# CESAR Summer School - iOS Classes





# // Classe Música

```
class Musica{
    var nome: String!
    var estilo: String!
    var duracao: Int!
    var artista: String!
    init(nome: String, estilo: String, duracao: Int, artista: String){
        self.nome = nome
        self.estilo = estilo
        self.duracao = duracao
        self.artista = artista
```

### // Construindo uma classe

```
let musicaUm = Musica(nome: "Raposa e as Uvas", estilo: "Brega", duracao: 223, artista: "Reginaldo Rossi")
let musicaDois = Musica(nome: "Voltei, Recife!", estilo: "Frevo", duracao: 181, artista: "Alceu Valença")
let musicaTres = Musica(nome: "Garçom", estilo: "Brega", duracao: 212, artista: "Reginaldo Rossi")
```

# // Classe Artista

```
class Artista{
    var nome: String!
    var idade: Int!
    var vivo: Bool!
    init(nome: String, idade: Int, vivo: Bool){
        self.nome = nome
        self.idade = idade
        self.vivo = vivo
```

# // Classe Música

```
class Musica{
    var nome: String!
    var estilo: String!
    var duracao: Int!
    var artista: String!
    init(nome: String, estilo: String, duracao: Int, artista: String){
        self.nome = nome
        self.estilo = estilo
        self.duracao = duracao
        self.artista = artista
```

```
let reginaldoRossi = Artista(nome: "Reginaldo Rossi", idade: 80, vivo: false)
let alceuValenca = Artista(nome: "Alceu Valença", idade: 70, vivo: true)

let musicaUm = Musica(nome: "Raposa e as Uvas", estilo: "Brega", duracao: 223, artista: reginaldoRossi)
let musicaDois = Musica(nome: "Voltei, Recife!", estilo: "Frevo", duracao: 181, artista: alceuValenca)
let musicaTres = Musica(nome: "Garçom", estilo: "Brega", duracao: 212, artista: reginaldoRossi)
```



- 1. Aproveite o exercício da aula anterior
- 2. Crie em um novo arquivo tanto a classe de Musica e de Artista contendo as informações que seu app precisa. (Nome da música, do artista, imagem, biografia)
- 3. Crie um array de objetos do tipo Musica
- 4. Todos os dados so seu app precisam serem acessados a partir do objeto do tipo Musica



1. Crie uma tela que adicione um novo artista/banda a sua lista