



# Victor Gignoux

Alternance | année scolaire 2025 – 2026

✉ victor.gignoux@laposte.net

☎ 07 68 86 11 58

🌐 [victorgignoux.fr](http://victorgignoux.fr)

🎂 22/06/2005

## Formations

- 2023 – 2026 : **Bachelor Universitaire de Technologie en Informatique**  
IUT La Rochelle
- 2023 : Baccalauréat général
  - Spécialité : Maths – Numérique et Sciences Informatiques
  - Option : européenne AnglaisLycée Réaumur – LAVAL
- 2023 : Certification Cambridge B2 (intermédiaire)  
(Cambridge English Certificate)

## Projets informatiques

**Développement d'une application mobile rendant compte du confort des salles d'un bâtiment universitaire. (mars 2025)**

**Environnement** : groupe de 5, méthode Agile et Scrum, Git

**Techs** : Symfony, Docker, React, APIplatform, SonarQube, PhpStan, eslint, PHP, JS, HTML, CSS, C++

**Développement web d'un site de gestion d'un campus pour la mise en place de systèmes d'acquisitions dans le cadre du projet écologique Smart Campus de La Rochelle Université. (décembre 2024)**

**Environnement** : groupe de 5, méthode Agile et Scrum, Git

**Techs** : Symfony, Docker, APIplatform, PHP, HTML, CSS, JS, C++

**Développement d'un jeu vidéo rétro de plateformes dans le cadre du projet de fin de première année de BUT Informatique. (juin 2025)**

**Environnement** : groupe de 4, Git

**Techs** : Qt, C++

**Développement du jeu Bataille Navale en multijoueur en C avec une implémentation du protocole TCP. (octobre 2024)**

**Environnement** : groupe de 2, Git

**Techs** : C, TCP

**Programmation et modélisation d'un jeu vidéo 3D de collecte et gestion de ressources. (juin 2022)**

**Environnement** : projet personnel

**Techs** : Unity3D, C#

**Programmation et câblage d'une interface graphique contrôlable sur un écran LCD avec un joystick grâce à une carte Arduino. (2021)**

**Environnement** : Projet personnel

**Techs** : Arduino Uno, C Arduino

## Compétences

- Gestion du versionnement et de la collaboration avec Git.
- Gestion de bases de données : Oracle, MongoDB et Redis.
- Méthodologies agiles et gestion de projet avec Scrum.
- Sensibilisation à la qualité du code et aux tests.
- Développement selon la méthodologie TDD (Test-Driven Development).

Anglais : niveau B2 (intermédiaire)

- Organisation
- Autonomie
- Discipline
- Créativité

## Expérience

- 14 avril – 20 juin 2025 : Stage informatique au sein de la fondation Maïa Baudelaire (Katmandou, Népal).  
Modélisation d'une base de données et développement du site interne de leur pharmacie humanitaire.
- Juillet 2024 : Opérateur de production chez GRUAU – Laval, conception d'un programme de test pour l'utilisation de vérins et conception du boîtier de commande.
- 2024 : Sensibilisation à la charte du numérique
- 2022 : Réalisation d'un court-métrage en anglais avec la classe euro du lycée, en tant que scénariste et acteur.

## Loisirs

- Pratique du badminton en compétition.  
2017 – 2025
- Participation à des tournois locaux de Molkky.  
2021 – 2025