



## PROFIL

Informaticien de gestion, passionné par le développement applicatif et l'optimisation des processus métiers à travers les systèmes d'information et doté d'une solide base en programmation et gestion de bases de données, je cherche à appliquer mes compétences au sein d'une entreprise dynamique pour mon premier emploi.

## CONTACT

 Chemin Bord d'Aire 12a  
 victor.glwns@gmail.com  
 +41 78 850 83 21

## INFORMATIONS PERSONNELLES

- Date de naissance : 03.09.2000
- Nationalité : CH/AUT
- Célibataire

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Triathlon
- Jeux vidéo
- Échecs
- Musique

## LINKEDIN



# Victor Glowinski

## INFORMATICIEN DE GESTION

## FORMATION

**2025 - Bachelor en informatique de gestion - HEG Genève**

**2019 - Maturité commerciale**

**2018 - CFC commercial**

## EXPÉRIENCES

**2024 - 2025**

**Haute école de gestion - Projet ProAgilis**

**PROJET SUR MANDAT - DÉVELOPPEMENT D'UN SERIOUS GAME SCRUM**

- Déploiement et gestion du site sur les serveurs de la HES-SO
- Intégration d'une Intelligence artificielle via l'API d'OpenAI
- Gamification du site web
- Technologies utilisées : Vue.js, PostgreSQL, Django, Redis, Docker

**2024 - 2025**

**Haute école de gestion - Projet Kinesis**

**TRAVAIL DE BACHELOR - DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION MOBILE**

- Génération de programme sportif pour le triathlon via IA
- Déploiement du Backend (Laravel) sur les serveurs d'Hidora
- Travail de recherche sur la santé du sport, prévention et l'IA
- Technologies utilisées : React Native, Expo Go, Laravel

## PROJETS

- 2025 - Développement d'une application mobile pour la génération de programmes sportifs
- 2024 - 2025 Développement d'un site web sur mandat : Mise en place d'une plateforme gamifiée avec intelligence artificielle en lien avec l'apprentissage de la méthode Scrum
- 2024 - Réalisation d'un client lourd en C# pour le Frontend et Laravel pour le Backend
- 2024 - Réalisation d'un petit site web en React.js connecté à Firebase
- 2024 - Projet académique sur l'automatisation de processus métier via BPMN
- 2023 - Réalisation d'un jeu vidéo avec Unity

## COMPÉTENCES

### LANGAGES DE PROGRAMMATION

- JAVA
- Python
- C#
- PHP
- JavaScript
- SQL
- NoSQL
- PL/SQL
- React Native

### OUTILS

- IntelliJ
- Visual Studio
- Visual Studio Code
- Docker
- Ansible
- Kubernetes
- Git
- PL/SQL Developer
- PyCharm
- Postman
- XAMPP
- Unity
- PostgreSQL
- Firebase

### FRAMEWORKS

- Spring Boot
- Quarkus
- Laravel
- Django
- Vue.js
- React.js & React Native

### GESTION DE PROJET

- UML
- BPMN
- Scrum
- Agile

### ERP

- SAP

### RÉSEAU

- Cisco Packet Tracer
- Réseautage sur appareils physiques

### LANGUES

- Français : Langue maternelle
- Allemand : Bilingue
- Anglais : Intermédiaire avancé (B2)