

# CAFETERIA

## *Menu*

Vor Chavarria, Samuel Gutierrez, Jonathan Zavala, Grecia Morales

Septiembre, 2023

# Índice

<b>1. HW</b>	<b>3</b>
<b>2. REQUERIMIENTO FUNCIONAL</b>	<b>3</b>
<b>3. REQUERIMIENTO NO FUNCIONAL</b>	<b>3</b>
<b>4. CASOS DE USO:</b>	<b>4</b>
4.1. Diagrama . . . . .	4
4.2. Flujo ideal . . . . .	4
4.3. Flujo alterno . . . . .	4

## **1. HW**

Caratula X  
Requerimiento funcional X  
Requerimiento no funcional X  
Casos de uso:  
diagrama  
flujo ideal X  
flujo alterno X

## **2. REQUERIMIENTO FUNCIONAL**

- Guardado de alimentos en canasta.
- Guardado de alimentos en las categor.
- Guardado de los turnos que se dieron.
- Reinicio de los turnos que se dan despue 24 horas.
- Necesidad de obtener otro turno, por olvido o despiste.
- Acceso a internet.
- Horario de uso de app (con margen para proximos pedidos).

## **3. REQUERIMIENTO NO FUNCIONAL**

- Sistema de desarrollo en Visual Studio Code.
- Img de alimentos.
- QR Code
- Noti. del estado de pedidos.
- Resenas de clientes
- IU intuitiva.
- IX agradable.

- disponibilidad de aplicacion.
- compatibilidad con todas las pantallas.

## 4. CASOS DE USO:

### 4.1. Diagrama

insertar imagen del boceto\*

### 4.2. Flujo ideal

- Seleccionar una categor
- Seleccionar un alimento.
- Agregar a la canasta.
- Revisar su pedido.
- Obtener tu turno.

### 4.3. Flujo alterno

- Seleccionar una categor
  - Usar la barra de busqueda
  - Revisar tu canasta.
- Seleccionar un alimento.
  - Usar la barra de busqueda
  - Revisar la informacitrimental del alimento.
  - Ver resenas.
  - Agregar el alimento a la canasta.
  - Revisar la canasta.
  - Regresar a la selecci categor.

- Agregar a la canasta.
  - Seguir comprando.
  - Regresar a la selecci categor.
  - Revisar la canasta.
- Revisar su pedido.
  - Regresar a la selecci categor.
  - Regresar a la selecci alimentos.
- Obtener tu turno.