Universidade de Brasília Instituto de Ciências Exatas Departamento de Ciência da Computação

## Computação Básica

Atividades a serem desenvolvidas nas sessões de Laboratório

## Sessão 8:

## **Objetivos:**

- Exercitar a elaboração de programas que utilizam estruturas de dados do tipo:
- registro;
- vetor de registros.
- 1. Criar o programa abaixo:

```
#include <stdio.h>
/********************
* Descricao : ler e imprimir os dados de UM registro.
* Entrada: nome, idade, salario
* Saida:
        nome, idade, salario
typedef struct {
    int idade;
    float salario;
    char nome[30];
} tipoDadosFunc;
int main() {
    tipoDadosFunc dadosfunc;
    int i;
    printf("Informe o nome: ");
    scanf("%s", dadosfunc.nome);
    printf("Informe a idade: ");
    scanf("%d", &dadosfunc.idade);
    printf("Informe o salario: ");
    scanf("%f", &dadosfunc.salario);
    printf("\n\nDADOS INFORMADOS");
    printf("\nNome: %s", dadosfunc.nome);
    printf("\nCod: %d", dadosfunc.idade);
    printf("\nSexo: %.2f", dadosfunc.salario);
    getchar();
    getchar();
}
```

- a) Corrija todos os erros sintáticos, se houver.
- b) Execute o programa com os dados que desejar e observe a saída:
- 2. Criar o programa abaixo:

```
#include <stdio.h>
/********************
* Descricao : ler e imprimir os dados de DEZ registros.
* Entrada: nome, idade, salario
* Saida: nome, idade, salario
***********************************
typedef struct {
     int idade;
     float salario;
     char nome[30];
} tipoDadosFunc;
int main() {
     tipoDadosFunc dadosfunc[10];
     int i;
     for (i = 0; i < 10; i++ ) {
        printf("Informe o nome: ");
        scanf("%s", dadosfunc[i].nome);
        printf("Informe a idade: ");
        scanf("%d", &dadosfunc[i].idade);
        printf("Informe o salario: ");
        scanf("%f", &dadosfunc[i].salario);
   printf("\n\nDADOS INFORMADOS");
   for (i = 0; i < 10; i++) {
         printf("\n\nNome: %s", dadosfunc[i].nome);
         printf("\nCod: %d",dadosfunc[i].idade);
         printf("\nSalario: %.2f",dadosfunc[i].salario);
   getchar();
   getchar();
}
```

- a) Corrija todos os erros sintáticos, se houver.
- b) Execute o programa com as informações sobre dez pessoas e observe a saída.

Nos programas abaixo, utilize como unidades de entrada e saída o teclado e o monitor, respectivamente, e utilize estruturas de dados do tipo vetor de registros.

3. Criar o programa abaixo:

```
#include <stdio.h>
/********************
* Descricao : ler e imprimir os dados de n registros.
* n deve ser lido e ser menor do que 10.
* O Programa principal somente chama funcoes para ler
* e mostrar os dados
* Entrada: nome, codigo, sexo, cargo
* Saida: nome, codigo, sexo, cargo
***********************************
typedef struct {
     int codigo;
     float salario;
     char nome[50], sexo[10], endereco[50], cargo[50];
} tipoDadosDeFuncionario;
void ledados (tipoDadosDeFuncionario *vetfunc, int *n) {
    int i;
   printf("Informe o nro de funcionarios: ");
   scanf ("%d",n);
   while ((*n<1) || (*n>10)) {
       printf("\nERRO! O nro de funcionarios deve ser entre 1 e 10.");
       printf("\nTecle <enter> para continuar.");
       getchar(); getchar();
       printf("\nInforme o nro de funcionarios: ");
       scanf ("%d",n);
    for (i = 0; i < (*n); i++) {
        printf("\nInforme o nome: ");
        scanf("%s", vetfunc[i].nome);
        printf("Informe o cod: ");
        scanf("%d", &vetfunc[i].codigo);
        printf("Informe o sexo: ");
        scanf("%s", vetfunc[i].sexo);
        printf("Informe o cargo: ");
        scanf("%s", vetfunc[i].cargo);
    }
}
void mostradados (tipoDadosDeFuncionario *vetfunc, int n) {
    for (i = 0; i<n; i++ ) {
       printf("\n\nNome: %s", vetfunc[i].nome);
        printf("\nCod: %d", vetfunc[i].codigo);
        printf("\nSexo: %s", vetfunc[i].sexo);
        printf("\nCargo: %s", vetfunc[i].cargo);
    }
}
```

```
int main() {
    tipoDadosDeFuncionario dadosDeFunc[10];
    int i,nrofunc;

    ledados(dadosDeFunc,&nrofunc);
    mostradados(dadosDeFunc,nrofunc);
    getchar();
    getchar();
}
```

- 4. Faça um programa que leia e guarde numa tabela códigos e nomes de profissões. Dado o código de uma determinada profissão, encontre e imprima o respectivo nome. O usuário deve informar o tamanho da tabela no início do programa.
- 5. Faça um programa que leia os dados (nome, cargo, departamento, salário, data de admissão) de 10 funcionários e imprima a lista dos empregados que ganham salário maior que a média geral.
- 6. Faça um programa que leia os dados de uma agenda telefônica com a estrutura abaixo e imprima os contatos que fazem aniversário no mês de dezembro. A agenda deve conter 10 registros.

## Agenda

Nome Endereço Telefone Aniversário Dia Mês Ano

7. Altere o programa do item anterior para que mostre os contatos em ordem alfabética de nome. **Crie uma função para ordenar o vetor de registros.**