos.
- Un cuadro de texto que se llame: `jtxtmeses` donde mostrara los meses vividos.
- Un cuadro de texto que se llame: `jtxtdias` donde mostrara los días vividos.

**Procedimiento:** Capturar el día, el mes y el año de nacimiento; pulsar el botón calcular y mostrar los cálculos realizados para los años vividos, meses vividos y días vividos a la fecha actual.

**CALCULAR LA EDAD**

INTRODUCE LOS SIGUIENTES DATOS NUMERICOS

Dia de Nacimiento

Mes de Nacimiento

Año de Nacimiento

**CALCULAR**

AÑOS VIVOS

MESES VIVOS

DÍAS VIVOS

#### Tipo de reactivo

1. Falso/Verdadero
2. Respuesta corta
3. Opción múltiple
4. De relación
5. Preguntas de análisis
6. Casos prácticos
7. Ejercicios para resolver

#### Tipo de Instrumento

1. Rubrica
2. Lista de cotejo
3. Reactivos

FAC-EA-04  
REV02

### Instrumento de evaluación

Materia : Programación OOP Unidad: 2 Tipo de Instrumento: Rubrica  
Actividad:  Tipo de Reactivo: E. Practica

**NOTA: Tiempo de entrega: hasta las 5 de la tarde del día viernes 10 de julio del 2020. Subir su proyecto a su carpeta personal en el drive donde también están sus prácticas de la siguiente manera:**

**Toda la carpeta completa del proyecto que se llamara “ExamenParcial2”**

<https://calcuonline.com/calculadoras/calculadora-edad/>

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	NO CUMPLE NA	CUMPLE SA	CUMPLE DE	CUMPLE AU
Cumple con la estructura correcta de la aplicación (Manejo de Clases JFRAME)				
Domina las propiedades de la POO				
Domina la manipulación de los Objetos				
Cumple con todos los requerimientos de la Aplicación.				
La aplicación se ejecuta sin contratiempos				

**Tipo de reactivo**

1. Falso/Verdadero
2. Respuesta corta
3. Opción múltiple
4. De relación
5. Preguntas de análisis
6. Casos prácticos
7. Ejercicios para resolver

**Tipo de Instrumento**

1. Rubrica
2. Lista de cotejo
3. Reactivos

FAC-EA-04  
REV02