COTIL/UNICAMP

Colégio Técnico de Limeira

Profa. Priscila Keli de Lima Pinto Prof. Fernando Bryan Frizzarin

Disciplina:

Lógica de Programação Aula 04 – WHILE



Estruturas de Repetição - WHILE



Vamos fazer um exemplo para entender melhor o WHILE:

```
PROGRAM ex_wh;

USES crt;

VAR n,i: integer;

BEGIN

writeln(i,'x',n,'=',i*n);

i:=i+1;

write('Digite um numero');

readln(n);

i:=0;

WHILE i <= 10 DO

BEGIN

writeln(i,'x',n,'=',i*n);

i:=i+1;

END;

READKEY;

END.
```



Estruturas de Repetição - WHILE



- O funcionamento:
 - No trecho:

Executamos um laço de repetição (LOOPING)
 iniciado pela variável i em zero e controlado pelo
 WHILE fazendo com que a variável i conte até 10;



Estruturas de Repetição - WHILE



Vamos fazer outro exemplo:

```
PROGRAM ex_wh2;
USES crt;
VAR x : integer;
BEGIN
write('Digite um numero: ');
readln(x);
writeln('So saira com ZERO.');
writeln;
x := 99;
WHILE x <> 0 DO
BEGIN
write('Digite um numero: ');
readln(x);
END;
READKEY;
END.
```



Estruturas de Repetição - WHILE



O funcionamento:

```
x := 99;
WHILE x <> 0 DO
BEGIN
  write('Digite um numero: ');
  readIn(x);
END;
```

 Iniciamos a variável 99 para que a condição do WHILE não seja aceita já da primeira vez, então o laço de repetição será executado até que o usuário preencha a variável x como valor zero;



EXERCÍCIOS



- Crie um programa em PASCAL que:
 - Dado um número digital pelo usuário mostre um menu onde o usuário poderá selecionar:
 - 1. Soma
 - 2. Subtração
 - 3. Multiplicação
 - 4. Divisão
 - Use números reais e quando usuário digitar 0 o programa deverá ser finalizado.