

CENTRO UNIVERSITÁRIO DE SÃO PAULO SISTEMAS DE INFORMAÇÃO/ENG. DA COMPUTAÇÃO Introdução à Programação Prof. Eduardo Mendes

LISTA DE EXERCÍCICIOS

Resolva os exercícios abaixo utilizando a linguagem Python.

1. Faça um algoritmo que receba um número inteiro, representando uma quantidade em segundos e exiba um texto informando o total de dias, horas, minutos e segundos, quando houver um destes. Por exemplo.

Entrada	Saída
35	35 segundos
62	1 minuto e 2 segundos
3662	1 hora, 1 minuto e 2 segundos

- 2. Faça um algoritmo que receba um binário e converta o valor em um número inteiro.
- 3. Faça um algoritmo que receba uma frase converta cada palavra em hashtags para redes sociais, sendo que:
 - a. Deve começar com uma hashtag (#).
 - b. Todas as palavras devem ter a primeira letra maiúscula.
 - c. Apenas palavras a partir de 05 caracteres

Por exemplo, se a entrada for a frase: a mancha verde é o poder, a saída deve ser: #Mancha #Verde #Poder

- 4. Dada uma matriz de 3x3 preenchida com números inteiros e imprima a soma dos elementos da diagonal principal.
- 5. Dado uma matriz de inteiros, encontre o elemento que aparece com mais frequência na matriz. Se houver vários elementos com a mesma frequência máxima, retorne qualquer um deles.
- 6. Dada uma matriz 3x3 que represente o resultado de um jogo da velha, mostre uma mensagem com o estado atual do jogo. Usando as letras maiúsculas X e O, por exemplo:

[[0, 0, 1],

[0, 1, 2],

[2, 1, 0]

O programa deve mostrar a mensagem:

- a. "Jogo ainda não acabou", quando ainda existem espaços vazios,
- b. "X ganhou" ou "O ganhou"
- c. "Jogo empatado" quando houver um empate, óbivo.

Funções para Strings

- len(string): Retorna o tamanho da string.
- **string.upper()**: Retorna uma nova string com todas as letras em maiúsculas.
- **string.lower():** Retorna uma nova string com todas as letras em minúsculas.
- **string.capitalize():** Retorna uma nova string com a primeira letra em maiúscula.
- **string.title():** Retorna uma nova string com a primeira letra de cada palavra em maiúscula.
- **string.strip():** Retorna uma nova string sem espaços em branco no início ou no final da string.
- string.replace(old, new): Retorna uma nova string com todas as ocorrências de "old" substituídas por "new".
- **string.split():** Retorna uma lista de strings dividida nos pontos onde há espaços em branco.
- **string.join(iterable)**: Retorna uma nova string que é a concatenação de todos os elementos em "iterable", separados por "string".
- string.find(substring): Retorna o índice da primeira ocorrência de "substring" na string, ou -1 se não for encontrada.
- string.count(substring): Retorna o número de ocorrências de "substring" na string.
- **string.startswith(substring):** Retorna True se a string começa com "substring", e False caso contrário.
- **string.endswith(substring):** Retorna True se a string termina com "substring", e False caso contrário.
- **string.isalpha():** Retorna True se a string contém apenas letras, e False caso contrário.
- **string.isdigit():** Retorna True se a string contém apenas dígitos, e False caso contrário.

Funções para Listas

- len(list): Retorna o número de elementos na lista
- list.append(item): Adiciona um item ao final da lista
- list.extend(iterable): Adiciona os elementos do iterável ao final da lista
- list.insert(i, item): Insere um item em uma posição específica na lista

- list.remove(item): Remove a primeira ocorrência do item na lista
- list.pop([i]): Remove e retorna o item na posição i da lista. Se não for especificado um índice, remove e retorna o último item da lista.
- list.index(item): Retorna o índice da primeira ocorrência do item na lista. Gera um ValueError se o item não estiver na lista.
- list.count(item): Retorna o número de ocorrências do item na lista
- list.sort(key=None, reverse=False):
 Ordena a lista em ordem crescente. O parâmetro key pode ser usado para definir uma função personalizada para extrair uma chave de comparação de cada item na lista. O parâmetro reverse pode ser definido como True para ordenar em ordem decrescente.
- list.reverse(): Inverte a ordem dos elementos na lista.

Funções Built-in

- print(): Imprime o valor especificado no console
- len(): Retorna o tamanho de uma sequência (string, lista, tupla, etc.)
- type(): Retorna o tipo de um objeto
- range(): Cria uma sequência de números
- **input():** Permite que o usuário insira um valor a partir do console
- int(): Converte um valor para um inteiro
- float(): Converte um valor para um ponto flutuante
- str(): Converte um valor para uma string
- list(): Cria uma lista
- dict(): Cria um dicionário
- **set():** Cria um conjunto
- tuple(): Cria uma tupla
- max(): Retorna o maior valor em uma sequência
- min(): Retorna o menor valor em uma sequência
- **sum():** Retorna a soma dos valores em uma sequência
- abs(): Retorna o valor absoluto de um número
- **round():** Arredonda um número para um número específico de casas decimais
- sorted(): Retorna uma lista ordenada de uma sequência
- **zip():** Combina duas ou mais sequências em uma lista de tuplas correspondentes