

TTI105

Parceiro: Piaget Barbassa

SID – Sistema Digestório

24.01402-8 | Álvaro Nogueira Junqueira Souza

24.00682-3 | Elke Marchiori Ulinski

24.00918-0 | Gabriel Cezar Ferrassini

24.00020-5 | Lucas de Mattia Peres

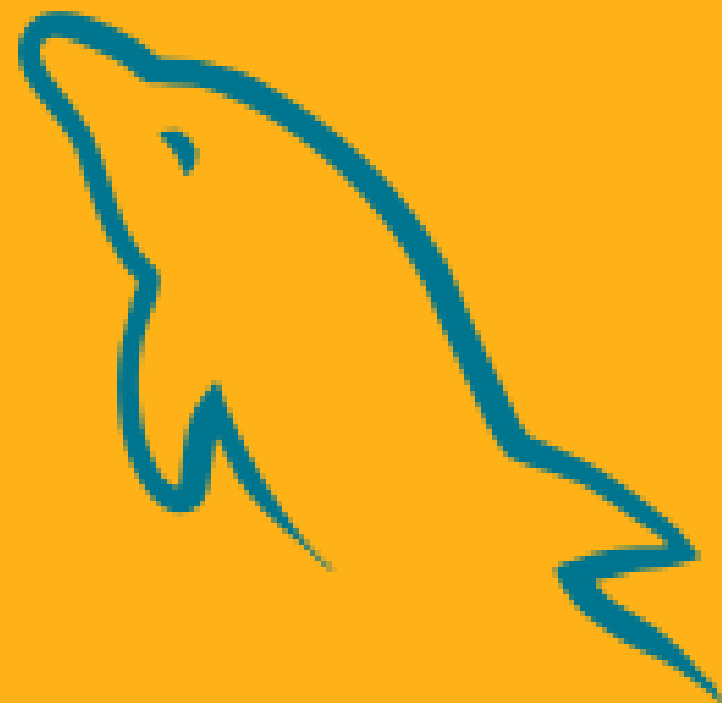
24.00947-4 | Victor Hugo Gaetano Oliveira Tavares de Pinho

INSTITUTO MAUÁ DE TECNOLOGIA



MAUÁ

Apresentação do Jogo



Descrição

- Um jogo feito para ensinar sobre o sistema digestivo humano, em forma de quiz.

Funcionamento

- Fizemos um jogo no estilo desafio quiz, onde o jogador tem como objetivo responder o máximo de perguntas certas.
- O quiz contém perguntas geradas aleatoriamente, e o usuário deve responder o máximo de perguntas corretas possíveis, tentando bater o próprio recorde e os dos demais jogadores.
- As perguntas são sobre o sistema digestório humano.

Tecnologias

- Utilizamos a linguagem Java com bibliotecas de interface gráfica (javax.swing.; java.awt.) e outras para diversas funções (java.util.*).
- Integramos a linguagem SQL para uso de banco de dados, com uma tabela para armazenar as perguntas do jogo e outra para armazenar os dados do ranking dos melhores jogadores.

Requisitos

FUNCAIONAIS

Identificador	Descrição	Prioridade	Requisitos Relacionados
RF1	O game deverá permitir que o usuário administrador crie um cadastro para os alunos e professores, a partir do e-mail e senha.	Alta	RNF1
RF3	O game deverá conter um sistema de regulamento de áudio.	Média	RNF2, RNF3
RF4	O game deverá ter um sistema de Ranqueamento.	Alta	RNF1
RF5	O game deverá ter um sistema de criação de perguntas.	Alta	RNF1
RF6	O game deverá ter um sistema de Perguntas e respostas no modelo Quiz.	Média	RNF1
RF10	O game deverá ter um sistema de recuperação de senha através do e-mail do usuário.	Média	RNF1

NÃO FUNCIONAIS

Identificador	Descrição	Prioridade	Requisitos Relacionais
RNF1	O game deverá conter um sistema de Banco de dados	Alta	RF1, RF2, RF4, RF5, RF6, RF7, RF8, RF9, RF10, RF11
RNF2	O game deverá conter uma trilha sonora	<u>Media</u>	RF3
RNF4	O game deverá seguir o sistema de design da paleta de cores RGB	Alta	

