"ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DE CHIMBORAZO"

FACULTAD DE INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA CARRERA DE SOFTWARE

Aplicaciones Informáticas II

Paralelo 8vo "A"

Víctor Ochoa – 7198

TEMA Arquitectura



1. Estilo Arquitectónico: Modular con enfoque MVC

El sistema utilizará una arquitectura modular para dividir las funcionalidades principales, con el patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador) para una separación lógica entre datos, interfaz de usuario y controladores de lógica de negocio.

2. Patrón de Comunicación: RESTful API

La comunicación entre el frontend y el backend se realizará mediante APIs RESTful, facilitando la escalabilidad y la integración con futuros módulos.

3. Componentes Clave

- Front-End: HTML, CSS, JavaScript para diseño y experiencia del usuario.
- **Controladores PHP:** Scripts PHP actuarán como controladores para manejar las solicitudes y enviar respuestas al frontend.
- **Modelo (Base de Datos):** PHP se conectará directamente a las bases de datos usando PDO para manejar las transacciones.
- Lógica de Negocio: Encapsulada en funciones o clases PHP

4. Detalles de cada Componente

Front-End

El frontend interactuará directamente con el backend a través de formularios o peticiones AJAX. No hay separación estricta entre frontend y backend; el HTML es generado dinámicamente desde PHP

• Portal de Empleados:

Una interfaz donde los empleados pueden:

- o Ingresar solicitudes de permisos.
- o Consultar el estado de sus permisos.
- Ver su historial de permisos.

• Portal de Administradores/Jefes:

Diseñado para jefes y responsables de RRHH:

- o Aprobar o rechazar permisos.
- o Consultar reportes de permisos por empleado.

• Interfaz interactiva:

Formatos dinámicos, como tablas actualizables, notificaciones de estado, y validaciones en tiempo real con JavaScript (AJAX).

Backend en PHP

• Controladores PHP:

Cada funcionalidad clave tendrá su propio script PHP o clase. Por ejemplo:

- o empleados.php → Gestión de empleados.
- o permisos.php → Gestión de permisos.
- o auth.php → Autenticación y autorización.

• Flujo de Trabajo

- Entrada: El frontend envía datos mediante formularios o peticiones AJAX (POST/GET).
- Lógica de negocios: PHP valida los datos, aplica reglas de negocio y consulta la base de datos si es necesario.
- Salida: PHP devuelve HTML generado dinámicamente o una respuesta JSON para el frontend (en el caso de AJAX).

Bases de Datos

El sistema manejará una conexión directa con las bases de datos a través de PDO. Las bases de datos se estructurarán de la siguiente manera

1. Base de Datos de Empleados:

- Contendrá información básica de los empleados (nombres, roles, áreas asignadas).
- o Relación jerárquica (empleados y jefes).

2. Base de Datos de Permisos:

- o Registro de solicitudes de permisos:
- o ID del permiso.
- o Empleado solicitante.
- o Fecha de inicio y fin del permiso.
- o Estado (pendiente, aprobado, rechazado).
- Justificación.

3. Base de Datos de Usuarios:

o Credenciales y roles de usuario para gestionar accesos.

4. Base de Datos de Reportes (opcional):

o Almacenará datos consolidados para generar informes.

Seguridad

1. Autenticación:

o Gestión de sesiones con \$_SESSION para manejar usuarios autenticados.

2. Validación de Datos:

o Validación del lado del servidor para evitar inyecciones SQL y XSS.

3. Roles y Permisos:

o Control de acceso basado en roles (empleado, administrador).

5. Diagrama de Componentes

1. Cliente (Frontend):

- o HTML, CSS, JavaScript (AJAX).
- o Formularios para envío de solicitudes.
- Dashboard con reportes dinámicos (opcional).

2. Servidor (PHP):

- o Scripts PHP divididos por módulos funcionales:
 - empleados.php → Gestión de empleados.
 - permisos.php → Gestión de permisos.
 - auth.php → Autenticación y roles.
- o Respuestas dinámicas en HTML o JSON.

3. Base de Datos (MySQL/PostgreSQL):

o Tablas para empleados, permisos y usuarios.

6. Ventajas de la Arquitectura

1. Simplicidad:

Todo el sistema está centralizado, lo que facilita el despliegue y la configuración.

2. Modularidad Interna:

 Aunque es monolítico, los scripts PHP están organizados en módulos funcionales.

3. Eficiencia:

o Menor latencia al no depender de sistemas distribuidos.

7. Desventajas de la Arquitectura

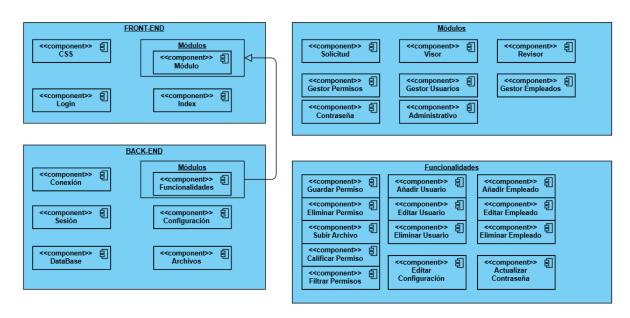
1. Escalabilidad:

Es menos flexible para manejar un gran volumen de usuarios o futuras expansiones.

2. Mantención:

Si el sistema crece demasiado, puede volverse difícil de mantener sin una separación más clara entre frontend y backend.

Diagrama de Componentes



Base de Datos

