



DESARROLLO DE SOFTWARE CICLO 3

Grupo 10

Sprint No. 4

Trabajo Colaborativo.

Scrum Master
VictorHugoSernaBetancourt

Development Team:

Andrés Mauricio Ramírez José Vicente Tabares Marulanda Sneider Tapiero Pedraza Wilson Mario Loaiza Martha Sofia Uribe

Presentado al tutor:

Dra. Martha Yolanda Díaz S.

Universidad Autónoma de Bucaramanga - UNAB Octubre 25 del 2021.

Documento que se sube como evidencia del Sprint 4.

- 1. Este documento "Sprint 4" con toda la información referente al Sprint 4.
- 2. Se realizaron 2 Daily meeting para acordar las especificaciones que dieron como resultado el desarrollo del Sprint 4, a continuación, se muestran las actas desarrolladas para cada una.
- 3. Se anexan los archivos relacionados con el desarrollo del Sprint 4

Sprint Planning

Primera reunión

Fecha: Jueves, 21 octubre **Horario:** 8:45 – 10:45pm

Recursos: Se utiliza el enlace la reunión de Google Meet Vínculo a la videollamada:

https://meet.google.com/ugt-dimb-rzg.

Se deja el enlace de la reunión como evidencia.

Participantes:

Scrum Master: Victor Serna Betancourt

Development team

1. Andrés Mauricio Ramirez

- 2. José Vicente Tabares Marulanda
- 3. Sneider Tapiero Pedraza
- 4. Wilson Mario Loaiza
- 5. Martha Sofia Uribe

Descripción.

Se revisaron las tareas pendientes y se asignaron a los miembros del grupo.

Segunda reunión

Fecha: Martes, 26 octubre **Horario:** • 9:00 – 10:00pm

Recursos: Se utiliza el enlace la reunión de Google Meet Vínculo a la videollamada:

https://meet.google.com/rum-zwmf-bby para una reunión virtual.

Se deja el enlace de la reunión como evidencia.

Participantes:

Scrum Master: Victor Serna Betancourt

Development team

- 1. Andrés Mauricio Ramirez
- 2. José Vicente Tabares Marulanda
- 3. Sneider Tapiero Pedraza
- 4. Wilson Mario Loaiza
- 5. Martha Sofia Uribe

Descripción.

Se revisaron las tareas asignadas y se hacen correcciones.

Coordinar la entrega del Sprint3.

......

SPRINT2								
No.	ENTREGABLE	QUIEN LO DESARROLLA	TAREA A REALIZAR	COMO SE REALIZA	<i>ESPECIFICACIONES</i>			
GG - 22	Inicio de sesión	Usuario	Ingresar al sistema	Para realizar las respectivas tareas del desarrollador (ingresar nuevos servicios o actualizar datos). Para registrar datos del cliente	*Se implementan clases del framework Bootstrap para aplicar los estilos y que se acomoden al prototipo desarrollado. Se implementan estilos propios. *Las credenciales de ingreso serán: nombre y contraseña. *Se tiene que consultar que el usuario sea válido			
GG-23	Menú principal	Usuario Y empresas Aliadas	Acceder al menú general con sus disponibles acciones.	Para navegar entre interfaces para realizar las respectivas tareas	*Se implementan clases del framework Bootstrap para aplicar los estilos y que se acomoden al prototipo desarrollado. Se implementan estilos propios. Menú principal: Inicio, Aliados, servicios, contáctenos, registro Se deben mostrar los enlaces permitidos según el tipo de usuario que inicia la sesión.			
GG-24	Formulario registro desarrollador	Empresas Aliadas (RRHH)	Visualizar los datos personales de cada desarrollador	Para llevar control de estos.	*Se implementan clases del framework Bootstrap para aplicar los estilos y que se acomoden al prototipo desarrollado. Se implementan estilos propios. *Se debe mostrar los datos principales de los desarrolladores registrados *Se debe poder agregar, editar y cambiar de estado a un desarrollador inactivo. *Se debe entregar un formulario con el registro/Modificación de un desarrollador *Se debe poder observar todos los datos del desarrollador.			
GG-25	Formulario registro clientes	Empresas aliadas (Mercadeo)	Visualizar los datos personales de cada cliente	Para acceder a la información de los clientes y enviar información de nuestros servicios a los mismos.	*Se implementan clases del framework Bootstrap para aplicar los estilos y que se acomoden al prototipo desarrollado. Se implementan estilos propios. *Se debe mostrar los datos principales de los desarrolladores registrados *Se debe poder agregar, editar y cambiar de estado a un estudiante a inactivo. *Se debe poder observar todos los datos del cliente. *Se debe entregar un formulario con el registro/Modificación de un cliente *se debe poder modificar los datos del cliente (modificar o borrar)			

