

CESAR Summer School - iOS

Navegação



Navegação



// Navegação

Trocar de tela

Trocar de View

Trocar de View Controller

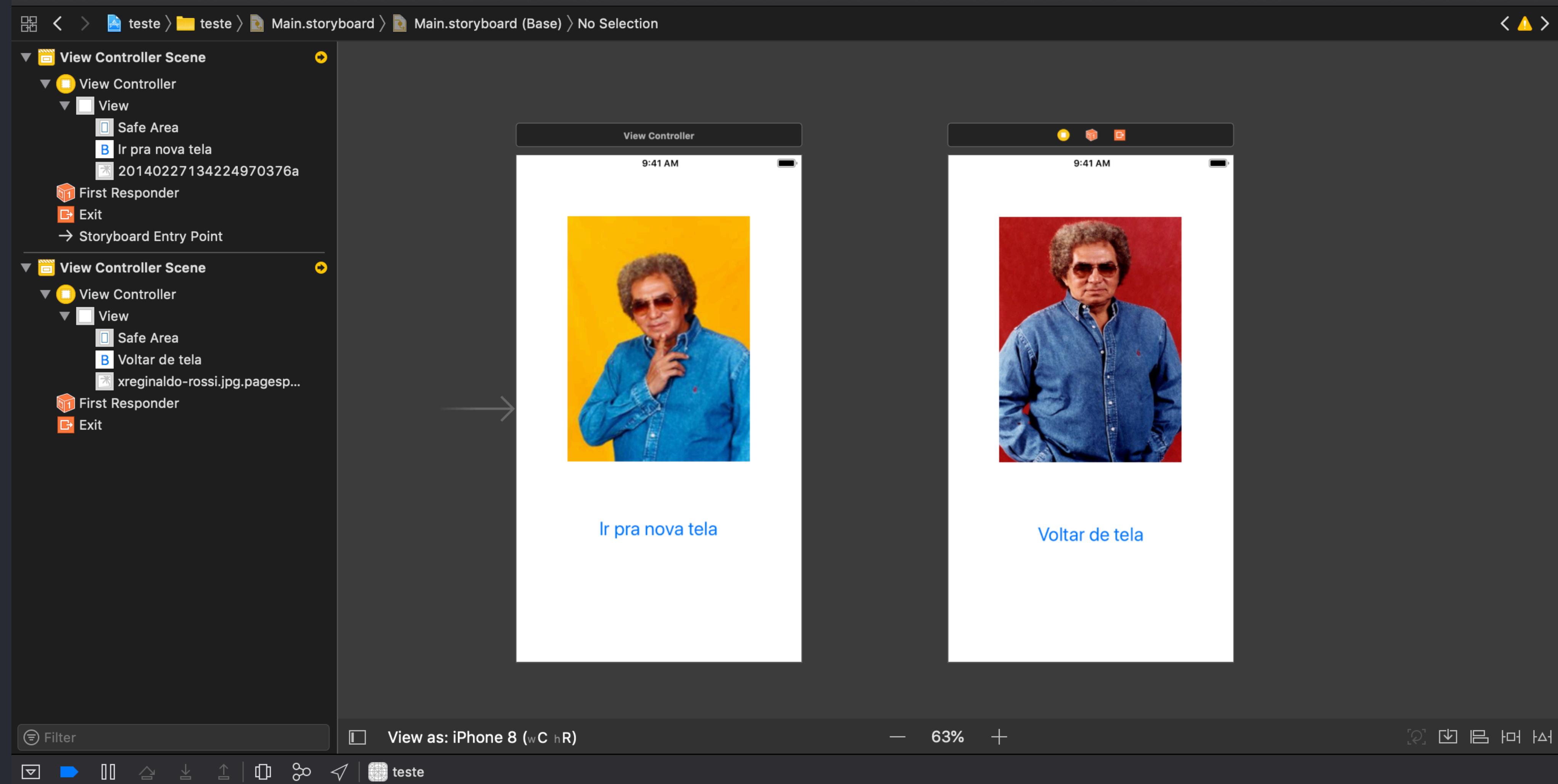


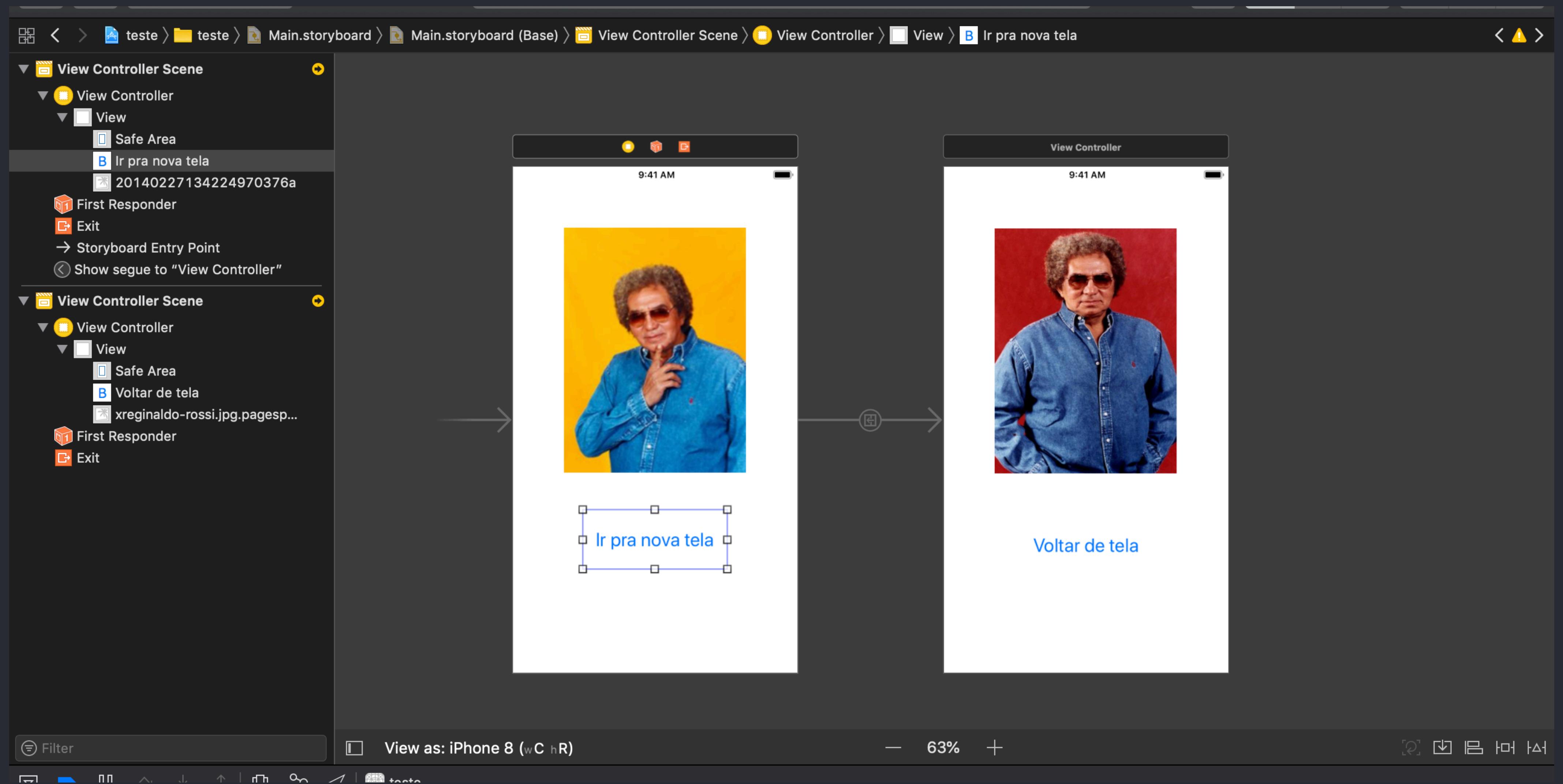
Segues

// Segues

- Definem o fluxo de **navegação** do app
- **Transição** entre ViewControllers do StoryBoard
- **Início:** button, table row, gesture recognizer, code
- **Destino:** ViewController a ser mostrado

