

**INSTITUTO FEDERAL DO PIAUÍ**  
**Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas**  
**Programação Corporativa, Prof. Rogério Silva**  
**ADS-III, 2014.1**

## **Projeto por Equipe**

**Atenção:** Conforme já falei alguma vezes, focar no desenvolvimento da estrutura interna do sistema (Design de Classes). Ou seja, construir uma arquitetura que permita o sistema ser durável de acordo com os aspectos que citei em nossas aulas. Não canalizem (muita) energia para fazer o sistema em si, mas sim o conjunto de classes bem organizadas de forma a permitir que projeto a tenhas as características elencadas no documento "**Projetos Avaliativos**". Desta forma, a interface que usarão não é foco, embora necessária.

**NOME:** Controle de Eventos

**O PROBLEMA:** Organização de eventos acadêmicos / escolares

**BREVE DESCRIÇÃO:** O sistema prevê a organização / execução de eventos, tais como: Semanas Científicas, Simpósio, Ciclo de Palestras, Jornadas, Congressos etc. O design de classes deverá permitir controlar/gerenciar/adicionar as atividades como: Palestras, Minicursos, Apresentações Oraís, Mesas Redondas, Bate Papos, Jantares e Confraternizações oficiais. Todos os processos serão atendidos pelo programa projetado, processos: Divulgação, Inscrição, Pagamentos, Suporte à execução das atividades (listagens/frequências/credenciamento), Submissões de Trabalhos, Emissão de Certificados. Diversos perfis/papeis serão necessários dentro do sistema (Palestrante, Participante[Aluno|Professor|Profissional], Organizador etc). Será necessário integração com sistemas externos: redes sociais, sistemas de pagamentos, divulgação, web services de terceiros, etc.

### **REQUISITOS/PREMISSAS INICIAIS DE NEGÓCIO:**

- Sistema preparado para ser multi-instituição;
- Permitir eventos simultâneos, inclusive para uma mesma instituição;
- Cadastros simplificados e Persistência dos cadastros entre eventos e instituições.
- Permitir diversos tipos de Eventos: Congresso, Simpósio, Semanas, etc;
- Notificações: movimentações no evento, atividades ou na inscrição devem disparar notificações via email: prazos, confirmações, publicidades etc.;
- Cada evento poderá ter um conjunto de diversos tipos de atividades: Palestra, Minicurso, Mesa Redonda etc;
- Os Eventos devem passar por algumas etapas ou estados, exemplos: Divulgação/Lançamento, Fase de Inscrição, Em andamento, Finalizado, os quais são condicionais para alguma ações.

- Organizar os participantes por perfil: Estudante, Professor, Profissional, Empresarial etc.
- Controle de Espaços Físicos (Prédios, Salas, Auditórios, Laboratórios)
- Permitir controle de Concomitância de Eventos (Ou seja, permitir que notificações de alertas ao participante caso sua inscrição contenha choques de horários)
- A inscrição funciona como uma compra com vários itens (atividades).
- A inscrição terá algumas situações por exemplo: Criada, Aguardando Pagamentos, Confirmada, Cancelada, habilitando ou desabilitando ações sobre estas.
- Permitir flexibilidade para o calculo do valor final da inscrição, exemplos: Inscrições Promocionais(por meio de cupons, por exemplo), Pagamentos até datas X limites, Pacote para Empresas ou Faculdades, diferenciado, se for o caso, para cada Perfil de Participante do Sistema.
  - Exemplo: Estudante que pagar até 12/junho terá redução de 50%, Profissionais com Desconto Pacote Empresa terá desconto de 25%.
- Cada Atividade terá um ou mais responsáveis pela sua execução (Palestrante, Instrutor, Mediador)

#### **REQUISITOS DE TECNOLOGIA / INFRAESTRUTURA:**

- Deverá permitir autenticação local, via redes sociais, sistemas de terceiros etc.;
- Sistema deverá ser projetado de forma a permitir ter diversas visões consumindo os mesmo serviços implementados, visões: Interface Web, App Mobile, Permitir integração com outros sistemas.
- Persistência de Dados realizado em Banco de Dados Relacional gratuito por meio de uma camada MOR;
- O sistema deverá ser capaz de exportar seus dados utilizando diversos formatos: CSV, XML, PDF etc..., e esteja preparados para que novas formas de exportação seja facilmente incorporados.
- Sistema deverá ser "segurado" por meio de testes de unidade, TDD não é obrigatório;
- Consumir informações externas: Redes Sociais, RSS, Web Service;

#### **OBSERVAÇÕES:**

- No decorrer do projeto alguns itens podem ser incluídos, excluídos ou alterados, guiados pelo próprio andamento da disciplina.
- Ao iniciar o projeto vá por etapas, tente identificar responsabilidades ou etapas de forma a modularizar seu projeto e consequentemente o desenvolvimento, permitindo assim o trabalho em equipe por módulo ou etapas, se for o caso.
- *Commitar* a descrição do projeto individual seguindo esta mesma estrutura até 16 de maio.