Guía de instalación para el despliegue de Aplicación ASI réplica

Recursos necesarios:

- 1. Conexión a internet mediante un router casero
- 2. Dos dispositivos Android
- 3. Android Studio



4. Spring Tool Suite (https://n9.cl/c3zmu)



5. pgAdmin (https://n9.cl/akvzl)

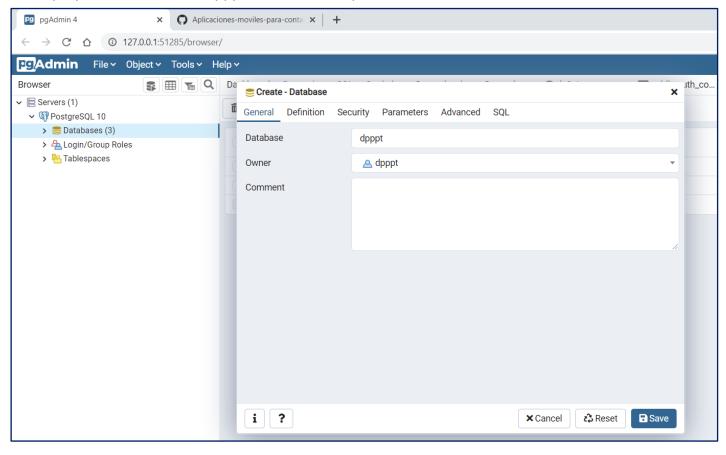


Pasos:

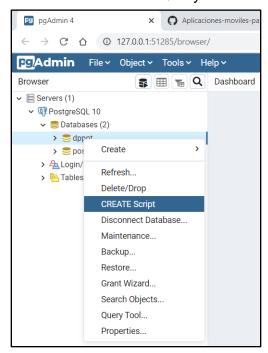
i) Base de datos: Se debe instalar el software de PostgreSQL en el sistema operativo (se utilizó Windows 10 en este proyecto). Crear un usuario llamado "dpppt" y contraseña "dpppt" (https://n9.cl/e2ns0). Por otro lado, se debe descargar el archivo dpppt.sql que se encuentra en el repositorio.



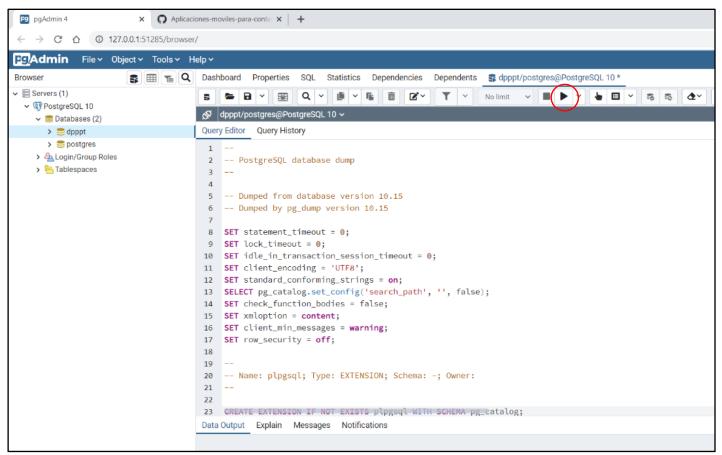
Usar pgAdmin para crear una base de datos con nombre "dpppt" y seleccionar de propietario al usuario dpppt creado en el apartado anterior.



Luego, click derecho sobre la base de datos creada y seleccionar la opción CREATE Script, lo que abrirá una sesión de Query Editor.

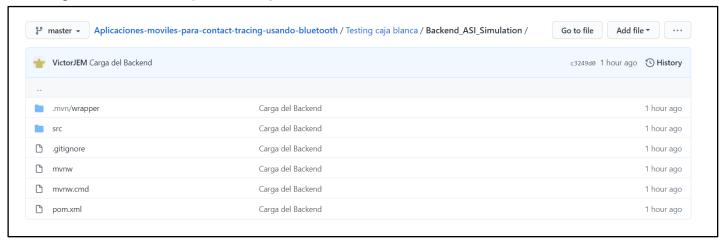


Copiar todo el contenido del archivo *dpppt.sql* descargado del repositorio y pegarlo en el Query Editor (sobrescribiendo al código SQL que aparece por defecto) como se muestra en la imagen. Por último, presionar el botón *Execute* (círculo rojo en la imagen). Con esto la base de datos queda lista y se crean las tablas e insertan los registros usados en pruebas anteriores.

