

Um jogo de estratégia

...

Orientador: Levi Lelis

Coorientador: Lucas Vegi

Aluno: Victor Hiroshi

Motivação

“Decision games set in virtual reality are particularly useful in evaluating the effect of certain situations on customer behaviour.”

(Foxall and Goldsmith, 1998 apud Borawski, 2016, p.3)

Objetivos

01. Aprimorar os conhecimentos em Unity
02. Adquirir experiência em desenvolvimento e design de jogos
03. Experimentar o desenvolvimento multiplataforma
04. Desenvolver um jogo de estratégia organizado em turnos

Cronograma

Atividade	2017											
	J	F	M	A	M	J	J	A	S	O	N	D
Revisão de literatura		x	x	x	x	x						
Implementação			x	x	x	x	x	x	x	x	x	
Redigir documento de Game Design				x	x							
Redigir relatório parcial				x	x	x	x					
Redigir relatório completo								x	x	x	x	x

Dúvidas?

<https://victorhiroshi.github.io/AStrategyGame/>