

BASIC (**B**eginner's **A**ll-purpose **S**ymbolic **I**nstruction **C**ode) es un lenguaje de programación de alto nivel diseñado en 1964 por John George Kemeny y Thomas Eugene Kurtz. Fue creado con el propósito de facilitar el aprendizaje de estudiantes no especializados en el campo de la informática, ya que en aquella época lo más común era encontrar que cada ordenador tuviera su propio software y no uno (o varios) generalizados. Este pionero lenguaje sigue siendo muy popular debido a sus nuevos y actualizados sub-lenguajes (Visual Basic/.NET en Windows o GAMBAS en Linux).

Como ya se explicó, se creó para fines educativos, aunque evolucionó rápidamente hasta convertirse en un lenguaje generalizado en los ordenadores de la época, siendo nombrado el sucesor de lenguajes como FORTRAN o COBOL.

Este lenguaje se basó en la combinación de varios lenguajes ya existentes, como FORTRAN II y Algol 60, añadiendo una sintaxis más amigable con el usuario. BASIC se mantuvo siempre fiel a sus 8 normas:

- 1.- Ser fácil de usar para los principiantes (solo necesitaba de 5 órdenes para usarlo de forma básica).
- 2.- Ser un lenguaje de propósito general (no orientado).
- 3.- Permitir a los expertos añadir características avanzadas, conservando simple el lenguaje para los principiantes.
- 4.- Ser interactivo en todos los casos.
- 5.- Proveer mensajes de errores claros y amigables.
- 6.- Responder rápido en los programas pequeños en general.
- 7.- No requerir un conocimiento del hardware de la computadora.
- 8.- Proteger al usuario del sistema operativo.

Gracias a Microsoft, BASIC se convirtió en uno de los lenguajes más populares en su día y, aun a día de hoy, sigue siendo un lenguaje muy utilizado.