**U5. Eventos y Formularios**

**Ejercicios**

**Eventos teclado**

1. Crea una web que muestre la tecla que es pulsada: <http://keycode.info/>
2. Crea una web que muestre el carácter que es pulsado y que indique si es un carácter especial.
3. Crea una web que con un texto de manera que cuando el usuario pulse la tecla Shift, cambie el texto a mayúsculas y cuando vuelva a pulsar pase a minúsculas.
4. Crea una web que conste de un título h1 con el texto “Pulsa una flecha”, y un div central de 300 por 300 px con borde color negro, color de fondo amarillo y márgenes de 200px en todas direcciones. Inicialmente el cuadrado que define el div debe estar alineado en el centro de la ventana. Utiliza el evento keyup para determinar si el usuario pulsa una tecla del cursor, y en ese caso haz que el cuadrado que define el div se desplace 20px en la dirección de flecha elegida por el usuario. Por ejemplo, si el usuario pulsa la flecha derecha, el div debe desplazarse 20 px dentro de la ventana, hacia la derecha.
5. Realiza una web que muestre una imagen con un ancho de 150px y que permita hacer zoom hasta 1024px. El zoom se hará cuando el usuario pulse las teclas + y se deshará cuando pulse – en incrementos de 25px. Como punto de partida, puedes emplear el código siguiente.

<script type="application/javascript">  
var incremento = 25;  
var gTeclasEdicion = [45, 43]; // - y + array de teclas zoom

function redimensiona(imagen, incremento) {... }  
function manejaZoom(e) {…}  
</script>  
<body onkeypress="manejaZoom()">  
 <img src="mundo.jpg" id="imagen">  
</body>  
</html>