$\begin{array}{c} \text{CAFETERIA} \\ Menu \end{array}$

Victor Chavarria, Samuel Gutierrez, Jonathan Zavala, Grecia Morales Septiembre, 2023

Índice

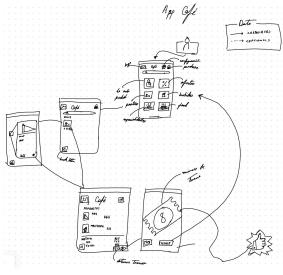
1.	REQUERIMIENTO FUNCIONAL	3
2.	REQUERIMIENTO NO FUNCIONAL	3
3.	CASOS DE USO:	4
	3.1. Diagrama	4
	3.2. Flujo ideal	4
	3.3. Fluio alterno	4

1. REQUERIMIENTO FUNCIONAL

- Guardado de alimentos en canasta.
- Guardado de alimentos en las categor.
- Guardado de los turnos que se dieron.
- Reinicio de los turnos que se dan despue 24 horas.
- Necesidad de obtener otro turno, por olvido o despiste.
- Acceso a internet.
- Horario de uso de app (con margen para proximos pedidos).

2. REQUERIMIENTO NO FUNCIONAL

- Sistema de desarrollo en Visual Studio Code.
- Img de alimentos.
- QR Code
- Noti. del estado de pedidos.
- Resenas de clientes
- IU intuitiva.
- IX agradable.
- disponibilidad de aplicacion.
- compatibilidad con todas las pantallas.



3. CASOS DE USO:

3.1. Diagrama

Figura 1: Diagrama de flujo

3.2. Flujo ideal

- Seleccionar una categor
- Seleccionar un alimento.
- Agregar a la canasta.
- Revisar su pedido.
- Obtener tu turno.

3.3. Flujo alterno

- Seleccionar una categor
 - Usar la barra de busqueda
 - Revisar tu canasta.
- Seleccionar un alimento.
 - Usar la barra de busqueda
 - Revisar la informacitrimental del alimento.
 - Ver resenas.
 - Agregar el alimento a la canasta.
 - Revisar la canasta.
 - Regresar a la selecci categor.

• Agregar a la canasta.

Seguir comprando.

Regresar a la selecci categor.

Revisar la canasta.

• Revisar su pedido.

Regresar a la selecci categor.

Regresar a la selecci alimentos.

• Obtener tu turno.