



Taller de Cobol_3

Marzo-2012



Cobol 3				
> Manejo de tablas				
Definir tabla interna y externa				
Carga de una tabla externa				
 Búsqueda serial y una búsqueda binaria en una tabla 				
> Uso de campos compactados				
Definición				
➤ Manejo de archivos Vsam dentro de Cics				
Control de archivos Vsam				
Browsing de archivos Vsam				
> Temporal Storage (Colas TS)				
Gestión de memoria temporal				
>Arquitectura				
Que es Arquitectura				





Cobol 3			
> Manejo de tablas			
Definir tabla interna y externa			
Carga de una tabla externa			
 Búsqueda serial y una búsqueda binaria en una tabla 			
> Uso de campos compactados			
• Definición			
Manejo de archivos Vsam dentro de Cics			
Control de archivos Vsam			
Browsing de archivos Vsam			
> Temporal Storage (Colas TS)			
Gestión de memoria temporal			
>Arquitectura			
Que es Arquitectura			

Definición de Tablas

Definición de Tablas

- Grupo de datos almacenados en una posición consecutiva. Existen dos tipos de Tablas (Internas y Externas).
- Tabla = Arreglo
- Componentes de una tabla:
 - *Entrada*. Consiste en uno ó mas renglones. Todas las entradas tienen el mismo nombre y son accedidas por su posición relativa en la tabla.
 - *Indice*. El cual mantiene la posición relativa de la entrada que está siendo accedida.



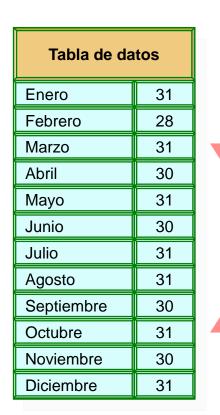
Definición de Tablas

- Definición de Tablas
 - Tablas internas.
 - Son almacenadas en la memoria de los programas.
 - Son codificadas dentro de los programas, cuando éstas contienen pocos datos que raramente cambiarán.
 - Los elementos necesarios para definir una tabla interna son:
 - Los datos que contendrá la tabla.
 - Definición de la tabla.
 - Los verbos utilizados para la definición de una tabla son:
 - REDEFINES
 - OCCURS
 - INDEXED BY

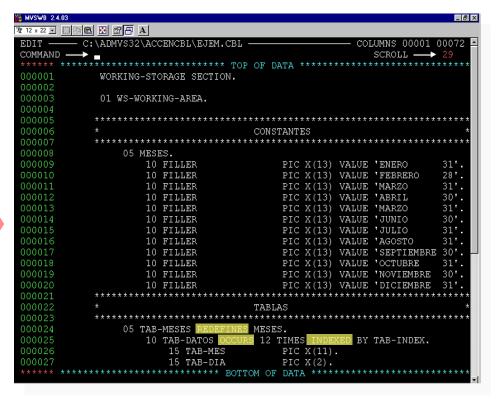


Definición de Tablas

Definición de Tablas



Declaración de la tabla en la Working-Storage Section.





Definición de Tablas



- Definición de Tablas
 - Tablas internas (Cont.)
 - Los índices son campos numéricos, no pueden ser display ni compactados. Sólo pueden ser usados con sentencias SET ó PERFORM.
 - Inicializar un índice:

SET indice **TO** 1.

• Incrementar un índice:

SET indice **UP BY** 1.



Definición de Tablas

- Definición de Tablas
 - Tablas externas.
 - Son almacenadas fuera de los programas en discos y en otros medios externos.
 - Son almacenadas externamente cuando:
 - Son muy grandes.
 - Contendrán información que cambia frecuentemente.
 - Serán accedidas por otros programas.
 - Cuando las tablas externas son usadas frecuentemente por el programa son cargadas en la Working-Storage Section.



Definición de Tablas



- Definición de Tablas
 - Beneficio del uso de tablas.
 - El uso de tablas internas evita el acceso a datos desde un dispositivo externo, haciéndolo más eficiente en el caso de tratarse de una cantidad de datos pequeña.
 - El uso de tablas externas permite que más de un programa pueda usarlas, reduciendo el tiempo de desarrollo y el esfuerzo de mantenimiento, además de asegurar la integridad de la información que se maneja.



Definición de Tablas

- Definición de Tablas
 - Tablas externas.



Tabla de Datos				
Núm. De cuenta	Fecha apertura			
4567	Jones, B.	070312		
5847	Kline, M.	070612		
8977	Zim, J.	070912		

05 TABLA-CUENTAS.

10 CUENTAS OCCURS 250 TIMES

INDEXED BY CUENTAS-INDEX.

15 CUENTA PIC 9(04).

15 CLIENTE PIC X(15).

15 FECHA-APERTURA PIC 9(06)



Cobol 3				
> Manejo de tablas				
Definir tabla interna y externa				
Carga de una tabla externa				
Búsqueda serial y una búsqueda binaria en una tabla				
> Uso de campos compactados				
• 1				
Manejo de archivos Vsam dentro de Cics				
Control de archivos Vsam				
Browsing de archivos Vsam				
> Temporal Storage (Colas TS)				
Gestión de memoria temporal				
>Arquitectura				
Que es Arquitectura				



Carga de una tabla externa

- Carga de una tabla externa
 - Lógica de carga de una tabla externa.

2000-Housekeeping

- Abrir archivo de entrada de los datos de la tabla

- Inicializar switch de no-fin-de-archivo

- Incializar el índice a 1

- Leer archivo de entrada

2100-Cargar tabla

(Until end-of-file)

 Mover datos del archivo de entrada al campo de la tabla(índice)

- Incrementar el índice en 1

- Leer el siguiente registro del archivo



Cobol 3			
> Manejo de tablas			
Definir tabla interna y externa			
Carga de una tabla externa			
 Búsqueda serial y una búsqueda binaria en una tabla 			
> Uso de campos compactados			
Definición			
Manejo de archivos Vsam dentro de Cics			
Control de archivos Vsam			
Browsing de archivos Vsam			
> Temporal Storage (Colas TS)			
Gestión de memoria temporal			
>Arquitectura			
Que es Arquitectura			



Búsqueda Serial

- Métodos de búsquedas en tablas
 - Búsqueda Serial.
 - Cada renglón de la tabla es accedido en forma secuencial hasta que el registro cumple con la condición especificada o se llega al fin de la tabla.
 - Los datos de la tabla pueden encontrarse en cualquier orden.
 - Al realizar una búsqueda secuencial, el índice debe comenzar en 1.

```
SET index TO 1.

SEARCH entrada-tabla

AT END

acción-1

WHEN condición

acción-2

END-SEARCH.
```



Búsqueda Binaria

- Métodos de búsquedas en tablas
 - Búsqueda Binaria.
 - Este método de búsqueda es utilizado en tablas muy grandes y sólo cuando están ordenadas por un campo llave en forma ascendente o descendente.
 - Los argumentos son comparados con el valor del campo llave localizado a la mitad de la tabla, durante éste proceso se va descartando la primera o segunda mitad de la tabla dependiendo del valor del argumento, hasta encontrar el argumento o finalizar la lectura.



Búsqueda Binaria

- Métodos de búsquedas en tablas
 - Búsqueda Binaria (Cont.)
 - La definición de la tabla tiene una cláusula extra:

[ASCENDING, DESCENDING] KEY IS campo-llave

05 TABLA-CUENTAS.

10 CUENTAS OCCURS 250 TIMES

ASCENDING KEY IS NUMERO

INDEXED BY CUENTAS-INDEX.

