

Passo a passo:

1. Para começar, exiba o menu **Iniciar**, abra **Todos os aplicativos**, clique em **Acessórios do Windows** e execute o aplicativo **WordPad**.
2. Na página em branco, digite o seguinte texto:

“O termo Robô foi pela primeira vez usado pelo Checo Karel Capek (1890-1938). Porém, o termo Robótica foi popularizado pelo escritor de ficção científica Isaac Asimov, na sua ficção “I, Robot” (Eu, Robô), de 1950. Neste mesmo livro, Asimov criou leis, que segundo ele, regeriam os robôs no futuro, as três leis da robótica:

1 - Um robô não pode fazer mal a um ser humano e nem, por omissão, permitir que algum mal lhe aconteça.

2 - Um robô deve obedecer às ordens dos seres humanos, exceto quando estas contrariarem a Primeira lei.

3 - Um robô deve proteger a sua integridade física, desde que, com isto, não contrarie a Primeira e a Segunda leis.”

3. Tecle duas vezes <Enter> para pular uma linha. Então, no novo parágrafo, digite “*Fonte: Wikipédia*”.
4. Selecione todo o texto que foi digitado, exceto a última linha.
5. Para formatar a fonte do trecho selecionado, na categoria **Fonte**, escolha a fonte **Century Gothic** e defina o tamanho **14**.
6. Na categoria **Parágrafo** escolha o alinhamento **Justificar**.
7. Selecione somente a última linha do documento de texto. Então, escolha a fonte **Arial Black**, no tamanho 16, com a cor vermelha.
8. Na categoria **Parágrafo**, escolha **Alinhar texto à direita**.
9. Tecle as combinações <Ctrl> + <T> para selecionar todo o texto.
10. Na categoria **Área de Transferência**, clique em **Copiar**.
11. Clique após a última palavra do texto para remover sua seleção. Então, tecle <Enter> duas vezes para iniciar um novo parágrafo.
12. Em Área de Transferência, clique na ferramenta Colar para duplicar o trecho selecionado anteriormente.
13. Clique no botão **Arquivo** para exibir seu menu. Selecione o comando **Salvar como**.
14. Como diretório para salvamento, escolha seu dispositivo de armazenamento pessoal ou combine com o instrutor um local para salvar o arquivo. No campo referente ao título digite seu nome mais o título “*Leis da robótica*”, e clique em Salvar para confirmar a operação.
15. Para finalizar, feche o aplicativo WordPad.

38. WORDPAD - 3

Com o assunto desse capítulo estudamos mais ferramentas do WordPad, referentes as categorias Inserir e Editando. A seguir encontram-se alguns exercícios para fixar o conteúdo.

1. O que é possível fazer a partir das ferramentas da categoria Inserir?

[Ela permite deixar mais dinâmico seus textos.](#)

2. Em relação as ferramentas do WordPad, marque V para Verdadeiro ou F para Falso nas lacunas a seguir:

- (F) A opção Selecionar tudo permite selecionar somente a primeira linha do texto de uma só vez, sem a necessidade do usuário selecionar manualmente com o mouse.
- (V) A ferramenta Localizar busca determinado trecho, caractere ou palavra no texto, facilitando a procura do usuário.
- (V) A ferramenta Substituir substitui automaticamente determinadas palavras por outras.
- (F) A opção Data e hora adiciona uma imagem de um relógio com calendário no texto.

Passo a passo:

1. Para começar, abra o aplicativo **WordPad**.
2. Clique no botão **Arquivo** e selecione o comando **Abrir**.
3. Na janela exibida procure o arquivo **Leis da robótica** (criado no capítulo anterior). Se precisar de ajuda para encontrá-lo, peça a seu instrutor. Então, selecione o arquivo e clique no botão **Abrir**.
4. Na categoria **Editando** clique em **Selecionar tudo**.
5. Tecle <Delete> para apagar todo o conteúdo selecionado.
6. Então, clique na ferramenta **Imagem** da categoria **Inserir**.
7. Na janela exibida localize a pasta **Imagens** que veio junto com o Caderno de Exercícios do curso. Se precisar de auxílio, peça ajuda de seu instrutor.
8. Depois de encontrada, dê dois cliques na pasta para abri-la. Então, selecione a imagem **Koala** e clique no botão **Abrir**.
9. Tecle <Enter> duas vezes para pular uma linha e iniciar um novo parágrafo. Então, digite o texto:

“O coala é um mamífero marsupial da família Phascolarctidae endêmico da Austrália. Ele tem a cabeça pequena, o focinho curto e os olhos bem separados. O nariz é grosso e achatado. Tanto os membros anteriores como os posteriores possuem cinco dedos. Sua pelagem é densa e sedosa, desempenhando papel importante na regulação térmica e na proteção dos agentes atmosféricos. Possui um bom equilíbrio e músculos potentes nas coxas, e quando escala uma árvore, a falta de cauda é compensada pelos dedos bastante largos e pelas garras muito desenvolvidas.”

10. Tecle <Enter> duas vezes. No novo parágrafo digite “*Fonte: Wikipédia.*” e tecle <Enter> novamente para ir à próxima linha.
11. Clique na ferramenta **Data e hora** da categoria **Inserir** e escolha um formato de sua preferência para ser adicionado no texto.
12. Clique na ferramenta **Substituir** da categoria **Editando**.
13. Na caixa exibida digite “*mamífero*” no campo **Localizar**. Depois, digite “*animal*” no campo **Substituir por**.
14. Clique no botão **Localizar Próxima** e após a palavra ser encontrada, clique no botão **Substituir**.
15. Após a operação clique em **OK** e feche a caixa de substituição.
16. Clique em **Arquivo** e selecione o comando **Salvar como**.
17. Na janela exibida mantenha o mesmo local de armazenamento e altere o título do documento, digitando seu nome mais o título *Coala*. Para confirmar clique em **Salvar**.
18. Para finalizar, feche o aplicativo **WordPad**.

39. WORDPAD - 4

Nesse capítulo você finalizou o conteúdo do WordPad, conhecendo a guia Exibir e as configurações de impressão. Por isso, para desenvolver o aprendizado, a seguir encontram-se alguns exercícios.

1. Qual a função do comando Impressão Rápida?

Imprimir o documento sem abrir a janela de configurações de impressão, assim dessa forma agilizando o processo de impressão.

2. O que é possível fazer com as ferramentas disponíveis na categoria Zoom?

Realizar videoconferências, webconferências e webinars, compartilhar telas, usar chat em tempo real, gravar reuniões, usar o quadro branco virtual, criar enquetes e, em alguns casos, até interagir com aplicativos de terceiros dentro da plataforma

Passo a passo:

1. Para começar, abra o aplicativo **WordPad**.
2. Com o aplicativo aberto, clique em Arquivo e selecione o comando **Abrir**.
3. Na janela exibida procure o arquivo **Coala** (criado no capítulo anterior). Se precisar de ajuda para encontrá-lo, peça a seu instrutor. Então, selecione o arquivo e clique no botão **Abrir**.
4. Com o arquivo aberto clique na guia **Exibir** e aumente três vezes o *zoom* a partir do botão **Ampliar**.
5. Clique no botão **100%** para voltar ao tamanho original de visualização.
6. Agora, clique em **Quebra automática de linha** para exibir suas opções.
7. Repare que a opção ativada no momento é **Ajustar na régua**. Clique na opção **Ajustar na janela**.
8. Clique novamente em **Quebra automática de linha** e dessa vez selecione a opção **Sem quebra automática**.
9. Observe as diferenças ocorridas na página do documento. Clique novamente em **Quebra automática de linha** e selecione **Ajustar na régua**.
10. Caso desejado, e se houver a possibilidade, imprima o documento de texto. Para isso, clique em **Arquivo**, selecione o comando **Imprimir**, escolha a impressora e suas definições e clique no botão **Imprimir**. Lembrando que antes disso, peça permissão e auxílio de seu instrutor.
11. Para finalizar, feche o aplicativo **WordPad** sem salvar as alterações.

40. ADOBE ACROBAT READER

Você aprendeu as funcionalidades do Adobe Acrobat Reader, conhecendo a importância dos arquivos no formato PDF. Em seguida estão disponíveis alguns exercícios para praticar o conteúdo.