Un

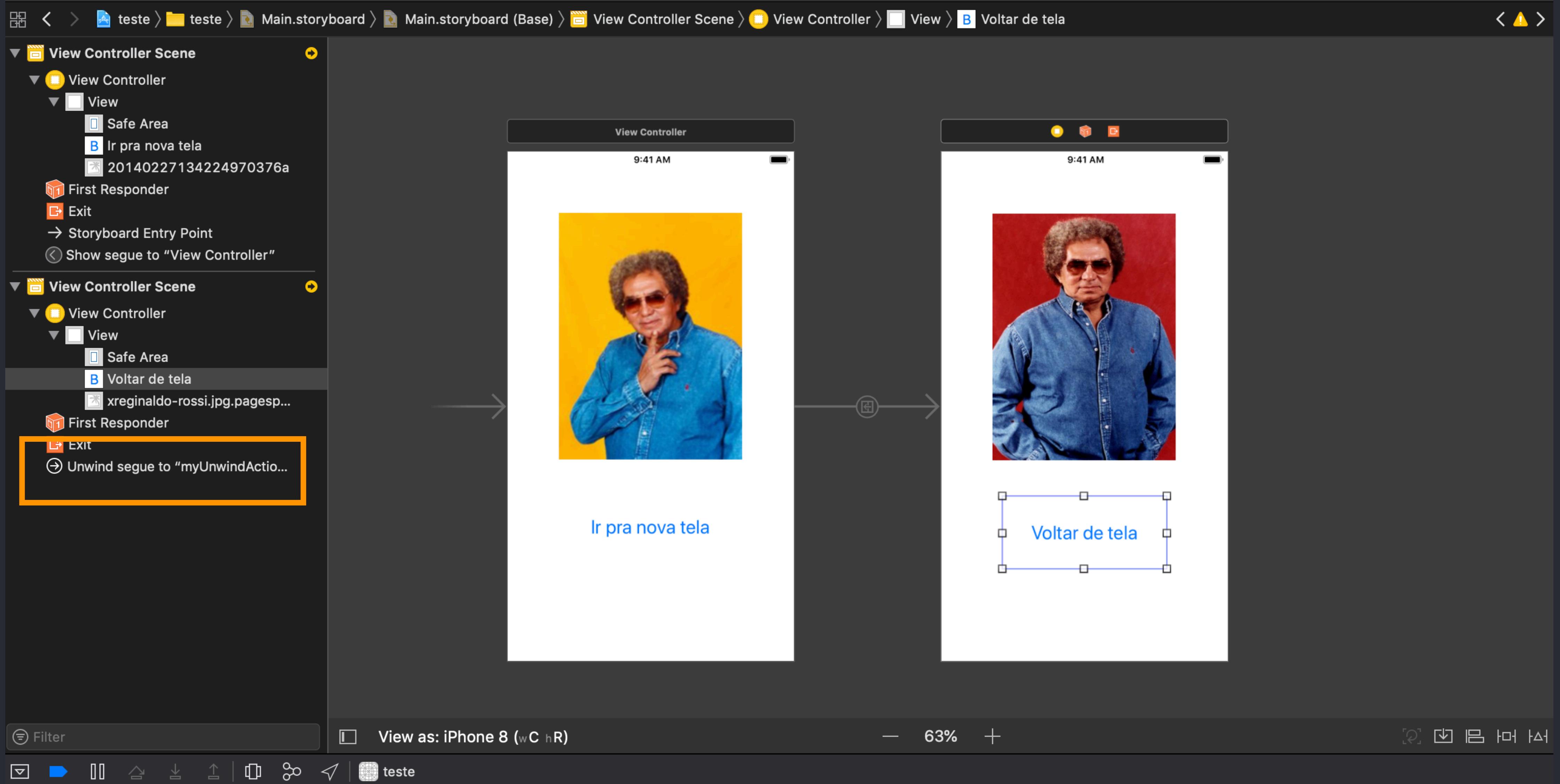




// Segues

- Apresentação Modal





// Segues

- Unwind

```
import UIKit

class ViewController: UIViewController {

    @IBAction func myUnwindAction(unwindSegue: UIStoryboardSegue) {

    }

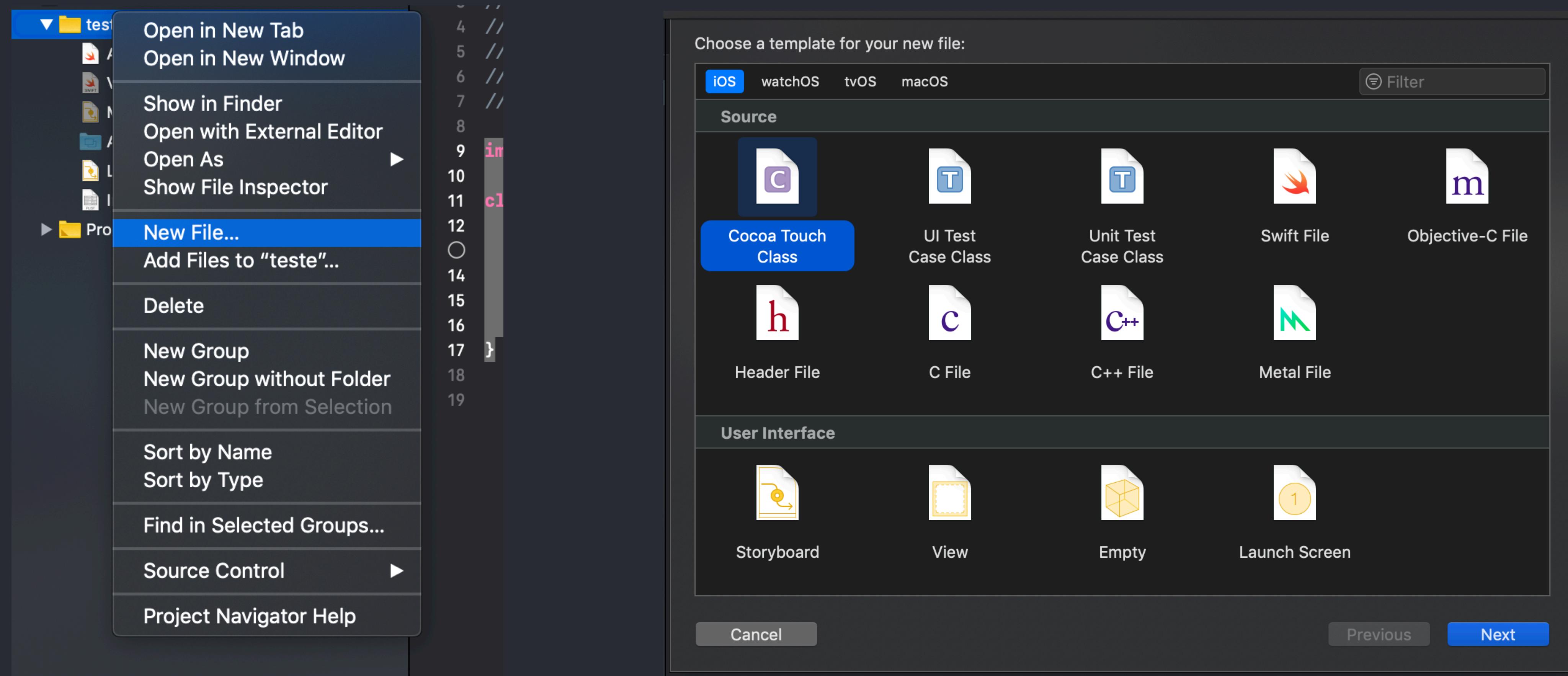
}
```



Chamando por Código

Precisamos ter uma
UIViewController para cada tela

Criando um novo arquivo de UIViewController



Choose options for your new file:

Class: `TelaDoisViewController`

Subclass of: `UIViewController`

Also create XIB file

Language: `Swift`

Cancel

Previous

Next

O novo arquivo

```
class TelaDoisViewController: UIViewController {

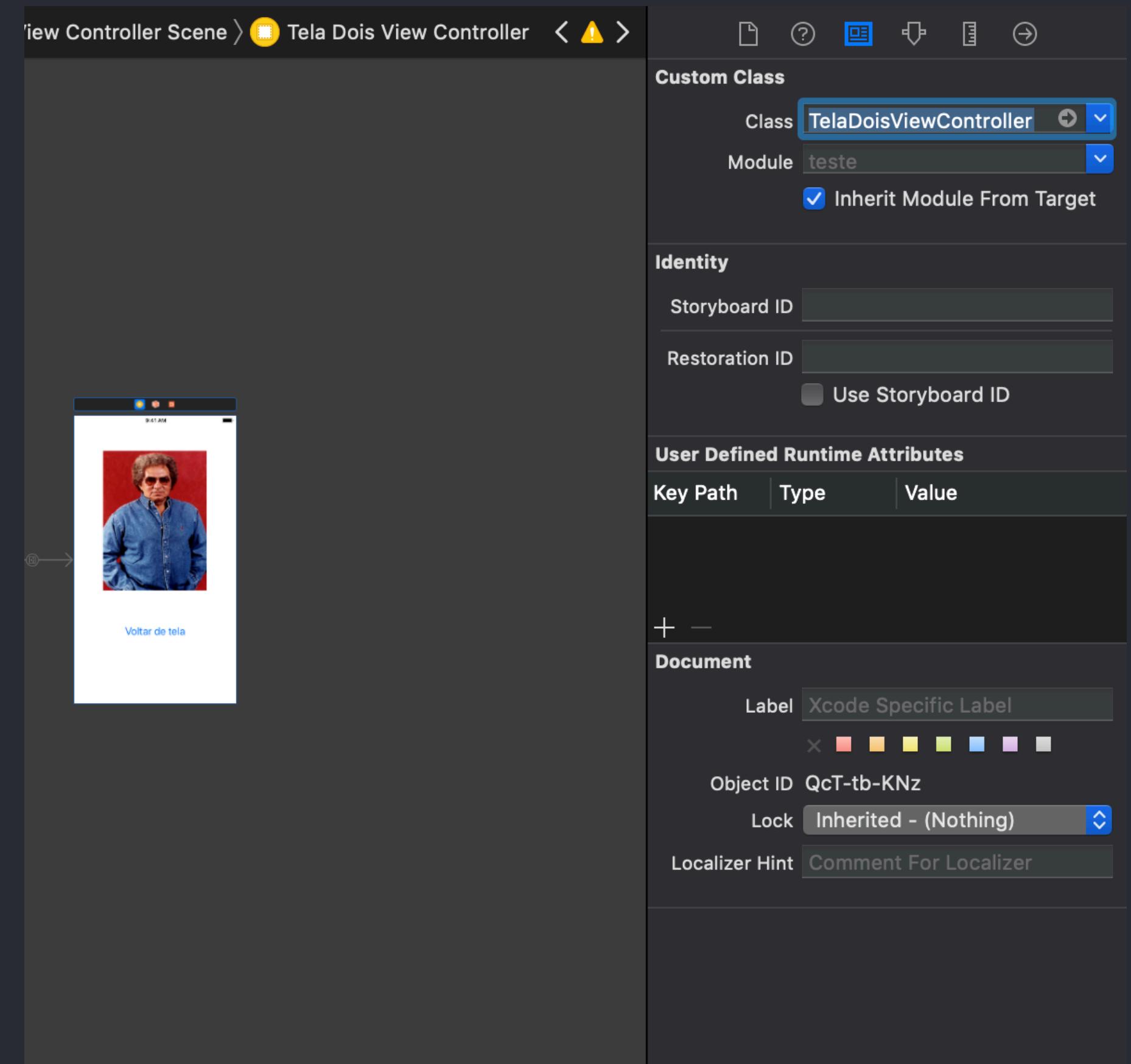
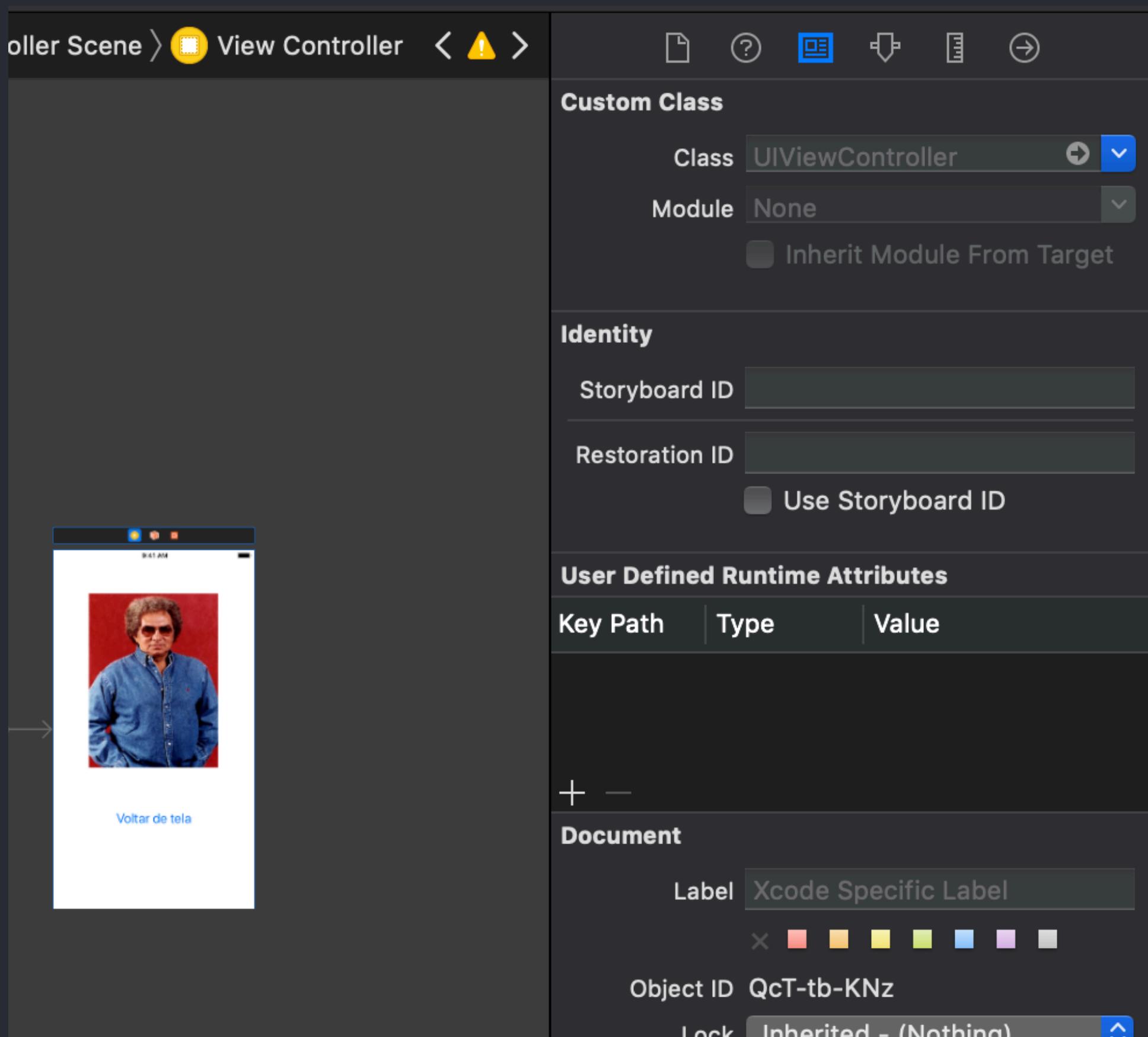
    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()

        // Do any additional setup after loading the view.
    }