Diagrama de Caso de Uso

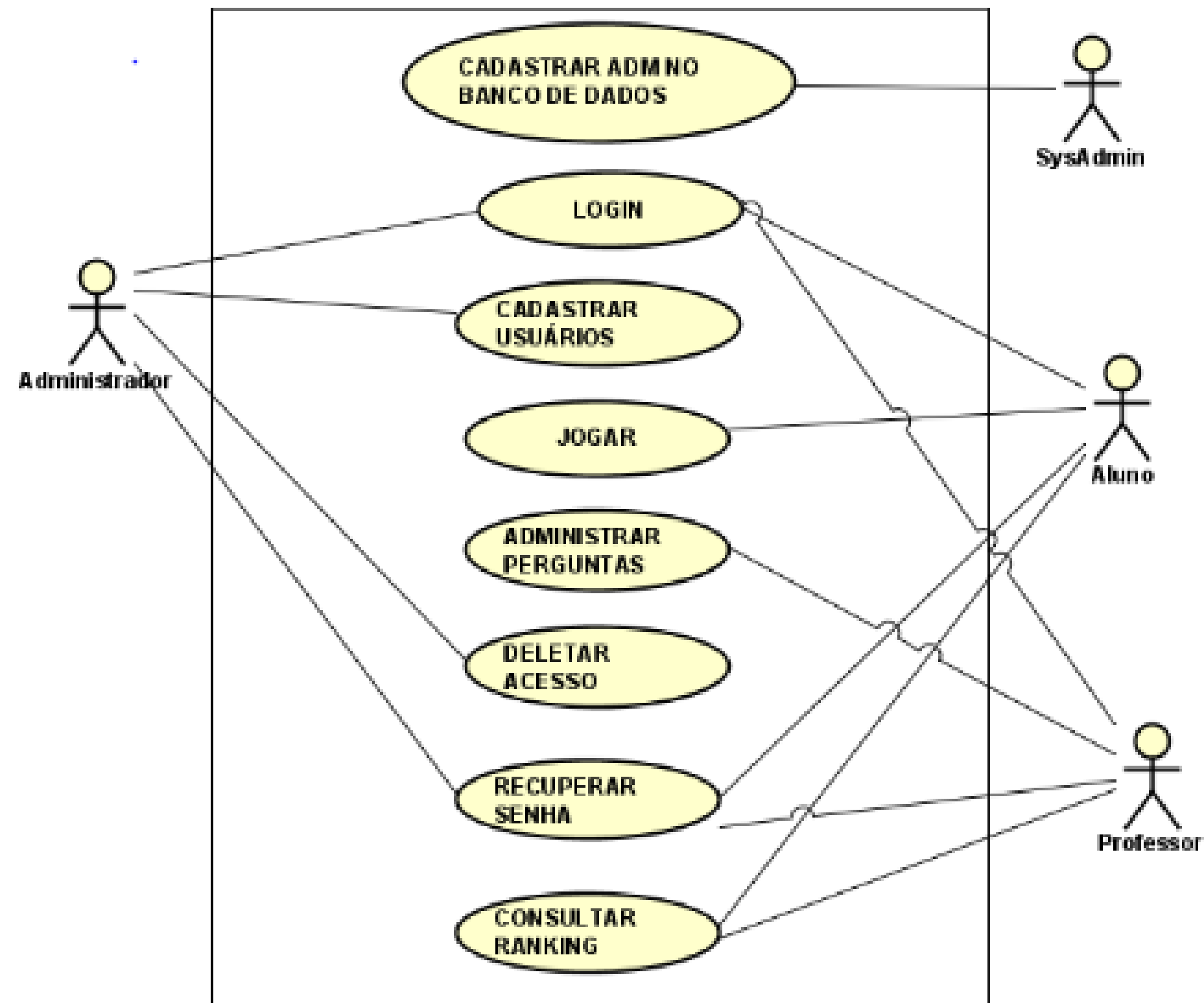


Diagrama de Classe