15 NUMERO PIC 9(04).
15 NUM-CLIENTE PIC X(15).
15 FECHA-APERTURA PIC 9(06).



Búsqueda Binaria

- Métodos de búsquedas en tablas
 - Búsqueda Binaria (Cont.)
 - En éste tipo de búsqueda no es necesario iniciar el índice en 1, ya que la sentencia determina el valor de éste.

```
SEARCH ALL entrada-tabla
AT END

acción-1
WHEN condición
acción-2
END-SEARCH.
```

Procesamiento de Tablas

• Procesamiento de Tablas.

Para realizar la lectura secuencial de una tabla sin utilizar SEARCH, el proceso lógico sería:

- Iniciar índice en 1.

- 2200-Leer-tabla

- 2210-Mover-Datos-tabla
(UNTIL índice > total-occurs)

- Mover campo1-tabla(indice) a rpt-campo1
- Mover campo2-tabla(indice) a rpt-campo2
- Mover campon-tabla(indice) a rpt-campon
- Escribir registro.
- Incrementar índice en 1.
- Inicializar campos rpt.

Procesamiento de Tablas

Procesamiento de Tablas - Tablas bidimensionales.

	TRIMESTRE			
REGION	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

```
WORKING-STORAGE SECTION.
05 REGION
                                    PIC 9(1).
                                    PIC 9(1).
   TRIMESTRE
0.5
   TABLA-VENTAS.
     10 DATOS-TRIMESTRE
                                    OCCURS 4 TIMES.
         15 DATOS-REGION
                                    OCCURS 4 TIMES.
             20 IMPORTE
                                    PIC 9(5).
PROCEDURE DIVISION.
       PERFORM 1100-IMPRIMIR-TABLA
          THRU 1100-IMPRIMIR-TABLA-EXIT
       VARYING TRIMESTRE FROM 1 BY 1
          UNTIL TRIMESTRE GREATER THAN CTE-FOUR
1100-IMPRIMIR-TABLA.
     PERFORM 1120-MOVER-DATOS
        THRU 1120-MOVER-DATOS
      VARYING REGION FROM 1 BY 1
       UNTIL REGION GREATER THAN CTE-FOUR
     MOVE IMPORTE (TRIMESTRE, REGION) TO SALIDA.
```



Procesamiento de Tablas

- Procesamiento de Tablas Tablas bidimensionales.
 - Datos importantes:
 - Se pueden definir tablas hasta de 16MB.
 - Una tabla puede tener entre 1 y 7 dimensiones en una estructura jerárquica o de árbol. Una dimensión es un grupo de datos en un nivel en particular.
 - La cláusula OCCURS no puede usarse en un nivel 01.
 - La cláusula OCCURS no puede usarse con elementos a nivel 77.
 - Los subíndices pueden ser constantes enteras o variables enteras. Sus valores deben ser positivos; no pueden ser cero o negativo.
 - Los subíndices deben estar dentro de paréntesis y deben estar separados por comas.



Cobol 3			
> Manejo de tablas			
Definir tabla interna y externa			
Carga de una tabla externa			
 Búsqueda serial y una búsqueda binaria en una tabla 			
> Uso de campos compactados			
· Definición			
> Manejo de archivos Vsam dentro de Cics			
Control de archivos Vsam			
Browsing de archivos Vsam			
> Temporal Storage (Colas TS)			
Gestión de memoria temporal			
≻Arquitectura			
Que es Arquitectura			



Campos compactados

- Se utiliza para especificar el formato en el cual se almacenaran los datos, las especificaciones pueden ser:
 - **DISPLAY** Es el Default, los datos se guardan en el formato en que se ven.
 - DISPLAY-1 Para datos con representación de doble byte (DBCS).
 - INDEX Ocupan 4 bytes se usan para índices en SEARCH.
 - POINTER Ocupan 4 bytes, se usan para señaladores.
 - PROCEDURE-POINTER 8 bytes. Para usarse en rutinas de recuperación.
 - BINARY Datos numéricos para usarse en operaciones aritméticas.
 - PACKED-DECIMAL Guarda números decimales hasta 18 dígitos.
 - COMPUTATIONAL Datos numéricos para usarse en operaciones aritméticas.
 - COMPUTATIONAL-1 (COMP-1) Núm. punto flotante hasta 27 dígitos. 4 Bytes No lleva PIC.
 - COMPUTATIONAL-2 (COMP-2) Núm. punto flotante hasta 54 dígitos. 8 Bytes No lleva PIC.



Campos compactados

(Cont.)

- COMPUTATIONAL-2 (COMP-2) Núm. punto flotante hasta 54 dígitos. 8 Bytes No lleva PIC.
- COMPUTATIONAL-3 (COMP-3) Igual que PACKED-DECIMAL.
- COMPUTATIONAL-4 (COMP-4) Datos numéricos para operaciones aritméticas.
- **COMPUTATIONAL-5** (COMP-5) Datos numéricos enteros de una palabra.

Campos compactados

- INTERNAMENTE LOS DATOS SE GUARDAN:
 - **DISPLAY** Los datos se guardan en formato de carácter: Un carácter ocupa un byte (8 bits).
 - **COMPUTATIONAL-1** Los datos se guardan como valores de punto flotante en media palabra (4 Bytes) también se llama Single Precisión, sirve para números de hasta 27 dígitos, el signo va en el primer bit del byte izquierdo, El tamaño es fijo de media palabra. No se pone cláusula PICTURE.
 - **COMPUTATIONAL-2** Los datos se guardan como valores de punto flotante en una palabra (8 Bytes) también se llama Double Precisión, sirve para números de hasta 54 dígitos, el signo va en el primer bit del Byte izquierdo, el tamaño es fijo de una palabra. No se pone cláusula PICTURE.
 - COMPUTATIONAL-3 o PACKED-DECIMAL Los datos se guardan en decimal empacado, o sea dos dígitos decimales en cada Byte, El Byte de la derecha contiene un dígito y el signo del número, el tamaño es variable según el número. La cláusula PIC indica el tamaño, se puede poner punto virtual con V (P.ej. 9(05)V99).
 - COMPUTATIONAL-4 o BINARY o COMPUTATIONAL Los datos se guardan en formato binario (media Palabra, una palabra, etc.) El bit de la izquierda contiene el signo.
 - Media Palabra (2 Bytes) para números de 1 a 4 dígitos.
 - Una Palabra (4 Bytes) para números de 5 a 9 dígitos.
 - Doble Palabra (8 Bytes) para números de 10 a 18 dígitos.





Campos compactados

La utilización de los campos con formato **COMPUTACIONAL-3**, o simplemente **COMP-3**, se reserva en COBOL para aquellos campos numéricos que van a utilizarse en cálculos.

El formato COMP-3 permite a la CPU realizar los cálculos de una manera más eficiente que utilizando campos en formato DISPLAY.

COMP no ocupa espacio de almacenamiento adicional para los valores de signo y es la representación binaria.

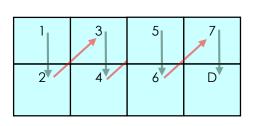
COMP-3 va a ocupar un espacio de almacenamiento adicional y es la representación decimal

La formula para calcular el número de Bytes en un Comp-3 es:

La particularidad de este formato es extender el criterio de almacenar el signo, de forma que cada dígito ocupe 4 bits en memoria, alineando siempre a frontera de octeto, es decir, el campo debe ocupar una cantidad de memoria múltiplo de 8 bits.

