



### Klass Diagram U11.1

De anmärkningar som gjordes under granskningen av klassdiagrammen och koden var på några av de namn som jag givit. Exempel på detta är att döpa om klassen "App" till något mer beskrivande som till exempel, "DogRegisterApp", att döpa om den array som finns i owner klassen för de ägda hundarna från "dogArray" till "ownedDogs" eller "dogsOwned" och metoden compareNames till compareDogNames då den endast används för sortering av hundlistorna. De andra i gruppen ansåg att min kod annars såg bra ut. De flesta metoder vi jämförde med varandra var utförda på väldigt liknande sätt.

Innan slutinlämningen ska jag igen kolla igenom alla namn och se om det finns något mer som skulle kunna upplevas som otydligt. När de andra anmärkte på några av mina namn fick jag ett bättre perspektiv på vilka namn som kan upplevas som otydliga och kan därför lättare hitta fler namn, vilka är bra att ändra på. De flesta i gruppen hade en väldigt liknande klass uppbyggnad och jag kommer därför behålla den som är även om vi tillsammans diskuterade andra lösningar som kunde varit bättre.