    /*
    // MARK: - Navigation

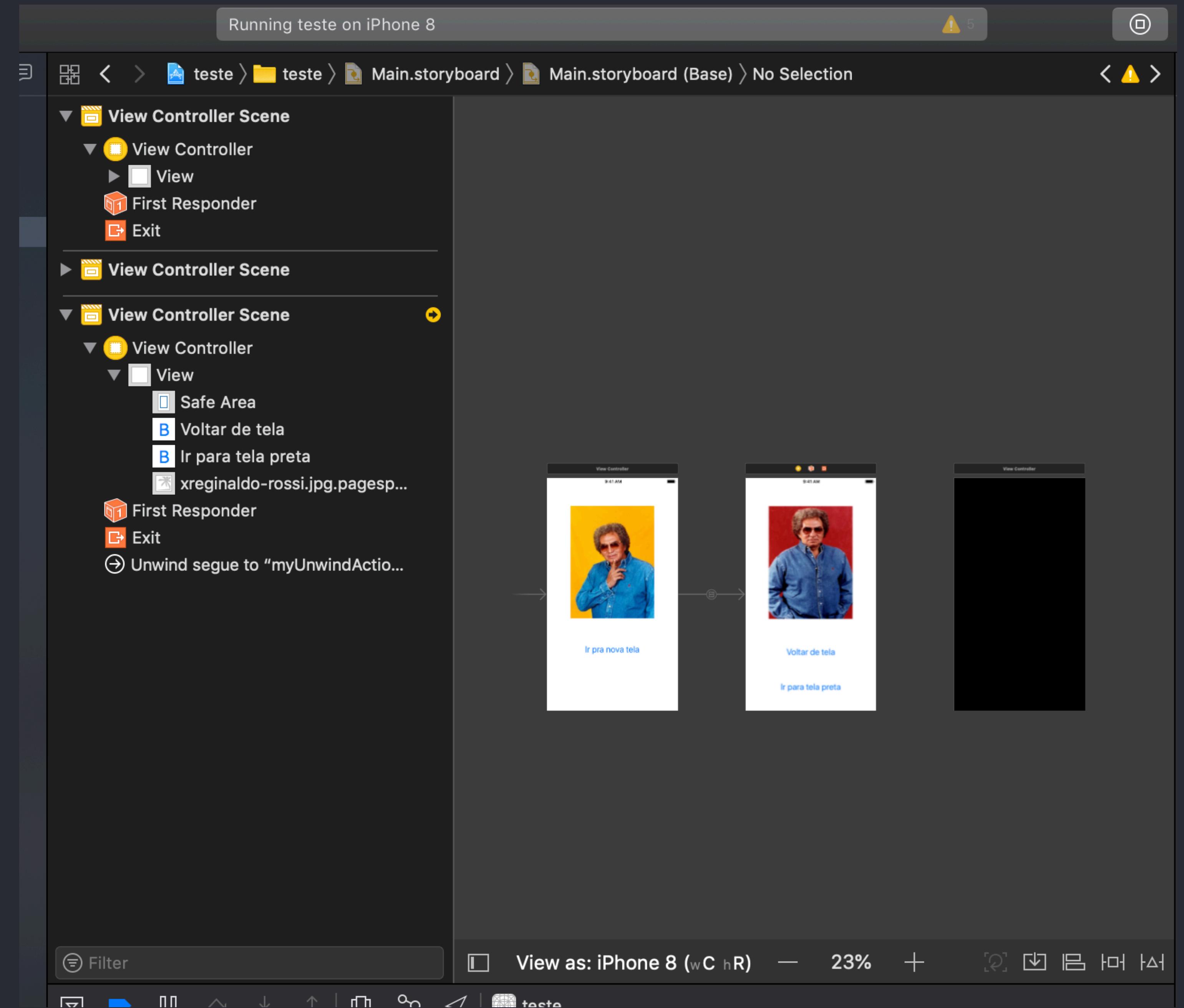
    // In a storyboard-based application, you will often want to do a little preparation before
    navigation
    override func prepare(for segue: UIStoryboardSegue, sender: Any?) {
        // Get the new view controller using segue.destination.
        // Pass the selected object to the new view controller.
    }
    */
}
```

