## Identificação dos Stakeholders para um Sistema de Hotel

Os stakeholders podem incluir:

- 1. Proprietário do Hotel
- 2. Gerente do Hotel
- 3. Recepcionistas
- 4. Equipe de Limpeza e Manutenção
- 5. Clientes/Hóspedes
- 6. Equipe de TI
- 7. Equipe de Marketing
- 8. Consultores de Usabilidade e Design
- 9. Fornecedores de Serviços (Ex.: Software de Gestão, Serviços de Terceiros)
- 10. Investidores
- 11. Reguladores Governamentais

## 1º Como seria essa reunião? Ambiente e quantidade? E porquê?

**Ambiente:** A reunião deve ocorrer em uma sala de conferências ampla e bem equipada, com recursos audiovisuais, como projetores, telas e sistema de videoconferência para facilitar a participação de stakeholders remotos.

**Quantidade:** Dependendo do tamanho do projeto, a quantidade de participantes pode variar. Uma reunião inicial poderia ter entre 10 a 15 participantes, abrangendo representantes de cada grupo de stakeholders.

# Por quê?

- Interatividade: Um ambiente bem equipado permite que todos os participantes interajam efetivamente, apresentem suas preocupações e sugestões.
- Inclusividade: Incluir representantes de todos os principais stakeholders garante que diferentes perspectivas sejam consideradas desde o início, aumentando a chance de sucesso do projeto.
- Eficiência: Uma quantidade controlada de participantes evita que a reunião fique sobrecarregada e pouco produtiva, mantendo o foco e a objetividade.

# 2º Especifique a função de cada stakeholder, no projeto; e por que a sua importância?

## 1. Proprietário do Hotel

- Função: Tomador de decisão final, aprovação do orçamento, definição de metas estratégicas.
- Importância: Tem a visão global do negócio e pode alocar os recursos necessários.

## 2. Gerente do Hotel

- Função: Coordenar as operações diárias, garantir que o sistema atenda às necessidades operacionais.
- Importância: Conhece as necessidades operacionais e pode validar se o sistema realmente resolve os problemas diários.

# 3. Recepcionistas

- Função: Usuários diretos do sistema, fornecer feedback sobre usabilidade.
- Importância: Sua experiência direta com o sistema é crucial para garantir que ele seja intuitivo e eficiente.

## 4. Equipe de Limpeza e Manutenção

- o **Função:** Utilizar o sistema para gerenciar tarefas e recursos.
- Importância: Necessitam de um sistema que simplifique a comunicação e a gestão de tarefas.

## 5. Clientes/Hóspedes

- Função: Usuários finais do sistema de reservas e outros serviços.
- Importância: A satisfação dos clientes é fundamental para o sucesso do hotel.

## 6. Equipe de TI

- Função: Implementação, suporte técnico e manutenção do sistema.
- Importância: Garantem que o sistema seja implementado corretamente e permaneça operacional.

#### 7. Equipe de Marketing

- o **Função:** Utilizar o sistema para campanhas e promoções.
- Importância: Precisam de funcionalidades que auxiliem na atração e retenção de clientes.

### 8. Consultores de Usabilidade e Design

- o **Função:** Garantir que o sistema seja intuitivo e acessível.
- Importância: Melhoram a experiência do usuário final, aumentando a eficiência e satisfação.

## 9. Fornecedores de Serviços

- Função: Fornecer e integrar software de gestão e outros serviços necessários.
- Importância: Seus produtos e serviços devem se integrar perfeitamente ao sistema do hotel.

#### 10. Investidores

- o **Função:** Financiar o projeto e garantir retorno sobre investimento.
- Importância: O sucesso do sistema pode impactar diretamente no retorno financeiro.

#### 11. Reguladores Governamentais

- Função: Garantir que o sistema cumpra todas as regulamentações e leis aplicáveis.
- Importância: Evitar problemas legais que podem comprometer a operação do hotel.

#### 3º Qual foi o papel de cada um dos integrante do grupo nesta dinâmica?

Vamos supor que a dinâmica envolva os seguintes papéis no grupo de desenvolvimento do projeto:

## 1. Líder do Projeto

- Função: Coordenar a reunião, definir a agenda, garantir que todos os pontos sejam cobertos.
- Papel na dinâmica: Moderador, facilitando a comunicação entre todos os stakeholders.

## 2. Analista de Negócios

- Função: Capturar e documentar as necessidades e requisitos dos stakeholders.
- Papel na dinâmica: Facilitador, garantindo que todas as preocupações e necessidades sejam compreendidas e registradas.

## 3. Desenvolvedor de Software

- o **Função:** Explicar as possibilidades técnicas e limitações.
- Papel na dinâmica: Técnico, respondendo a perguntas sobre a viabilidade técnica e propondo soluções.

# 4. Designer de UX/UI

- o **Função:** Garantir que o sistema seja intuitivo e fácil de usar.
- Papel na dinâmica: Criativo, apresentando protótipos e recebendo feedback sobre a usabilidade.

## 5. Testador de Qualidade

- Função: Garantir que o sistema funcione conforme esperado, sem bugs.
- Papel na dinâmica: Avaliador, discutindo possíveis problemas e validando as soluções propostas.