1. O que é possível fazer com o programa Adobe Acrobat Reader?

Pode-se abrir, ler, imprimir, assinar, realizar anotações, comentários, compartilhamentos de PDF e preencher formulários.

2. Como o Adobe Acrobat Reader pode ser adquirido?

[Na página do Adobe.](#)

3. Em relação ao formato de arquivo PDF, marque V para Verdadeiro ou F para Falso nas lacunas a seguir:

- (V) Serve para representar documentos de maneira independente do aplicativo, do hardware e do sistema operacional utilizado para criá-lo.
- (F) É um padrão fechado, somente programadores experientes podem desenvolver aplicativos que leiam ou escrevam neste padrão.
- (F) Não pode descrever documentos que contenham texto, gráficos e imagens em um formato independente de dispositivo e resolução.
- (V) É um formato muito comum em arquivos de documentações em gerais como, por exemplo, manuais de instrução, apostilas, e eBooks (livros digitais).

4. Em relação as opções de impressão disponíveis no Adobe Acrobat Reader, preencha as lacunas de acordo com as seguintes opções:

(1) Tamanho (2) Pôster (3) Múltiplo (4) Livreto

- (3) Permite imprimir múltiplas páginas na mesma folha, dividindo-a proporcionalmente.
- (1) Temos uma página por folha e, caso desejado, podemos personalizar sua escala.
- (4) Permite dividir a folha para que sua impressão se assemelhe a um livro.
- (2) O documento posiciona-se horizontalmente no centro da folha.

41. CALCULADORA

Aqui utilizamos todos os modos da Calculadora, utilitário pré-instalado no Windows 10. Para praticar o aprendizado, a seguir estão disponíveis alguns exercícios.

1. O que é possível fazer com a Calculadora do Windows 10?

[Calcular datas, converter moeda e, se estiver a utilizar o modo de Standard, pode manter a janela da calculadora sobre outras janelas.](#)

2. Em relação aos modos da Calculadora, preencha as lacunas de acordo com as seguintes opções:

(1) Padrão (2) Científica (3) Programador (4) Conversor

- (3) Nesse modo estão disponíveis recursos para conversões entre os sistemas numéricos decimal, binário, octal e hexadecimal.
- (2) Nesse modo, além das operações básicas, estão disponíveis recursos para operações trigonométricas, potência, logaritmos, etc.
- (4) Disponibiliza distintos tipos de conversores, convertendo duas unidades de medida diferentes.
- (1) Se realiza operações básicas como adição, multiplicação, divisão, porcentagem, entre outras.

Passo a passo:

1. Para começar, exiba o **Menu Iniciar**, abra **Todos os aplicativos** e execute o aplicativo **Calculadora**.
2. Caso ela não esteja maximizada clique em **Maximizar** para expandir sua janela na tela.
3. Então, exiba seu menu e selecione o modo **Científica**.
4. Efetue a divisão de 1000 por 50.
5. Limpe o resultado obtido clicando no botão **C**.
6. Agora, digite o valor 45 e clique em **tan** para obter sua tangente.
7. Clique em **M+** para adicionar esse cálculo à memória.
8. Apague o resultado clicando no botão **C**. Então, digite o valor 7 e subtraia pelo valor salvo na memória, clicando em **MR**.
9. Visualize o resultado. Após isso, apague o histórico dos cálculos clicando no ícone da lixeira na coluna direita.
10. Exiba o menu da **Calculadora** e selecione o modo **Programador**.
11. Digite o valor 73 no sistema de medida decimal. Depois, clique em **HEX** para realizar a conversão desse número para o sistema hexadecimal.
12. Clique em **BIN** para exibir o valor em binário.
13. Exiba o menu da **Calculadora** e selecione o conversor de **Volume**.
14. Na primeira unidade de medida, selecione **Litros**. Já na segunda, selecione **Jardas cúbicas**.
15. No primeiro campo, digite o valor 370 e observe o resultado da conversão.
16. Para finalizar, feche o aplicativo **Calculadora**.