Así, el valor **-12,345.67** en un campo con PIC **\$9(6)V99 COMP-3** se almacenará de la forma siguiente:

Total bytes de memoria = 4



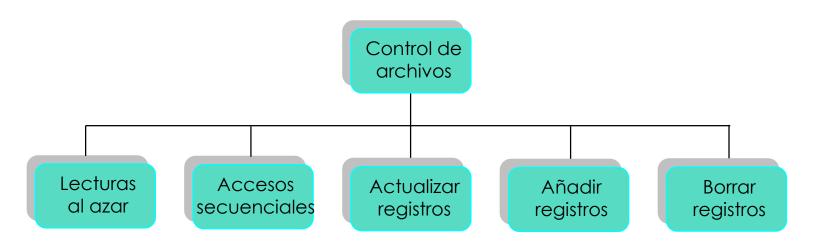
Cobol 3				
> Manejo de tablas				
Definir tabla interna y externa				
Carga de una tabla externa				
 Búsqueda serial y una búsqueda binaria en una tabla 				
> Uso de campos compactados				
Definición				
> Manejo de archivos Vsam dentro de Cics				
Control de archivos Vsam				
Browsing de archivos Vsam				
> Temporal Storage (Colas TS)				
Gestión de memoria temporal				
≻Arquitectura				
Que es Arquitectura				



Control de archivos Vsam

Las peticiones de registros de datos de un archivo o conjunto de datos desde un programa son tratados siempre por el CICS.

- Las características de los archivos o conjuntos de datos se describen en la Tabla de Control de archivos, por lo que el programa lo único que necesita es pedir un registro de un determinado archivo.
- Las facilidades que proporciona el Control de archivos para una Aplicación son :





Control de archivos Vsam

- CICS proporciona los comandos Input/Output, READ y WRITE para el acceso a archivos.
- Estos se diferencian de los verbos COBOL en que es el propio CICS quien interactúa con los archivos.
- Como parte del comando READ, CICS busca, localiza y deposita el registro buscado en el Record Layout de la Working Storage Section.

EXEC CICS REA	AD .			
DATASET ('Nombre Archivo')				
INTO	(WS-RECORD)			
RIDFLD	(WS-CLAVE)			
option				
END-EXEC.				

DATASET	Identifica el nombre del archivo definido en la FCT.				
INTO	Identifica la variable de la Working-Storage Section que contiene el layout del registro.				
RIDFLD	D Identifica el campo clave, en la descripción del registro, dentro de la Working-Storage Section.				
	UPDATE (queda bloqueado el registro para ser actualizado).				
Option	EQUAL (trae el registro que sea igual al especificado).				
	GTEQ (trae el primer registro cuya clave sea => a la especificada).				

Control de archivos Vsam

EXEC CICS REWRITE

DATASET ('Nombre Archivo')

FROM (WS-RECORD)

END-EXEC.

Este comando actualiza el registro que se acaba de leer.

Sólo se puede ejecutar si previamente se ha ejecutado el comando READ con la opción UPDATE.

EXEC CICS WRITE

DATASET ('Nombre Archivo')

FROM (WS-RECORD)

RIDFLD (WS-CLAVE)

END-EXEC.

Este comando añade un nuevo registro al archivo VSAM.

EXEC CICS DELETE

DATASET ('Nombre Archivo')

RIDFLD (WS-CLAVE)

END-EXEC.

Este comando borra un registro del archivo VSAM.

Cobol 3
> Manejo de tablas
Definir tabla interna y externa
Carga de una tabla externa
Búsqueda serial y una búsqueda binaria en una tabla
> Uso de campos compactados
Definición
> Manejo de archivos Vsam dentro de Cics
Control de archivos Vsam
Browsing de archivos Vsam
> Temporal Storage (Colas TS)
Gestión de memoria temporal
> Arquitectura
Que es Arquitectura



Browsing en archivos Vsam

- Operaciones Browsing en archivos VSAM
- El término browsing se utiliza para referirse a una búsqueda secuencial de registros iniciada a partir de un punto concreto.
- Para comenzar el proceso, primero debe realizarse un posicionamiento en un registro en específico y a continuación realizar la lectura secuencial del archivo.
- Para realizar el proceso se debe suministrar una serie de mandatos característicos del browsing que configuran tres etapas :
 - Establecimiento del entorno browsing (STARTBR)
 - Recuperación de un registro (READNEXT)
 - Final del Browsing (ENDBR)

Control de archivos Vsam

EX			

DATASET ('Nombre Archivo')

RIDFLD (WS-CLAVE)

GTEQ

NOHANDLE

END-EXEC.

EXEC CICS READNEXT

DATASET ('Nombre Archivo')

INTO ('WS-RECORD')

RIDFLD (WS-CLAVE)

NOHANDLE

END-EXEC.

EXEC CICS ENDBR

DATASET ('Nombre Archivo')

NOHANDLE

END-EXEC.

Indica al CICS el registro desde el que se desea comenzar a leer en el archivo.

GTEQ, Significa que se desea obtener el primer registro cuya clave sea mayor o igual que la especificada.

READNEXT, obtiene el primer y los sucesivos registros siguientes de browse, es decir, en orden secuencial ascendente.

READPREV, obtiene el primer y los anteriores registros browse, es decir, en orden secuencial descendente.

Este mandato finaliza un browsing liberando todos los recursos que el CICS asoció al mismo.

Un browsing retiene muchos recursos del sistema, es importante liberar estos recursos cuanto antes.



Cobol 3						
> Manejo de tablas						
Definir tabla interna y externa						
Carga de una tabla externa						
 Búsqueda serial y una búsqueda binaria en una tabla 						
> Uso de campos compactados						
Definición						
Manejo de archivos Vsam dentro de Cics						
Control de archivos Vsam						
Browsing de archivos Vsam						
> Temporal Storage (Colas TS)						
Gestión de memoria temporal						
>Arquitectura						
Que es Arquitectura						

Colas TS (Temporal Storage)

Gestión de memoria temporal

- La información que gestionan se almacena temporalmente en memoria, por eso es volátil y no se pueden borrar físicamente, pues no existen registros como tales, aunque lo que sí se puede hacer es marcarlos.
- Los datos temporales son guardados como registros (items), de longitud variable, con unos nombres simbólicos. Son colas secuenciales.
- No es necesario definir en ninguna tabla los nombres simbólicos de las colas TS, sólo sería necesario definirlos en el caso de querer que fueran recuperables al arrancar el CICS para poder ser seleccionado por la tarea.
- Las colas TS se pueden recuperar más de una vez. Su item, puede leerse tantas veces como se quiera. Existe un único índice de lectura y otro de grabación a nivel CICS.



Colas TS (Temporal Storage)

Escritura, lectura y borrado de registros en colas TS

EXEC CICS WRITEQ TS									
QUEUE (Nombre de cola)									
FROM (WS-RECORD)									
ITEM (WS-ITEM)									
NOHANDLE									
END-EXEC.									
EXEC CICS READQ TS									

Comando que permite agregar nuevos registros a la cola, o crearla en caso de que no exista.

QUEUE	Especifica el nombre de la cola donde los datos se almacenan.
FROM	Indica el área de datos que se desea grabar en la cola.
ITEM	El programa guarda el número asignado al elemento (ítem) escrito.

EXEC CICS READQ TS

QUEUE (Nombre de cola)

INTO (WS-RECORD)

ITEM (WS-ITEM)

NOHANDLE

END-EXEC.

Comando utilizado para acceder a la información contenida en la cola TS.

INTO

Este parámetro especifica el área definida por el usuario en la que se van a recuperar los datos.

EXEC CICS DELETEQ TS

QUEUE (Nombre de cola)

NOHANDLE

END-EXEC.

Comando utilizado para borrar la información contenida en la cola TS.

accenture Technology Solutions

Colas TS (Temporal Storage)

25 años

Programas conversacionales

Consultas con paginación arriba-abajo, con manejo de QUEUE.

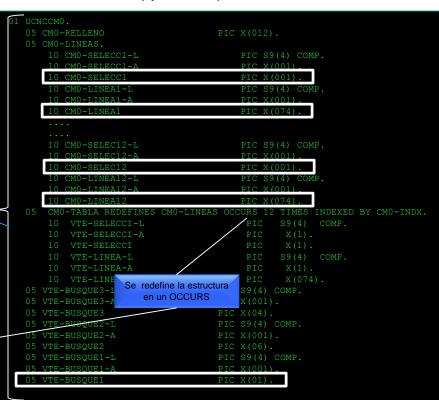
Formato del Mapa



Presentación del Mapa

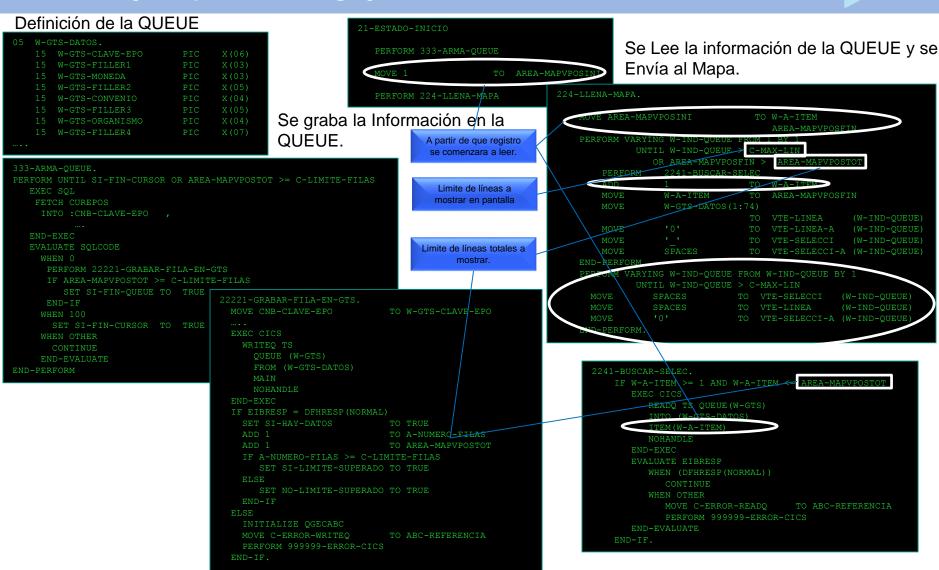
0074 D980	4 D980 PRESTAMOS GENERAL						TA11 24/08/11		
0172 CICSTM1		CONSULT	A DE EMPRES	AS DE PR	RIMER O	RDE	UCM1 16:1	1:54	
SEL N.EPO	MONEDA	CONVENIC	ORGANISMO	PLAZA	SUC F	.INICIO	F. FIN	EDO	
_ 000001	MXP	CEMI	CEMI	0001	0001		2011-11-2	6 V	
_ 001	USD	TORA	0002	0002	0002	2011-04-20	2015-12-3	1 V	
_ 001	USD	TORB	0002	0002	0002	2011-04-20	2012-07-3	1 V	
002	MXP	DEVG	0001	0001	0001	2011-04-26	2012-07-3	1 V	
1BB1	MXP	CVHN	CVHN	0001	0001	2011-07-12	2011-10-1	2 V	
_ 10	MXP	CII3	CII3	0001	0001	2010-04-28	2010-09-1	3 C	
10	MXP	FABI	FABI	0001	0001	2009-08-19	2012-07-3	1 V	
10	MXP	FAF1	FAF1	0001	0001	2010-09-13	2012-07-3	1 V	
1003	MXP	PNDE	PNDE	0001	0001	2009-05-28	2010-05-2	8 C	
1007	USD	RDC6	0001	0001	0001	2011-01-14	2012-07-3	1 V	
1008	MXP	FAC2	0001	0001	0001	2009-09-08	2011-09-1	0 V	
1008	MXP	NUTE	NUTE	0001		2009-05-21	2010-05-1	3 C	
			BUSQUEDA CO	NVENIO					
			BUSQUEDA EF	0					
BUSQUEDA ESTADO (V/C):									
F4 LIMPIAR F5 CONSULTA PROVEED F7 PRIMERA F8 AVANCE							BORRA S	BORRA SALIR	

Definición del Copy del Mapa



25 años

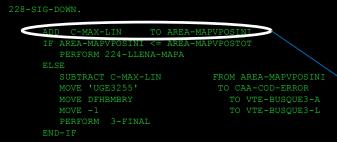
Colas TS (Temporal Storage)



Colas TS (Temporal Storage)



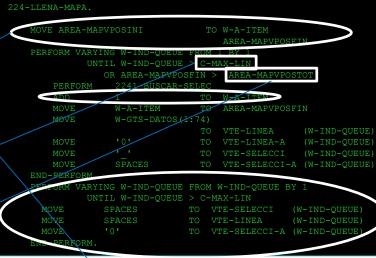
Paginación Hacia Abajo



Validaciones Importantes Consulta Previa No Hay Mas Datos a Listar Reducir los Criterios de Búsqueda



Se Lee la información de la QUEUE y se Envía al Mapa.



```
2241-BUSCAR SELEC.

IF W-A-ITAM >= 1 AND W-A-ITEM <= AREA-MAPVPOSTOT

EXEC CICS

READQ TS QUEUE (W-GTS)

INTO (W-STS-DATOS)

ITEM (W-A-ITEM)

NOHANDLE

END-EXEC

EVALUATE EIBRESP

WHEN (DFHRESP (NORMAL))

CONTINUE

WHEN OTHER

MOVE C-ERROR-READQ

TO ABC-REFERENCIA

PERFORM 999999-ERROR-CICS

END-EVALUATE

END-IF.
```

Colas TS (Temporal Storage)



Paginación Hacia Arriba

```
227-PAG-UP.

IF SPA-CONSULTADO
PERFORM 223-RESTAURA-CRITERIOS
SUBTRACT C-MAX-LIN FROM AREA-MAPVPOSINI

IF AREA-MAPVPOSINI < 1
MOVE +1 TO AREA-MAPVPOSINI
MOVE 'UGE3255' TO CAA-COD-ERROR
MOVE DFHBMBRY TO VTE-BUSQUE3-A
MOVE -1 TO VTE-BUSQUE3-L
PERFORM 3-FINAL
END-IF
PERFORM 224-LLENA-MAPA
ELSE
MOVE 'UGE0939' TO CAA-COD-ERROR
MOVE 'CONSULTAR....' TO CAA-COD-ERROR
MOVE 'PRIMERO.....' TO CAA-VAR1-ERROR
MOVE 'PRIMERO.....' TO CAA-VAR2-ERROR
MOVE DFHBMBRY TO VTE-BUSQUE3-A
MOVE -1 TO VTE-BUSQUE3-L
END-IF
```

A partir de que registro se comenzara a leer.

