COTIL/UNICAMP

Colégio Técnico de Limeira

Profa. Priscila Keli de Lima Pinto Frizzarin Prof. Fernando Bryan Frizzarin

Disciplina:

Linguagem de Programação - PASCAL Aula 03 - CASE



Estruturas de Seleção CASE



- Como já comentado antes, as estruturas de seleção permitem que uma ou mais instruções sejam executadas de acordo com o resultado de uma ou mais condição lógica.
- Em português estruturado:

Escolha(x)

Caso 1: comandos;

Caso 2: comandos;

Caso 3: comandos;

Fim Escolha;



Estruturas de Seleção CASE



Vamos colocar a mão na massa:

```
PROGRAM caso1;
USES CRT;
VAR opcao: integer;
BEGIN
clrscr;
write('Digite um numero inteiro: ');
readln(opcao);
CASE opcao OF
1: writeln('Digitou 1!');
2: writeln('Digitou 2!');
3: writeln('Digitou 3!');
```



Estruturas de Seleção CASE



O funcionamento:

```
CASE opcao OF

1: writeln('Digitou 1!');

2: writeln('Digitou 2!');

3: writeln('Digitou 3!');

ELSE

writeln('Digitou outro numero.');

END;
```

- A variável opcao é selecionada para o teste, caso coincida com um dos valores descritos em seguida o comando, ou comandos, são executados;
- Caso não coincida com nenhuma opção os comandos vindos depois do ELSE são executados;



Estruturas de Seleção CASE



· Vamos tentar outro exemplo:

```
PROGRAM caso1;
USES CRT;
VAR letra: char;
BEGIN
    clrscr;
    write('Digite uma letra: ');
    readln(letra);
    CASE letra OF
        'A'..'Z': writeln('Letra maiuscula');
        'a'..'z': writeln('Letra minuscula');
        END;
END;
```



Estruturas de Seleção CASE



Como funciona:

```
CASE letra OF
'A'..'Z': writeln('Letra maiuscula');
'a'..'z': writeln('Letra minuscula');
END;
```

- Caso a letra digitada esteja entre A e Z (letras maiúsculas) será escrito na tela "Letra maiúscula";
- Caso a letra digitada esteja entre a e z (letras minúsculas) será escrito na tela "Letra minúscula";
- Lembre que o ELSE é opcional do CASE;



Estruturas de Seleção CASE



Mais um exemplo:

```
PROGRAM parimpar;
                                             begin
USES CRT;
                                                     writeln('O número digitado: ',n);
VAR n,r: integer;
                                                     writeln('Resultado: par!');
BEGIN
                                             end;
                                             1:
 clrscr;
                                             begin
 write('Digite um número inteiro: ');
                                                     writeln('O número digitado: ', n);
 readln(n);
                                                     writeln('Resultado: ímpar');
 r := n MOD 2;
                                             end;
 CASE r OF
                                            END;
                                           END.
```



Estruturas de Seleção CASE



 Com esse exemplo vemos como podem ser usadas mais de uma linha de comando dentro da estrutura de seleção:

```
0:
begin
writeln('O número digitado: ',n);
writeln('Resultado: par!');
end;
1:
begin
writeln('O número digitado: ', n);
writeln('Resultado: ímpar');
end;
```



Exercício



 Construa um programa que seja capaz de concluir qual dentre os seguintes animais foi escolhido, através de perguntas e respostas. Animais possíveis: leão, cavalo, homem, macaco, morcego, baleia, avestruz, pinguim, pato, águia, tartaruga, crocodilo e cobra:

