Documentação do Desafio de DevOps

Índice

- 1. Introdução
- 2. Parte 1: Infraestrutura
 - 1. Ferramentas
 - 2. Comentários sobre a Infraestrutura
 - 3. Subindo a Infraestrutura com Terraform
 - 4. Configuração do ambiente e Instalação de Pacotes com Ansible
- 3. Parte 2: Aplicativo e Pipeline CI/CD
 - 1. Ferramentas
 - 2. Desenvolvimento do Aplicativo
 - 3. Configuração da Pipeline Jenkins
 - 4. Orientações de Configuração Jenkins
- 4. Parte 3: Monitoramento e Logs
- 5. Destruindo o ambiente

Introdução

O objetivo deste material é documentar os passos necessários para se reproduzir a implementação deste desafio, bem como discutir algumas decisões arquiteturais e pontos de atenção/melhoria caso estivéssemos falando de um projeto real para um ambiente produtivo.

Parte 1: Infraestrutura

1. Ferramentas

Para o provisionamento e configuração da infraestrutura, foram utilizadas/serão necessárias as seguintes tecnologias

- arquivo kubeconfig funcional
- ansible (2.15.0)
 - Community.Aws
 - Kubernetes.Core
- aws-cli (2.7.30)
- · conta ativa na cloud AWS
- helm (v3.10.1)
- kubectl (v1.24.13)
- terraform (v1.4.6)

2. Comentários sobre a infraestrutura

A infraestrutura implementa uma VPC e seus principais elementos (redes, tabelas de roteamento, natgateway etc), além de provisionar um cluster EKS com um node-group contendo duas instâncias EC2 em redes privadas, bem como um load-balancer em uma rede pública para expor a aplicação. Também é

provisionado um repositório ECR para hospedar as imagens que a aplicação consumirá. Tendo em vista estes pontos, é digno de nota:

- Os nodes do eks residem em uma rede privada, de modo que eles utilizam o natgateway que reside em uma rede pública para conseguirem fazer requisições para a internet. Isto é fundamental pois os nodes precisam fazer requisições para a internet para baixar novas releases do ECR e para atualizar pacotes.
- Para simplificar o projeto, o load-balancer esta expondo a aplicação diretamente na internet. Em ambientes produtivos, é recomendável criar o load-balancer em uma rede privada e expor a aplicação de forma indireta. Uma solução comum para isto na AWS é se utilizar de um apigateway como porta de entrada para aplicação e este, atraves de um VPC link, irá rotear o tráfego para um load-balancer que, por fim, roteia para a aplicação residente no cluster. Também é recomendável aplicar uma camada de segurança adicionando um WAF na frente do apigateway (ou de um load-balancer). Em ambientes produtivos também é essencial forçar a comunicação via HTTPs do tráfego que se origina da internet. Neste laboratório, porém, toda a comunicação se dará via HTTP.
- Muitas regras de security-group estão permissivas, de modo a simplificar o laboratório.

A organização e estrutura feita para o iac pode ser vista abaixo e é inspirada neste ebook.

```
iac/
 — envs
   L— lab
      L— desafio
           - locals.tf
           - main.tf # Módulos de infraestrutura
           L terraform.tf
  - modules # Módulos de recurso
    — ecr
       — data.tf
       - main.tf
       - outputs.tf
         - terraform.tf
       └─ variables.tf
      - eks
       - cluster roles.tf
       - cluster sg.tf
        - cluster.tf
       - locals.tf
         - nodes roles.tf
       - nodes sg.tf
       - nodes.tf
         - optional nodes roles.tf
       └─ variables.tf
      - vpc
       - main.tf
         - outputs.tf
       - variables.tf
```

3. Subindo a infraestrutura com terraform

Este projeto pressupõe a existência de um profile pré-configurado para as credenciais de sua conta AWS. Este laboratório usa o profile padrão cujo nome é *default*. Maiores detalhes sobre como configurar profiles para suas credenciais podem ser lidos nesta pagina

Este projeto não guarda o estado em um backend-remoto, e sim localmente. Um exemplo de como configurar um backend remoto no s3 pode ser visto no trecho comentando presente em *iac/envs/lab/desafio/terraform.tf*. Maiores detalhes de boas práticas com backends para AWS podem ser e vistos aqui.