42. PAINT - 1

Fomos apresentados ao aplicativo Paint, conhecendo alguns de seus recursos como as ferramentas das categorias Área de Transferência e Imagem. Na sequência encontram-se alguns exercícios para fixar o conteúdo aprendido.

1. Qual a função do aplicativo Paint?

[Criar, editar e manipular imagens e desenhos.](#)

2. Nas afirmações a seguir, marque V para Verdadeiro ou F para Falso:

- (V) Um pixel é o menor ponto que forma uma imagem digital, sendo que o conjunto de milhares de pixels formam a imagem inteira.
- (V) Quando multiplicamos o valor horizontal pelo valor vertical da resolução de uma imagem, obtemos a quantidade total de pixels presentes nela.
- (F) Quando arrastamos uma área selecionada da imagem, ela é movida até o local arrastado.
- (F) Com a ferramenta Girar é possível redimensionar os pixels para os valores desejados, alterando o tamanho da imagem.

Passo a passo:

1. Para começar, exiba o **Menu Iniciar**, abra **Todos os aplicativos**, clique em **Acessórios do Windows** e execute o aplicativo **Paint**.
2. Com o aplicativo aberto, clique em **Arquivo** e selecione o comando **Abrir**.
3. Localize a pasta **Imagens** que veio junto com o Caderno de Exercícios do curso. Se precisar de ajuda, peça a seu instrutor. Após encontrada, abra a pasta, selecione o arquivo **Penguins** e clique no botão **Abrir**.
4. Então, clique na seta da ferramenta **Selecionar** e escolha a opção **Selecionar tudo**.
5. Na categoria **Imagem**, clique na ferramenta **Girar** e selecione a opção **Inverter horizontalmente**.
6. Clique na ferramenta **Redimensionar**.
7. Diminua o tamanho horizontal e vertical para 50 e clique em **OK** para confirmar.
8. Clique na seta da ferramenta **Selecionar** e escolha a opção **Seleção retangular**.
9. Selecione uma área dentro da imagem. Então, clique na ferramenta **Cortar**.
10. Clique na ferramenta **Desfazer** para desfazer a alteração anterior.
11. Para finalizar, feche o **Paint** sem salvar as alterações realizadas na imagem.

43. PAINT - 2

Conhecemos mais funções do aplicativo Paint, aprendendo a utilizar os recursos das categorias Ferramentas, Formas e Cores. Por isso, para fixar o aprendizado, a seguir estão disponíveis alguns exercícios.

1. O que há disponível na categoria de ferramentas Formas?

Há disponíveis formas geográficas, setas e dentre outras formas para se utilizar no seu desenho ou na modificação de uma imagem.

2. Complete a palavra cruzada com as respostas das perguntas a seguir:

a) Qual o nome da ferramenta que permite desenhar uma linha de forma livre com a largura selecionada?

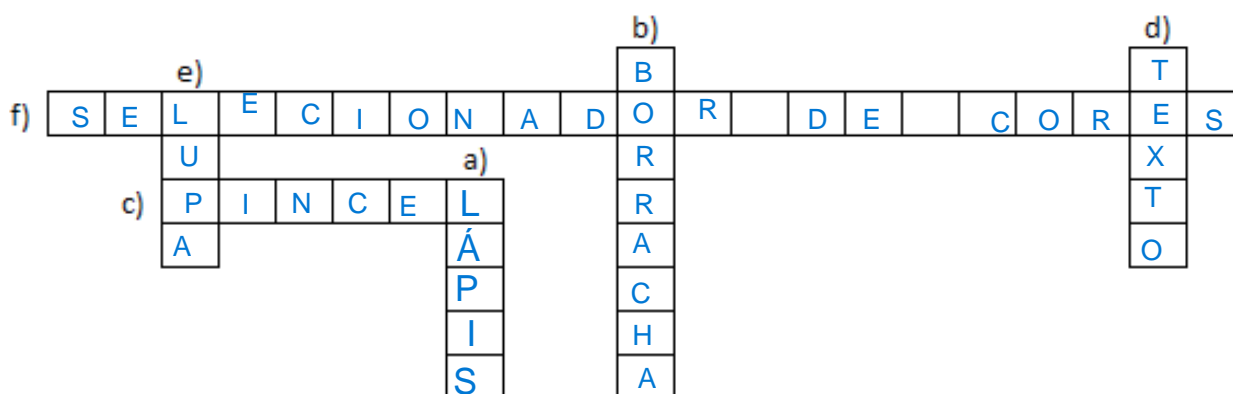
b) Qual ferramenta serve para apagar certa parte da imagem a partir do clique com o mouse, substituindo pela cor da tela de fundo (Cor 2)?