Limite de líneas a mostrar en pantalla

Limite de líneas totales a mostrar.

Envía al M

224-LLENA-MAPA.

MOVE AREA-MAPVPOS

PERFORM VARYING W

UNTIL W

MOVE

MOVE

MOVE

END-PERFORM

UNTIL W

UNTIL W

MOVE

SPAC

MOVE

MOVE

SPAC

MOVE

MOVE

SPAC

MOVE

SPAC

MOVE

MOVE

SPAC

MOVE

SPAC

MOVE

MOVE

MOVE

SPAC

MOVE

MOVE

MOVE

MOVE

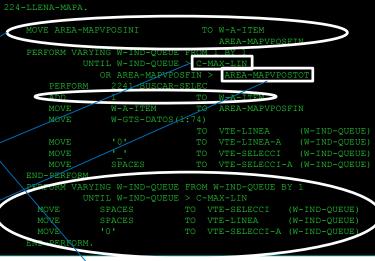
MOVE

SPAC

MOVE

MOV

Se Lee la información de la QUEUE y se Envía al Mapa.



```
2241-BUSCAR SELEC.

IF W-A-ITAM >= 1 AND W-A-ITEM <= AREA-MAPVFOSTOT

EXEC CIC

READY TS QUEUE (W-GTS)

INTO (W-STS-DATOS)

ITEM (W-A-ITEM)

NOHANDLE

END-EXEC

EVALUATE EIBRESP

WHEN (DFHRESP (NORMAL))

CONTINUE

WHEN OTHER

MOVE C-ERROR-READQ

TO ABC-REFERENCIA

PERFORM 999999-ERROR-CICS

END-EVALUATE

END-IF.
```

Colas TS (Temporal Storage)



Selección

```
OR W-INDICE > 12
    IF VTE-SELECCI (W-INDICE) EQUAL 'S'
      MOVE VTE-LINEA (W-INDICE)
                                    TO W-GTS-DATOS
      PERFORM 211-BORRAR-GTS
      MOVE W-GTS-CLAVE-EPO
                                   TO SPA-EPO
      MOVE W-GTS-CONVENIO
IF NO-SELECCIONADA
                                  TO CAA-COD-ERROR
                                  TO CAA-VAR1-ERROR
   MOVE DFHBMBRY
                                  TO VTE-BUSQUE3-A
                                  TO VTE-BUSQUE3-L
 MOVE DFHBMBRY
                                TO VTE-BUSQUE3-A
                                TO VTE-BUSQUE3-L
```

A partir de que registro

se comenzara a leer.

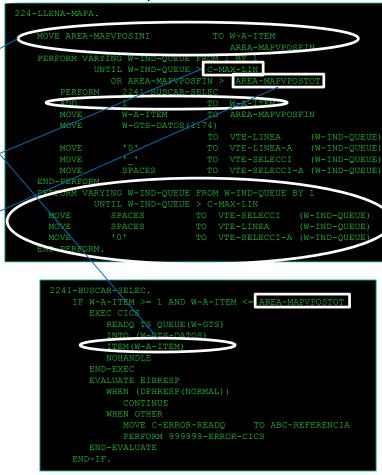
Limite de líneas a

mostrar en pantalla

Limite de líneas totales a

mostrar.

Se Lee la información de la QUEUE y se Envía al Mapa.







Colas TS (Temporal Storage)

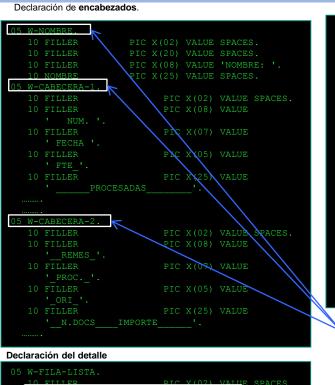
Programas conversacionales

Consulta con paginación controlada por arquitectura.

```
0074 D291
                       MANTENIMIENTO DE TRANSACCIONES
                                                               QMTM 13:56:17
 Transaccion .... = MFM1 : CONSULTA DE TOTALES.
                                                                  NEW COPY
 Aplicacion ..... = MF M.P.-ESTABLECIMIENTO
 Formato/Mapa ent. = QCRMGTS / QCRMGTS
 Codigo de ayuda.. =
                                                 INFORM.ADICIONAL
 Tipos operacion.. = C
                                               Diario Elec. .... = N (S/N)
 Inicio desde TERM = N
 Pfs por Arquitec.= N
         F3 Alta F4 LIMPIA F5 FMTO F6 Baja F8 PFS
                                                                  15 EDO
```

Colas TS (Temporal Storage)





Impresión de Líneas de detalle

21400-GRABAR-DET-GTS. INITIALIZE W-FILA-LISTA MOVE T-NUMREM(I) TO W-NUMREM MOVE T-FECPRO(I) TO W-FECPRO MOVE T-FTEORI(I) TO W-FTEORI MOVE T-DOCPRO(I) TO W-DOCPRO MOVE T-IMPLIQ(I) TO W-IMPLIQ MOVE T-DOCPEN(I) TO W-DOCPEN MOVE T-IMPPEN(I) TO W-IMPPEN MOVE T-DOCREC(I) TO W-DOCREC MOVE T-IMPREC(I) TO W-IMPREC WRITEQ TS IF EIBRESP NOT EQUAL DFHRESP (NORMAL) PERFORM 999999-ERROR-CICS 0074 D445

IN CONSUL

Impresión de Líneas de Encabezados

```
WRITEQ TS
IF EIBRESP NOT EQUAL DFHRESP(NORMAL)
MOVE 'ERROR WRITEO W-GTS' TO ABC-REFERENCIA
PERFORM 999999-ERROR-CICS
```

Impresión de Encabezados

W-FILA-LISTA.							
10	FILLED	PIC	X (02)	VALUE	SP		
10				7.7.9			
1.0	TTTTD	DIC	V (01)	VALUE	CB		

			THE VALUE SPACES.
10	W-NUMREM	PIC	7.7.7.7.7.9
10	FILLER	PIC	X(01) VALUE SPACES.
10	W-FECPRO	PIC	X(06).
10	FILLER	PIC	X(01) VALUE SPACES.
10	W-FTEORI	PIC	X(03).
10	FILLER	PIC	X(01) VALUE SPACES.
10	W-DOCPRO	PIC	ZZZZZZZ9.
10	FILLER	PIC	X(01) VALUE SPACES.
10	W-IMPPRO	PIC	,9.99.
10	FILLER	PIC	X(1) VALUE SPACES.
10	W-DOCLIQ	PIC	ZZZZZZZ9.
10	FILLER	PIC	X(01) VALUE SPACES.
10	W-IMPLIQ	PIC	,9.99.
10	FILLER	PIC	X(06) VALUE SPACES.
10	W-DOCPEN	PIC	ZZZZZZZ9.
10	FILLER	PIC	X(01) VALUE SPACES.
1.0	W-IMPPEN	PTC	,9,99,

Impresión de Detalle

CONSULTA DE TOTALES.

