

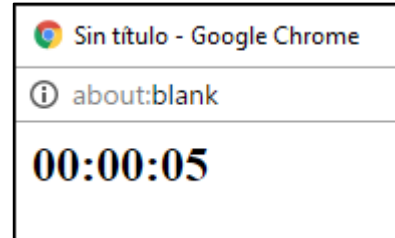
U3. Objetos

Práctica 2: Crear objeto Crono

1. Realiza una web que permita cronometrar un tiempo y pararlo de la siguiente manera:

Cronómetro

Contar Parar



- a. El botón Contar abrirá una nueva ventana la primera vez que se pulse y empezará la cuenta.
- b. El botón Parar, parará la cuenta y la reiniciará poniéndola a 0.

Para cumplir con esta funcionalidad es necesario crear el objeto Crono de manera que la funcionalidad de los botones se hará empleando únicamente métodos de ese objeto.

- Propiedades de Crono:
 - inicio: almacena la fecha de cuándo se empieza la cuenta
 - timer: almacena el valor que devuelven los métodos de los temporizadores
- Métodos de Crono:
 - reiniciar: resetea a 0.
 - empezar: crea la ventana y empieza la cuenta
 - contar: realiza la cuenta sin parar y la muestra en la ventana
 - formatear: formatea los números para mostrar un 0 delante si son inferiores a 10.

Consideraciones:

Para sobrescribir el tiempo en la nueva ventana es necesario que sustituyas `ventanaNueva.document.write("Aquí va el contenido")` por `ventanaNueva.document.body.innerHTML = "Aquí va el contenido"`.

2. **Ampliación:** Modifica el objeto Crono para que además de la funcionalidad básica descrita, sea posible parar la cuenta cuando se pulse Parar (en este caso Parar no pondrá la cuenta a 0) y retomar la cuenta cuando se pulse contar. Incorpora el botón reiniciar que haga posible poner la cuenta a 0.

Cronómetro

Reiniciar Contar Parar