c) Qual ferramenta serve para desenhar linhas mais artísticas, com diferentes estilos selecionáveis?

d) Qual ferramenta insere uma caixa de texto na imagem, permitindo digitar e formatar o texto?

e) Qual o nome da ferramenta que controla o nível de zoom (visualização) da imagem?

f) Qual ferramenta captura uma cor para utilizá-la como preenchimento?



Passo a passo:

1. Para começar, execute o aplicativo **Paint**.
2. Com o aplicativo aberto, defina um bom tamanho para a área de desenho, redimensionando-a a partir dos retângulos em suas bordas.
3. Selecione a cor vermelha na paleta de cores e, na categoria **Ferramentas**, clique em **Lápis**.
4. Faça um desenho simples na área de desenho, clicando e arrastando o mouse até que sua forma seja definida.
5. Agora, na categoria **Ferramentas**, clique na seta de **Pincéis** e selecione o modo **Spray**.
6. Utilizando a ferramenta **Spray** crie um desenho comum na área de desenho, seja de forma definida ou somente tracejada, clicando e arrastando com o mouse.
7. Na categoria **Imagem**, clique na seta da ferramenta **Selecionar** e escolha a opção **Selecionar tudo**.
8. Tecle <Delete> para apagar todos os desenhos da área de desenho.
9. Clique na ferramenta **Editar Cores** para configurar uma nova cor.
10. Na caixa exibida, nos campos à direita, digite "50" para Vermelho, "50" para Verde e "20" para Azul. Clique em **OK**.

11. Clique em Cor 2 para escolher uma outra cor. Depois, clique novamente na ferramenta Editar Cores.
12. Defina “100” para Vermelho, “50” para Verde e “100” para Azul. Para confirmar a nova cor, clique em OK.
13. Na categoria Formas escolha o formato Pentágono.
14. Clique em Contorno e escolha a opção Cor Sólida. Depois, clique em Preenchimento e selecione Giz de Cera.
15. Dê um clique em Tamanho e selecione o maior traço de contorno disponível.
16. Clique e arraste na área de desenho para desenhar a forma escolhida.
17. Clique na ferramenta Texto e clique em algum lugar da área de desenho para criar uma caixa de texto.
18. Digite seu nome e otimize a fonte da maneira que desejar.
19. Para finalizar, feche o Paint sem salvar as alterações.

44. PAINT - 3

Nesse capítulo você concluiu o aprendizado sobre as funcionalidades do aplicativo Paint, conhecendo a guia Exibir além de outras opções. Em seguida encontram-se alguns exercícios para fixar o assunto.

1. No que a opção de exibição Linhas de Grade auxilia o usuário?

[Auxilia no alinhamento e na visualização dos elementos.](#)

2. Referente aos formatos de arquivos de imagem, preencha as lacunas com as seguintes opções:

(1) JPEG

(2) BMP

(3) GIF

(4) PNG

- (2) É o formato de imagem mais puro, pois ele não utiliza nenhum tipo de compressão e, por isto, a qualidade da imagem é a melhor possível.
- (4) É um dos formatos de imagens mais populares, pois tem a capacidade de formar imagens fiéis às originais, sendo muito utilizado por fotógrafos.
- (1) Suas imagens não requerem muito espaço de armazenamento, permitindo ter figuras de alta definição em poucos bytes.
- (3) É voltado para ícones ou imagens que não precisam de muitas cores como ilustrações por exemplo.