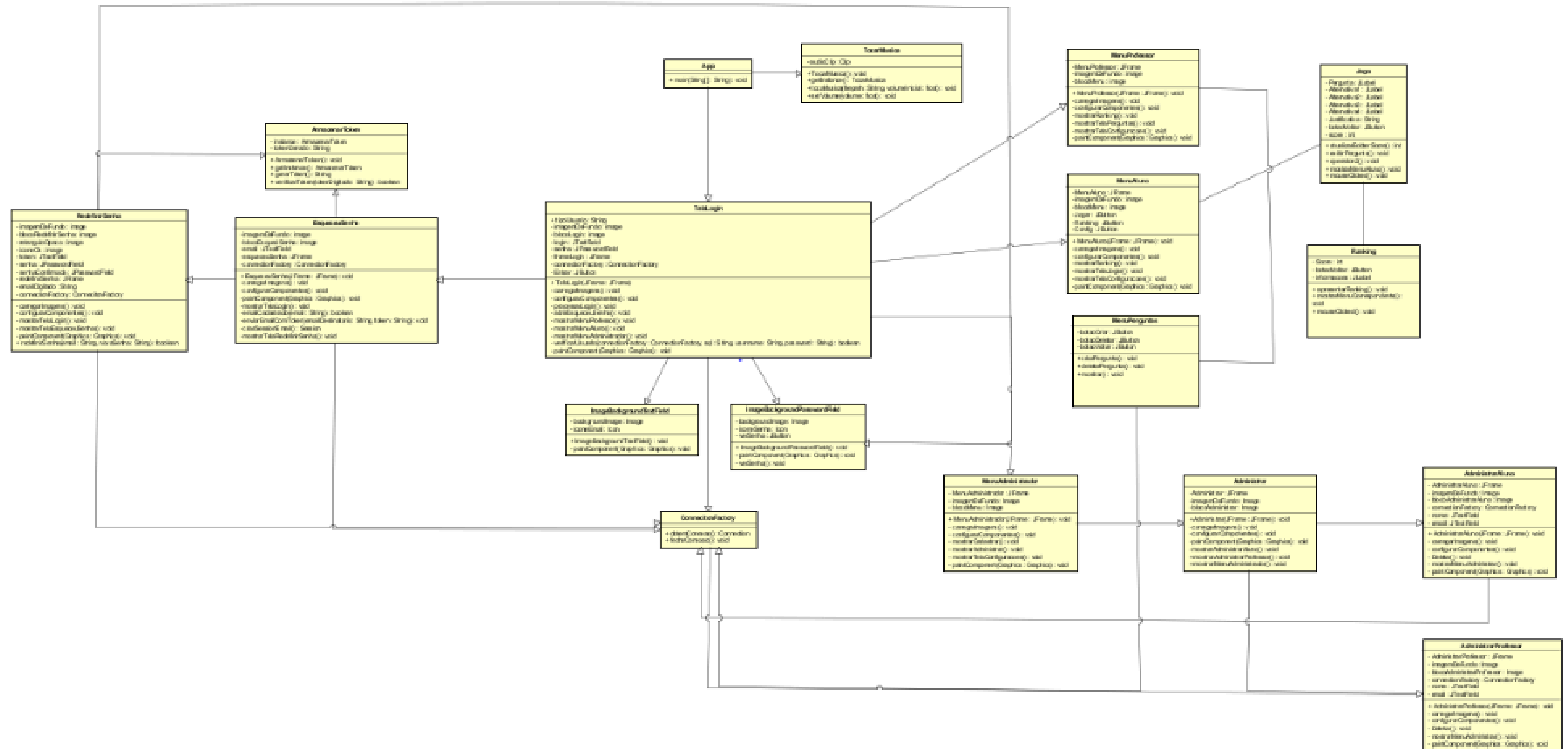
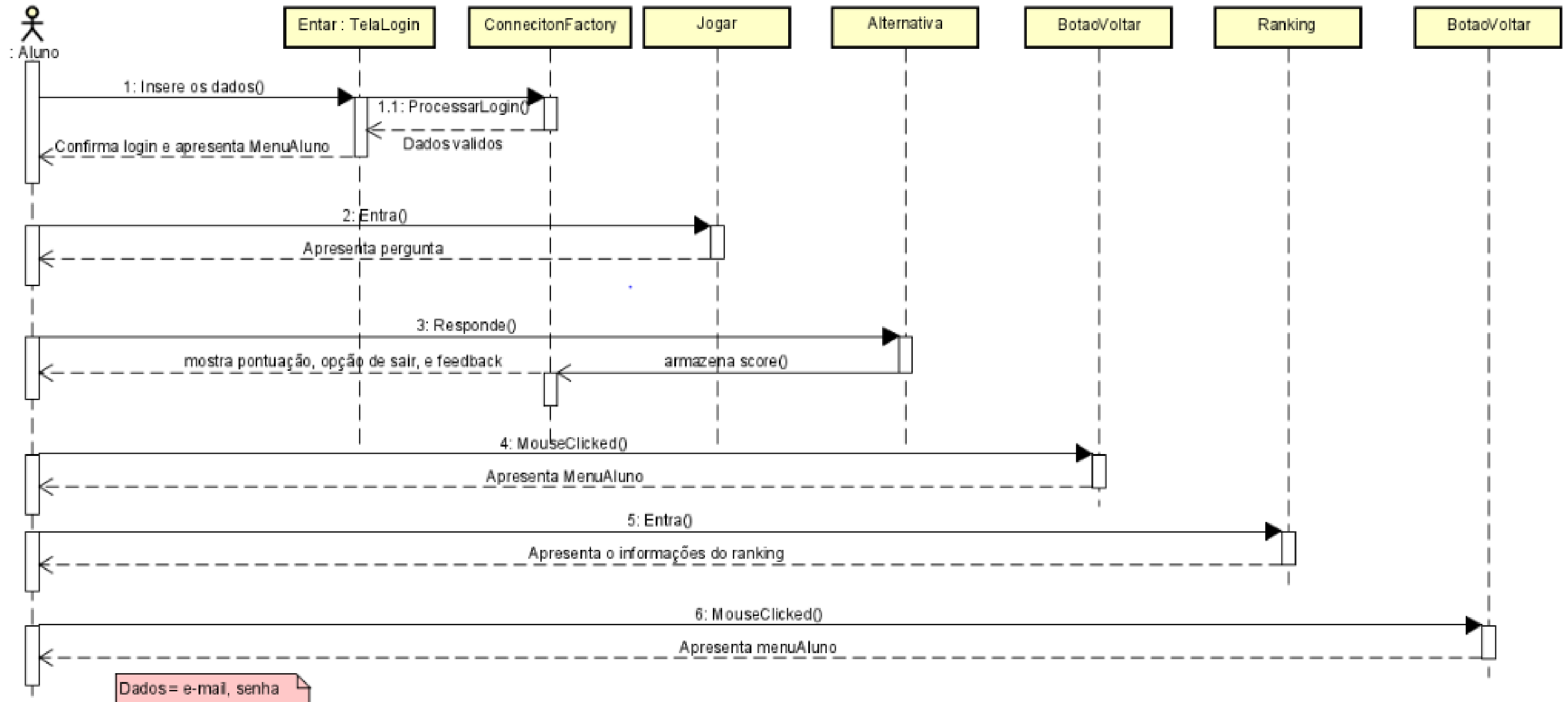


