

Prototipos de Interfaz

Horizon

PSI Group



En esta plantilla se recogen los prototipos identificados en el análisis/diseño, además de una lista de requisitos de interfaz. Estos requisitos representan ayudas de edición y/o navegación extra que aporte al usuario y que no estén ya incluidas en la estructura de adquisición.

El propósito de crear interfaces de usuario es poder probar el diseño de las interfaces, incluyendo la usabilidad que estas pueden tener antes de que se comience con el desarrollo del software. De esta manera se valida que se esté cumpliendo con los requerimientos exigidos antes de que se realice todo el esfuerzo necesario para el desarrollo.



Tabla de contenido

Introducción	5
Contenido.....	5
<i>Definición de Tamaños.....</i>	<i>5</i>
<i>Definición de Colores y Tipografía.....</i>	<i>5</i>
<i>Definición de Iconos</i>	<i>6</i>
<i>Definición de Estilos</i>	<i>10</i>
Pantalla Principal.....	10
<i>Bosquejo de Interfaz.....</i>	<i>11</i>
Archivo	11
GPS	11
Mapas	12
Administración	12
Ayuda	13
Creaciones	13
<i>Bosquejo de Interfaz.....</i>	<i>13</i>
Nuevo Objeto	14
<i>Bosquejo de Interfaz.....</i>	<i>14</i>
Nuevo Punto.....	15
<i>Bosquejo de Interfaz.....</i>	<i>15</i>
Estudio	16
<i>Bosquejo y versión de Interfaz</i>	<i>17</i>
Abrir Estudio.....	17
<i>Bosquejo de Interfaz.....</i>	<i>18</i>
Objeto	18
<i>Bosquejo de Interfaz.....</i>	<i>19</i>
Punto.....	20
<i>Bosquejo y versión de Interfaz</i>	<i>21</i>

Muestras	21
<i>Bosquejo de Interfaz.....</i>	<i>22</i>
Importar Datos del GPS	23
<i>Bosquejo de Interfaz.....</i>	<i>24</i>
Exportar Datos del GPS.....	25
<i>Bosquejo de Interfaz.....</i>	<i>25</i>
Control de Acceso	26
<i>Bosquejo de Interfaz.....</i>	<i>26</i>



Prototipo de Interfaz

Introducción

Este documento nos permite definir el diseño gráfico de las pantallas para la correspondiente aplicación.

Comprende desde la definición de tamaños hasta la correspondiente elaboración de los prototipos.

Contenido


Definición de Tamaños


Tamaño	800 x 600
Responsable	Karim Hallar
Rol	Programador


Definición de Colores y Tipografía


Tamaño	Tipografía: Arial Tamaño: 11 Color: Negro
Responsable	Prats Marina
Rol	Programador


Definición de Iconos


Nombre del Icono	Abrir.jpg
Representación	Nos permite abrir un Estudio deseado.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	Cerrar.jpg
Representación	Nos permite cerrar el Estudio que se encuentra abierto en ese momento.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	Eliminar.jpg
Representación	Permite darle de baja al registro seleccionado.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	Modificar.jpg
Representación	Habilita el modo edición, el cual nos permitirá realizar cambios en la ficha actualmente seleccionada.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	Artefacto.jpg
Representación	Muestra una ficha nueva en la cual podremos cargar un nuevo Artefacto perteneciente al Estudio abierto en ese momento.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	Estudio.jpg
Representación	Muestra una ficha nueva en la cual podremos cargar un nuevo Estudio.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	Agua.jpg
Representación	Muestra una ficha nueva en la cual podremos cargar una nueva Muestra de Agua. Perteneciente al Punto abierto en ese momento.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	Suelo.jpg
Representación	Muestra una ficha nueva en la cual podremos cargar una nueva Muestra de Suelo. Perteneciente al Punto abierto en ese momento.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	Punto.jpg
Representación	Muestra una ficha nueva en la cual podremos cargar un nuevo punto. Perteneciente al Artefacto abierto en ese momento
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	RepAgua.jpg
Representación	Nos permite generar reportes de nuestras muestras de agua, el cual contiene todas sus características incluyendo sus análisis de laboratorio correspondientes.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	RepSuelo.jpg
Representación	Nos permite generar reportes de nuestros horizontes, incluyendo los análisis de laboratorio correspondientes.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	RepSuelo2.jpg
Representación	Nos permite generar reportes de nuestras muestras de suelo, el cual contiene todas sus características.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	Importar.jpg
Representación	Nos permitirá acceder a una copia guardada de nuestro backup, traerla nuevamente a nuestra Base de Datos y poder utilizarla nuevamente.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	Exportar.jpg
Representación	Nos permitirá realizar una copia de nuestros estudios para luego poder almacenarla en una ubicación que nosotros deseemos.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	AgregarMapa.jpg
Representación	Muestra la pantalla principal de la administración de mapas, permitiéndonos cargar nuevos en nuestra base de datos, como así también poder modificarlos o eliminarlos si fuese necesario.
Imagen del Icono	


Nombre del Icono	GenerarMapa.jpg
Representación	Nos permite la generación de mapas de nuestros estudios, permitiéndonos importar los mismos como imágenes si así lo deseáramos.
Imagen del Icono	

