

Códigos de Exemplos

1. Sequência, Decisão e Repetição:

```
# Decisão
idade = int(input("Digite a sua idade: "))

if idade < 18:
    print("Você é menor de idade.")
elif idade <= 65:
    print("Você é maior de idade.")
else:
    print("Você é idoso.")

# Repetição
soma = 0
for i in range(1, 101):
    soma += i
print("A soma dos números de 1 a 100 é:", soma)
```

2. Criando Classes e Objetos:

```
class Carro:
    def __init__(self, marca, modelo, ano):
        self.marca = marca
        self.modelo = modelo
        self.ano = ano
        self.velocidade_atual = 0

    def acelerar(self):
        self.velocidade_atual += 10
        print(f"O carro está agora a {self.velocidade_atual}")

    def frear(self):
        if self.velocidade_atual > 0:
            self.velocidade_atual -= 10
            print(f"O carro está agora a {self.velocidade_atual}")
```

```

        else:
            print("O carro já está parado.")

    def mostrar_info(self):
        print(f"Marca: {self.marca}, Modelo: {self.modelo}, A

# Criando um objeto da classe Carro
meu_carro = Carro("Toyota", "Corolla", 2020)
meu_carro.mostrar_info()
meu_carro.acelerar()
meu_carro.acelerar()
meu_carro.frear()
meu_carro.mostrar_info()

```

3. Exemplo Prático com Polimorfismo e Herança:

```

class Animal:
    def emitir_som(self):
        pass

class Cachorro(Animal):
    def emitir_som(self):
        print("Au au!")

class Gato(Animal):
    def emitir_som(self):
        print("Miau!")

# Criando objetos de cada classe
meu_cachorro = Cachorro()
meu_gato = Gato()

# Chamando o método emitir_som
meu_cachorro.emitir_som() # Saída: Au au!
meu_gato.emitir_som()    # Saída: Miau!

```