Para subir a infraestrutura, siga os passos abaixo:

```
cd iac/envs/lab/desafio
terraform init && terraform apply --auto-approve

# caso queira listar os recursos criados, faça:
terraform state list
```

Toda a infraestrutura será criada na região de norte virgínia (us-east-1)

4. Configuração do ambiente e instalação de pacotes com ansible

A estrutura para o ansible pode ser vista na pasta ansible:

```
ansible/
- clear.sh
 - eks
   - roles
       -- helm
           - tasks
             — main.yaml
           - templates
             ingress.yaml
             - vars
              L— main.yaml
         — iam
           — policies
            └─ lb ingress policy.json
            — tasks
             L- main.yaml
            vars
              — main.yaml
         - service accounts
           — tasks
              - balancer.yaml
              - devops.yaml
             L— main.yaml
            — vars
```

Agora que temos nossa infraestrutura no ar, precisamos fazer algumas configurações no cluster. O objetivo principal que queremos chegar com estas instalações é provisionar e configurar o plugging *AWS ALB Ingress Controller*. Um artigo bem interessante mostrando as características e vantagens de se utiliza-lo pode ser visto aqui. O ansible também criará o *ingress* em sí.

Além disto, também usaremos o ansible para criar um *service-account* que será usado por nossa pipeline Jenkins, de modo a permitir a comunicação com nosso cluster Kubernetes.

Antes de Rodar o Playbook

Antes de executar o playbook, siga as etapas abaixo para fazer as alterações necessárias nos arquivos correspondentes:

1. Configuração do Contexto Kubernetes

No arquivo ansible/eks/seed.yaml, localize a variável K8S_AUTH_CONTEXT e substitua o valor pelo contexto que deseja utilizar.

2. Configuração dos service accounts

No arquivo ansible/eks/roles/service accounts/vars/main.yaml:

• Substitua o valor da variável account_id pelo ID da sua conta AWS. Certifique-se de usar o ID da conta apontada pelo perfil default.

3. Configuração das Políticas IAM

No arquivo ansible/eks/roles/iam/vars/main.yaml:

- Substitua o valor da variável account_id pelo ID da sua conta AWS. Certifique-se de usar o ID da conta apontada pelo perfil default.
- Substitua o valor da variável k8_cluster_id pelo ID do cluster EKS que foi provisionado anteriormente usando o Terraform.

Executando o Playbook

Após as alterações acima, da raiz do projeto rode o playbook com o comando abaixo:

```
ansible-playbook ansible/eks/seed.yaml
```

No output terão duas informações fundamentais:

 um token. Tome nota deste token pois iremos usa-lo posteriormente para configurar a comunicação do Jenkins com o cluster Kubernetes. Exemplo do output pode ser visto na imagem abaixo:

 A url do load-balancer criado. Esta será a porta de entrada para nossa aplicação. Guarde-o pois após realizarmos o deploy via helm com a pipeline, será este o endereço que deveremos acessar no browser. Exemplo do *output* pode ser visto na imagem abaixo:

Parte 2: Aplicativo e Pipeline CI/CD

1. Ferramentas

- Docker (24.0.2)
- Python (3.10.12)
- Pip (22.2.2)

2. Desenvolvimento do Aplicativo

O aplicativo é um programa simples em *Flask* que retorna uma mensagem em uma rota HTTP utilizando o *Gunicorn*. O Docker é utilizado para empacotar o aplicativo e para garantir que a aplicação terá o mesmo comportamento independente do ambiente. Foi utilizado o *pytest* para viabilizar um teste simples par verificar a saúde da aplicação. Isto será usado em um dos estágios de nossa pipeline. Toda a lógica da aplicação pode ser vista na pasta *api*:

```
api

— dockerfile

— hello.py

— requirements.txt

L test.py
```

3. Configuração da Pipeline Jenkins

As configurações referentes ao Jenkins podem ser vistas na pasta pipelines:

```
pipelines/

— dockerfile

— Jenkinsfile
```

Neste laboratório utilizaremos o Jenkins como servidor de automação via uma imagem docker customizada. Esta imagem customizada **já irá pré-instalar os pluggins** necessários para o nosso laboratório, que são:

- kubernetes-cli
- aws-credentials
- amazon-ecr
- docker-workflow

Rode os comandos abaixo para executar a imagem customizada e atente-se aos pontos de atenção comentados:

```
# da raiz do projeto, builde a imagem jenkins
   docker build -t jenkins pipelines/
   # Rode o container:
   docker run -p 8080:8080 -p 50000:50000 -d -v
/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock -v jenkins home:/var/jenkins home
jenkins:latest
   # bind-mount feito acima em -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock
   # possivelmente não rodará em sistemas Windows por conta das diferenças
entre sistemas de arquivos
   # pegue o id do container Jenkins
   # Entre no container e ajuste as permissões
   docker exec -it -u root <container id> bash
   chmod 666 /var/run/docker.sock # só disponivel em tempo de execução,
pois é gerado via bind-mount
   # Saia do conteiner
   exit
```

