

INSTITUTO FEDERAL DO PIAUÍ
Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Programação Corporativa, Prof. Rogério Silva
ADS-III, 2014.1

Projeto Cating

NOME: Cating, The Game.

O PROBLEMA: Desenvolver o raciocínio lógico e proporcionar Entretenimento.

BREVE DESCRIÇÃO: Cating é um 3d com jogabilidade 2d onde o jogador controla um gato, simba, que tenta voltar para o último andar de seu prédio. O jogo conta com uma mecânica diferenciada dos demais jogos de plataformas, além de seus gráficos únicos adotando o estilo de poucos polígnos. Inicialmente desenvolvido para rodar em computadores e ser capaz de utilizar um smartphone como joystick (controle) em breve o jogo também deve ganhar uma versão mobile. Na versão final o jogo contará com salvamento automático, sistema de dias e noites e o usuário poderá compartilhar seu desempenho no jogo através do facebook.

REQUISITOS/PREMISSAS INICIAIS DE NEGÓCIO:

- Sistema preparado para ser multi-plataforma;
- Permitir vários usuários jogarem com contas personalizadas, porém não simultaneamente;
- Cadastros simplificados e Persistência dos cadastros personalizada.
- Permitir diversos tipos de Input (Teclado, JoyStick(Xbox) e Smartphone);
- O jogo contará com estados (em game/ pause/ game over/ tutorial);
- Conteúdo exclusivo para usuários que completarem toda a campanha do jogo.
- A inscrição funciona como uma compra com vários itens (atividades).
- As classes do jogo vão ser trabalhadas para o máximo reaproveitamento além da possibilidade de inserir a qualquer momento novos jogadores e fases além de alterar aspectos do jogo, como gravidade, velocidade do player e tempo dos dias e noites.

REQUISITOS DE TECNOLOGIA / INFRAESTRUTURA:

- Deverá permitir autenticação local e via facebook;
- O Jogo deverá ser projetado de forma a permitir ser executado e Mac, Pc e Linux Stardalone;
- Persistência de Dados realizado em Banco de Dados Relacional gratuito;
- O Jogo será submetido a diversos teste com a finalidade de detecção e remoção de erros;
- Consumir informações externas: Interagir os dias e noites conforme a realidade;