Victor Gignoux

Stage infomatique

7 avril -13 juin



Compétences

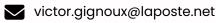
- Langages informatiques:
 - HTML/CSS
 - Javascript
 - o PHP
 - o C++
 - 。 C#
 - o C

 - C ARDUINO
- Langues:
 - Anglais : niveau B2 (intermédiaire)

- Organisation
- Autonomie
- Discipline
- Créativité

Projets informatiques

- Développement d'un site web, en groupe, de gestion d'un campus pour la mise en place de systèmes d'acquisitions dans le cadre du projet écologique Smart Campus de l'université de La Rochelle. (PHP/Symfony/Doctrine)
- Développement d'un jeu vidéo rétro de plateformes dans le cadre du projet de fin de première année de BUT Informatique. (QTCreator/C++)
- Programmation et modélisation d'un jeu vidéo 3D sur Unity 3D (C#)
- Programmation et cablâge d'une interface graphique contrôlable sur un écran LCD avec un joystick grâce à une carte Arduino (C ARDUINO)
- Réalisation et programmation d'un bras robot contrôlable sur deux axes à l'aide d'un joystick et une carte Arduino. (C ARDUINO)



07 68 86 11 58

18 Place du Maréchal Foch - La Rochelle

https://victorgignoux.github.io/portfolio-pro/

Expérience

- 2024 : Opérateur de production chez GRUAU LAVAL, conception d'un programme de test d'utilisation de vérins et conception du boitier de commande
- 2022 : Réalisation d'un court-métrage en anglais avec la classe euro du lycée en tant que scénariste et acteur
- 2020 : Stage chez Haption LAVAL
 Conception et commercialisation de systèmes haptiques (bras articulés robotiques à retour d'effort)

Formations

- 2023 2025 (2e année): Bachelor Universitaire
 Technologique en Informatique (Anciennement DUT)
 La Rochelle Université
- 2023 : Baccalauréat général
 - Spécialité : Maths Numérique et Science de l'Informatique
 - Option : européenne Anglais
 Lycée Réaumur LAVAL
- 2023 : Certification Cambridge B2 (intermédiaire)
 (Cambridge English Certificate)

Loisirs

- Pratique du badminton en compétition 2017 - 2025
- Participation à des tournois locaux de Molkky.
 2021 2025