F4 IZQDA. F5 DRCHA. F7 RE.PAG F8 AV.PAG C1 SALIR

			NOMBRE:			
NUM.	JM. FECHA FTEPROCESADAS		DCESADAS	LIQ	UIDADAS	
REMES	PROC.	ORI	N.DOCS_	IMPORTE	N.DOCS	IMPORTE
0	230811	TEC	1203	2446,518.33	1203	2446,518.33
0	230811	PAG		-11,500.00		
0	230811	MPG		-3,120.00		
	230811	HEB	282	-241,799.28	282	-241,799.28
0	230811	FIN		-1728,995.47		-1728,995.47
0	220811	PAG		-12,642.00		0.00
9	220811	MPG	- 3	1,560 00	0	0.00
	220811	FIN	10124	-9820,104.46	10124	-9820,104.46
	190811	PAG	6	-12,200.00		0.00
	190811	MPG	4	-2,095.97		
	180811	WEB	15	15,470.54	15	15,470.54
	180811	TPV	187	57,074.01	187	57,074.01
	180811	TEC	28	-1,702.00	28	-1,702.00
	180811	SDR		221.50		221.50

Colas TS (Temporal Storage)

```
Paginación Controlada por Arquitectura.
```

```
MANTENIMIENTO DE TRANSACCIONES
                                                                   NEW COPY
 Programa .... = UC2CCPC0
 Formato/Mapa ent. = QCRMGTS / QCRMGTS
                                           Tipo Altamira.... = N (N/E/M/A/C)
 Codigo de ayuda.. =
 Longitud Commarea = 3000
                                                      INFORM.ADICIONAL
                            (S/N): (A/B/)
 Tipos operacion.. = C
                                                Diario Elec. .... = N (S/N)
                                    Cambio estado = 01/07/98 12:51 IDAEU84
 PFs standard
                                                                                Acción para
 Pfs por Arquitec.= N
                                                                                Seleccionar
                                    Ultimo Uso .. = 16/07/99
 Tiene ayuda activa= N
                                                                   15 EDO
F2 MOD
         F3 Alta F4 LIMPIA F5 FMTO F6 Baja F8 PFS 10 ALT
```

```
21500-LLENAR-CAA-PAGINACION.

INITIALIZE CAA-PAGINAR

MOVE W-CONTENIDO-C TO CAA-CONTENID

MOVE +20 TO CAA-MARGEN-FIJO

SET CAA-88-IND-MOD-DATO-NO TO TRUE

SET CAA-88-IND-SCROLL-SI TO TRUE

MOVE 3 TO CAA-NUM-LIN-CAB-9.

MOVE '00' TO CAA-FKEY NUM(1)

MOVE 'CONSUL' TO CAA-FKEY LIT(1)

MOVE 'S' TO CAA-FREY SEL(1)

MOVE CON-S TO CAA-SEL-PERMIT(1)

MOVE CON-L TO CAA-SEL-PERMIT(2)

MOVE CON-I TO CAA-SEL-PERMIT(3)

MOVE CON-P TO CAA-SEL-PERMIT(4)

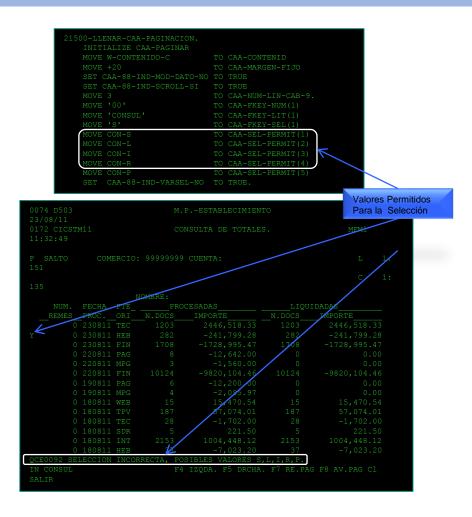
MOVE ON-P TO CAA-SEL-PERMIT(5)

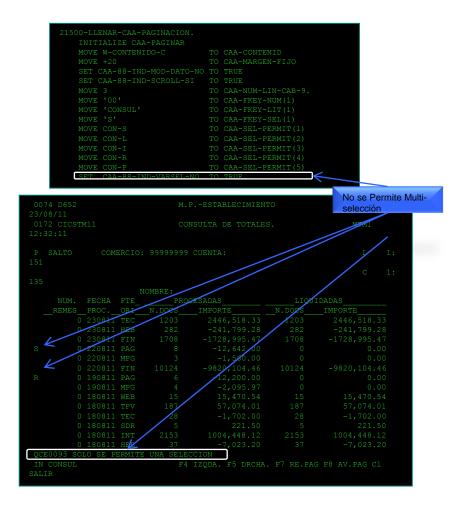
SET CAA-88-IND-VARSEL-NO TO TRUE.
```

Paginación Lateral

Colas TS (Temporal Storage)

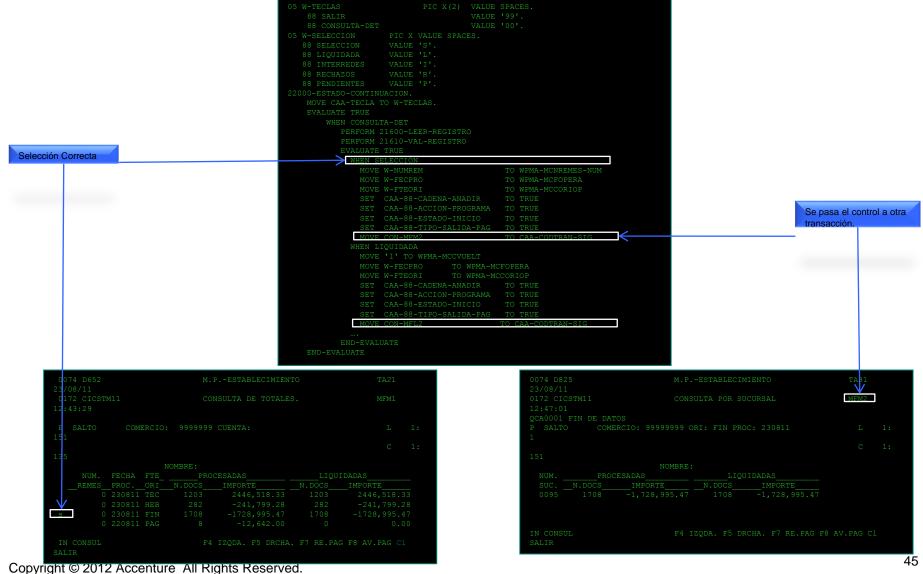






Colas TS (Temporal Storage)





Contenido

Cobol 3				
> Manejo de tablas				
Definir tabla interna y externa				
Carga de una tabla externa				
Búsqueda serial y una búsqueda binaria en una tabla				
> Uso de campos compactados				
• Definición				
> Manejo de archivos Vsam dentro de Cics				
Control de archivos Vsam				
Browsing de archivos Vsam				
> Temporal Storage (Colas TS)				
Gestión de memoria temporal				
>Arquitectura				
· Que es Arquitectura				

Arquitectura

Definición

 Arquitectura Altamira se encarga de proveer funciones comunes para los distintos módulos aplicativos con el fin de simplificar la lógica de los mismos facilitando de esta manera su desarrollo y su mantenimiento.

Características

- Lógica de programación repetitiva, absorbida por la arquitectura, minimizando el esfuerzo del desarrollo:
 - Emisión / Recepción de mensajes de terminal
 - Gestión de condiciones de excepción (errores, avisos, ABENDS).
- Seguridad contra accesos no autorizados.
- Aislamiento del programa de aplicación de la mayor parte de los accesos al monitor comunicaciones (CICS).
- Estandarización.