OBS: Para rodar o Jenkins dentro do docker de forma simplificada, pode-se seguir os passsos da documentação

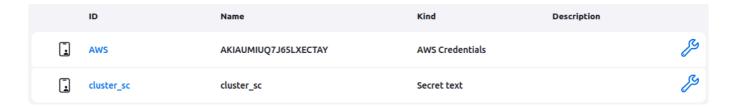
4. Orientações de configuração Jenkins

Para que a pipeline funcione corretamente, é preciso configurar as credenciais e variáveis globais.

No que diz respeito a credenciais, serão duas:

- uma credencial do tipo AWS Credentials (na qual você irá configurar o mesmo usuário apontando por seu profile default)
- uma credencial do tipo secret-text, que conterá o token gerado no ansible que foi discutido anteriormente

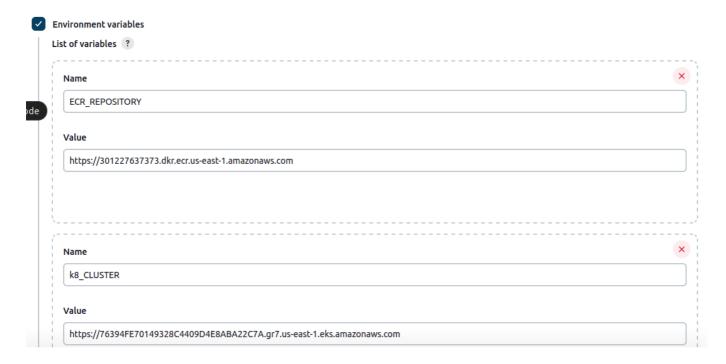
Na imagem abaixo há um exemplo visual. Note que é interessante manter os mesmos IDs do exemplo, pois a pipeline implementada no *Jenkinsfile* não esta tão flexível no que diz respeito a nomes de variáveis.



No que diz respeito a variáveis globais, serão duas:

- ECR_REPOSITORY
- K8_CLUSTER

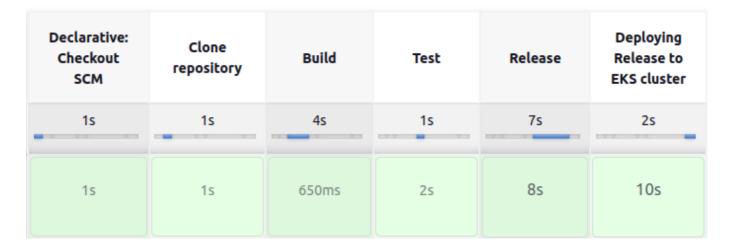
Na imagem abaixo há um exemplo visual. Note que é interessante manter os mesmos *name* do exemplo, pois a pipeline implementada no *Jenkinsfile* não esta tão flexível no que diz respeito a nomes de variáveis. Os *values*, naturalmente, deverão ser os valores de seu case em questão.



Lembre-se de nas configurações da pipeline, apontar a referencia para o *Jenkinsfile* no path esperado:



Feita essas configurações - e partindo do pressuposto que foram feitas as configurações básicas do Jenkins (criação do usuario, criação da pipeline, associação da pipeline com o repositório etc), basta rodar a pipeline.



Após a pipeline finalizar, use o link do loadbalancer discutido anteriormente para acessar a aplicação no navegador



A pipeline usa o HELM para deployar o chart de nossa api. Para simplificar, os serviços e deployment foram criados no namespace *default*. As configurações usadas pelo helm podem ser vistas na pasta *k8*:

```
k8/

Lapi

Chart.yaml

templates

api.yaml

values.yaml
```

Principais pontos de melhorias nas pipelines:

- A pipeline poderia ser mais genérica e flexível no que diz respeito a nomes de variáveis
- No stage final (deploy via *Helm*) a pipeline poderia ser melhorada para perceber se deve-se fazer um *helm install* ou um *helm upgrade*, evitando-se possíveis erros em runs sucessivos.

