Demo

* Ver como se cae un microservicio y el resto de la aplicación sigue funcionando.
* Ver como las replicas inmediatamente.
* Ver como parte de la IU no funciona y otra parte sí.

Antes de la motivación, una Introducción.

Motivación: contexto. Trabajo en una empresa.

Calidad del SW.

Departamento de I+D.

Tecnología punta.

Probarlas en primera persona.

Luce el proceso.

Objetivos: probarlo de primera mano para hacer la comparativa.

Conclusiones: Ley de Conway. El gran número de posibles diseños que se pueden llevar a cabo.

Primero:

Estrategia: primero monolítica, luego IU.

Luego evaluar el cronograma de tal fecha a tal fecha.

~~Tabla para comparar herramientas. Justificación de porque elegimos esta.~~

Decir que se emplea .NET Core y .NET Standard.

Frase: Y el detalle está en la memoria.

Lucir curro.

Índice.

Pruebas autocontenidas, una sola cosa, un solo caso.

Objetivo principal: hemos conseguido tener de primera mano un conocimiento sobre los desafíos de la tecnología. Constatar de primera mano las bondades.

A nivel personal: Probar ciertas herramientas.

Asignaturas relacionadas.

1º respecto objetivos

2º a lo personal

3º asignaturas

Ese conocimiento que he aprendido está alineado con la empresa, aumenta el nivel de desempeño técnico porque la empresa trabaja con eso.

Trabajos futuros:

Modelo de calidad

Aprovechar el conocimiento como base en las aplicaciones reales de la empresa