

Skilaverkefni 3

Í þessu skilaverkefni verður áfram unnið með kerfið úr fyrri skilaverkefnum, þ.e. búa til hreyfingadagskrá.

Nú gerið þið:

- Stöðurit
- Klasarit
- prófið þið frumgerðina úr skilaverkefni 2.

Stöðurit

Þið vinnið með eftirfarandi liði:

a. viðskiptavinur velur sér hreyfingadagskrá (framendi)

b. viðskiptavinur borgar það sem hann pantar með kreditkorti (þannig að það er alla vega einn mánuður í dagskránni sem þarf að borga) – (framendi)

Gerið stöðurit fyrir þessa verkþætti (a og b) sem ætti þá að ná yfir stöður frá því notandi velur hreyfingadagskrá, þar til honum er birt kvittun fyrir kaupin. Hugsið um hvort hægt er að fara fleiri en eina leið úr hverri stöðu.

Klasarit

Þið gerið klasarit sem byggja á því sem þið hafið gert í fyrri skilaverkefnum, þ.e. búa til hreyfingadagskrá.

1. Gerið klasarit fyrir eftirfarandi aðgerðir:

a. starfsmaður býr til íþróttaviðburð sem hægt er að kaupa (stakan viðburð sem notendur geta valið inn í hreyfingadagskránni sína) - (bakendi)

b. viðskiptavinur velur sér dagskrá (framendi) Gera skal ráð fyrir að bakendi og framendi séu veflæg, þannig að þetta er eitt veflægt kerfi.

Á klasaritinu eiga að koma fram þeir klasar sem koma við sögu í þessum aðgerðum. Klasaritið skal bæði sýna einindaklasa (entity classes), sem og klasa sem hafa með vinnslu að gera (fyrst og fremst Controllers klasar, Repository klasar mega líka koma við sögu en eru ekki skilyrði). Í entity klösum þurfa að koma fram eigindi þeirra (e. attributes) og vensl (e. relation), þ.e. erfðir, safnvensl, multipliers og þess háttar. Í controller og repository klösum þurfa að koma fram aðgerðir. Ekki sakar að bæta við athugasemdum (Notes) við klasaritið til frekari útskýringa, þar sem það á við eða þar sem það myndi hjálpa til við að útskýra hönnunina (til að auðvelda lestur skýrslunnar).

Lýsið í stuttu máli hvaða aðferð þið notuðúð til að finna þá klasa sem þið enduðúð með og hvernig þið notuðúð hana.

Þið getið notað tól eins og Visual paradigm, starUML eða teiknað á pappír. Ef teiknað á pappír, þá þarf að taka myndir eða skanna ritið til að þið getið sett það í skýrsluna. Teikningar þurfa að vera mjög skýrar og vel lesanlegar fyrir þann sem les skýrsluna.

Prófun á frumgerð

Þið eigið að prófa frumgerðina með notendum, jafn mörgu og nemendur í hópnum, en þó aldrei færri en 3.

Þið þurfið að skipuleggja þessa prófun og setja eftirfarandi í skýrsluna um undirbúning:

1. Hvernig prófunin verður kynnt notendum
2. Hvaða verkefni notandinn á að framkvæma – minnst 3 verkefni sem þið biðjið notendur að leysa í pappírsfrumgerðinni
3. Hvaða spurningar þið munið spyrja notendur, eftir prófunina

Eftir að þið hafið ákveðið þetta og klárað undirbúning, eigið þið að framkvæma prófunina með hið minnsta þremur notendum. Í skýrslunni skal eftirfarandi koma fram:

1. hvernig prófanir fóru fram og hvar
2. lýsa þessum notendum lauslega.

Taka saman niðurstöður í skýrslunni:

1. hvaða vandamál komu upp í prófuninni (t.d. vissu notendur ekki hvar átti að setja inn gögn, áttu þeir erfitt með að finna hluti á síðunni, o.sv. frv.)
2. hvernig þið hyggist endurbæta / bregðast við þeim göllum sem komu upp.

Þið eigið einnig að setja fram stuttan texta um hvað ykkur fannst um að framkvæma prófunina, var þetta erfitt, hvað mynduð þið gera öðruvísi næst, o.sv. frv.

Hópar

Gert er ráð fyrir 3-5 manna hópum. Þið eigið að halda sömu hópum og var í skilaverkefni 2 en ef þið viljið nauðsynlega skipta, þá þurfið þið að fá samþykki beggja hópa. Þeir sem voru einir ættu að reyna að fá að vera með í hóp sem þegar er til og þeir sem eru þegar með hóp ættu að vera duglegir að bjóða þeim sem vantar hóp að vera með, hámark 5 í hóp, þar sem einhverjir gætu haft áhuga.

Einkunnagjöf

Verkefnið verður metið á eftirfarandi hátt:

- Stöðurit: 30%
- Klasarit: 30%
- Prófun á frumgerð: 30%
- Annað: 10%

Við hvert þessara atriða, er metið hversu vel þið skilið þessu af ykkur. Þeir sem skila sérstaklega góðri vinnu fá það metið.

Skil

Skilið einu skjali á pdf formi í MySchool. Kaflaskipting skýrslu sem skila á inn eru aftast í þessu skjali. Skjalið skal hafa forsíðu, vera vel uppbyggt og líta sómasamlega út. Vinsamlega hafið nafnið á skjalinu, nafn verkefnis ásamt notendanöfnum ykkar, t.d. skilaverkefni3_jon14_gunna14.pdf.

Skil eru á miðnætti þann 5. Mars 2016 (laugardagur).

Strúktúr á skýrslu sem skila á:

Kaflar skýrslu (hafa skal forsíðu eins og síðast)

1. Inngangur (~örstutt um skilaverkefnið)

2. Stöðurit

2.1. Um stöðuritið (stutt samantekt í orðum um hvað stöðurit sýnir og hvað lesa skuli úr því)

2.2. Stöðuritið

3. Klasarit

3.1. Að finna klasa (stutt lýsing á hvaða aðferð var notuð)

3.2. Klasaritið og athugasemdir

4. Prófun á pappírsfrumgerð

4.1 Undirbúningur prófunar

4.2 Framkvæmd prófunar

4.3 Niðurstöður prófunar

Viðaukar (ef þarf) - Viðauki 1 - n