

Aluno (a): _____

Exercício 01

1. Crie um programa que utiliza uma struct para armazenar informações de um aluno (nome, matrícula, e notas de três provas). Implemente funções para cadastrar alunos, calcular a média das notas, e exibir os dados dos alunos.
2. Crie uma biblioteca própria (.h e .c) que contenha funções para operações matemáticas básicas (soma, subtração, multiplicação, divisão) e avançadas (potenciação, radiciação). Utilize esta biblioteca em um programa principal que faz uso dessas operações.
3. Escreva uma função em C chamada swap que recebe dois ponteiros para inteiros e troca os valores apontados por esses ponteiros. Depois, no programa principal, solicite ao usuário que insira dois números inteiros e use a função swap para trocar seus valores.