Passo a passo:

1. Para começar, execute o aplicativo **Paint**.
2. Com o aplicativo aberto, clique em **Arquivo** e selecione o comando **Abrir**.
3. Localize a pasta **Imagens** que veio junto com o Caderno de Exercícios do curso. Se precisar de ajuda, peça a seu instrutor. Após encontrada, abra a pasta, selecione o arquivo **Desert** e clique no botão **Abrir**.
4. Clique em **Arquivo** e selecione o comando **Salvar como**.
5. Na janela exibida escolha como local de armazenamento a Área de Trabalho.
6. No campo referente ao título, digite seu nome mais o título “*Deserto*”.
7. Já no campo referente ao tipo escolha Bitmap monocromático. E clique no botão **Salvar** para confirmar.
8. Na caixa de diálogo exibida clique no botão **OK**.
9. Visualize a mudança no formato da imagem. Feche o aplicativo **Paint** e volte à Área de Trabalho.
10. Para finalizar, delete o arquivo de imagem **Deserto** criado anteriormente.

45. FRESH PAINT

Você aprendeu a utilizar o aplicativo simulador de pintura Fresh Paint. Para fixar o conteúdo aprendido, a seguir encontram-se alguns exercícios.

1. Qual a função do aplicativo Fresh Paint? E o que o diferencia de seus concorrentes?

Cria trabalhos artísticos originais, transformando em pinturas. O Fresh Paint se diferencia de seus concorrentes principalmente por sua abordagem focada em arte digital, oferecendo um ambiente intuitivo e criativo para criar obras de arte e editar fotos com efeitos de pintura.

2. O que é a caixa de suprimentos do Fresh Paint?

Tinha os tipos de pincéis, com tamanhos diferentes, estética, é material utilizado.

Passo a passo:

1. Primeiramente, caso não tenha o aplicativo **Fresh Paint** instalado, adquira-o na **Loja do Windows**.
2. Para executar o aplicativo exiba o **Menu Iniciar**, abra **Todos os aplicativos**, localize e selecione o **Fresh Paint**.
3. Na coluna com as atividades em destaque, contendo os pacotes de desenhos, selecione o **Pacote de Temporada de Inverno**.
4. Caso ainda esse pacote não esteja adicionado, adquira-o gratuitamente.
5. Nas opções de desenhos escolha um de sua preferência.
6. Na caixa de suprimentos selecione a paleta de cores e faça uma mistura entre as tintas vermelha e azul.
7. Com a nova cor de tinta, escolha um pincel de sua preferência
8. Então, na área do desenho, pinte da maneira que desejar.

9. De volta a caixa de suprimentos, clique em **Selecionar** uma nova textura de superfície.
10. Clique em **Remover** as cores de sua paleta para limpar a área de desenho.
11. Para finalizar, feche o aplicativo **Fresh Paint**.

46. 3D BUILDER

Aqui aprendemos a utilizar as funções do aplicativo 3D Builder. A seguir estão disponíveis alguns exercícios a fim de fixar o conteúdo.

1. O que é possível fazer com o aplicativo 3D Builder?

Criar objetos 3D do zero, combinar formas simples, baixar modelos 3D online e modificar projetos existentes para impressão 3D.

2. Em relação ao 3D Builder, marque V para Verdadeiro ou F para Falso nas lacunas a seguir:

- (☒) Quando fechamos o 3D Builder nossos projetos são armazenados no próprio aplicativo, podendo ser retomados quando o reabrirmos.
- (☒) Para imprimir uma modelagem do aplicativo, é necessário ter uma impressora 3D conectada e configurada no computador.
- (☐) Qualquer impressora pode imprimir as modelagens em 3D do aplicativo.
- (☐) O recurso Ajustar serve para manusear o objeto para identificar seus detalhes de diferentes ângulos e posições.

3. O que o Controle de Seleção permite?

Permite que o usuário escolha uma opção entre várias, ou que selecione ou deselectione um item.

4. Como realiza-se a rotação da câmera no 3D Builder?

Escolha entre Orientação e Rotação para ajustar o posicionamento ou a rotação de um objeto, camada ou câmera em uma composição.

47. CCLEANER

Conhecemos dicas para deixar o computador mais rápido, melhorando seu desempenho nas atividades cotidianas, através das funções do software CCleaner. Em seguida encontram-se alguns exercícios referentes ao assunto abordado.

