

DISCIPLINA: JAVASCRIPT BÁSICO
PROF. WILTON DE PAULA FILHO

JAVASCRIPT – ARMAZENAMENTO LOCAL

LISTA DE EXERCÍCIOS

Material de apoio: <https://docs.google.com/presentation/d/1sZCH-tUGxz8qj6HZ87ZbFXJ2l1xg5WozPtCW46C81EY/edit?usp=sharing>

Objetivo

Construir uma interface de LOGIN e outra de CADASTRO para o jogo “TAMAGOTCHI”, cujo enunciado está disponível no EXERCÍCIO 01 da seguinte lista de exercícios: <https://drive.google.com/file/d/16awz2Dxd07g7j8-Z8NqMvzpFpwjhuR-R/view?usp=sharing>

A página inicial do jogo (index.html) deverá ser a interface de LOGIN. Na página de LOGIN deverá haver um link para a página de cadastro. Na interface de CADASTRO deverão ser solicitados o email e a senha do usuário que serão os dados utilizados para logar no sistema. A senha deverá conter pelo menos 5 caracteres. **OBS: A interface deverá permitir o cadastro de mais de um usuário.**

Tanto na página de LOGIN quanto na página de CADASTRO as informações de email e senha do usuário deverão ser validadas (diferentes de vazio) antes de prosseguir para as seguintes validações

Interface de login:

- Usuário inexistente. Tente outro usuário (quando o email informado não encontra-se cadastrado);
- Usuário existente, porém senha inválida. (o email informado existe, porém a senha informada é inválida).

Interface de cadastro:

- Usuário já existente. Tente outro. (quando o email informado já foi cadastrado anteriormente, por isso deve ser informado outro)
- Senha inválida. Informe uma senha contendo pelo menos 5 caracteres.

Na interface de LOGIN, após o usuário informar corretamente o email e senha de acesso a página do jogo deverá ser aberto ao usuário. Na interface do jogo deverá haver um botão SAIR. Ao clicar sobre ele deverá aparecer a seguinte mensagem ao usuário “Deseja realmente sair do jogo?”. Em caso afirmativo, o usuário será redirecionado para a interface de LOGIN.

Observações:

- Utilize o recurso de **localStorage** para realizar o armazenamento dos dados
- **CAPRICHE no CSS de todas as páginas: LOGIN, CADASTRO e o JOGO.**

Ao término da resolução desta lista você deverá hospedar a solução num servidor de páginas web. O endereço da página inicial (“index.html”) deverá ser informado, a partir de um formulário a ser disponibilizado pelo professor.