

ATIVIDADE

Universidade Católica de Pernambuco Professor: Augusto César Oliveira Disciplina: Programação III / POO

Aluno(a):	data:	/	' /	′

Aula 03 - Conceitos básicos de Java

- 1. Solicite ao usuário seu nome e imprima uma mensagem de boas-vindas na tela.
- 2. Peça ao usuário que digite **sua idade** em texto (por exemplo, "18") e converta-a em um **número inteiro**.
- 3. Receba um número inteiro do usuário e converta-o em um número decimal (float).
- 4. Peça ao usuário para digitar dois números inteiros e exiba a soma deles.
- 5. Receba um número decimal do usuário e calcule o seu quadrado.
- 6. Peça ao usuário que insira o seu ano de nascimento e, em seguida, exiba a sua idade.
- 7. Peça ao usuário que digite seu **primeiro nome** e seu **sobrenome separadamente**. Em seguida, **concatene-os** em uma única string e exiba o nome completo.
- Solicite ao usuário uma sequência de números separados por espaço e exiba quantos números foram digitados.
- 9. Receba o **nome de um animal** digitado pelo usuário e exiba uma **mensagem** informando qual animal foi digitado.
- 10. Peça ao usuário que digite o seu **nome** e o seu **sobrenome**. Em seguida, exiba o nome completo **invertido** (sobrenome, nome).
- 11. Receba uma string digitada pelo usuário e imprima o seu tamanho (número de caracteres).
- 12. Solicite ao usuário um número inteiro e exiba se ele é par ou ímpar.
- 13. Receba um número inteiro digitado pelo usuário e verifique se ele é positivo ou negativo.
- 14. Peça ao usuário que insira dois números e exiba o maior deles.
- 15. Receba a **altura** e o **peso** de uma pessoa digitados pelo usuário. Em seguida, calcule o seu índice de massa corporal (**IMC**) utilizando a fórmula: IMC = peso / (altura * altura) e exiba o resultado.
- 16. Peça ao usuário que digite o **seu nome** e verifique se ele **contém mais de 5 caracteres**.
- 17. Solicite ao usuário que insira o seu **estado civil** e exiba uma **mensagem apropriada** (por exemplo: "Você é casado(a)", "Você é solteiro(a)", etc.).

- 18. Receba a **base** e a **altura** de um retângulo digitados pelo usuário. Em seguida, **calcule a sua área** e exiba o resultado.
- 19. Peça ao usuário que digite a sua **cidade** e verifique se ela começa com a **letra "S"** (ou outra letra de sua escolha).
- 20. Solicite ao usuário que insira dois números decimais e calcule o resto da divisão entre eles.
- 21. Solicite ao usuário um número decimal e converta-o em um número inteiro.
- 22. Receba uma string contendo um **número inteiro** e **some 10 a esse número**, convertendo-o novamente para uma **string** antes de exibi-lo.
- 23. Solicite ao usuário que digite uma data no formato "dd/mm/aaaa" e extraia o dia, o mês e o ano separadamente, convertendo-os em números inteiros.
- 24. Receba o nome de uma **cidade** do usuário e **concatene-o** com o nome do **estado** para formar uma mensagem completa, como "**Você mora em [cidade], [estado].**".
- 25. Solicite ao usuário que insira seu **ano de nascimento** e **concatene-o** com uma mensagem de boas-vindas, como "**Bem-vindo ao nosso programa, nascido em [ano de nascimento]!**".
- 26. Receba um **número inteiro** e uma **string** do usuário. Em seguida, **concatene-os** em uma única string, separando-os **com um espaço**.
- 27. Receba o nome de um **produto** digitado pelo usuário e **concatene-o** com o **preço do produto**, adicionando o **símbolo** de moeda da sua escolha.
- 28. Receba um **número inteiro** do usuário e concatene-o com uma mensagem, informando o **dobro desse número**.
- 29. Receba uma string contendo um endereço de **e-mail** e concatene-a com uma **mensagem de agradecimento** personalizada.
- 30. Receba dois números inteiros do usuário e exiba a soma, a diferença, o produto e o quociente (divisão inteira) entre eles.
- 31. Peça ao usuário para digitar a **base** e a **altura** de um triângulo. Em seguida, calcule e exiba a **área do triângulo**.
- 32. Receba o **raio** de uma circunferência digitado pelo usuário e calcule o seu **perímetro** ($2 * \pi * raio$).
- 33. Receba a **base** e a **altura** de um retângulo digitados pelo usuário. Em seguida, calcule e exiba o **perímetro** do retângulo.
- 34. Solicite ao usuário que insira **três números decimais**. Em seguida, calcule e exiba a **média aritmética** desses números.

- 35. Peça ao usuário para digitar a sua **idade** e, em seguida, informe quantos meses e quantos dias ele já viveu (considerando um ano com 365 dias).
- 36. Receba um **valor em reais** e a **cotação do dólar** digitados pelo usuário. Em seguida, converta o valor **para dólares** e exiba o resultado.
- 37. Solicite ao usuário para digitar um **número decimal** e arredonde-o para o **inteiro mais próximo**.
- 38. Receba **três números inteiros digitados** pelo usuário e exiba o resultado da operação **(n1 + n2) * n3**.
- 39. Peça ao usuário que digite uma **temperatura em graus Celsius** e a converta para Fahrenheit usando a fórmula: Fahrenheit = **(Celsius * 9/5) + 32**.