

.

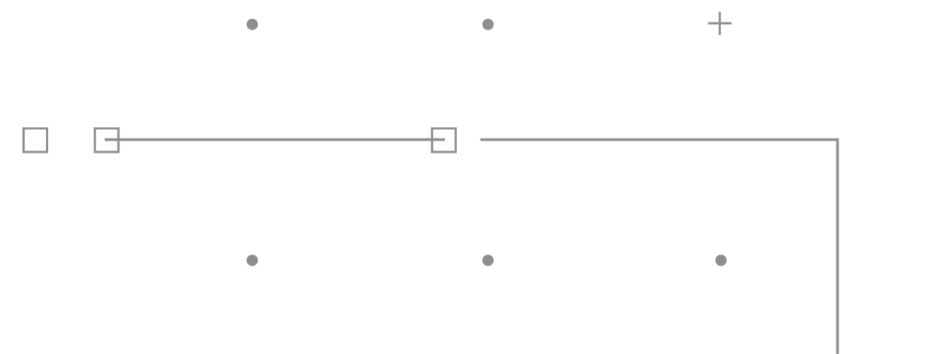
F

-

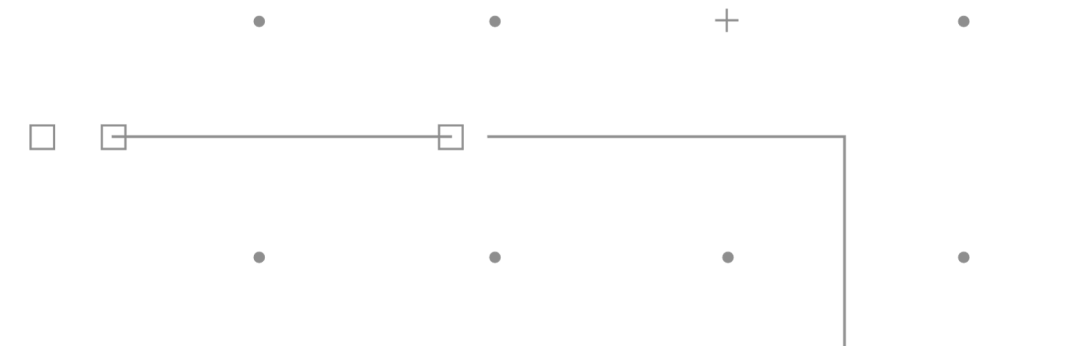
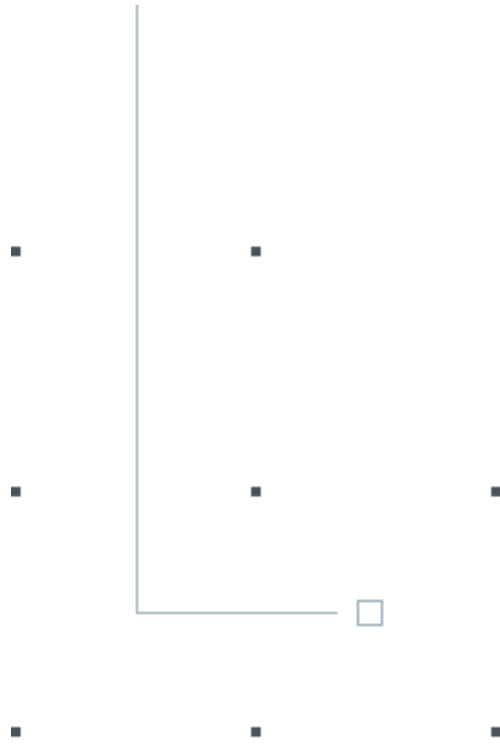
I

A

P



# Banco de Dados e Alembic



# ORM

Quando falamos de manipular os dados dentro de um banco, é muito comum utilizarmos o padrão (caso prefira o termo em inglês, pattern) **ORM**.

**ORM** é a sigla para **Object-Relational Mapping** que traduzindo literalmente significa Mapeamento objetos-relacional. E o que isso significa em termos práticos?

Significa que no seu código você cria classes que são a representação de uma tabela no seu banco de dados e cada atributo da sua classe representa uma coluna na sua tabela, com seu nome e tipo definidos.

E o **ORM** vai fazer todo o trabalho de executar os comandos no banco de dados, sem você precisar se preocupar com isso. Ou seja, para criar uma tabela, inserir um registro, buscar registros, etc. é tudo feito pelo **ORM**

# SQLAlchemy

No mundo Python, um dos ORMs mais famosos e com muita aderência pela comunidade é o [SQLAlchemy](#). Ele tem um bom suporte a diversos tipos de banco de dados (PostgreSQL, MySQL, Oracle, Microsoft SQL) e tem muitas funcionalidades que o tornam tão relevante.

# SQLAlchemy

Para começar a utilizá-lo, instale ele no seu ambiente:

```
pip install SQLAlchemy
```

# SQLAlchemy

Uma vez instalado, agora vamos começar a criar nossa estrutura. Crie uma pasta chamada `database`. Dentro dela, crie um arquivo `__init__.py`. Vai ficar com essa estrutura:

```
> .venv
> .vscode
v database
|  + __init__.py
+ Dockerfile
+ main.py
+ requirements.txt
```

# SQLAlchemy

Dentro do arquivo `__init__.py`, iremos colocar o seguinte código:

```
from sqlalchemy import create_engine
from sqlalchemy.ext.declarative import declarative_base
from sqlalchemy.orm import sessionmaker

SQLALCHEMY_DATABASE_URL = 'sqlite:///./fastapi.db'
engine = create_engine(SQLALCHEMY_DATABASE_URL)

SessionLocal = sessionmaker(autocommit=False, autoflush=False, bind=engine)
Base = declarative_base()

def get_db():
    db = SessionLocal()
    try:
        yield db
    finally:
        db.close()
```

# SQLAlchemy

Explicando as linhas:

1-3 -> Faz os imports necessários para criar minha conexão com o banco de dados

5 -> Define a localização do meu banco de dados. Nesse caso, ele vai ser um banco de dados SQLite.

7-9 -> A engine nada mais é que o motor que vai fazer o trabalho de "traduzir" as instruções para o banco de dados.

10 -> Define uma sessão do banco de dados. Lembre-se que isso é apenas definição e não a inicialização de uma sessão

12 -> Define base que será utilizada nos meus modelos



# SQLAlchemy

Agora, vamos definir os modelos. Crie um arquivo dentro da pasta `database` chamado `models.py`.

```
from sqlalchemy import Boolean, Column, Integer, String

from database import Base

class User(Base):
    __tablename__ = 'user'

    id = Column(Integer, primary_key=True, index=True)
    email = Column(String, unique=True, index=True)
    hashed_password = Column(String)
    is_active = Column(Boolean, default=True)
```

# SQLAlchemy

Primeiro definiremos nosso modelo `User`. Importamos os tipos de dados que utilizaremos nos modelos. A classe `Column` é uma representação de uma coluna na tabela.

Depois, importamos o `Base`, que já definimos que será a base dos nosso modelos.

Ao criar a classe `User`, note que nela temos a propriedade `__tablename__`, que é o nome da tabela que será utilizada no banco de dados. E cada atributo depois dele, defina qual será a coluna na tabela, com seu respectivo nome e tipo

# SQLAlchemy

Agora criaremos uma nova tabela chamada **Item**, que segue os mesmos princípios para criar a tabela **User**

```
class Item(Base):
    __tablename__ = 'item'

    id = Column(Integer, primary_key=True, index=True)
    title = Column(String)
    description = Column(String)
```

# Chaves estrangeiras

A ideia é que a tabela **User** tenha um relacionamento com a tabela **Item**, onde o usuário tenha seus itens. E como fazemos isso?

Para isso importaremos mais algumas classes e mudaremos nosso modelo **User** para ficar da seguinte forma:

```
from sqlalchemy import Boolean, Column, ForeignKey, Integer, String
from sqlalchemy.orm import relationship

class User(Base):
    __tablename__ = 'user'

    id = Column(Integer, primary_key=True, index=True)
    email = Column(String, unique=True, index=True)
    hashed_password = Column(String)
    is_active = Column(Boolean, default=True)

    items = relationship("Item", back_populates="owner")
```

# Chaves estrangeiras

Uma vez que a propriedade `items` for acessada através de uma instância da classe `User`, implicitamente uma busca na tabela `Item` será realizada, filtrando pelo id do usuário. Apenas como demonstração, será feita uma query conforme a seguir:

```
select * from item where owner_id = user.id;
```

# Chaves estrangeiras

Agora, na classe `Item` devemos fazer a referência a tabela de `User` para que tudo funcione conforme esperado.

```
class Item(Base):
    __tablename__ = 'item'

    id = Column(Integer, primary_key=True, index=True)
    title = Column(String, index=True)
    description = Column(String, index=True)
    owner_id = Column(Integer, ForeignKey("user.id"))

    owner = relationship("User", back_populates="items")
```

# Chaves estrangeiras

A propriedade `owner_id` faz referência a tabela `User`. Note que usamos a sintaxe `tabela.campo`. E assim que a propriedade `owner` for acessada, irá fazer implicitamente fazer uma busca na tabela `User` e trazer uma instância de `User`.

Apenas como demonstração, será feita uma query conforme a seguir:

```
select * from user where id = item.owner_id;
```

# Alembic

Para ajudar no gerenciamento de versão do banco de dados, usamos uma biblioteca chamada [Alembic](#). Com ele, você pode adicionar tabelas, criar colunas, migrar dados, etc. sem se preocupar com qual opção de banco de dados está sendo utilizada.

Para utilizá-la, basta instalar da seguinte forma:

```
pip install alembic
```



# Alembic

Inicialmente, deve-se criar a configuração inicial. Para isso, basta rodar o comando:

```
alembic init <nome da pasta>
```

Geralmente, se cria uma pasta chamada **alembic** para deixar bem explicito que esta biblioteca é utilizada no projeto. Então o comando ficaria:

```
alembic init alembic
```

# Alembic

Ao olhar a estrutura de pastas, teremos a seguinte estrutura:

```
alembic/  
├── versions/  
├── env.py  
├── README  
└── script.py.mako
```

# Alembic

Dentro da pasta `alembic`, existe o arquivo `env.py`. Iremos fazer uma modificação nele para o alembic entender qual banco de dados e quais modelos ele deve gerenciar.