1. Para que servem as ferramentas de limpeza do software CCleaner?

Servem para remover arquivos desnecessários, liberar espaço em disco e otimizar o desempenho do PC, além de proteger a privacidade do usuário.

2. Por que é importante o usuário realizar as limpezas oferecidas no CCleaner periodicamente?

Importante para manter o computador funcionando de forma otimizada, removendo arquivos desnecessários, histórico de navegação e entradas no registro do Windows que podem causar lentidão e instabilidade.

Passo a passo:

1. Caso não tenha o CCleaner instalado, baixe sua versão gratuita através do site de seu fabricante Piriform.
2. Caso o *software* já esteja instalado, exiba o **Menu Iniciar**, abra **Todos os aplicativos**, clique na pasta **CCleaner** e selecione seu atalho para executar o programa.
3. Na categoria **Limpeza** marque os itens desejados para varredura, tanto na aba **Windows** quanto **Programas**.
4. Clique em **Analisar** para iniciar a análise dos itens marcados.
5. Após a análise ser concluída, clique no botão **Executar limpeza** para começar a varredura dos itens.
6. Clique em **OK** na caixa de diálogo para confirmar e iniciar o processo.
7. Depois da limpeza ser completada, clique na categoria **Registro**, mantenha todos os itens selecionados para análise e clique no botão **Procurar erros**.
8. Após a análise ser concluída, clique no botão **Corrigir erro(s) selecionado(s)**.
9. Na caixa de diálogo clique em **Sim** para criar uma cópia das alterações que serão realizadas.
10. Na janela exibida mantenha o diretório de armazenamento e o título do arquivo e clique em **Salvar** para criar a cópia.
11. Clique em **Corrigir** todos os erros selecionados.
12. Após a varredura, clique em **Fechar** na caixa de diálogo.
13. Para finalizar, feche o programa **CCleaner**.

48. WINDOWS DEFENDER

No último capítulo estudamos as funcionalidades do Windows Defender, aprendendo a manter o computador protegido de ameaças. Para praticar o conteúdo aprendido, a seguir estão disponíveis alguns exercícios.

1. Qual a função do Windows Defender?

É uma solução de segurança integrada no Windows que protege contra vírus, malware, spyware, ransomware e outras ameaças online.

2. Referente aos tipos de vírus, preencha as lacunas de acordo com as seguintes opções:

(1) Malware (2) Trojan (3) Spyware (4) Adware

- (4) Serve para analisar os locais de Internet que o usuário visita e lhe apresentar publicidade relacionada à produtos e serviços.
- (1) É um software malicioso mal-intencionado destinado a se infiltrar em um sistema de computador de forma ilícita, para causar danos, alterações ou roubo de informações.
- (2) Conhecido também como Cavalo de Troia, age entrando no computador para criar uma porta para uma possível invasão.
- (3) É um programa espião que consiste em recolher informações sobre o usuário e seus costumes na Internet, transmitindo essas informações para uma entidade externa na Internet.

Passo a passo:

1. Para começar, exiba o **Menu Iniciar**, abra **Todos os aplicativos**, clique em **Sistema do Windows** e selecione o atalho **Windows Defender** para executá-lo.
2. Na Página inicial selecione a opção de exame **Rápido**. Clique em **Verificar** agora para iniciar a análise em busca de ameaças no sistema.
3. Após o término da verificação, você foi redirecionado à **Página inicial** com a informação da quantidade de itens verificados. Caso algumas ameaças sejam encontradas, as remova.
4. Clique na aba **Histórico** para exibi-la. Então, exiba os detalhes dos itens da quarentena.
5. Visualize os itens caso estejam listados. Caso não tenha nada, o computador não tem ameaças atualmente.
6. Agora, clique na aba **Atualizar**.
7. Observe as informações de data da última atualização e, se for possível, clique no botão **Atualizar** para buscar novas atualizações.
8. Após o término da operação observe novamente as informações de data. Caso houveram atualizações, elas foram instaladas automaticamente.
9. Para finalizar, feche o **Windows Defender**.