Tareas:

* Vídeo de la herramienta Decisions (Workflows, Rules): <https://decisions.com/>
  + <https://www.youtube.com/watch?time_continue=321&v=t0AvsSy_nFI>
  + Ideas interesantes del vídeo:
    - Motivación del uso de reglas en el negocio.
    - Contextos donde se puede utilizar una regla (iniciar un workflow, devolver un valor, validaciones, iniciar una acción, etc).
    - Diseñador de reglas (como requisito, nosotros queremos un diseñador más cercano al lenguaje natural).
    - Repositorio de reglas.
    - Composición de reglas (unas de otras)
* Leer Manual de Reglas: (pág. 36 - 59).
  + Definiciones del Glosario:
    - Condición.
    - Diseñador de reglas.
    - Entidad.
    - Indicadores.
    - Modelo de datos en reglas de Resiplus.
    - Recurrencia.
    - Regla.
    - Reglas (utilizada para…).
    - Registro en el lig de Seguimientos.
    - Servicio de reglas.
* “Build Your Own .NET Language and Compiler”
  + Capítulo 3 (pág. 27 - 49).
    - El árbol de la página 39 pone un ‘\*’ en todos los operadores.
    - Saltarse secciones de herramientas del libro y código ya que son en VB y no añaden valor.
* Revisar herramientas para reglas:
  + Fuente: <https://nugetmusthaves.com/Tag/rules>
  + **Code Effects**: <https://codeeffects.com/>
    - Actualmente en producción.
    - Probar proyecto de Demo en <https://codeeffects.com/Doc/Business-Rule-Demo-Project>
  + **NRules**: <http://nrules.net/>
    - Licencia MIT.
    - Es un motor de reglas, pero no tiene un diseñador de lenguaje natural.