

# Procediment per seleccionar punts de mostreig suficients per totes les categories

Víctor Lecegui

January 2026

## 1 Procediment general

Aquest procediment recau en el que hem plantejat anteriorment que consisteix principalment en:

1. Seleccionar el polígon de l'habitat, CORINE, HIC, etc.
2. Encabir 50 punts aleatoris dins d'aquests polígons (preferiblement distanciats 200/100 metres.
3. Seleccionar 30 punts d'aquests 50 amb GRTS

## 2 Procediment per tenir 30 punts a totes les categories

Per tal de que totes les categories estiguin ben representades minimitzant el nombre de punts a mostrejar.

1. Triar 30 punts ben repartits per cada **HIC**.
2. Ajuntar tots aquests punts en un mateix `data.frame` (aquest serà la taula de punts que ja es mostrejen).
3. Agrupar (`group_by`) i sumar el `data.frame` per la següent categoria **Arbre dominant**. Per cada arbre dominant guardar els punts.
4. Generar X punts (els que faci falta fins arribar a 30) per categoria d'arbre dominant tenint en compte els punts que ja tenim prèviament.
5. Sumar els punts generats al `data.frame` de punts a mostrejar.
6. Agrupar i sumar el `data.frame` per la següent categoria **Grup CORINE**. Per cada grup guardar els punts.
7. Generar X punts per cada Grup de CORINE tenint en compte els que ja tenim prèviament.

8. Sumar aquests punts al data.frame de punts a mostrejar
9. Filtrar el fitxer de polígons originals per quins CORINE son **llista vermella**.
10. Filtrar el data.frame amb tots els punts segons els CORINE que son llista vermella (generar una taula temporal amb només punts que contenen CORINE de la llista vermella).
11. Agrupar i sumar aquesta taula temporal per CORINE i guardar els CORINE.
12. Generar X punts per cada CORINE de la llista vermella.
13. Sumar els punts al data.frame amb tots els punts a mostrejar.
14. Agrupar i sumar el data.frame per **CORINE** i ordenar decreixent per veure quins CORINE s'han quedat sense punts.
15. Mostrejar amb X punts aquests CORINE.