

## Desafio: Gestão de Livros em uma Biblioteca

**Contexto:** Uma pequena biblioteca quer gerenciar os livros que estão sendo devolvidos pelos usuários. No entanto, o balcão de devoluções só comporta uma pilha limitada de livros antes que alguém precise processá-los. Cada vez que um livro é devolvido, ele é colocado no topo da pilha. Quando os funcionários retiram um livro para verificar, ele deve ser removido do topo da pilha.

Sua tarefa é construir um sistema para simular a pilha de livros devolvidos, implementando uma **pilha estática** em C. Cada livro será representado por uma estrutura contendo o título do livro e o nome do autor. O tamanho máximo da pilha deve ser de 10 livros.

### Requisitos:

1. **Definir a estrutura do livro:**
  - Estrutura `Livro` com campos para o título e o autor.
2. **Implementar a pilha estática:**
  - Implementar as funções básicas da pilha: `push` (inserir um livro no topo da pilha), `pop` (remover um livro do topo), e `isEmpty` (verificar se a pilha está vazia).
3. **Validações:**
  - A função `push` deve verificar se a pilha está cheia antes de inserir.
  - A função `pop` deve verificar se a pilha está vazia antes de remover um livro.
4. **Simulação:**
  - Implementar uma função `exibirPilha` para exibir todos os livros na pilha.
  - Criar um menu para permitir ao usuário adicionar e remover livros da pilha, além de exibir os livros empilhados