Códigos de Exemplos

1. Declarações Múltiplas:

```
# Declaração de variáveis
a, b, c = 10, 20, 30
print(f'Valores de a, b, c: {a}, {b}, {c}')

# Atribuindo o mesmo valor a várias variáveis
x = y = z = 100
print(f'Valores de x, y, z: {x}, {y}, {z}')
```

2. Estruturas Condicionais:

```
# Solicitar um número ao usuário
numero = int(input("Digite um número: "))

# Verificar se o número está entre 50 e 100
if 50 < numero < 100:
    print("O número está entre 50 e 100.")
else:
    print("O número está fora do intervalo.")</pre>
```

3. **Listas:**

```
# Criar uma lista de frutas
frutas = ["maçã", "banana", "laranja"]
print(f'Lista inicial de frutas: {frutas}')

# Adicionar uma fruta ao final da lista
frutas.append("uva")
print(f'Lista após adicionar uva: {frutas}')

# Contar quantas vezes a fruta "maçã" aparece
contagem_maca = frutas.count("maçã")
print(f'A fruta "maçã" aparece {contagem_maca} vezes na lista
```

Códigos de Exemplos

```
# Inserir "kiwi" na segunda posição da lista
frutas.insert(1, "kiwi")
print(f'Lista após inserir kiwi: {frutas}')

# Remover a fruta "banana"
frutas.remove("banana")
print(f'Lista após remover banana: {frutas}')

# Inverter a ordem dos elementos da lista
frutas.reverse()
print(f'Lista após inverter a ordem: {frutas}')
```

4. Dicionários:

```
# Criar um dicionário chamado aluno
aluno = {
    "nome": "Carlos",
    "idade": 22,
    "curso": "Engenharia"
}
print(f'Dicionário inicial: {aluno}')
# Adicionar a chave nota
aluno["nota"] = 8.5
print(f'Dicionário após adicionar nota: {aluno}')
# Modificar a idade
aluno["idade"] = 23
print(f'Dicionário após modificar a idade: {aluno}')
# Remover a chave curso
del aluno["curso"]
print(f'Dicionário final: {aluno}')
```

5. **Tuplas:**

```
# Criar uma tupla chamada cores
cores = ("vermelho", "azul", "verde")
```

Códigos de Exemplos 2

```
print(f'Tupla de cores: {cores}')

# Tentar alterar o segundo valor
try:
    cores[1] = "amarelo" # Isso vai gerar um erro
except TypeError as e:
    print(f'Erro ao tentar alterar a tupla: {e}')
```

Observação:

• No exemplo das tuplas, quando tentamos alterar um valor, ocorre um TypeError porque as tuplas são imutáveis. Essa é uma característica importante a se lembrar ao usar tuplas em Python.

Códigos de Exemplos 3