Diagrama de Sequência

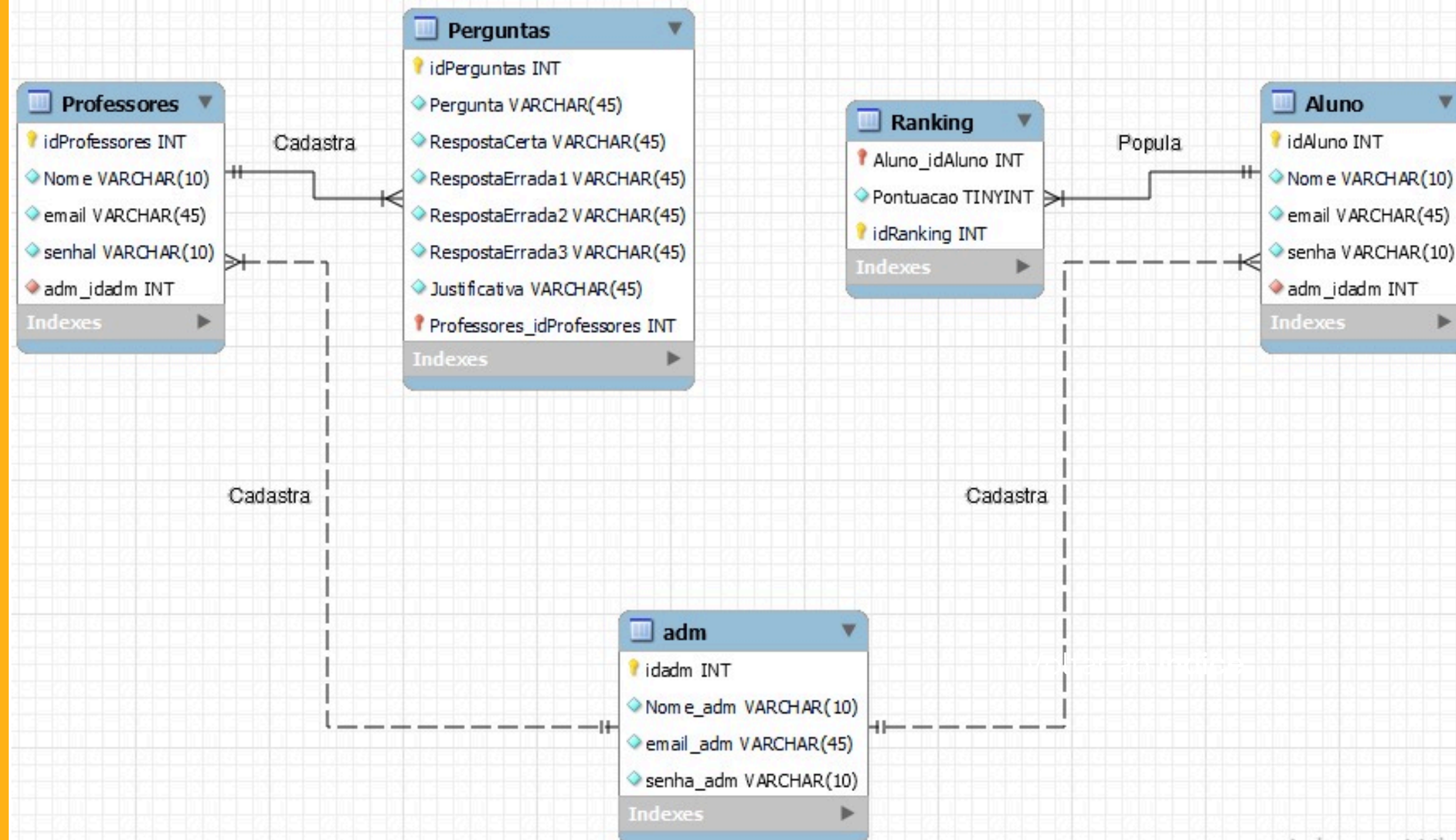


Banco de Dados

Explicação

- A modelagem de banco de dados é um processo que envolve a criação de representações abstratas e organizadas dos dados que serão armazenados em um sistema de banco de dados.
- Na modelagem de banco de dados criamos tabelas para ranking, professor, perguntas, administrador e aluno.