Nombre del Icono	ExportarMapa.jpg
Representación	Nos permite exportar el mapa generado como imagen, para poder utilizarla si fuese necesario.
Imagen del Icono	

Nombre del Icono	GPS.jpg
Representación	Nos permite obtener puntos de nuestro GPS.
Imagen del Icono	

Nombre del Icono	Acceso.jpg
Representación	Muestra la pantalla principal de administración de acceso de los usuarios del sistema, la cual nos permite la modificación de sus claves.
Imagen del Icono	

Nombre del Icono	IndAgua.jpg
Representación	Muestra la pantalla principal del indicador en la cual podremos crear, modificar y eliminar el mismo.
Imagen del Icono	

Nombre del Icono	IndSuelo.jpg
Representación	Muestra la pantalla principal del indicador en la cual podremos crear, modificar y eliminar el mismo.
Imagen del Icono	

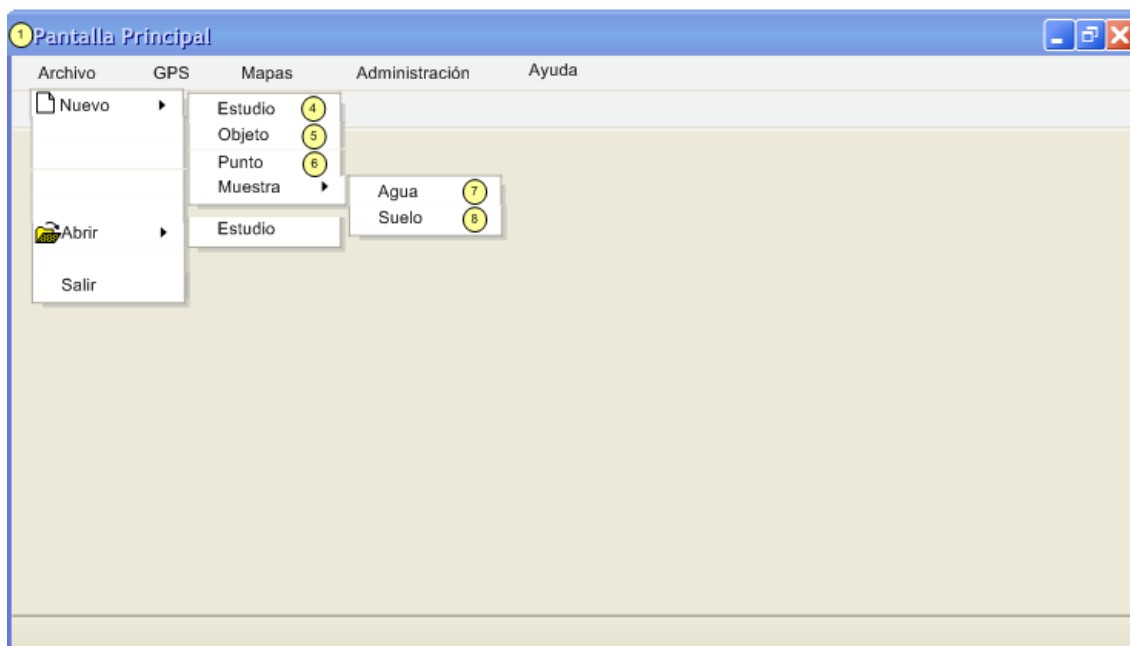
Definición de Estilos

Tamaño	<p>Tipografía para Títulos: Arial</p> <p>Tamaño: 12</p> <p>Tipografía para Etiquetas: Arial</p> <p>Tamaño: 10</p> <p>Color para etiquetas y Títulos: Negro</p>
Responsable	Prats Marina
Rol	Diseñador

Pantalla Principal

Descripción	Observaciones
Nombre de la Pantalla	Pantalla Principal
Descripción	Esta Pantalla muestra las diferentes opciones a las que el usuario podrá tener acceso, para realizar las diferentes tarea como ser por ejemplo, la exportación de Mapas, creación de puntos, muestras, etc.
Nombre del Menú Asociado	<ul style="list-style-type: none"> • Archivo • GPS • Mapas • Administración • Ayuda

Bosquejo de Interfaz



Archivo

Descripción	Observaciones
Nombre del Menú	Archivo
Descripción	En este menú desplegable encontraremos tres opciones: "Nuevo", "Abrir" y "Salir". La primera nos muestra un listado de lo que se podrá crear, en la segunda nos hallaremos con la posibilidad de abrir un Estudio para poder ver o modificar todo lo perteneciente al mismo, y la última nos permitirá salir del Sistema.
Nombre de las Pantallas Asociadas	No posee

GPS

Descripción	Observaciones
Nombre del Menú	GPS
Descripción	Este menú desplegable contendrá las opciones de "Importar"

	y de “Exportar”. Con la primera podremos obtener los datos cargados en nuestro GPS y volcarlos en nuestro sistema para su posterior uso, mientras que con la segunda, lograremos la acción contraria, los datos cargos en nuestro sistema se podrán cargar en el GPS.
Nombre de las Pantallas Asociadas	No posee