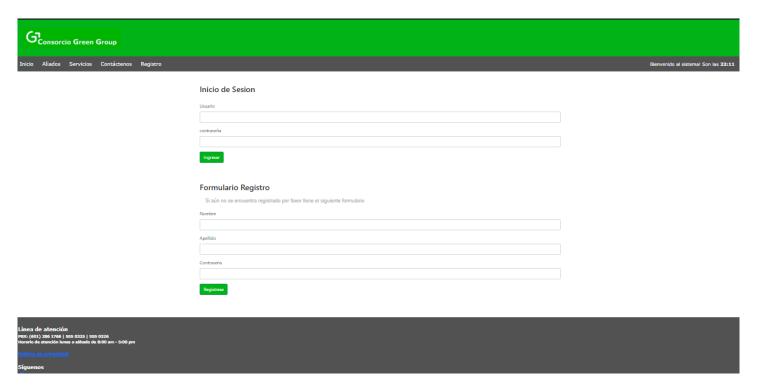
GG-26	Tabla registro desarrollador	Empresas Aliadas (RRHH)	Visualizar los datos personales de cada desarrollador	Para acceder a la información del desarrollador en forma de tabla con opción de agregar, modificar y cambiar de estado	*Se implementan clases del framework Bootstrap para aplicar los estilos y que se acomoden al prototipo desarrollado. Se implementan estilos propios. *Se debe mostrar los datos principales de los desarrolladores registrados *Los datos se dispondrán en forma de tabla
GG -27	Tabla registro clientes	Empresas aliadas (Mercadeo)	Visualizar los datos personales de cada cliente	Para recolectar la información del cliente y poder ofrecerle servicios En forma de tabla, con la opción de modificar y eliminar	*Se implementan clases del framework Bootstrap para aplicar los estilos y que se acomoden al prototipo desarrollado. Se implementan estilos propios. *Se debe mostrar los datos principales de los desarrolladores registrados *Los datos se dispondrán en forma de tabla
GG - 28	Ver listado desarrolladores	Empresas aliadas (RRHH,	Ver desarrollador seleccionado	para llevar control de estos,	*Se implementan clases del framework Bootstrap para aplicar los estilos y que se acomoden al prototipo desarrollado. Se implementan estilos propios. *Se debe mostrar los datos principales del desarrollador incluida su foto. *Se debe entregar un formulario con el registro/Modificación de un desarrollador *Se debe poder observar todos los datos del docente
GG - 29	Ver listado clientes	Empresas Aliadas (mercadeo)	Ver listado de los clientes que tiene la institución	para realizar seguimiento de los mismos	*Se implementan clases del framework Bootstrap para aplicar los estilos y que se acomoden al prototipo desarrollado. Se implementan estilos propios. *Se mostrarán en un archivo los clientes que se han registrado con sus respectivos datos.

LINK GIT HUB PARA VISUALISACION

https://github.com/VictorHuSe/proyectog43.git

***** Se utilizo el aplicativo Visual Code, lenguaje HTML5, CSS, JS, Bootstrap para todos. *****

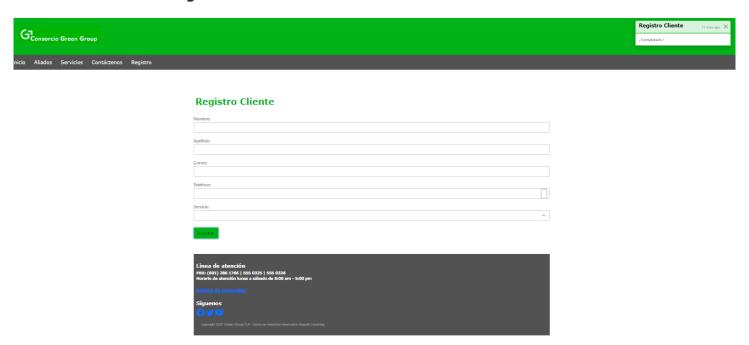
GG-14 1. Inicio de sesión:



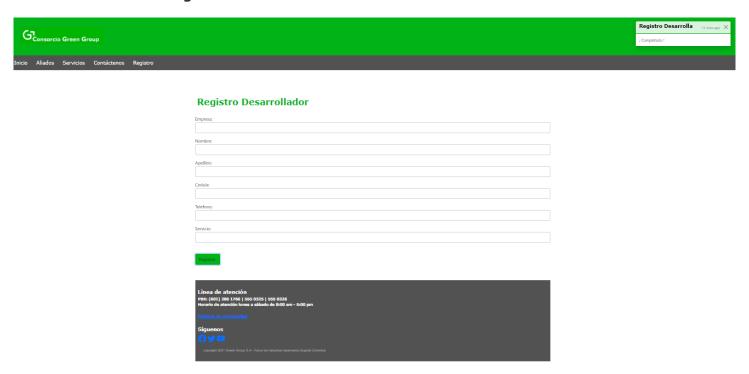
GG-15 2. Menu principal.



GG-16 3. Formulario registro cliente.



GG-17 4. formulario registro desarrolladores.



GG-18 5. Tabla de registro desarrollador.



Tabla Registro Desarrolladores

Datos Desarroladores





GG-19 6. Tabla registro clientes.



Tabla Registro Clientes

Datos Clientes







Inicio Aliados Servicios Contáctenos Registro

	Ver desarrolladores					
	Datos Personales					
_						
	Codigo: 001					
	Primer Nombre:Andrés					
	Segundo Nombre: Mauricio					
	Primer Apellido: Rámirez					
	Segundo Apellido: Quiroga					
	Empresa: Fraktal Media					
	Correo:andresrq74@gmail.com					
	Teléfono: 8442332					
	Dirección: Chía					
	Codigo: 002					
	Primer Nombre:Martha					
	Segundo Nombre: Sofía					
	Primer Apellido: Uribe					
	Segundo Apellido:Sierra					
	Empresa: Tierraviva cerámica					
	Correo:ceramicatierraviva@gmail.com					
Te	léfono: 42532627					
Di	rección: Bogotá					
Co	odigo: 003					
	imer Nombre:Sneider					
	egundo Nombre:					
	imer Apellido: Tapiero					
	egundo Apellido:Pedraza					
	mpresa: STP construcción					
	orreo:sneiderstp@gmail.com					
	léfono: 6235234673					
	rección: Bogotá					
	odigo: 004					
Pr	imer Nombre:Victor					
Se	egundo Nombre:					
Pr	imer Apellido: Serna					
Se	Segundo Apellido:Perez					
Er	npresa: Pam industrias					
Co	orreo:victorp@gmail.com					
Te	léfono: 6235234673					
	onners, sengona					
Codi	igo: 005					
Prim	er Nombre:Vicente					
Segi	Segundo Nombre:					
	Primer Apellido: Tavares					
	segundo Apellido:Muñoz					
	Empresa: IFT Formacion					
	Correcvicentet@gmail.com					
	eléfono: 6235234673					
Uirei	oción: Bogotá					
Codi	igo: 006					
Prim	rimer Nombre: Wilson					
Segu	egundo Nombre:					
	rimer Apellido: loaiza					
	egundo Apellido:Muñoz					
	mpresa; 7d digital					

Teléfono: 6235234673

GG-21 8. Ver listado clientes.



Ver clientes

Datos Personales

Codigo: 001

Primer Nombre: Juan

Segundo Nombre: Ricardo

Primer Apellido: Lopez

Segundo Apellido: Otálora

Correo:jrl@gmail.com

Teléfono:6442332

Edad: 27

Codigo: 002
Primer Nombre: María
Segundo Nombre: Fernanda
Primer Apellido: Vega
Segundo Apellido: Sierra
Correo:mafevega@gmail.com
Teléfono:34264844
Edad: 43

Codigo: 003

Primer Nombre: Martín

Segundo Nombre:

Primer Apellido: Uribe

Segundo Apellido: Gómez

Correo: maringo:@gmail.com

Teléfono: 32485658

Edad: 34

inea de atención bx (601) 286 1766 | 555 0325 | 555 0326 prario de atención lunes a estado de 8:00 am - 5:00 pm <u>pitico de privacidad</u>

íguenos

opyright 2021 Green Group S.A.- Todos los derechos reservados Bogotá Colomb