Parte 3: Monitoramento e Logs

Observabilidade é um ponto fundamental para a evolução de manutenção de qualquer produto. Quando se fala de kubernetes, há duas frentes principais que merecem especial atenção:

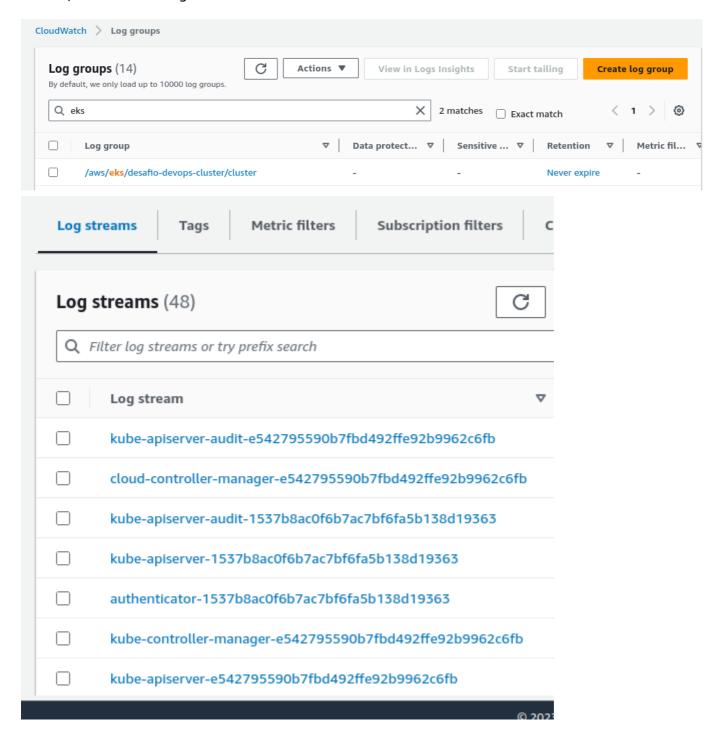
- Monitorar os node *Control-Plane* (os master, que gerenciam outros nodes)
- Monitorar Work nodes (os nodes que hospedarão e executarão as aplicações)

Em nosso IAC, habilitamos, no que diz respeito ao Control-Plane, os seguintes tipos de logs:

- Authenticator
- API server
- Audit
- Controller manager

Scheduler

Eles são integrados com o serviço do Cloudwatch da aws e podem ser encontrados na sessão *loggroups* do mesmo, conforme as imagens abaixo:



Embora interessantes, com as ferramentas-padrão disponibilizadas pelo Cloudwatch da aws, não temos muita facilidade para investiga-los (podemos usar o query-insigths com baixo esforço, mas não é tão poderoso quanto ferramentas dedicadas). Além disso, logs são diferentes de monitoração, portanto, é necessário, também, ferramentas de monitoramento. O cloudwatch da AWS também oferece isto, mas ferramentas dedicadas podem ser mais interessantes. Além disto, estes logs dizem respeito apenas aos nodes do tipo *Control-Plane*

Um ponto de atenção sobre subir stacks como prometheus(monitoramento)/loki(coleta e centralização de logs)/grafana(visualização amigável) é que é **importante garantir que elas não serão afetadas caso o cluster principal fique com problemas**. Por isto, é interessante pensar nas seguintes estratégias:

- Caso a stack de observabilidade seja feita no cluster, garanta que os services e pods referentes a observabilidade sejam criados em *nodes dedicados para este fim*
- Pode-se subir stack de observabilidade em um cluster/grupo de servidores completamente apartados do cluster no qual queremos monitorar
- Usar serviços da cloud dedicados a isto. Como por exemplo AWS Managed Service for Prometheus
 - o este serviço integra de forma fácil e amigável com o serviço EKS, usado neste lab

Destruindo o ambiente

Note que este projeto gera recursos que podem ser caros (só o cluster EKS custará, pelo menos, na faixa dos \$70/mês!!). Nesse sentido, é fundamental destruir o ambiente após os testes. Para isto, siga as etapas abaixo:

```
# PASSO 1:
cd iac/envs/lab/desafio
terraform destroy --auto-approve
# o comando acima já irá destruir o cluster EKS e a maior parte do recursos
da VPC,
# bem como todos os recursos que geram custos elevados.
# Porém não será possível remover todos os recursos de uma vez em virtude
da dependência de recursos de redes gerados pelo ansible
# PASSO 2:
# removendo recursos gerados indiretamente pelo ansible
cd ansible
./clear.sh
# o script acima irá remover o ingress e as associações de redes criadas
pelo ansible
# Repita os passos 1 e 2 até que todos os recursos sejam removidos
# OBS: Lembre-se de deletar manualmente na console da AWS qualquer imagem
contida no repositório
# ECR, caso contrário, o terraform não irá remover o repositório ECR.
```