Mapas

Descripción	Observaciones
Nombre del Menú	Mapas
Descripción	El siguiente menú posee las opciones de “Generar Mapa”, la cual permitirá volcar en el mismo los puntos pertenecientes a un Objeto estudiado, mientras que la segunda opción de “Ver Mapa” nos facilitara la visión de los que posee guardados el sistema.
Nombre de las Pantallas Asociadas	No posee

Administración

Descripción	Observaciones
Nombre del Menú	Administración
Descripción	En este menú, nos encontraremos con opciones que estarán disponibles solo para usuarios autorizados, como ser la Generación e Importación de Backups, la creación de Indicadores tanto de suelo como de agua, y todo lo que se refiera al manejo de usuarios del sistema.
Nombre de las Pantallas Asociadas	No posee

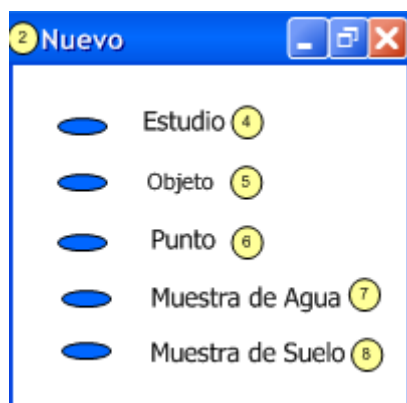
Ayuda

Descripción	Observaciones
Nombre del Menú	Ayuda
Descripción	En este menú, podremos encontrar información acerca del sistema en cuestión como así también el Manual de Usuario
Nombre de las Pantallas Asociadas	No posee

Creaciones

Descripción	Observaciones
Nombre de la Pantalla	Creaciones
Descripción	Por medio de esta pantalla se tendrá acceso a la creación de diferentes artefactos.
Nombre de Pantallas Asociadas	<ul style="list-style-type: none"> • Nuevo Estudio • Nuevo Objeto • Nuevo Punto • Nueva Muestra de Agua • Nueva Muestra de Suelo
Nombre del Menú Asociado	No posee

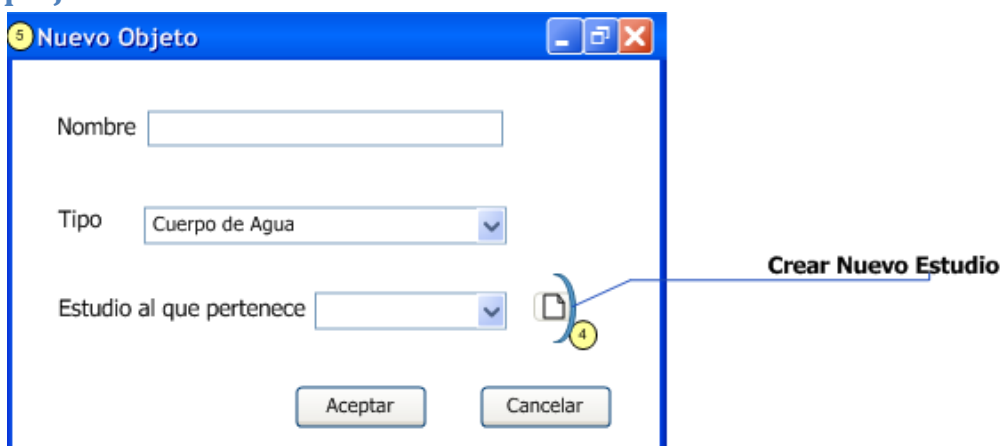
Bosquejo de Interfaz



Nuevo Objeto

Descripción	Observaciones
Nombre de la Pantalla	Nuevo Estudio
Descripción	Al momento de crear un Objeto, el usuario deberá ingresar el nombre del mismo, seleccionar su tipo, y por último el estudio al que pertenece. Si el Estudio no fue creado, podrá hacerlo sin tener que salir de la pantalla en la que se encuentra trabajando.
Nombre de Pantallas Asociadas	<ul style="list-style-type: none"> Nuevo Estudio
Nombre del Menú Asociado	No posee