Modelo



Telas Login e Redefinição de Senha

Explicação

- Na tela de login o usuário vai colocar seu email e senha
- O sistema vai identificar se ele é um aluno, professor ou administrador
- Com essa verificação do sistema, cada usuário vai ter um menu diferente com suas funcionalidades
- O usuário vai ter a opção de clicar em esqueceu a senha para recuperar sua senha
- Ao clicar em recuperar senha ele será direcionado para tela de redefinição de senha onde vai colocar seu email e vai gerar um token
- Ao gerar um token o usuário vai ser direcionado para outra tela de redefinição de senha
- Nessa tela ele vai colocar o token que recebeu no email, sua nova senha e a confirmação da nova senha
- Com isso ao clicar em redefinir senha, ele altera a senha para qual você escolheu

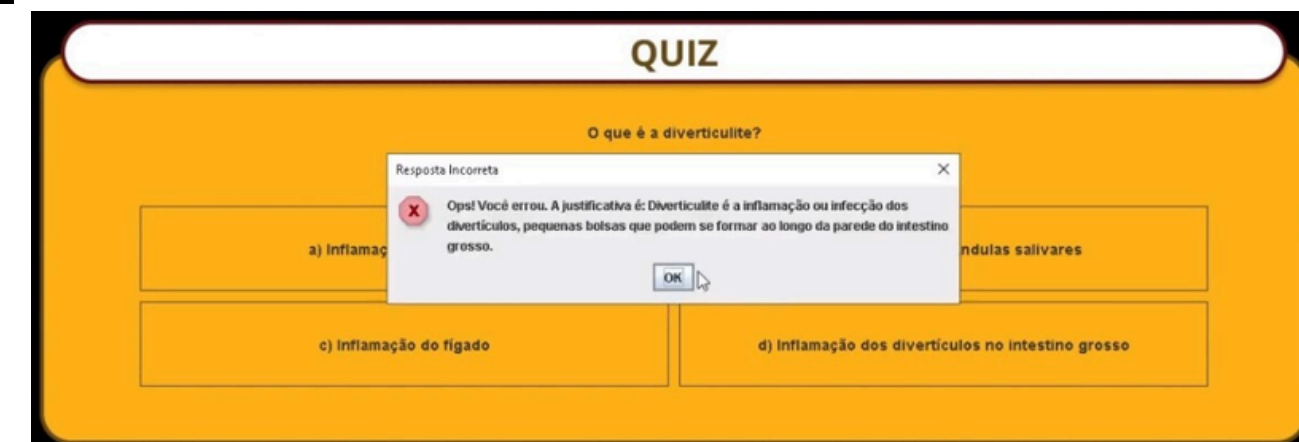
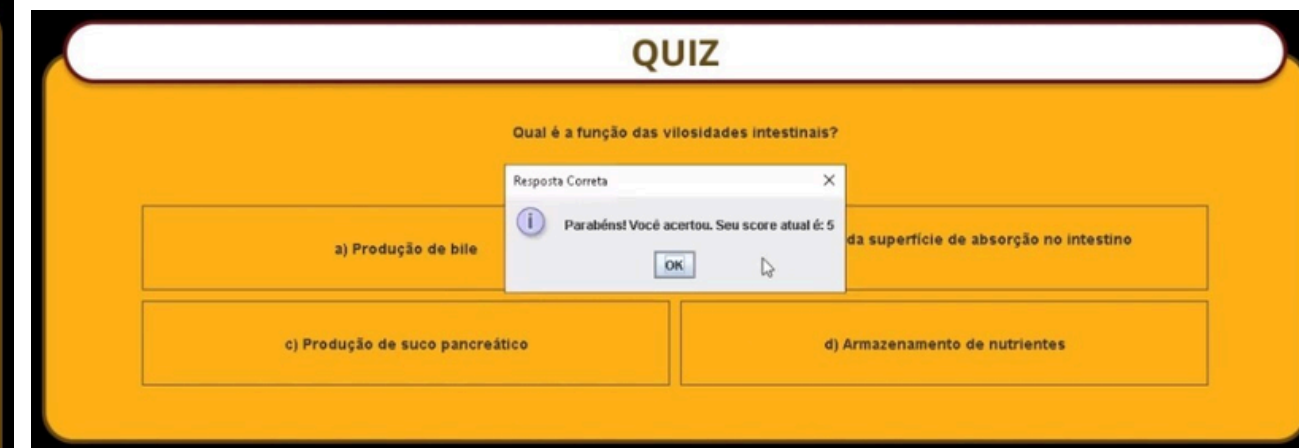
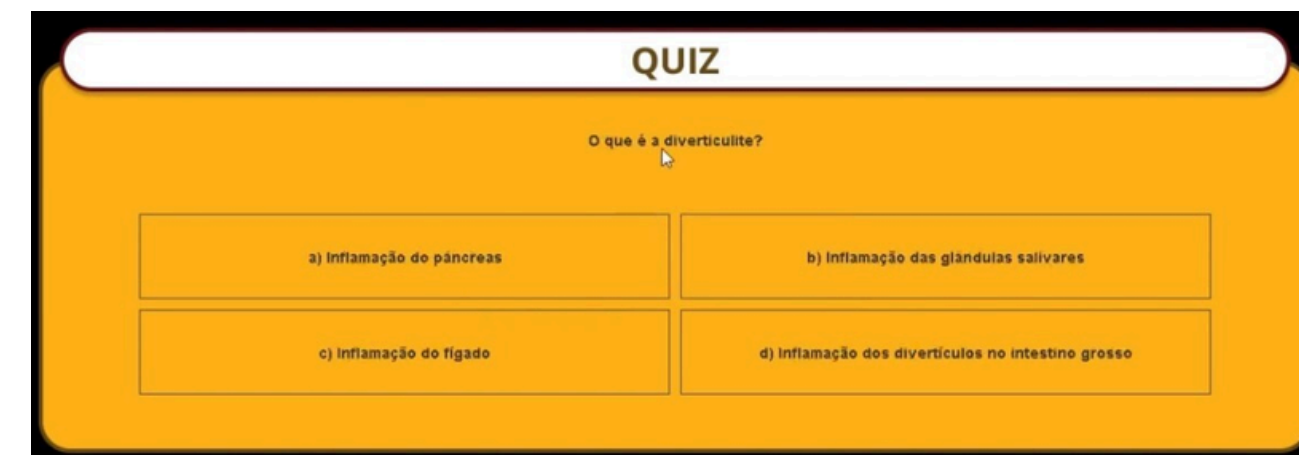
The image shows two mobile app screens. The top screen is titled 'LOGIN' and has two input fields: 'Email' with an envelope icon and 'Senha' with a lock icon and a toggle eye icon. Below the password field is a link 'Esqueceu sua senha?'. At the bottom is a large 'ENTRAR' button. The bottom screen is titled 'REDEFINIÇÃO DE SENHA' and has a message: 'Digite o seu e-mail no campo abaixo e lhe enviaremos um código para redefinir sua senha'. It has an 'Email' input field with a cursor. Below it is a 'GERAR TOKEN' button. At the bottom left is a back arrow icon.

