Clássico – focado na documentação

Ágil – focado no produto final.

Clássico trava o orçamento, trava o prazo.

Ágil orçamento e prazo variam e são renegociados, precisa de uma equipe entrosada.

Ágil, relacionamento é mais importante que o processo, tanto com programador como com usuário. Cliente tem que ser o se um parça.

Clássico é frio, distante.

Ágil se possível o usuário vai sentar do seu lado. O seu cliente é parte do time.

Planejamento Inicial é mais importante no Ágil que no Clássico, se um bom diagrama você se perde no Ágil.

Reunião de 5 minutos, o foco é trabalhar.

RUP – Rational Unified Process (clássico)

Historico do tempo e esforço gasto em projetos, bom para recalcular orçamento.

Custo é proporcional ao tempo e o esforço.

Atividade 5 dias/8hoas por dia = 40horas de prazo.

2 Pessoas em paralelo = 80horas de esforço.

Nivel 3 CMMi, tudo esta padronizado.

XP – XtremePrograming

Cara a cara, simples, feedback dos usuários.

Não tem hierarquia. Cria uma sensação de time.