Bosquejo de Interfaz




5 Nuevo Objeto

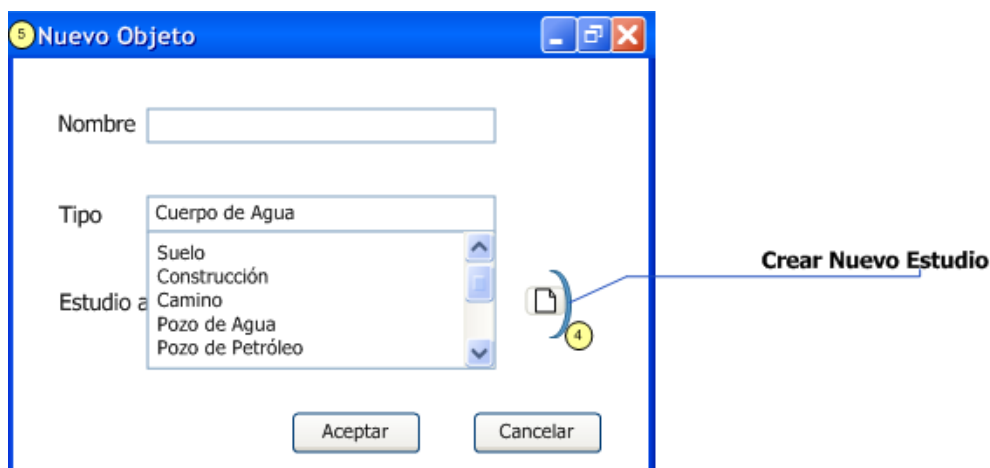
Nombre

Tipo

Estudio al que pertenece

 **Crear Nuevo Estudio**

Aceptar Cancelar




5 Nuevo Objeto

Nombre

Tipo

Estudio al que pertenece

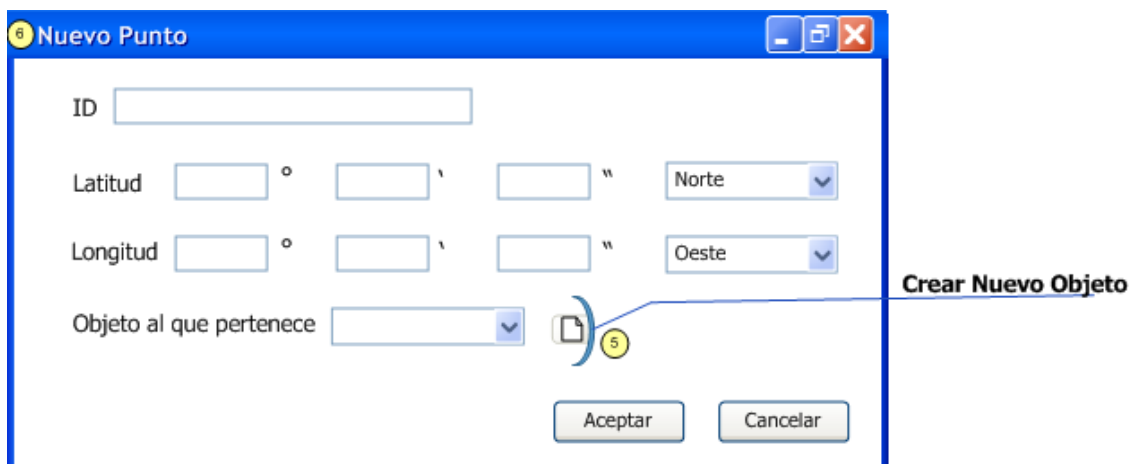
 **Crear Nuevo Estudio**

Aceptar Cancelar

Nuevo Punto

Descripción	Observaciones
Nombre de la Pantalla	Nuevo Punto
Descripción	<p>Para la creación de un Punto, el usuario deberá ingresar el identificador (nombre) del mismo, como así también su posición (latitud y longitud) y el objeto al que esta haciendo referencia.</p> <p>Si el Objeto no fue creado, podrá hacerlo sin tener que salir de la pantalla en la que se encuentra trabajando.</p>
Nombre de Pantallas Asociadas	<ul style="list-style-type: none"> Nuevo Objeto
Nombre del Menú Asociado	No posee

Bosquejo de Interfaz



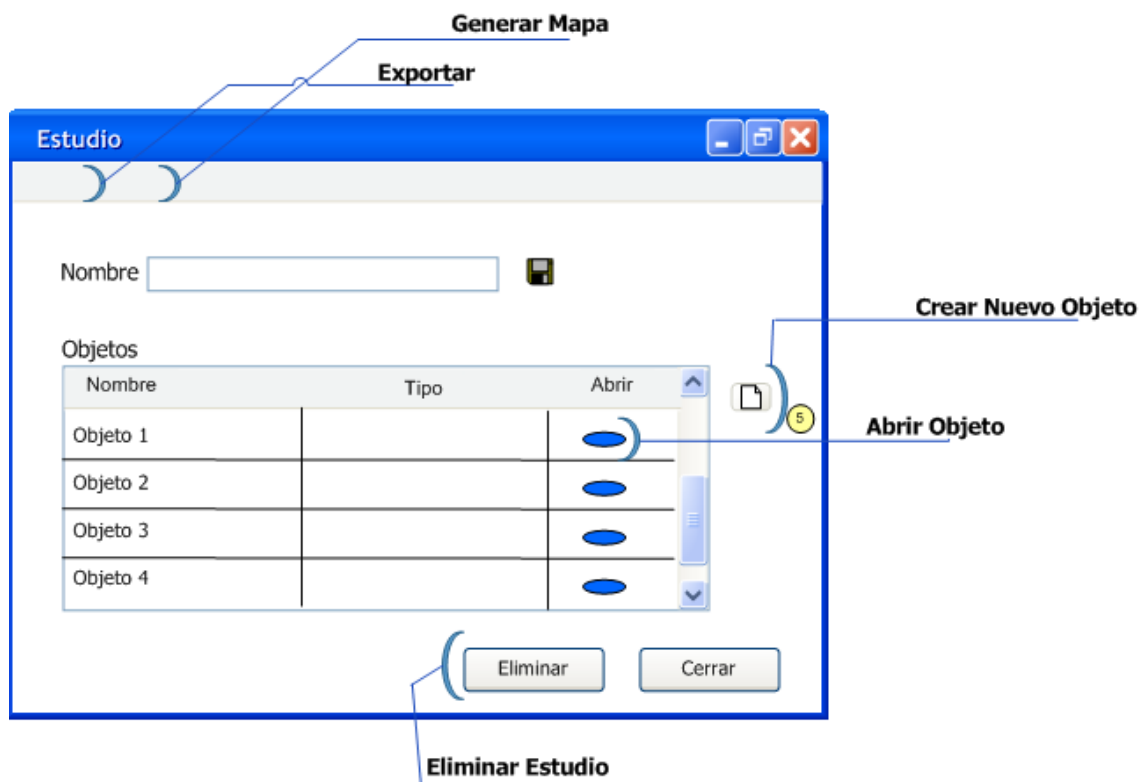
The screenshot shows a window titled "Nuevo Punto" with the following elements:

- ID:** A single-line text input field.
- Latitud:** Three input fields for degrees, minutes, and seconds, followed by a dropdown menu set to "Norte".
- Longitud:** Three input fields for degrees, minutes, and seconds, followed by a dropdown menu set to "Oeste".
- Objeto al que pertenece:** A dropdown menu.
- Crear Nuevo Objeto:** A button with a document icon and a yellow circle containing the number 5, indicated by a blue line from the text label.
- Aceptar:** A button at the bottom right.
- Cancelar:** A button at the bottom right.

Estudio

Descripción	Observaciones
Nombre de la Pantalla	Estudio
Descripción	<p>Al Ingresar a la pantalla “Estudio”, podremos buscar un estudio deseado, en el cual veremos los Objetos asociados al mismo.</p> <p>El usuario poseerá varias opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si el Estudio no posee todos los objetos, se podrá crear el faltante sin tener que salir de la pantalla actual. • Se podrá abrir los objetos asociados al mismo • Tendrá la opción de Generar un mapa con todos sus objetos • Eliminación del Estudio • Exportación de los datos.
Nombre de Pantallas Asociadas	<ul style="list-style-type: none"> • Nuevo Estudio • Abrir Estudio • Nuevo Objeto • Objeto
Nombre del Menú Asociado	<ul style="list-style-type: none"> • Generar Mapa • Exportar

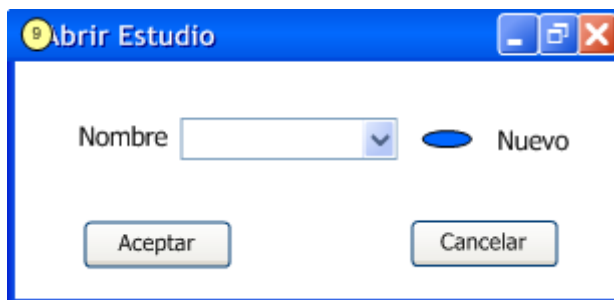
Bosquejo y versión de Interfaz



Abrir Estudio

Descripción	Observaciones
Nombre de la Pantalla	Abrir Estudio
Descripción	En esta pantalla se deberá ingresar el nombre del Estudio en cuestión, en caso de que el mismo no existiera se podrá ingresar a la creación sin tener que salir de la pantalla actual
Nombre de Pantallas Asociadas	<ul style="list-style-type: none"> Nuevo Estudio Estudio Principal
Nombre del Menú Asociado	No posee

Bosquejo de Interfaz



Objeto

Descripción	Observaciones
Nombre de la Pantalla	Objeto
Descripción	<p>En la pantalla “Objeto”, se podrá crear un nuevo Objeto, para el cual se deberán cargar ciertos datos, como ser el nombre del mismo, el estudio al que pertenece, y su tipo.</p> <p>Al igual que las pantallas anteriormente explicadas, el usuario poseerá varias opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no existe el Estudio al que está asociado o uno de sus puntos, se podrán crear sin tener que salir de la pantalla actual. • Se podrá abrir los puntos asociados al mismo • Eliminación del Objeto
Nombre de Pantallas Asociadas	<ul style="list-style-type: none"> • Nuevo Estudio • Nuevo Punto • Punto
Nombre del Menú Asociado	<ul style="list-style-type: none"> • Exportar

Bosquejo de Interfaz

Exportar

Objeto

Nombre Tipo

Estudio al que pertenece

Crear Nuevo Estudio

Puntos

ID	Latitud	Longitud	Abrir
Punto 1			<input type="button" value="Abrir"/>
Punto 2			<input type="button" value="Abrir"/>
Punto 3			<input type="button" value="Abrir"/>
Punto 4			<input type="button" value="Abrir"/>