The image shows a mobile app screen titled 'REDEFINIÇÃO DE SENHA'. It has a success message with a green checkmark: 'Enviamos um token para o e-mail cadastrado informado. Insira o código para redefinir sua senha.' Below this is a text prompt: 'Por favor, insira no campo abaixo o código de ativação que você recebeu por e-mail, e redefina uma nova senha'. There are three input fields: 'Código' with a token icon, 'Senha' with a lock icon and a toggle eye icon, and 'Confirmar senha' with a lock icon and a toggle eye icon. At the bottom is a large 'REDEFINIR SENHA' button. At the bottom left is a back arrow icon.

Telas do Aluno

Explicação

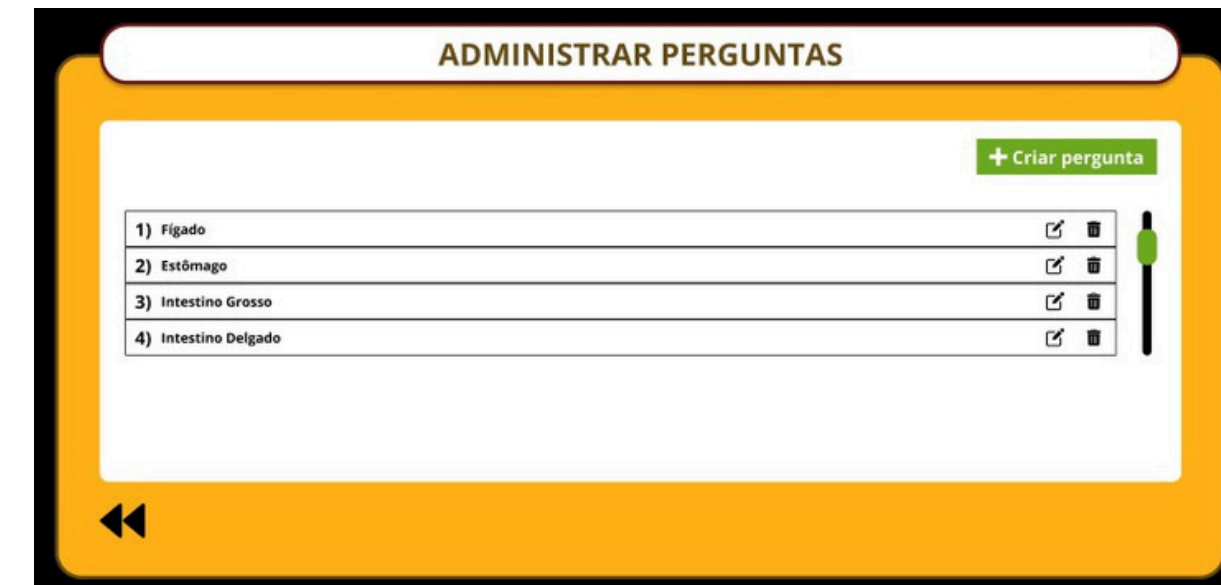
- O Menu do Aluno tem as funcionalidades de jogar, ver ranking e ver configurações
- Jogar:
 - Na tela jogar o aluno vai responder as questões.
 - São 4 questões sendo elas, 3 erradas e 1 certa.
 - Ao acertar a questão vai aparecer uma tela dizendo que o aluno acertou a questão e sua pontuação.
 - Ao errar a questão vai aparecer uma tela dizendo que ele errou a questão e a justificativa dela.
 - Conforme o Aluno vai respondendo as questões, ele vai somando pontos e ao final de responder todas as questões ele vai poder consultar no ranking sua pontuação.
- Ranking:
 - Na tela ranking o Aluno vai ver sua posição, nome e pontuação
- Configurações:
 - Na tela configurações o Aluno vai poder aumentar e diminuir a música do jogo



