Taller 2 - Condicionales Python

Condicionales

- 17. Escriba el código necesario para saber si un número es positivo o negativo.
- 18. Escribir un programa en Python que lea dos números del teclado y diga cuál es el mayor y cual el menor.
- 19. Escriba un programa que lea tres números enteros positivos, y que calcule e imprima en pantalla el menor y el mayor de todos.
- 20. Calcular el sueldo de los empleados de una empresa. Para ello se deberá pedir el nombre del empleado, las horas normales trabajadas y las horas extras. Tener en cuenta que el valor de la hora es de \$4 y que las horas extras se pagan doble.
- 21. Dados dos números A y B sumarlos si A es menor a B sino restarlos.
- 22. Dados dos números A y B encontrar el cociente entre A y B. Recordar que la división por cero no está definida, en ese caso debe aparecer una leyenda anunciando que la división no es posible.
- 23. numDia es una variable numérica que puede tomar 7 valores, ellos son 1, 2, 3, 4, 5, 6 o 7. Mostar el nombre el nombre del día de la semana que corresponde al valor de la variable numDia.
- 24. Dadas las longitudes de los tres lados de un triángulo determinar si es equilátero o no.
- 25. Dados dos números A y B sumarlos si al menos uno de ellos es negativo en caso contrario multiplicarlos.
- 26. Pidiendo el día y el mes de nacimiento mostrar el signo.
- 27. Pidiendo el ingreso de la base y la altura de un cuadrilátero, indicar si es cuadrado o rectángulo. Para cualquiera de los dos casos mostrar el perímetro y el área de la figura.
- 28. Un negocio hace descuentos en las ventas de sus productos. Si la compra es inferior a \$100 el descuento es del 5%, si es mayor o igual a 100 y menor a 200 el descuento es del 10% sino será del 15%. Dado el precio de la venta mostrar el descuento realizado en pesos y el precio final con descuento.
- 29. Realizar un algoritmo que determine si un año es bisiesto o no lo es.