Crear Nuevo Punto

Abrir Punto

Eliminar Objeto

Objeto

Nombre Tipo

Estudio al que pertenece

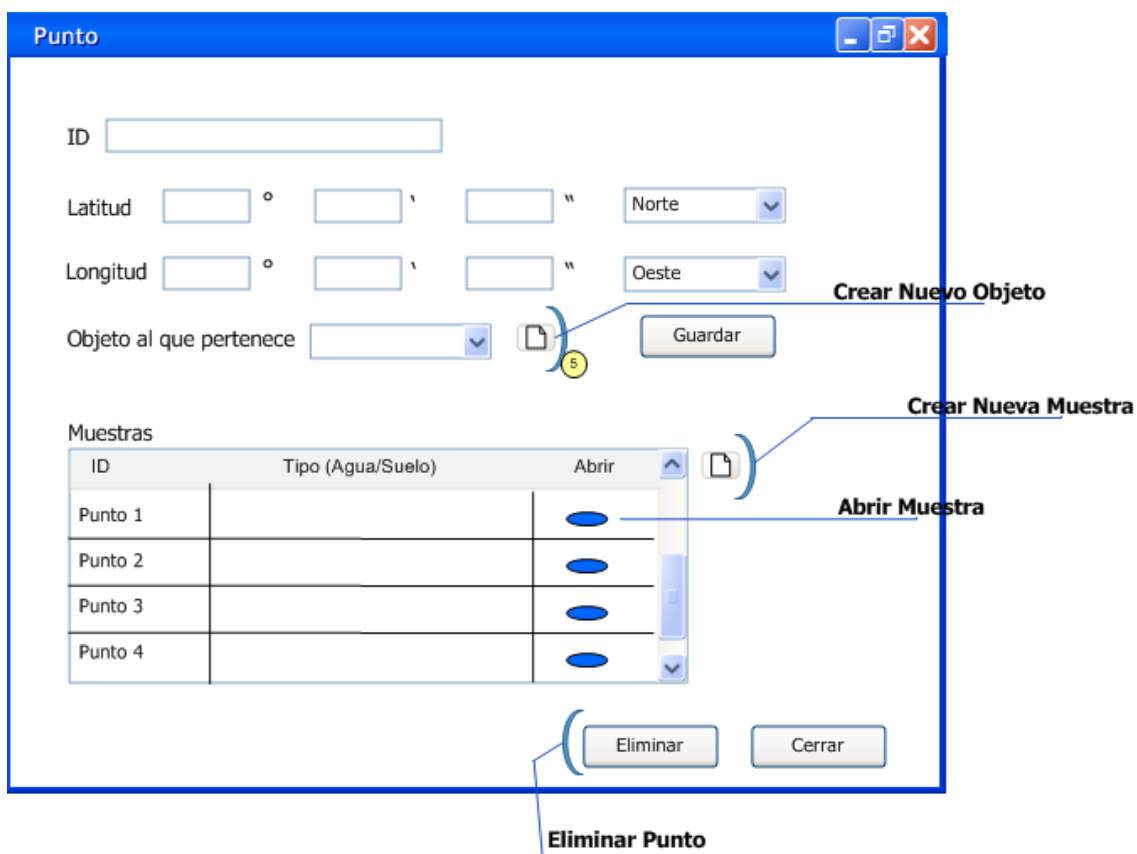
Puntos

ID	Latitud	Longitud	Abrir
Punto 1			<input type="button" value="Abrir"/>
Punto 2			<input type="button" value="Abrir"/>
Punto 3			<input type="button" value="Abrir"/>
Punto 4			<input type="button" value="Abrir"/>

Punto

Descripción	Observaciones
Nombre de la Pantalla	Punto
Descripción	<p>En la pantalla de la creación de un nuevo punto, se deberá ingresar su identificador (nombre), la posición del mismo y el Objeto al que dicho punto esta haciendo referencia.</p> <p>Constará de varias opciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no existe el Objeto al que pertenece o una de sus muestras, se podrán crear sin tener que salir de la pantalla actual. • Se podrá abrir las muestras asociadas al mismo • Eliminación del Punto.
Nombre de Pantallas Asociadas	<ul style="list-style-type: none"> • Nuevo Objeto • Nueva Muestra • Muestra
Nombre del Menú Asociado	No posee

Bosquejo y versión de Interfaz



The screenshot shows a software window titled 'Punto'. It contains the following elements:

- ID:** A text input field.
- Latitud:** Three input fields for degrees, minutes, and seconds, followed by a dropdown menu set to 'Norte'.
- Longitud:** Three input fields for degrees, minutes, and seconds, followed by a dropdown menu set to 'Oeste'.
- Objeto al que pertenece:** A dropdown menu.
- Buttons:** 'Guardar' (Save), 'Eliminar' (Delete), and 'Cerrar' (Close).
- Muestras Table:** A table with columns 'ID', 'Tipo (Agua/Suelo)', and 'Abrir'. It lists 'Punto 1' through 'Punto 4'.

Annotations with arrows point to specific features:

- Crear Nuevo Objeto:** Points to the 'Objeto al que pertenece' dropdown.
- Crear Nueva Muestra:** Points to a document icon next to the 'Guardar' button.
- Abrir Muestra:** Points to a document icon next to the 'Abrir' column header in the 'Muestras' table.
- Eliminar Punto:** Points to the 'Eliminar' button.