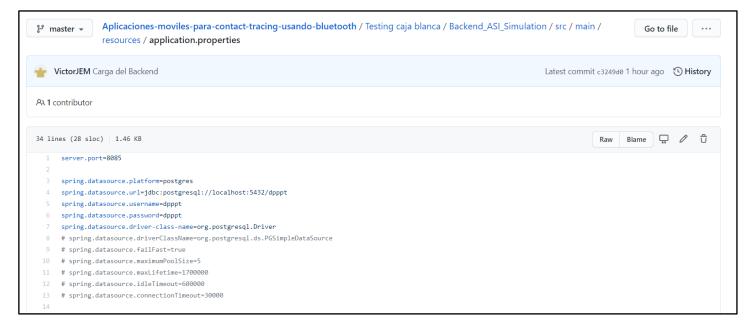


ii) Servidor Local: Teniendo instalado el programa Spring Tool Suite, se debe descargar la carpeta Backend_ASI_Simulation que contiene el código que interactúa con los usuarios y la base de datos.

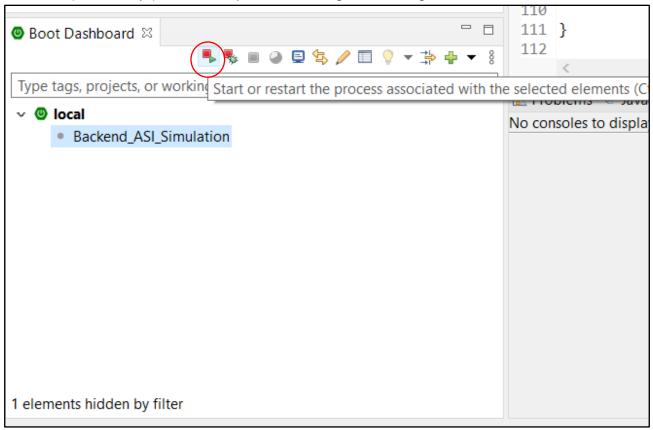
Ya en el programa se puede abrir el proyecto de manera sencilla como indica el siguiente enlace: https://n9.cl/ayaw6



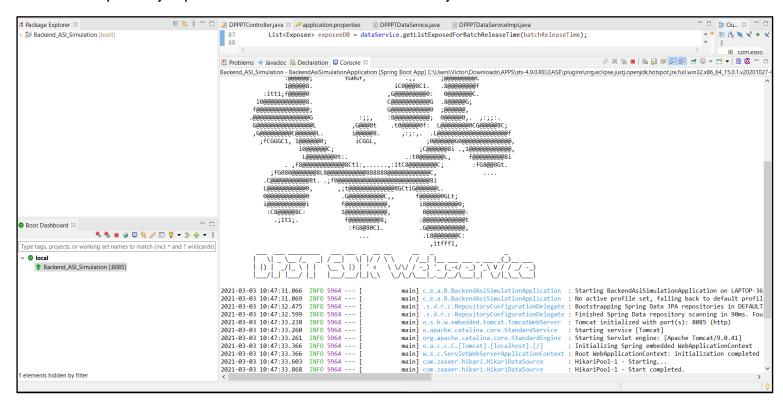
Por defecto, el servidor queda asociado con la dirección IP privada que utiliza la PC conectada a la red local del router casero. Pero es posible cambiar el puerto (server.port) que escuchará las solicitudes mediante el archivo *aplication.properties* como se observa en la imagen de abajo.



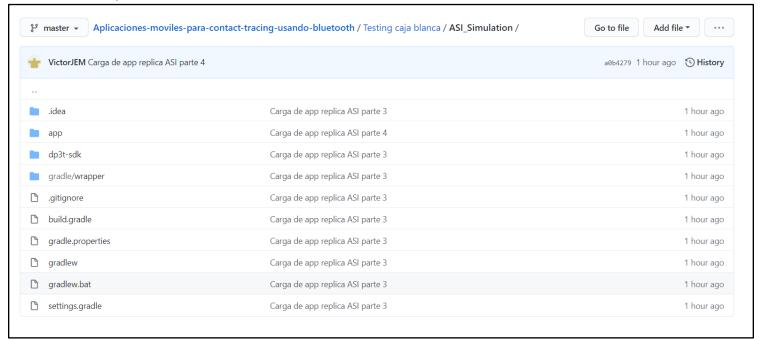
Una vez abierto el proyecto, ya se puede encender el servidor presionando el botón *Start* (círculo rojo) como se aprecia en la siguiente imagen:



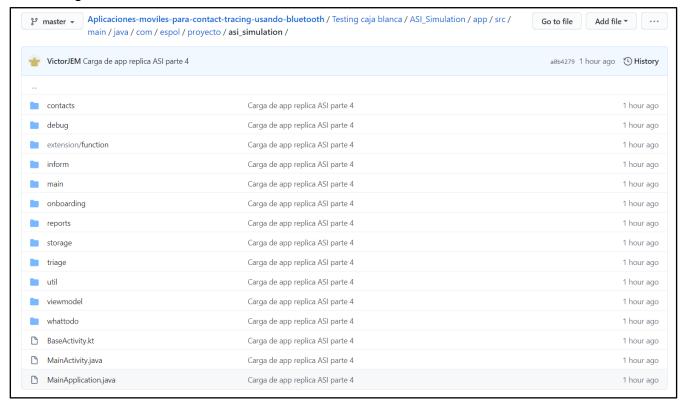
Aquí un ejemplo de cómo se vería el servidor en ejecución:



iii) Aplicación Réplica ASI: Una vez instalado Android Studio, se debe descargar la carpeta ASI_Simulation.



Luego de abierto el proyecto en Android Studio, es importante realizar una modificación en la clase MainApplication.java que se encuentra donde indica la imagen a continuación:



La modificación consiste en configurar la dirección IP que actualmente utiliza la PC (conectada al router casero) donde se está replicando este proyecto. Una vez identificada dicha dirección, reemplazarla en las ubicaciones que se observa en los recuadros rojos de la imagen de abajo.

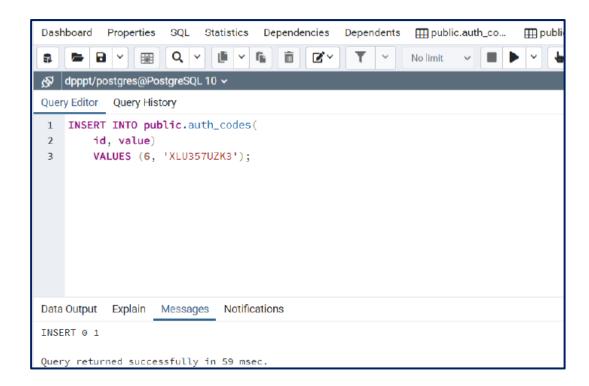
Con todo lo anterior, la aplicación queda lista para instalarla en los dispositivos Android (los cuales deben estar conectados a la misma red) y comprobar su funcionamiento.

iv) Comprobación: Cabe mencionar que los dispositivos deben estar cerca por al menos 15 minutos para que la información intercambiada quede registrada correctamente.

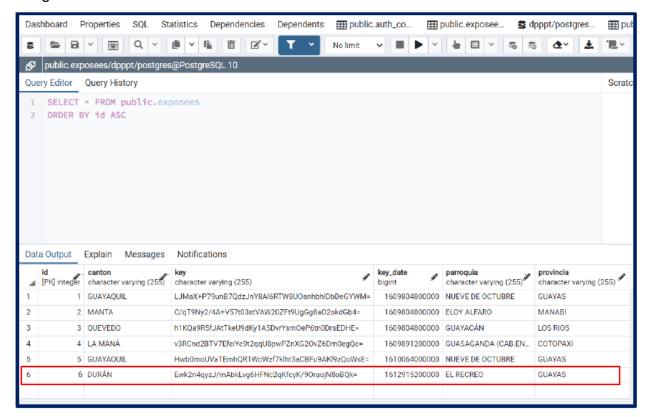


Pasado el tiempo, copiar el código COVID de uno de los dispositivos y registrarlo mediante pgAdmin en la tabla *auth_codes* de la base de datos *dpppt*.





Después del registro, presionar el botón Notificar anónimamente y con esto queda registrada la información de dicho usuario en la otra tabla de la base de datos.



Para obtener la notificación de posible contagio de manera inmediata en el otro dispositivo basta con abrir y cerrar la aplicación para que haga la consulta al servidor y compare con sus contactos, y cuando encuentra una coincidencia muestra un mensaje como se observa en la siguiente imagen.

