
 <p>Centro Educacional da Fundação Salvador Arena</p>	<p><b>Código:</b> <b>Disciplina: ENG<sup>a</sup> DE SOFTWARE I</b> N2   1º bimestre  Curso:Engenharia de Computação   Turma: EC-6 <b>10/04/2020</b> Prof. Ms Sidney Galeote   Coord.: Michele Bazana de Souza</p>	
Aluno:	RA:	Nota:
Aluno:	RA:	
Aluno:	RA:	
Aluno:	RA:	
Aluno:	RA:	
<p>Orientações:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Este trabalho deve ser feito em grupos com nº de alunos já definido em sala para a entrega do projeto N2 1º bimestre de 2020-1. Não podendo ter de forma alguma, número maior ou menor de alunos;</li><li>• Caso o grupo não seja composto da forma estabelecida será atribuída nota <b>zero</b>;</li><li>• Caso tenham trabalhos iguais, ambos terão nota <b>zero</b>;</li><li>• A nota do trabalho será a nota de N2 do 1º bimestre;</li><li>• O trabalho deverá ser postado no moodle, na disciplina ENG<sup>a</sup> DE SOFTWARE I, apenas por um integrante do grupo e deverá conter o nome e RA de todos os componentes;</li><li>• O trabalho a ser entregue deverá ser postado, IMPRETERIVELMENTE, até, no máximo, dia 10/04, sexta-feira às 23h55min. Após este horário e data, o moodle estará travado para receber os trabalhos e a nota será <b>zero</b>;</li><li>• A não realização do trabalho fará com que o aluno tenha nota <b>zero</b> na N2 do 1º bimestre;</li><li>• Qualquer dúvida sobre problemas na postagem entre em contato com a coordenação do curso, por isso, teste antes do dia 10/04;</li><li>• Abaixo critérios de correção:</li></ul> <p>Critérios para a correção do trabalho: i. Completude dos itens do trabalho; consistência entre os modelos do trabalho; apresentação pelo vídeo.</p>		

#### Sobre o trabalho para N2 – 1 Bimestre de 2020-1

1. Os grupos deverão desenvolver a modelagem parcial de um software sob desenvolvimento na disciplina de LP II.
2. Compõe a entrega os seguintes artefatos da modelagem:
  - i. requisitos de alto nível descrevendo detalhadamente o problema a ser resolvido
  - ii. modelo de domínio do problema (caso esse artefato não se aplicar ao seu projeto, pode ser substituído por um diagrama de atividades)
  - iii. Diagrama de casos de uso
  - iv. Casos de uso no formato textual, com fluxo principal e alternativo
  - v. Protótipo de interface visual, consistente com os casos de uso.
3. Além dos itens acima, os grupos devem gravar um vídeo, com a participação de todos os membros do grupo, a partir de uma apresentação que cubra os conteúdos solicitados para Eng<sup>a</sup> de Software I e LP II

4. A entrega no Moodle, deve ser feita a partir de um arquivo zip, contendo uma pasta com as entregas de Eng<sup>a</sup> de Software I e uma pasta com as entregas de LPII