Telas do Professor

Explicação

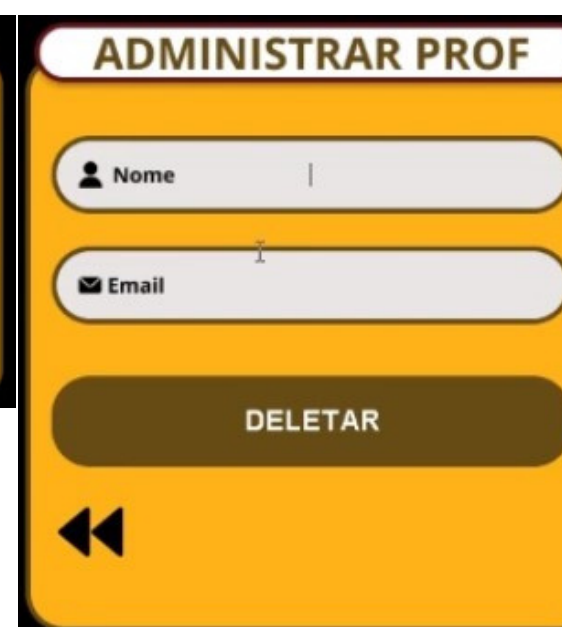
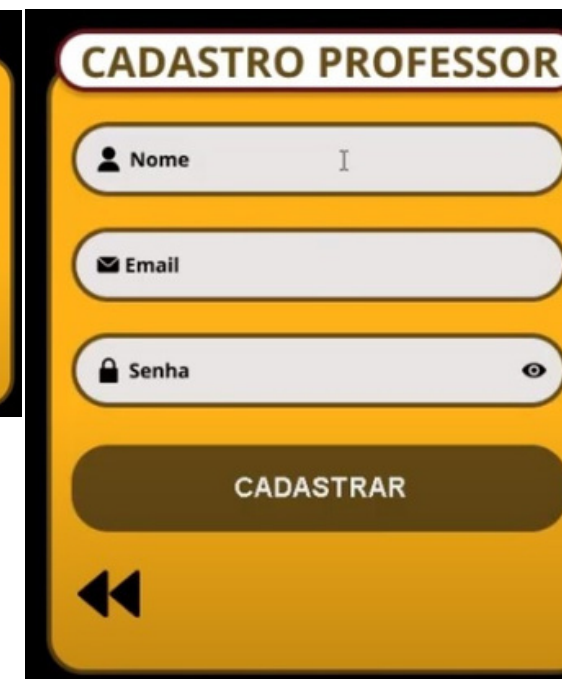
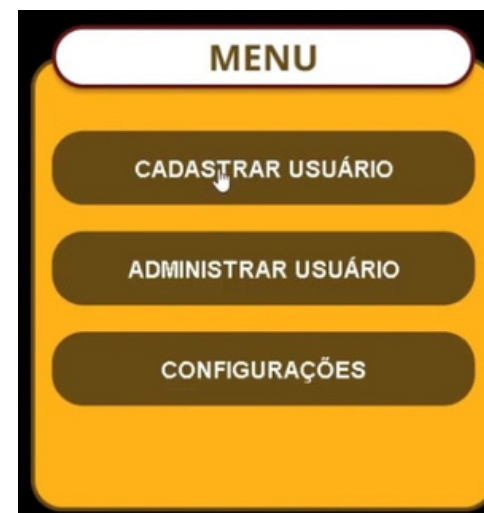
- Menu do Professor tem as funcionalidades de administrar perguntas, ver ranking e ver configurações
- Administrar perguntas:
 - Na tela administrar perguntas o professor vai poder criar as perguntas para os alunos jogarem
- Ranking:
 - Na tela ranking o Professor vai poder ver a posição, nome e pontuação do Alunos
- Configurações:
 - Na tela configurações o Professor vai poder aumentar e diminuir a música do jogo