Muestras

Descripción	Observaciones
Nombre de la Pantalla	Muestras de Suelo
Descripción	Al Ingresar a la pantalla de las muestras se permitirá cargar todos los datos que existen en las planillas de campo que usan actualmente nuestros clientes a la hora de salir al campo a realizar sus Estudios.
Nombre de Pantallas Asociadas	No posee
Nombre del Menú Asociado	No posee

Bosquejo de Interfaz

Muestra de Suelo

Relevamiento de Campo Análisis de Laboratorio

Parte 1 Parte 2 Observaciones

Obs. 1		Obs. 7	
Obs. 2		Obs. 8	
Obs. 3		Obs. 9 a	
Obs. 4		Obs. 10	
Obs. 5		Obs. 11	
Obs. 6		Obs. 12	

Obs. 9 b

Guardar

Eliminar Cerrar

Muestra de Suelo

Relevamiento de Campo Análisis de Laboratorio

Parte 1 Parte 2 Observaciones

Agregar Eliminar Modificar

<input type="checkbox"/>												
<input type="checkbox"/>												
<input type="checkbox"/>												

Eliminar Cerrar

También tendrá la opción de poder adjuntar imágenes si el usuario así lo desea.

Muestra de Suelo

Relevamiento de Campo **Análisis de Laboratorio**

Parte 1 Parte 2 **Observaciones**

Observaciones

Imagen 1 Imagen 2

Cargar Imagenes

Guardar Eliminar Cerrar

Muestra de Suelo

Relevamiento de Campo **Análisis de Laboratorio**

Guardar Eliminar Cerrar

Importar Datos del GPS

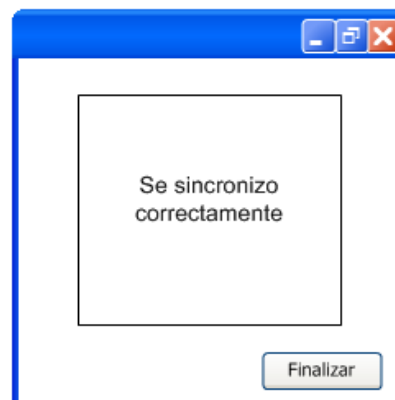
Descripción	Observaciones
Nombre de la Pantalla	Importar Datos
Descripción	Al Ingresar a la opción de Importación de datos, nos encontraremos con una ventana que nos dirá que conectemos nuestro GPS, una vez hecho este paso el sistema verificará la conexión y si la misma es la correcta se informará que la sincronización fue correcta
Nombre de Pantallas Asociadas	GPS

