**U5. Eventos y Formularios**

**Ejercicios**

**Eventos ratón**

1. Realiza una página que muestre una imagen que cambie cuando el ratón en pase por encima de la imagen y que vuelva a cambiar cuando salga de ella.
2. Crea una web que contenga elementos p, div, h1, h2 y h3 con texto que cambiarán su contenido cuando se produzca un evento de la siguiente manera:
   1. Incluye una manera distinta de asociar la función de manejo de eventos para cada elemento.
   2. Además, escoge un evento de ratón distinto para cada elemento
3. Crea una web que contenga elementos p, a, div, h1, h2 y h3 con texto e incluye una función de manejo de eventos que cambie el color del elemento sobre el que se hace doble click. Realiza este ejercicio de la manera más eficiente (escribiendo la menor cantidad de código) que conozcas.
4. Realiza una web que muestre las coordenadas X e Y del ratón por consola mientras el usuario pulse la letra shift y se mueva por el elemento body.
5. Realiza una web con un título a 24px y una imagen con un ancho de 200px. El texto y la imagen deberán duplicar su tamaño cuando el usuario emplee la rueda encima de esos elementos (el título y la imagen respectivamente). Busca información sobre si esta funcionalidad se soporta en todos los navegadores e indica en cuáles si y en cuáles no.