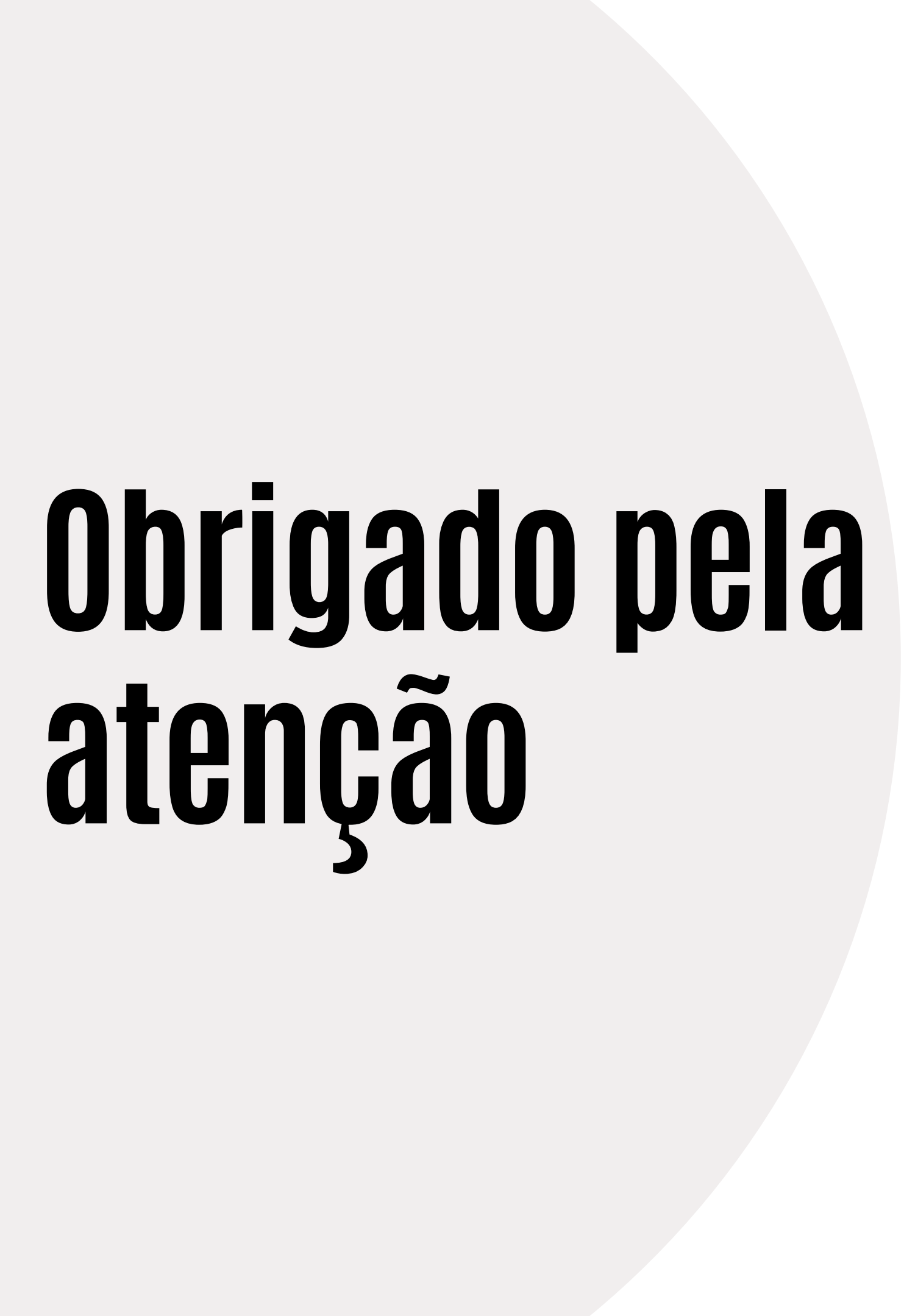


Telas do Administrador

Explicação

- O Menu do Administrador tem as funcionalidades de cadastrar e administrar professores e alunos e ver configurações
- Cadastrar usuários:
 - o Na tela cadastrar usuários o administrador vai poder cadastrar alunos e professores com nome, email e senha
- Administrar usuários
 - o Na tela administrar usuários o administrador vai poder excluir alunos e professores
- Configurações:
 - o Na tela configurações o Administrador vai poder aumentar e diminuir a música do jogo





**Obrigado pela
atenção**