**Nombre del Menú
Asociado**

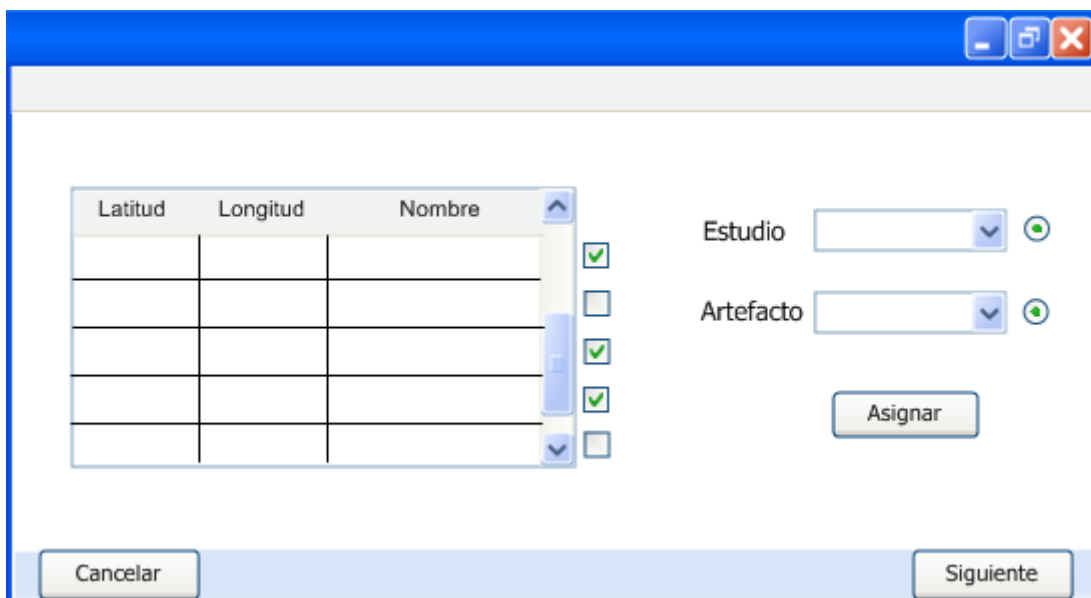
No posee

Bosquejo de Interfaz

10



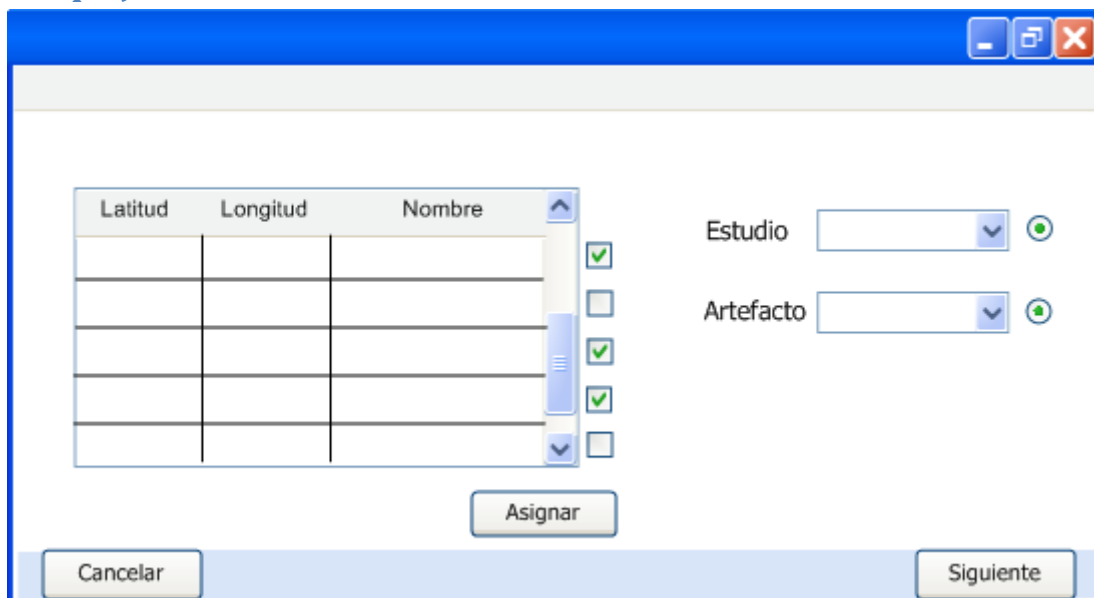
Al terminar de transferirse los puntos se nos presentará la siguiente ventana, en la cual veremos todos los puntos que posee el GPS, se deberán marcar los que se deseen guardar en nuestra Base de Datos, y seleccionar el Estudio y el Artefacto al que los mismos pertenecen.



Exportar Datos del GPS

Descripción	Observaciones
Nombre de la Pantalla	Exportar Datos
Descripción	Al Ingresar a la opción de Exportación de datos, nos encontraremos con unas ventanas similares a la de la Importar. La cual nos dirá que conectemos nuestro GPS, el sistema verificará la conexión y si la misma es la correcta nos mostrará todos los puntos que tenemos guardados en nuestra Base de Datos, de los cuales tendremos que seleccionar los que queremos cargar en el GPS.
Nombre de Pantallas Asociadas	No posee
Nombre del Menú Asociado	No posee

Bosquejo de Interfaz

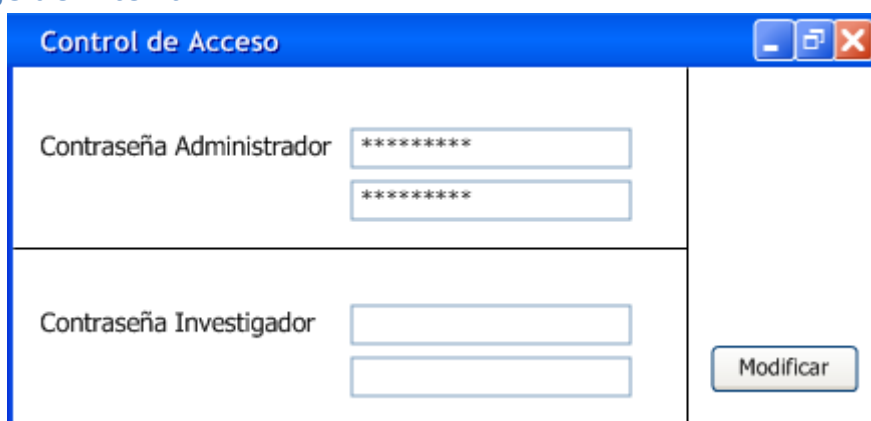


The wireframe shows a software window with a blue title bar and standard Windows controls (minimize, maximize, close). The main content area is divided into two sections. On the left, there is a table with three columns: 'Latitud', 'Longitud', and 'Nombre'. The table has five rows. To the right of the table is a vertical list of checkboxes, with the first three checked. On the right side of the window, there are two dropdown menus labeled 'Estudio' and 'Artefacto', each followed by a green circular icon. Below these elements is a button labeled 'Asignar'. At the bottom of the window, there are two buttons: 'Cancelar' on the left and 'Siguiente' on the right.

Control de Acceso

Descripción	Observaciones
Nombre de la Pantalla	Control de Acceso
Descripción	En el control de Acceso solo podrá ingresar el Administrador, al cual se le permitirá cambiar su clave como así también la de Investigador.
Nombre de Pantallas Asociadas	No posee
Nombre del Menú Asociado	No posee

Bosquejo de Interfaz



Control de Acceso

Contraseña Administrador: [*****]
[*****]

Contraseña Investigador: []
[]

Modificar