Arquitectura

Características (continuación)

- Soporta todas las transacciones de un teleproceso bancario, independientemente del tipo de terminal conectado.
- Facilita la incorporación de nuevas aplicaciones.
- Parametrización.
- Facilita el mantenimiento de aplicaciones.
- Las principales características del módulo de Arquitectura son :
 - Protege la inversión en equipamiento y en lógica aplicativa.
 - Realiza diversas funciones comunes del sistema.



Arquitectura

• Las principales funciones comunes que realiza la Arquitectura son :

- Seguridad de acceso a las funciones "on-line" del sistema.
- Optimización del uso de telecomunicaciones.
- Interacción con el monitor de teleprocesamiento.
- Distribución de informes.
- Administración de totales de cajeros.
- Mantenimiento de un journal de transacciones monetarias (diario de movimientos).
- Mantenimiento de los registros de control del sistema.

Arquitectura

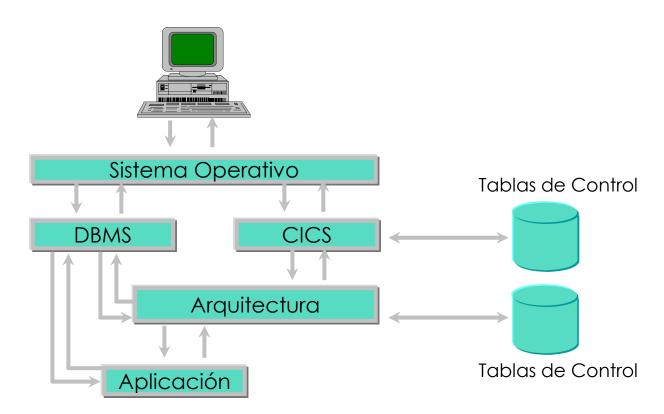
Principales funciones (continuación)

- En su operatoria "on-line", Altamira permite el uso de los siguientes tipos de terminales :
 - Terminales inteligentes (PC's o PS's) en red local.
 - Terminales no inteligentes.
 - Otras terminales, utilizando los manejadores de dispositivos específicos
 - (cajeros automáticos, terminales de punto de venta, etc.).
 - Telediscos.
- Gestionar impresión de documentos, libreta, banda y diario magnético.
- Checar el estado de las bases de datos.
- Control de autorizaciones.
- Efectuar cambios de transacción (switch de transacción).



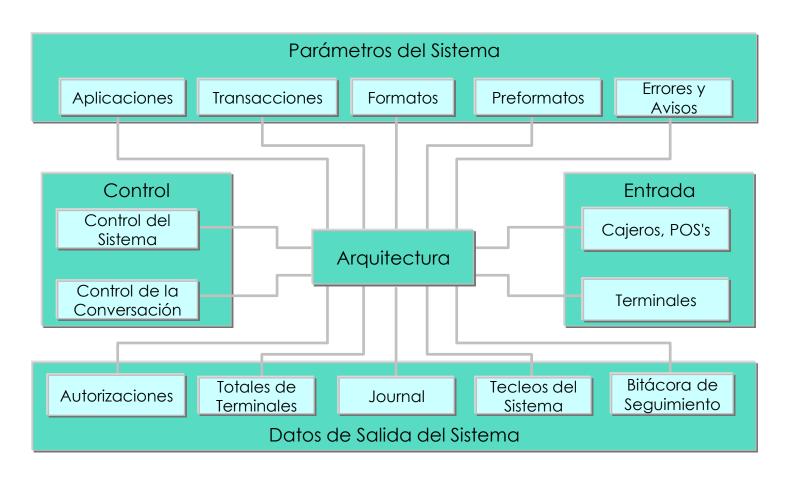
Arquitectura

Núcleo central responsable directo de la gestión del entorno técnico en Altamira.



Arquitectura

Esquema de funcionamiento de la Arquitectura Altamira.



Arquitectura

Área de Comunicación con la Arquitectura

- Es el área básica donde se comunican las aplicaciones con la Arquitectura denominada **CAA** (Commarea de Arquitectura de Aplicaciones).
- El área de comunicación con la arquitectura (CAA) es utilizada para el diálogo entre los programas de aplicación y la arquitectura.
- Mediante esta commarea, la arquitectura informa a las aplicaciones de los parámetros del sistema necesarios para el desarrollo de sus procesos on-line.
- Los programas de aplicación utilizan la commarea para realizar peticiones de salida, mensajes, e informan del resultado de los procesos realizados.

Arquitectura

- **Formato** Es el conjunto de características de cada uno de los mensajes que viajan entre el Host y los dispositivos locales en oficinas (terminal, impresora, dispensador, etc.).
- **Preformato** Contiene la parte fija (literales fijos) de un mensaje.
- Errores y Avisos Son dos tipos de mensajes a pantalla que informan al operador sobre algún tipo de incidencia que se haya producido durante el proceso.
- **Totales -** Son conceptos que se utilizan contablemente a nivel de terminal para sumarizar y cuadrar el debe y el haber dentro y fuera de caja.
- Journal Diario de los movimientos contables que se producen en la entidad.
- **Tecleos** Conjunto de operaciones que se efectúan desde los terminales, donde quedan registradas todas las transacciones que se ejecuta a través de la arquitectura.

Arquitectura

Transacción QM (Alta de Arquitectura)

Transacciones (Opción 2)

Nombre de la transacción

Aplicación

Nombre del programa

Plan DB2

Formato / Mapa

Tipo (Trans/Conv)

Inicio de terminal

PFS estándar

Estado A/D

```
0074 S675
                             ARQUITEC. PLATAFORMA
                                                                 TT11 03/10/11
                        MANTENIMIENTO DE TRANSACCIONES
                                                                 QMTM 23:03:49
 Transaccion .... = B402 : CONSULTA DE SALDOS
                                                                   X NEW COPY
 Plan DB2 ..... = BVTBGPO
                                            Tipo Altamira.... = C (N/E/M/A/C)
 Formato/Mapa ent. = BGM402 /
                                                 Transac. local .. = B4\overline{02}
 Inicio por Arquit.= N
                                    Cambio estado = 24/05/04 12:11 IDADAB
 Tiene ayuda activa= N
         F3 Alta F4 LIMPIA F5 FMTO F6 Baja F8 PFS
                                                                    15 EDO
```

Al realizar cualquier modificación es necesario dar New Copy El estado siempre deberá estar activada (A)



Arquitectura

Transacción QM (Alta de Arquitectura)

Formatos (Opcion 3).

Nombre del formato.