Procure pela linha que tem começa com o seguinte comentário

```
# add your model's Metadata object here
```

Então deixe o conteúdo da seguinte forma:

```
# add your model's MetaData object here
# for 'autogenerate' support
# from myapp import mymodel
# target_metadata = mymodel.Base.metadata
from database import SQLALCHEMY_DATABASE_URL
config.set_main_option("sqlalchemy.url", SQLALCHEMY_DATABASE_URL)

from database.models import Base
target_metadata = [Base.metadata]
```

**IMPORTANTE:** Leve em consideração o que foi feito nos slides sobre utilizar o `FastAPI` e `ORM`

# Alembic

Caso queira utilizar outros bancos de dados, como o **PostgreSQL**, devemos instalar sua biblioteca:

```
pip install "psycopg[binary]"
```

E então, nossa constante `SQLALCHEMY_DATABASE_URL` deve ficar da seguinte forma:

```
SQLALCHEMY_DATABASE_URL = "postgresql://{user}:{password}@{server}/{database}"
```

Onde devemos substituir o que está entre chaves para seus respectivos valores. Ou seja:

**user** -> Usuário que irá conectar no banco de dados

**password** -> Senha do usuário que irá conectar no banco de dados

**server** -> Servidor onde está hospedado o banco de dados

**database** -> Nome do banco de dados a ser utilizado

# Alembic

Após isso, crie sua primeira migração. Migração é o termo utilizado para determinar quais alterações vão ocorrer no seu banco de dados na versão que você está criando. Nesse caso, a primeira migração vai ser a criação de toda a estrutura de dados atual.

Para cria-lá, rode o comando:

```
alembic revision -autogenerate --m "Minha estrutura inicial"
```

# Alembic

Olhando novamente a estrutura de pastas, veremos que dentro da pasta `versions`, dentro do `alembic` será criado um arquivo como no exemplo:

```
alembic/
├── versions/
│   └── a9a2386fe91c_minha_estrutura_inicial.py
├── env.py
├── README
└── script.py.mako
```

Ele coloca um `hash` na frente do nome do arquivo para identificar unicamente cada alteração feita na estrutura do banco de dados

# Alembic

Uma vez criada a primeira migração, para rodar no banco de dados as alterações dentro dela, execute:

```
alembic upgrade head
```

Também é possível rodar colocando o `hash` conforme citado anteriormente

```
alembic upgrade a9a2386fe91c
```

# Alembic

Toda vez que precisar migrar algo no seu banco de dados, existem duas opções no comando **alembic**:

**alembic upgrade** -> Sempre atualiza o banco de dados para a versão informada.

**alembic downgrade** -> Regride a versão do banco de dados para a versão desejada

Para mais detalhes sobre esse gerenciamento, pode ser consultado na sua [documentação](#)



# Alembic

Caso queira consultar todas as migrações numa ordem cronológica, podemos utilizar o seguinte comando:

```
alembic history
```

A saída será a seguinte:

```
<base> -> a9a2386fe91c (head), Minha estrutura inicial
```

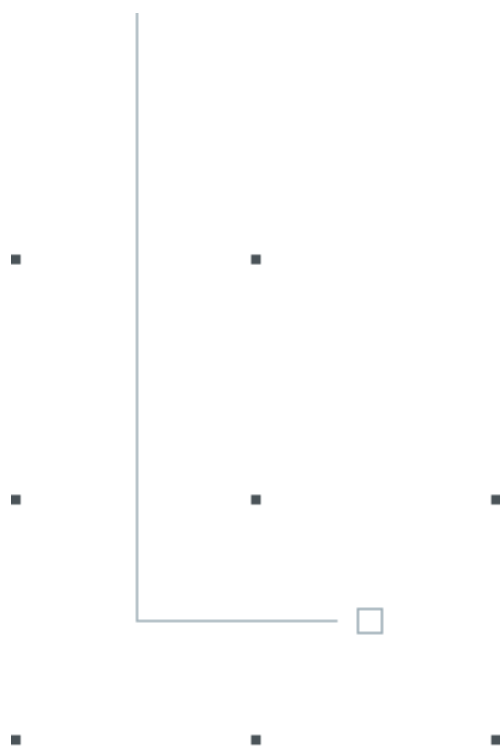
Caso queira mais detalhes, só rodar o mesmo comando passando o argumento `--verbose`

```
alembic history --verbose
```

```
Rev: a9a2386fe91c (head)
Parent: <base>
Path: /mnt/6769bdb4-48cc-4fb6-af4f-4b745e2d4ae4/code/Python/mastering/fastapi/alembic/versions/a9a2386fe91c_minha_estrutura_inicial.py

    Minha estrutura inicial

Revision ID: a9a2386fe91c
Revises:
Create Date: 2023-07-04 20:35:07.914665
```



.

F

-

I

A

P

