

Qual é a sua ideia de aplicativo? Inclua uma breve justificativa.

Fazer um jogo de party game. Consiste em um jogo multiplayer offline onde serão separados dois times, vai aparecer palavras na tela do jogo e um membro da equipe tem que dar dicas até seu parceiro acertar. Para melhor entendimento segue o vídeo:
<https://drive.google.com/file/d/1iwniOisOmMOtLFMU1BeJh8wHAV4R1Q9i/view?usp=sharing>

O jogo já existe na versão iOS

Quem usará seu aplicativo e por que eles o usarão?

Na maioria dos casos são pessoas que se reúnem em casa com os amigos, no intervalo do trabalho, recreio, momentos ociosos em grupo.

Existe um aplicativo similar? Se sim, como o seu será diferente?

No mesmo estilo existe jogos como Charades e Heads UP, o que diferencia é o fato do jogo ser para mais de um time de uma vez, o engajamento que esse formato gera.

Como sua aplicação será estruturada? Quais telas o usuário irá interagir, e o que elas fazem? Qual é o fluxo de trabalho?

Teremos uma tela para escolher o tema da partida; Uma tela tutorial; Uma tela pré jogo que decide qual time vai começar a partida; Tela do jogo; Tela para anunciar resultado e permitir replay ou voltar para o menu;

Quais componentes Android serão utilizados, além de classes, bibliotecas de terceiros, paradigmas de design, etc? Sua aplicação deve usar pelo menos 3 componentes básicos de Android.

- RecyclerView (Mostrar as palavras do jogo)
- ConstraintLayout
- CardLayout (Mostrar as opções de tema)
- Componente de acessar e salvar dados (Pegar as palavras do tema da partida) (Decidir melhor opção, ContentProvider?)
- AdView

Paradigma de design: Envolver pelo menos 4 jogadores engajados durante uma partida do jogo e fazer que gere replays para mais partidas

Se for feito em dupla, como será dividido o trabalho?

O app tem 3 telas principais, menu, tela de jogo e tela de resultados que podem ser implementadas separadamente. Além dos componentes de acessar e salvar dados e

utilização de ADs. Vamos dividir os módulos de front-end e back a partir da dificuldade de cada um.

Em geral, seu documento deve fornecer uma visão clara do que é seu aplicativo e de como você vai construí-lo.