Tipo

Estado

Para detallar algún campo se selecciona y se oprime la tecla PF2.

```
ARQUITEC. PLATAFORMA
                                                              TT11 03/10/11
                         MANTENIMIENTO DE FORMATOS
                                                             QMFM 23:31:07
FORMATO ..... = BGM402A : CONSULTA DE SALDOS(SALIDA 1).
TIPO (E/F/S/X/A)... = S Salida
                                                    (P/D) = D Definitiva
PREFORMATO DE DOCUMENTO .. = BG402A /
MAPA PARA LOCAL .... =
                                                CONEXION PREFORM. =
               0074 S675
                                                                               TT11 03/10/11
                             FORMATO: BGM402A CONSULTA DE SALDOS(SALIDA 1).
                                                 DELIM ATT LNG TIP RUTINA VRUT LIT4700 AYU
                 01 FECSIST FECHA DEL SISTEMA
                             CLAVE BANCARIA
                             CONDICIONAL CENTRALI
                 06 SUBPRO
                 08 DIVISA
                             CODIGO-DESCR DIVISA
                 09 SALDIS
                             SALDO DISPUESTO
                 12 EXCMAX
                 14 EXCDOM
                 15 EXCCAJ
                 16 EXCCOM
```

F2 Mantto F3 Alta F4 Ay.Act F6 Relac. 10 Mover F7 RE.PAG F8 AV.PAG C1 SALIR

Arquitectura

Transacción QM (Alta de Arquitectura)

Nombre del Campo

Descripción del Campo

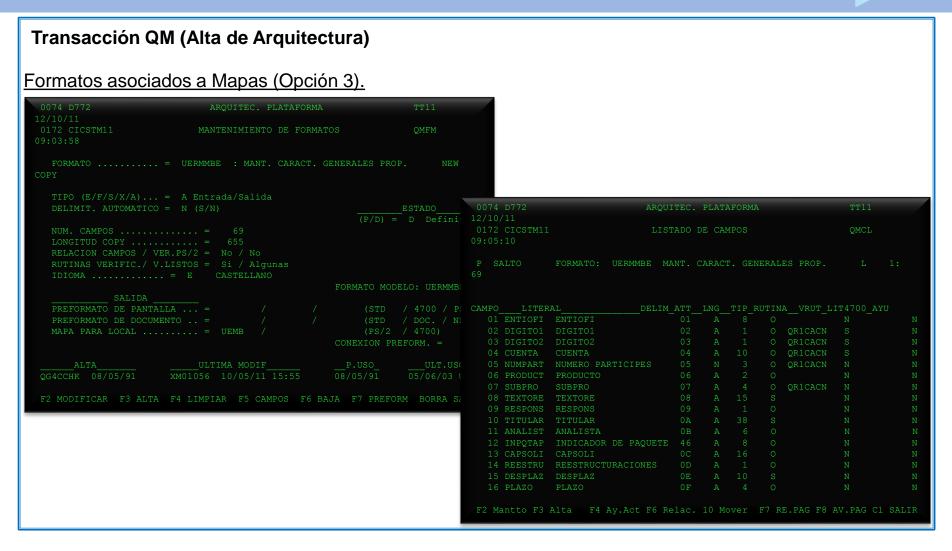
Atributo

Longitud del Campo

Tipo de Entrada



Arquitectura





Arquitectura





TT11 24/09/11

QMPM 12:57:25

Arquitectura

Transacción QM (Alta de Arquitectura)

Preformatos (Opcion 4).



También es posible entrar desde el formato con la PF7.

Para detallar el pre formato con la PF5

MANTENIMIENTO DE PREFORMATOS



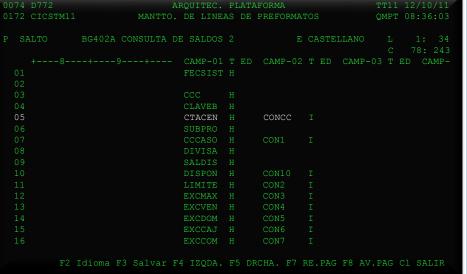
Arquitectura

Transacción QM (Alta de Arquitectura)

Preformatos (Opcion 4).



Nótese el reglón 5, tiene 2 campos para ser presentados, los cuales deberán estar sus literales correspondientes.

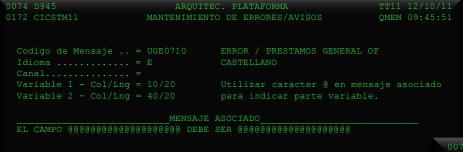


25 años

Arquitectura

Transacción QM (Alta de Arquitectura)

Errores y Avisos (opción 5)



Para emitir estos mensajes o avisos desde un programa se utilizan las variables del copy del QGECCAA.

Para Errores: CAA-COD-ERROR CAA-VAR1-ERROR CAA-VAR2-ERROR

INFORMACION ADICIONAL

EL CAMPO ESPECIFICADO DEBE CUMPLIR LA CONDICION QUE SE INTRODUZCA EN LA SEGUNDA PARTE VARIABLE DEL MENSAJE

ALTA
ARTHU16 16/09/91 ARTHU16 22/04/94 16:15

2 Modificar F3 Alta F4 Limpiar F6 Baja BORRA Sa:

Para Avisos:

CAA-COD-AVISO1 CAA-COD-AVISO2 CAA-VAR1-AVISO1 CAA-VAR1-AVISO2 CAA-VAR2-AVISO1 CAA-VAR2-AVISO2





Arquitectura





Arquitectura

• Cambio de Sesión

- Proceso que se produce al cierre del día contable, y en el que:
 - Se cambia la fecha contable del día.
 - Se inicializan las tablas por la siguiente sesión del on-line.
 - Se hace el proceso flip-flop de las tablas que tienen varias versiones.
 - Se generan informes sobre los procesos de la última sesión.

Seguridad

• Protección de los diferentes recursos manejados por la arquitectura.

Arquitectura

Arquitectura Central

- Gestiona la entrada de cada Transacción al Sistema
- Controla todas las funciones comunes
- Identifica el tipo de Aplicación
 - Nativa
 - Mixta
 - Extendida
- Realiza el Formateo / Deformateo de Mapas
- Programas: QC1CENT y QC!CSAL
- Control de Comunicación entre las Transacciones Aplicativas
- Mantenimiento de Arquitectura
- Gestiona el manejo de rutinas internas
 - Fechas
 - Entidades
 - Errores DB2
 - Colas TS

Arquitectura

Para la creación de una transacción cada cliente tiene su propia gestión y las áreas involucradas pueden estar separadas y será necesario la gestión para cada área.

El proceso en general debe de tener los siguientes pasos:

- Solicitar la definición en la arquitectura de altamira al área de CICS de la nueva transacción
- En caso de que la transacción se alimente de un archivo vsam, solicitar la definición del archivo en la arquitectura altamira.
- Si es necesario la creación de una nueva base de datos solicitar la creación al área correspondiente.
- Una vez solicitado la definición de transacción, archivos o base de datos, se puede iniciar con la creación de los componentes de programación cobol y arquitectura.
- Se recomienda utilizar la arquitectura de una transacción ya existente para dar de alta los nuevos componentes.
- Es importante que una vez creados los componentes de arquitectura y programación dar nueva copia en el cics correspondiente.



Arquitectura

- La nueva copia de los componentes de arquitectura debe ser desde el preformato, formato, transacción, mapa y programa.
- Para verificar los errores que se generen de las pruebas de la transacción en el log y trace
 Cebr qc log
 Cebr qc trace
- Para firmarse al nivel de autoridad correspondiente con usuario de host:
 CESN
- Para cambiar de cics:

Crte sysid=ad01

Donde ad01 es el cics a donde se quiere cambiar.

• Para dar nueva copia a mapa y programa:

Cemt s prog(nom prog) ne





Arquitectura

 Un programa online puede realizar llamados a rutinas online y batch. Para los llamados a rutinas online se utiliza la instrucción link y para un llamado a una rutina batch se utiliza la instrucción call.

```
Ejemplos:
```

```
Llamado online

EXEC CICS

LINK PROGRAM ('QG1CABC')

COMMAREA (QGECABC)

END-EXEC.

Llamado batch

CALL 'MP9C101M' USING MPWC1010
```



Arquitectura



