

Trabajo Individual 60%

1. Logro de la actividad:

El estudiante realiza una presentación del diseño del sistema a nivel de arquitectura de componentes.

2. Descripción

- a. En base al análisis realizado debemos diseñar nuestro aplicativo considerando los siguientes aspectos:
 - El diseño debe implementar todos los requerimientos explícitos obtenidos en la etapa de análisis.
 - El diseño debe ser una guía que puedan leer y entender los que construyen el código y los que prueban y mantienen el software, el diseño debe proporcionar una idea completa de lo que es el software.
- b. La tarea consiste en elaborar toda la documentación técnica del diseño del sistema utilizando la metodología seleccionada, recuerde que no puede faltar lo siguiente:
 - Prototipo (mejorado)
 - Guía de Estándares y Buenas Prácticas
 - Diagrama de Componentes
 - Diagrama de Despliegue
 - Código de fuente del proyecto al 60%
 - Cronograma actualizado
- c. Recuerde utilizar un controlador de versiones como GitHub u otro equivalente.
- d. Entregar el código fuente con un 60% de avance, usando el de versiones para verificar su avance semanal.
- e. Realizar una presentación ejecutiva del diseño del sistema a desarrollar, que transmita de una manera clara y sencilla la información, por lo que debe utilizar Ms Power Point, prezi u otra herramienta para presentaciones efectivas que te apoye en tu sustentación.

3. Material a utilizar:

- a. Todo el material investigado por parte del estudiante y complementado por el que se encuentre en Canvas, además del proporcionado por el docente.

4. Presentación

- a. **Formato:** Ms Word con formato APA y material de exposición.
- b. **Canal:** Entrega virtual en Canvas/Entrega en sesión presencial.
- c. **Fecha a presentar:** Semana 11.