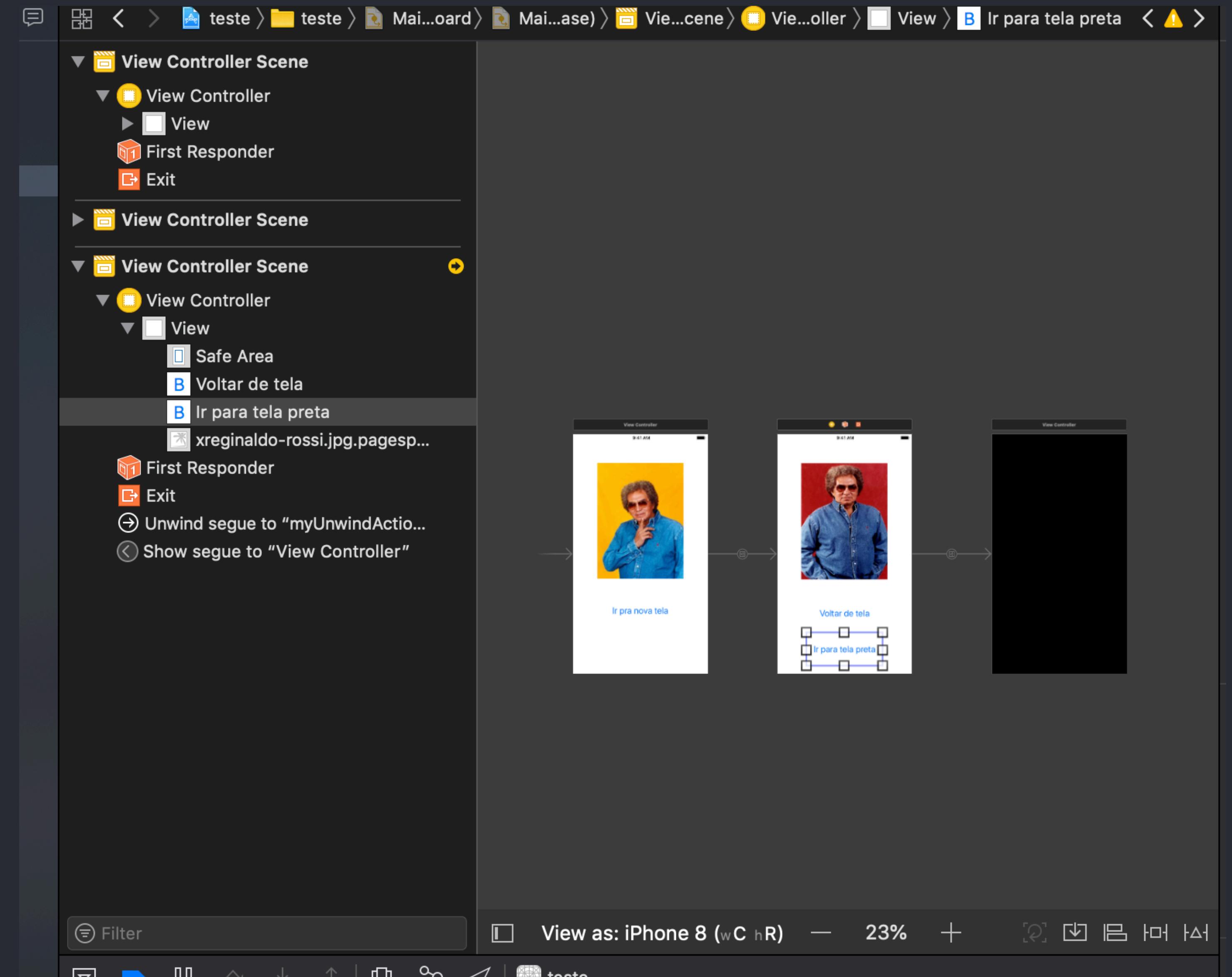
Associe o novo arquivo a tela



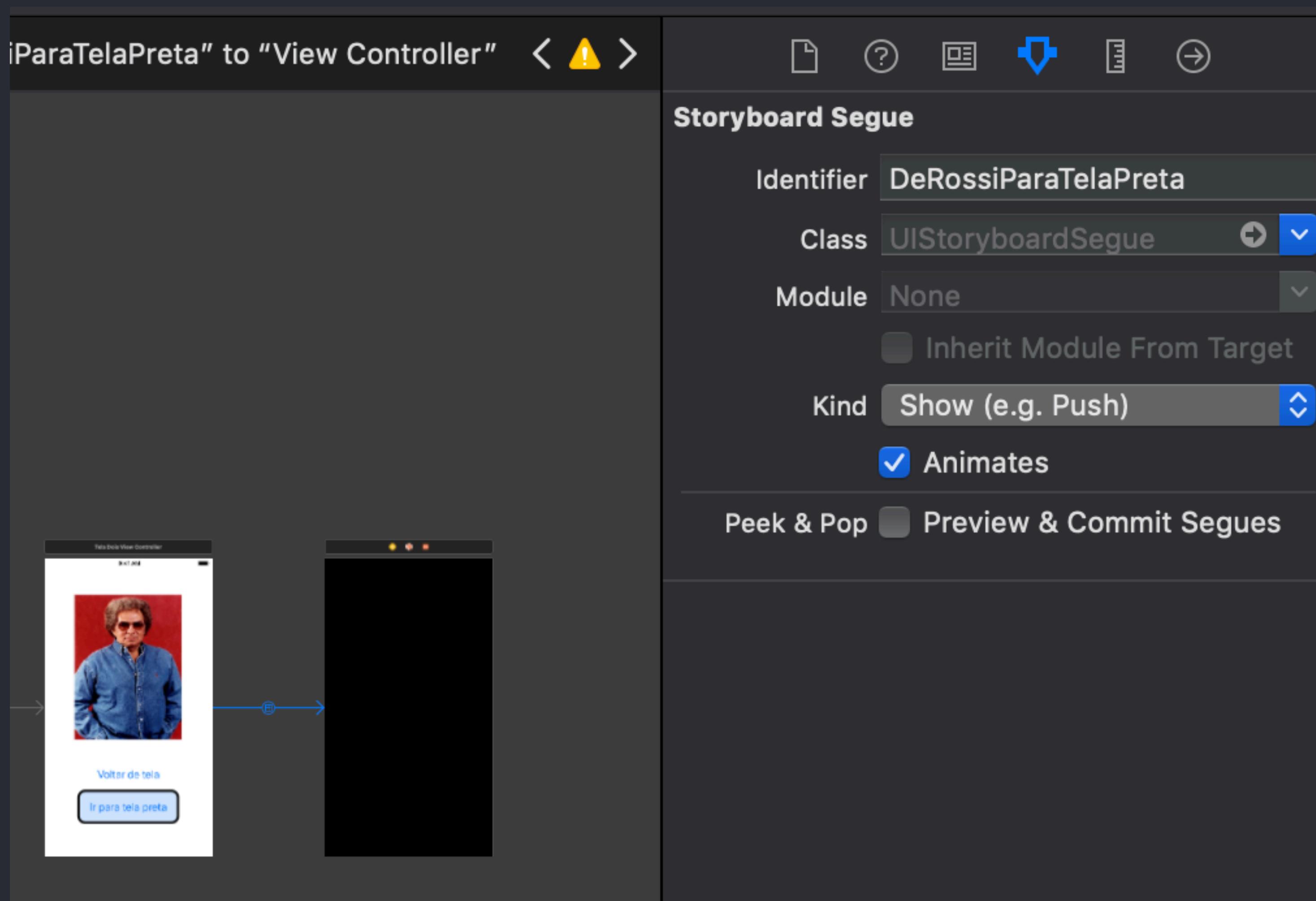
// Segues programáticas

Às vezes é necessário **chamar** uma segue pelo código





Coloque um identificador na segue



```
import UIKit

class TelaDoisViewController: UIViewController {

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()

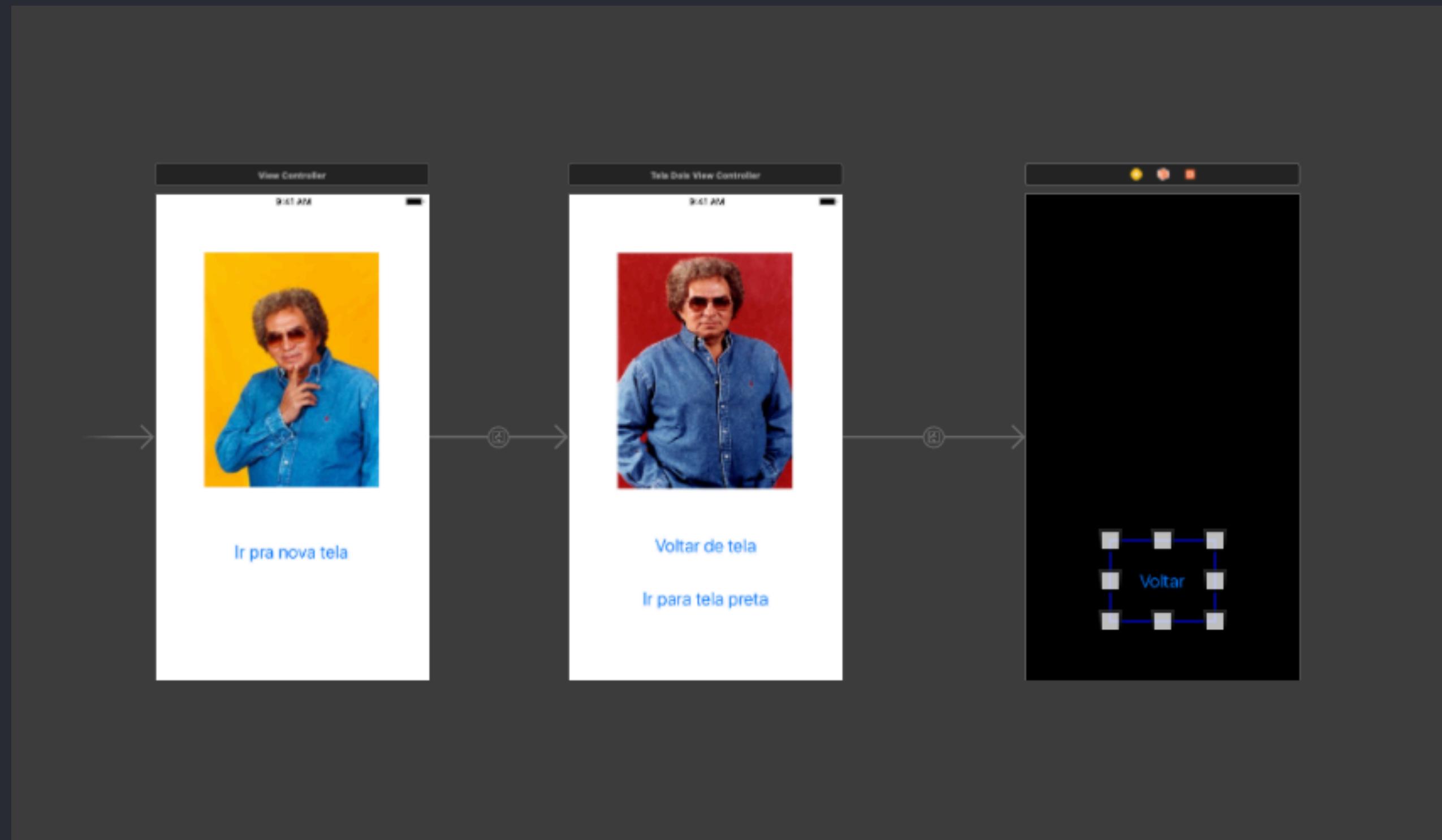
        // Do any additional setup after loading the view.
    }

    @IBAction func apertouBotao(_ sender: UIButton) {
        self.performSegue(withIdentifier: "DeRossiParaTelaPreta", sender: self)
    }

    /*
    // MARK: - Navigation

    // In a storyboard-based application, you will often want to do a little preparation before navigation
    override func prepare(for segue: UIStoryboardSegue, sender: Any?) {
        // Get the new view controller using segue.destination.
        // Pass the selected object to the new view controller.
    }
    */
}
```

Inclua o botão voltar e crie TelaTresVireController



```
import UIKit

class TelaTresViewController: UIViewController {

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()

        // Do any additional setup after loading the view.
    }

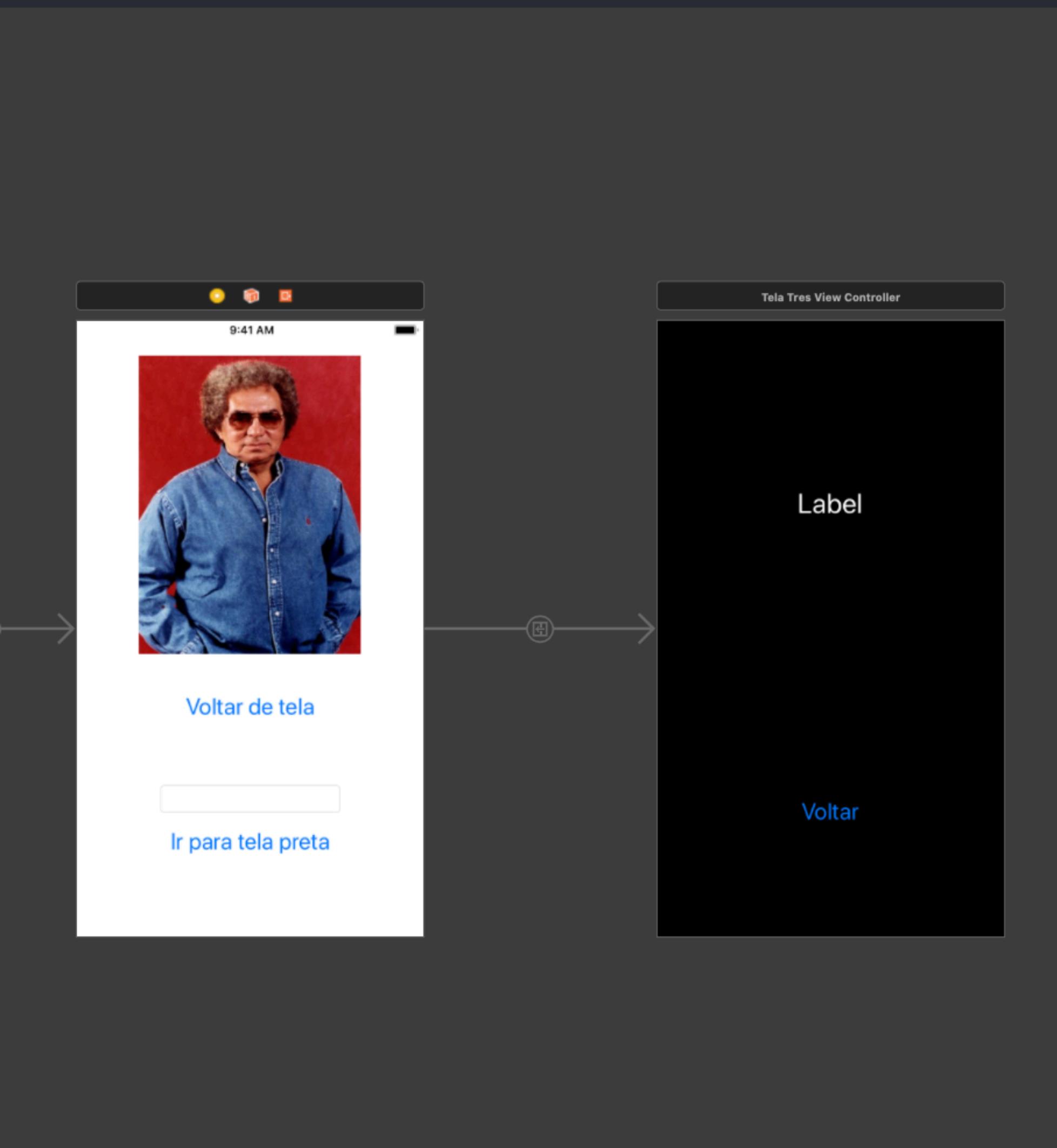
    @IBAction func voltar(_ sender: UIButton) {
        dismiss(animated: true, completion: nil)
    }
}
```

Passando Dados

// passando dados

- Se precisarmos passar informações entre view controllers
- Podemos passá-las pela segue

Passando o texto de um TextField para um Label em outra tela



Criaremos uma variável para receber o texto para ser colocado na Label

```
import UIKit

class TelaTresViewController: UIViewController {

    var textoRecebido = ""
    @IBOutlet weak var painel: UILabel!

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()

        painel.text = textoRecebido
    }

    @IBAction func voltar(_ sender: UIButton) {
        dismiss(animated: true, completion: nil)
    }

}
```

```
import UIKit

class TelaDoisViewController: UIViewController {

    @IBOutlet weak var caixaTexto: UITextField!
    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()

        // Do any additional setup after loading the view.
    }

    @IBAction func apertouBotao(_ sender: UIButton) {
        self.performSegue(withIdentifier: "DeRossiParaTelaPreta", sender: self)
    }

    override func prepare(for segue: UIStoryboardSegue, sender: Any?) {
        if let telaTresVC = segue.destination as? TelaTresViewController{
            telaTresVC.textoRecebido = caixaTexto.text!
        }
    }
}
```

Envia os dados

Desafio Carrossel



1. Aproveite o exercício da aula anterior
2. Faça uma tela de detalhes do artista/banda, ela deve conter o nome, a foto e a biografia do artista/banda.
3. Faça a `ViewController` da nova tela e realize a associação com o tela no storyboard
4. Crie um botão Ver Detalhes na lista de artista/banda e ao clicar nesse botão direcione para a tela de detalhes com as informações do artista/banda

Desafio Roda Gigante



1. Utilize Navigation Controller para o fluxo de telas

Desafio Montanha Russa



1. Permita adicionar uma nova biografia ao artista/banda na tela de detalhes